



# NEWS — WAVE



Le FANZINE des gens "IV"

## FANZINE EN FREEWARE CPC 6128,664,464

### EDITO

Salut a tous !!!! Comme nous vous l'avons dit,nous sommes egalement passes sur papier ...

Cela dit en passant,c'est un numero d'essai! ...

C'est pour cela que le sommaire n'est pas en premiere page mais sur la deuxieme.

Dans ce numero,vous trouverez tout ce qui fait de NEWS-WAVE, un FANZINE GENIAL !!!!!!!



Nous avons deja cree deux numero sur disquette,ceux-ci sont disponibles en envoyant un disc ou deux selon le nombre de numero voulu et une enveloppe auto-adressee a 4 Frcs.

Notre adresse :

NEWS - WAVE  
27 Rue de la Victoire  
57710 AUMETZ

# SOMMAIRE. FANZ. P.A

- Page 1 : EDITO  
Page 2 : SOMMAIRE, FANZ, P.A  
Page 3 : PROGRAMMATION BASIC  
Page 4 : PROGRAMMATION ASSEMBLEUR  
Page 5 : BIDOUILLES, CHEAT MODE ET Co.  
Page 6 : LE MOT DE LA FIN . . .

## fanz

le petit ELECTRO JACK illustre  
un FANZINE cool qui en est a son  
septieme numero ...  
son adresse :

Jacques DE LAMAR  
3 Av des COSMONAUTES  
45400 Fleury les Aubrais

Envoyez 4 Fcs en timbre par numero  
pour frais d'envois, tous les anciens  
numeros sont disponibles.

## AMSNORD

Son adresse :  
36 Rue du docteur MARTIN  
59262 Sainghin en Melantois

Envoyez egalement 4 Frcs en timbre.

## p.a

\*Vends : Alice au pays de BIG BEN  
qui est un logiciel educatif d'anglais,  
1ere langue : 6eme, 5eme  
2eme langue : 4eme, 3eme  
100 Frcs avec cassette audio

\*Cherche AMSTRADEUS dont le  
listing est tape. (Cf: Amstrad CPC)

\*Cherche ZEUS  
utilitaire de compactage.

\*Vends ZX SPECTRUM +  
Bien pour les debutants sur micro,  
900 Frcs  
Ecrire au standard du  
FANZ QUI TRANSMETTRA

# PROGRAMMATION BASIC

## MOUSE FOR EVER ...

Pour ceux qui possèdent une souris Kempston et qui ont été soufflé par la feuille d'instruction (je me demande s'ils ont écrit le manuel de l'AMSTRAD ?), j'ai essayé de découvrir le port d'adresse ou les coordonnées des abscisses et des ordonnées sont stockées et peuvent être accessibles. Tapez :

PRINT INP(&FBEE)\*638/255 pour voir les coordonnées des abscisses du curseur de la souris.

PRINT INP(&FBEF)\*398/255 pour voir les coordonnées des ordonnées du curseur de la souris.

PRINT INP(&FAE7) pour voir l'état des boutons de la souris.

Le programme suivant est un utilitaire de dessin pour la souris ce qui j'espère, pourra vous aider, du moins pour ceux qui n'ont pas THE ADVANCED OCP ART STUDIO.

```
10 MODE 1
20 BORDER 2
30 INK 0,0
40 INK 1,26
50 INK 2,2
60 INK 3,2
70 TAG
80 SYMBOL 255,&7F,&3F,&1F,&3F,&7F,
&fb,&f1,&60
90 DEF FN X=INP(&FBEE)*638/255
100 DEF FN Y=INP(&FBEF)*398/255
110 DEF FN Z=INP(&FAE7)
120 X+FN X
130 Y+FN Y
140 GOSUB 310
150 IF FN Z<>127 THEN 180
160 IF FN X<>X OR FN Y<>Y THEN 260
170 GOTO 150
180 GOSUB 310
190 GOTO 240
200 X+FN X
210 Y+FN Y
220 IF FN Z<>127 THEN 240 ELSE 120
230 Y+FN Y
240 DRAW X+16,Y+1,!,0
250 GOTO 200
260 GOSUB 310
270 X+FN X
280 Y+FN Y
290 GOSUB 310
300 GOTO 150
310 MOVE X,Y,2,1
320 PRINT CHR$(255);
330 RETURN
```



# PROGRAMMATION ASSEMBLEUR

Alors la je vous livre en bonne et due forme, un programme de sauvegarde de texte, qui vous permettra de gagner un peu de code sur certaines routines

On utilise les vecteurs suivants :

**CALL &BC8C** : c'est le vecteur qui ouvre un fichier en sortie .

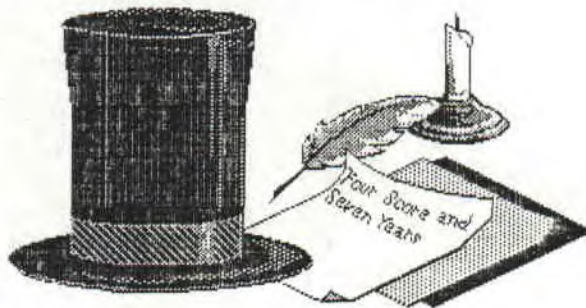
**CALL &BC95** : c'est le vecteur qui ecrira les caracteres dans le fichier les caracteres sont stockees dans le registre A.

**CALL &BC8F** : c'est le vecteur qui ferme le fichier en sortie une bonne fois pour toute.

Voila pour les points importants, pour le reste, vous avez le programme, a vous de jouer

```
ORG &A000

LD B,T-NAME      ; longueur
LD HL,NAME       ;
LD DE,T          ; tampon 2Ko
CALL &BC8C       ; ouvre
JR NC,ERROR      ; carry ?
READ             ;
LD HL,BEGIN      ; texte
BOUCLE          ;
LD BC,SIZE       ; longueur
LD A,(HL)        ; chr dans A
CALL &BC95       ;
JR NC,ERROR      ; carry ?
INC HL
DEC BC
LD A,B
OR C
JR NZ,BOUCLE
END             ;
LD A,26          ; end of file
CALL &BC95
JR NC,ERROR      ; carry ?
JP &BC8F
NAME
T
DEFM 'TEXTE !'
```



# BIDOUILLES.

## CHEAT MODE. Co

Je pense que l'on va d'abord debuter par une bidouille, car les cheat mode prendront une plus grande place dans ce numero du fait qu'il sont plus facile d'utilisation.

Premier jeux : DEFLEKTOR

Si vous souhaitez du temps infini recherchez 23,A7,CO,2D,22,59 et remplacez par 23,A7,CO,00,22,59

Et si vous souhaitez des vies infinies récherchez 3D,32,7E,04,FE,02 et remplacez par 00,32,7E,04,FE,02  
Maintenant les cheat mode

SWITCHBLADE :

Faites un score et tapez SLEEPY a la place de votre nom, maintenez la touche de 1 a 5 pres de ESC jusqu'a ce que le jeux ait commence, vous commencerez alors a la moitié du level choisi ...

TURTLE 2 THE COIN OP :

Pour ce jeux qui est en fait l'adaptation de la borne d'arcade, redefinissez les touches et tapez CHEAT, le cheat mode sera active, apres vous pourrez librement definir les positions de la joystick.

Pendant le jeux, tapez P pour pause et tapez espace pour sauter au level suivant ...

IK + INTERNATIONAL  
KARATE PLUS

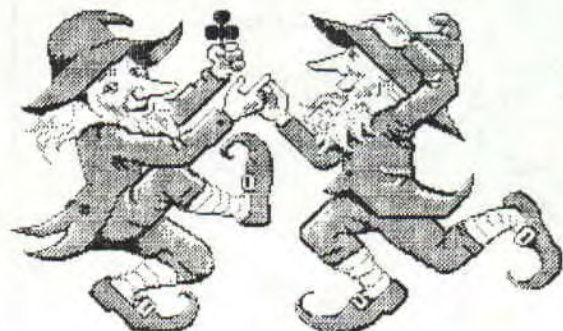
Tapez K pour changez de level  
BACK TO THE FUTURE 2  
Pour les 464 seulement, pressez ESC pour passez le level 1.

TITUS THE FOX

(qui fait un malheur en angleterre)  
Le mot de passe pour le donjon est F4F8.

WONDER BOY

Pour ralentir le compteur de temps appuyez ESC et pressez les touches SEG A.



# LE MOT DE LA FIN . . .

Voilà,c'est déjà fini mais dans le prochain numero si l'on est apprecies,il y aura 2 pages en plus.

Si vous avez aime ce numero, n'oubliez pas de vous procurez les 2 numeros sur discs (voir EDITO)

Nous ne l'avons pas fait dans l'edito,mais nous nous presentons maintenant ....

Nous sommes deux freres qui ont fondees un groupe appelle The News Team (T.N.T)

Notre pseudo commun est DINAMICS BROTHERS,et nos pseudos respectifs sont DAVE & BOB.

En meme temps que vos envois pour recevoir les numeros, pourriez vous,humble lecteur,nous remettre vos suggestions et vos P.A ?

En effet cela nous aiderai beaucoup a ameliorer le FANZ, qu'il soit DISC ou PAPIER.

Si vous voulez voir de nouvelles rubriques apparaitre,n'hesitez pas a nous en faire part en nous ecrivant selon les conditions suivantes :

## \*FANZ DISCS :

Envoyez une enveloppe auto-adressee a 4 Frcs et une disquette formatee,soyez sympa de nous filez une DEMO,un PROGRAMME ou un truc de votre choix.

## \*FANZ PAPIERS :

Envoyez 5 Frcs en timbre (photocopies) et une enveloppe auto-adressee a 4 Frcs.

Sur ce on se revoit au prochain numero prevue pour fin novembre

**THE NEWS TEAM**



*A BIENTOT !!!*