



EH BIEN SALUT, REVOICI TOUTE LA REDAC AU COMPLET QUI VOUS A CONCOCTE UN NUMERO D'ENFER. CERTAINS LE TROUVERONT BORDELIQUE ET D'AUTRES LE TROUVERONT GENIAL (A VOUS DE CHOISIR). LE VOLUME N'A PAS CHANGE COMME DIRAIT JULIO (TOUJOURS 14 PAGES). PAR AILLEURS, LES PRESENTATIONS DE JEUX TOMBENT UNE PAR UNE DANS LES PAGES DE PEEK-POKET. EN EFFET, PLUS RIEN NE RESISTE A NOTRE POKEUR DE CHOC, LE DENOMME PIGMY. D'AUTRE PART, COMME VOUS AVEZ PU LE REMARQUER, PEEK-POKET EST PRESQUE DEvenu VACAN-
CIEL, MAIS

NOUS RESTONS TOUT DE MEME APERIODI-
QUE POUR AVOIR MOINS DE CONTRAINTE
EN CE QUI CONCERNE LES DELAIS DE
PARUTION. NOUS EN SOMMES DEJA AU
NUMERO 3, EH OUI, AVEC PIGMY, WEED,
SCAMP ET RESET, ON NE VOIT PAS LE
TEMPS PASSER.

SCAMP THE EDITOMAN.

PAGE 1: CE QUE VOUS AVEZ SOUS LES
YEUX.

PAGE 2: OLDIES (BATTLE SHIPS), PA,
DE A A Z.

PAGE 3,4,5: DOSSIER FOOT

PAGE 6: FIN DU DOSSIER FOOT AVEC
UNE RECAP'.

PAGE 7: TEST (NAVY MOVES), PA.

PAGE 8: HIT, CASSE TETE, LISTING,
ET A PROPOS DE SYMBOL.

PAGE 9: BEURK (INDI), BIDOUILLE,
REVUE DE PRESSE.

PAGE 10: TOP A GOGO, LA BLAGUE DE
FREDDY.

PAGE 11: OLDIES (BATMAN), HELP,
PUB, QUESTION.

PAGE 12: QU'EN PENSENT LES ARCA-
DES (DOUBLE DRAGON), PA,
PUB, EXPLOIT, DESSIN DE
WEED.

PAGE 13: TEST (ROBOCOP), LE MONDE
APPARTIENT AUX FANZINES.

PAGE 14: LE MOT DE LA FIN...



SOMMAIRE

NOTRE CHOUCHOU SANDRINE NOUS A REECRIT. ELLE FAIT
MAINTENANT PARTIE DU CELEBRE CROCOMAG (VOIR ARTICLE
PLUS LOIN). ELLE A FAIT UNE PAGE TOUTE SEULE AVEC
COMME SEULE AIDE LE NON MOINS CELEBRE AMX PAGERMAKER.
NOUS T'EMBRASSONS ET TE SOUHAITONS ENCORE UNE BONNE
ANNEE AINSI QU'A TOUS LES LECTEURS. VOILA COMMENT
NOUS T'IMAGINONS SANDRINE, CE N'EST QUE LE DEBUT...



EH NON, PEEK-POKET N'A PAS DE SCANNER NI DE DIGITALI-
SEUR, MAIS REGARDEZ COMME C'EST BEAU!! (CE N'EST PAS UN MONTAGE).

Battle ships

DEPUIS LE TEMPS QUE J'ATTENDAIS D'AVOIR CE SOFT. JE LE TROUVE GENIAL. DE PLUS, IL A L'AVANTAGE D'AVOIR UN SCENARIO HORS DU COMMUN: UNE BATAILLE NAVALE. LE MENU EST PEU ORIGINAL SAUF L'OPTION PARTIE A 4 OU 24 COUPS. DE PLUS, SI VOUS ATTENDEZ TROP LONGTEMPS, VOUS AVEZ DROIT A UNE DEMO ET A UNE DESCRIPTION DES BATEAUX. BON, ARRETONS LE BLABLA.

AU DEBUT DU JEU, VOUS AVEZ VOTRE GRILLE DE 400 CASES ET VOUS DEVEZ PLACER VOS 6 BATEAUX (UN DE 6, UN DE 5, UN DE 4, DEUX DE 3 ET UN DE 2). APRES LES AVOIR TACTIQUEMENT PLACES, VOUS REPARTISSEZ VOS COUPS SUR LA GRILLE DE VOTRE ADVERSAIRE (CPC OU AMSTRADISTE). PUIS, C'EST UNE LONGUE SUITE DE COUPS QUI IRONT PEUT-ETRE AU BUT (SI VOUS AVEZ DE LA CHANCE, N'EST CE PAS SCAMP !). ALORS, C'EST UNE SANGLANTE BATAILLE QUI S'ENGAGE. LES COUPS SE SUCCEDENT SANS INTERMITTENCE ET C'EST L'ASSAULT FINAL: VICTOIRE !! QUEL PLAISIR DE VOIR S'AFFICHER A L'ECRAN "COMPUTER, YOUR FLEET IS SUNK. YOU LOSE".

BON, J'EN AI ASSEZ DIT COMME CA POUR QUE VOUS SACHIEZ DE QUOI IL EN RETOURNE. A PART CA, ON PEUT DIRE QUE BATTLE SHIPS EST TRES BIEN REALISE ET DONNE L'IMPRESSION D'ETRE AUX COMMANDES DE LA FLOTTE. UN TRES BON OLDIES QU'IL FAUT POSSEDER.

PIGNY THE DESTROYER.

DE A a Z

ET VOICI, LA RUBRIQUE QUE VOUS ATTENDEZ TOUS! AUJOURD'HUI, NOUS ALLONS FANTASMER SUR LA LETTRE **B**, COMME **BILL**, **BACTERIOPHAGE** (TOUS A VOS DICOS), **BEYOND THE ICE PALACE**, **BATTLE SHIPS**, ET QUE SAIS JE ENCORE.

LE MOT **BILL** EST UN TERME CIRCULANT DANS LA REDACTION POUR SE DESIGNER L'UN L'AUTRE, DE PLUS, CETTE MALADIE EST CONTAGIEUSE, ATTENTION A VOUS! EN OUTRE, **BACTERIOPHAGE** EST UN TERME SCIENTIFIQUE MAIS QUE L'ON PEUT ADAPTER AU MONDE DE L'INFORMATIQUE. EN EFFET, **BACTERIOPHAGE** DESIGNER UN VIRUS...

PAR AILLEURS, JE SUIS SUR QUE VOUS AVEZ JOUE AU MOINS UN FOIS DANS VOTRE VIE A **BATTLE SHIPS**, ALORS VOUS POUVEZ DEVINER DE QUOI IL EN RETOURNE (SINON, VOIR CI-DESSUS).

POUR FINIR, JE VOUS PARLERAI BRIEVEMENT

DE **BEYOND THE ICE PALACE**, UN SOFT DONT LES GRAPHISMES SONT POTABLES, MAIS CE JEU M'A POSE PROBLEME AVANT QUE JE NE SACHE APPUYER SUR **ELITE & CAPS LOCK**. VOILA, A LA PROCHAINE POUR LA LETTRE **C**, ET J'ESPERE QU'ELLE M'INSPIRERA AUTANT QUE LA LETTRE **B**.

SCAMP.

D.A:

- VEND AMSTRAD 464+DD1+RADIO (AMSTRAD)+LIVRES AMSTRAD ...
- VEND DEUX ORIGINAUX:
 - CRAZY CARS II
 - L'ARCHE DU CAPITAINE BLOOD 60F L'UN OU 100F LES DEUX.

fin du dossier foot

FOOTBALL MANAGER

COMME LE NOM L'INDIQUE, VOUS ÊTES MANAGER D'UNE ÉQUIPE QUE VOUS CHOISISSEZ PARMI LES SOIXANTE-QUATRE PROPOSÉES. L'ACTION SE PASSE EN GRANDE BRETAGNE ET MON CHOIX SE PORTE VERS ARSENAL. LA SAISON COMMENCE ET JE SUIS EN DIVISION 4. MON BUT: MONTER EN DIVISION 1 ET POURQUOI PAS GAGNER LA CUP! AU DEBUT, VOUS DISEZ DE 12 JOUEURS MAIS C'EST PEU. ALLEZ, JE VOUS

DONNE UN CONSEIL: AVEZ 5 DEFENSEURS, 5 MILIEUX ET 5 ATTAQUANTS. AVANT CHAQUE MATCH, VOUS CHOISISSEZ LES 11 JOUEURS QUE VOUS ALLEZ ALIGNER. APRES CE CHOIX, ON VOUS INDIQUE LES NIVEAUX D'ENERGIE DES DEUX EQUIPES. VOUS POURREZ ENSUITE LES REGLER. ALORS COMMENCE LE MATCH. A LA FIN DE CELUI CI APPARAISSENT LES AUTRES RESULTATS DU CHAMPIONNAT ET LE CLASSEMENT (POUR MONTER D'UNE DIVISION IL FAUT ETRE DANS LES TROIS PREMIERS). C'EST ALORS QU'ON VOUS PROPOSE D'ACHETER UN JOUEUR. MAIS FAITES ATTENTION, N'ACHETEZ PAS N'IMPORTE QUI CAR VOS FINANCES SONT PEU ELEVEES. MAIS VOUS POURREZ FAIRE UN PRET. CETTE OPTION EST DANS LE MENU PRINCIPAL. ON PEUT AUSSI SAUVEGARDER UNE PARTIE, VENDRE DES JOUEURS, ETC... NOTONS QUE CE JEU EST EN BASIC DONC IL NE PEUT ETRE TERRIBLE. M'ENFIN, JE LE TROUVE PAS MAL POUR DU BASIC ET SURTOUT INTERESSANT.

NOTE: 11/20

PIGMY THE MANAGER.

FOOTBALL OF THE YEAR

BON, J'AI PAS COMPRIS GRAND CHOSE DANS CE JEU MAIS JE VAIS QUAND MEME ESSAYER DE VOUS LE TESTER.

NOTONS TOUT D'ABORD QUE CE JEU EST UN BUDGET, C'EST A DIRE UN SOFT A 30 BALLES QUE VOUS POUVEZ VOUS PROCURER CHEZ DUCHET COMPUTER (PUB!).

AU DEBUT, ON VOUS DEMANDE SI VOUS VOULEZ CHANGER LE NOM DES EQUIPES ET DANS QUELLE DIVISION VOUS VOULEZ JOUER. ENSUITE, VOUS AVEZ UN MENU PERMANENT. IL EST COMPOSE DE 7 OPTIONS: UNE OPTION AVEC UN GLOBE QUI VOUS DONNE VOTRE POSITION EN CHAMPIONNAT ET VOTRE MORAL. UNE OPTION AVEC UN PAPIER SERVANT A ACHETER DES "CARDS" QUI SERVENT A JE NE SAIS QUOI. ENSUITE, VOUS AVEZ UNE OPTION AVEC UNE SHOE QUI PERMET DE JOUER "SANS JOUER" ET VOUS DONNE LE RESULTAT DU MATCH. PUIS, IL Y A UNE AUTRE OPTION AVEC UNE D7 ET UNE K7 QUI SERT A SAUVER UNE

PARTIE, UNE OPTION AVEC UN JOUEUR A TERRE QUI PERMET DE CHARGER LE CPM. PUIS, VIENNT LA DERNIERE OPTION AVEC UN POINT D'INTERROGATION QUI VOUS PROPOSE DIVERSES CHOSES INNATENDUES.

AU PREMIER ABORD, IL SEMBLE FACILE DE GAGNER A CHAQUE FOIS MAIS IL N'EN EST RIEN. AH OUI, QUELQUEFOIS VOUS VOUS RETROUVEZ SUR LE TERRAIN. VOUS AVEZ DEVANT VOUS UN BUT AVEC UN GARDIEN ET VOUS DEVEZ MARQUER ET MARQUER ENCORE. CA DURE ASSEZ LONGTEMPS, DOMMAGE. SINON, C'EST PAS MAL FAIT. ON NE PEUT PAS PARLER DE GRAPHISMES (SAUF POUR CE QUE JE VOUS AI DIT PRECEDEMMENT) NI DE QUOI QUE CE SOIT EN CE QUI CONCERNE LES ASPECTS REALISATION ET CONCEPTION. BON, JE RETIENS QUE CE SOFT N'EST PAS TROP MAL POUR UN "MANAGER" MEME SI JE N'AI PAS ENCORE TOUT COMPRIS. PLUS TARD PEUT ETRE ...

NOTE: 11/20

PIGMY THE NULARD.

MATCH DAY II

MATCH DAY II REJOINT SON FRERE DANS LA GRANDE FAMILLE DU FOOTBALL. J'ATTENDS AVEC IMPATIENCE DE VOIR CE SOFT. LA PAGE DE PRESENTATION EST BANALE. LE MENU NE CHANGE PAS, ON Y TROUVE LES OPTIONS HABITUELLES. NEANMOINS, VOUS AVEZ LE CHOIX DE JOUER SOIT EN COUPE, SOIT EN CHAMPIONNAT. AUJOURD'HUI, JE CHOISIS DE JOUER EN COUPE. LE STADE EST PLEIN. ATTENTION, LE MATCH VA COMMENCER. VOUS VOILA PARTI POUR 2 MI-TEMPS DE 45 MINUTES. VOUS REMARQUEZ RAPIDEMENT QUE LA VITESSE DES JOUEURS EST LENTE. VOS PASSES SONT SOUVENT AERIENNES. POUR DISTINGUER LE JOUEUR QUE VOUS DIRIGEZ, REGARDEZ S'IL A UNE AUREOLE SUR LA TETE, MONTRANT LA PUISSANCE DE FRAPPE. MALGRE MA HARGNE DE VAINCRE, JE ME SUIS LAISSE DISTANCER: J'ENCAISSE LE 1er BUT. RETOUR AU ROND CENTRAL, JE SORS LE GRAND JEU, ET EN QUELQUES PASSES, JE ME RETROUVE EN FACE DU BUT ADVERSE. JE TRANSPERCE LA DEFENSE ET MARQUE: 1-1 !



LA PREMIERE MI-TEMPS EST TERMINEE ET J'ENTAME LA SECONDE. LES ACTIONS SE SUCCEDENT MAIS RIEN NE PASSE. MON GARDIEN EST ENORMEMENT SOLLICITE, MAIS JE NE CEDE PAS. LE MATCH EST TERMINE. ON ME PROPOSE DE JOUER LES PROLONGATIONS, MAIS RIEN N'EST MARQUE. LE MATCH EST DONC A REJOUER. DOMMAGE QU'IL N'Y AIT PAS DE SEANCE DE TIRS AU BUT.

DANS CE JEU, JE REGRETTE QUE LES JOUEURS NE PUISSENT SE DEPLACER PLUS VITE, ET TACLER (COMME DANS EMILIO BUTRAGUENO FUTBOL), MAIS IL NE FAUT PAS EN DEMANDER DE TROP.

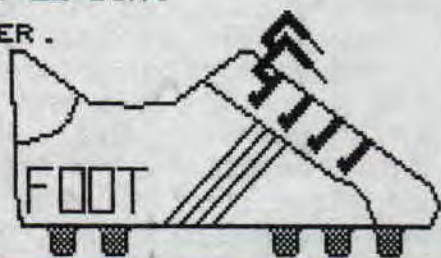
LES GRAPHISMES SONT DE QUALITE MOYENNE COMME LE SONT EGALEMENT L'ANIMATION ET LE SON.

A SE PROCURER.

NEED COPA.

NOTE:

13/20



JE VOUS AI GARDE L'UN DES MEILLEURS POUR LA FIN. EN EFFET, CE SOFT POSSEDE DES CHOIX MULTIPLES QUI PERMETTENT DE PARAMETRER LE JEU. PAR EXEMPLE, ON PEUT JOUER A 2 CONTRE L'ORDINATEUR. MAIS JE NE VAIS PAS CITER TOUTES LES OPTIONS CAR PEEK-POKE Y PASSERAIT. LE JEU EST BIEN FAIT ET EST EN VUE LATERALE. VOUS POUVEZ, EN DE HORS DES COUPS HABITUELS, TACLER ET FAIRE DES TETES PLONGEANTES. DE PLUS, VOUS POUVEZ TIRER DE 5 FACONS DIFFERENTES CE QUI REND LE JEU PLUS DIFFI

CILE ET REALISTE. DONC, GRACE AUX PARAMETRES DISPONIBLES, LE SOFT S'ADAPTE A DES DEBUTANTS COMME A DES PROSDU FOOT SUR MICRO.

POUR CONCLURE, JE DIRAIS QUE LE JEU EST TRES BIEN REALISE SAUF LE SON. LES GRAPHISMES SONT MOYENS MAIS SOIGNES. LE POINT POSITIF DU SOFT RE

SIDE DANS LA RICHESSE DE SES OPTIONS.

LA DIFFICULTE EST CORRECTE ET L'ANIMATION EST FLUIDE. CES CRITERES FONT

QU'EMLYN INTERNATIONAL SOCCER EST AGREABLE A JOUER. NOTONS QUE CE JEU EST EDATE

PAR AUDIOGENIC, UN NOM QUE JE NE CONNAIS. SAI PAS ENCORE. CONTINUEZ COMME CA

VOUS ETES BIEN PARTIS. BON, C'EST FINI, ALLEZ FAIRE UN TOUR DU COTE DE

LA RECAP'.

PIGMY THE HOOLIGAN.

Emlyn Hughes NOTE: 15/20
INTERNATIONAL

SOCCER

GARY LINEKERS HOT-SHOT

AVANT DE VOUS PARLER DU JEU LUI MEME, JE TIENS A FELICITER SES CREATEURS POUR LEUR MAGNIFIQUE PAGE MENU (ON PEUT LES APPLAUDIR). EN EFFET, VOUS POURREZ SELECTIONNER TOUTES LES OPTIONS SOUS UN BALLON SAUTANT (SURPRISE!!!). DANS LES TRIBUNES, LES VAGUES DEFERLENT. DANS QUELQUES INSTANTS, LE MATCH QUE VOUS ATTENDEZ AVEC IMPATIENCE VA DEBUTER. UN GRAND SILENCE

S'INSTALLE DANS LE STADE. ATTENTION, C'EST PARTI. POUR VOUS REPERER LE JOUEUR QUE VOUS DIRIGEZ A UN CUBE AU DESSUS DE LA TETE. J'ENGAGE. QUELLE PUISSANCE DE FRAPPE, MON TIR ARRIVE DEVANT LE BUT ADVERSE. JE N'AVAIS PAS REMARQUE QUE JE POUVAIS CHOISIR LA PUISSANCE DE VOTRE JOUEUR. FAITES ATTENTION CA PEUT



SE RETOURNER CONTRE VOUS. LE MATCH EST EQUILIBRE MAIS J'AI DES DIFFICULTES POUR ME DEPLACER AVEC LE BALLON (JE LE PERDS SOUVENT). PARAILLEURS, IL VOUS EST IMPOSSIBLE DE TACLER, MAIS IL Y A TOUT DE MEME DES TOUCHES ET DES CORNERS. AU FUR ET A MESURE DES PARTIES, J'ARRIVE A MIEUX CONTROLER LE JEU MAIS MES ATTAQUES NE SONT TOUJOURS PAS PONCTUEES PAR UN BUT. MAIS JE SUIS PARVENU A TROUVER UNE METHODE INFALLIBLE POUR MARQUER (MAIS SECRET). COTE REALISATION; J'EN SUIS ASSEZ CONTENT. LES GRAPHISMES SONT ASSEZ BIEN DESSINES CAR LE JEU EST VU DE DESSUS. QUANT AUX SONS, ILS SONT CORRECTS. NOTONS QUE L'ANIMATION EST HYPER RAPIDE. DONC, L'IMPRESION QUE M'A LAISSEE CE JEU EST POSITIVE. UN SOFT AGREABLE A PRATIQUER.

WEED THE SHOOTER.

NOTE: 14/20

EMILIO BUTRAGUENO FUTBOL

ENFIN UNE EXCELLENTE SIMULATION! LE MENU EST SIMPLE MAIS ORIGINAL (JE VOUS LAISSE LE DECOUVRIR). VOUS ARRIVEZ SUR LE TERRAIN: COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE. A DROITE DE L'ECRAN, VOUS AVEZ UNE VUE D'ENSEMBLE DU TERRAIN AVEC LE JOUEUR QUE VOUS DIRIGEZ, AINSI QUE LA DUREE DU MATCH QUI S'ECOULE EN VRAIES SECONDES. A GAUCHE DE L'ECRAN, VOUS AVEZ LA PORTION DE TERRAIN SUR LAQUELLE VOUS EVOLUEZ. LE JOUEUR QUE VOUS DIRIGEZ EST REPERE PAR 2 FLECHES. BIEN ENTENDU, VOUS POSSEDEZ LES COUPS HABITUELS, MAIS IL Y A UNE SEULE CHOSE A REDIRE: IL N'Y A PAS DE PENALTIES.



QUANT AU GARDIEN, IL EST GENIAL AU POINT DE VUE PLONGEON. →

(SUITE). L'ARBITRE EST EXCELLENT. IL VIENNT VOUS VOIR A CHAQUE FAUTE, ET VOUS DONNE DES CARTONS LORSQUE VOUS TACLEZ UN ADVERSAIRE (ESSAYEZ AU MOINS UNE FOIS, ET VOUS NE POURREZ PLUS VOUS EN PASSER!). NOTONS AUSSI QU'IL Y A DES ARBITRES DE TOUCHE QUI SIGNALENT OU LA BALLE EST SORTI (JE TROUVE CA GENIAL). DE PLUS, DANS VOTRE EQUIPE, VOUS AVEZ BUTRAGUENO, UN ATTAQUANT DE CHOC. LORSQU'IL MARQUE UN BUT, SON NOM S'AFFICHE SUR LE TERRAIN ET UNE MUSIQUE SE FAIT ENTENDRE. ON PEUT AUSSI DISTINGUER LES CAMERAMAN ET LES PHOTOGRAPHES DERRIERE LES BUTS, QUI SONT LA POUR IMMORTALISER L'ACTION.

LES QUALITES PREMIERES DU JEU SONT LES NOMBREUX COUPS DISPONIBLES DONT CERTAINS SONT INHABITUELS. DU COTE PROGRAMMATION, C'EST EXCELLENTEMENT REUSI. L'ANIMATION EST CORRECTE MAIS LES DEPLACEMENTS SONT LEGEREMENT LENTS. LES COULEURS SONT TRES BIEN CHOISIES ET LA DIFFICULTE EST LA MAIS VITE REDUITE A NEANT. EN DEFINITIVE, TOUT EST REUNI POUR QUE VOUS PASSIEZ D'AGREABLES HEURES DE DETENTE ET D'ENERVEMENT DEVANT VOTRE CPC.

NOTE: 17/20

PIGMY THE TOREADOR.



DANS CE JEU, VOUS ALLEZ DEVOIR DEMONTRER VOS TALENTS DE GARDIEN. VOUS ALLEZ RENCONTRER LES MEILLEURS JOUEURS ANGLAIS. ATTENTION, LE MATCH COMMENCE, VOS ADVERSAIRES SONT DEVANT VOS BUTS: ILS NE VOUS LACHERONT PLUS. UN PEU NORMAL, CAR VOUS ETES LE GARDIEN, ALORS POURQUOI VOIR LES ATTAQUES DE VOTRE EQUIPE.

VOUS ALLEZ DEVOIR DEJOUER LES ATTAQUES COMME DES COUPS FRANCS QUI SONT MAGNIFIQUEMENT TRAVAILLES, DES TIRS DE 20 METRES QUI SONT TRES PUISSANTS ET BIEN SUR LES PENOS. POUR QUE CELA NE S'AVERE PAS UN ECHEC, VOUS ALLEZ DEMONSTRER QUE VOUS ETES LE MEILLEUR (GARDIEN). VOUS ALLEZ PLONGER, SAUTER, QUANT A VOS DEFENSEURS, CE SONT DE VRAIES PASSOIRES! AU DEBUT, VOUS ALLEZ TROUVER CA DIFFICILE (COMME MOI), VOUS ARRETEREZ QUELQUES TIRS, MAIS PAR LA SUITE AUCUN BALLON NE FRANCHIRA LA LIGNE DE VOS BUTS. LE SORT DU MATCH EST ENTRE VOS GANTS. LES GRAPHISMES SONT SIMPLES MAIS CORRECTS. SELON VOTRE ADRESSE, VOUS VERREZ S'AFFICHER "SAVE" OU "GOAL". LE SCORE FINAL SERA AFFICHE A LA FIN DES 2 MI-TEMPS. DON'T WORRY, VOUS ALLEZ VOUS AUSSI MARQUER DES BUTS. SI VOUS AIMEZ LE RISQUE, ALORS PROCUREZ VOUS CE SOFT.

NEED YOUR FRIEND. NOTE: 12/20

RECAP'

VOICI UN RECAPITULATIF DES JEUX TESTES DANS LE DOSSIER FOOT S'ETALANT SUR LES NUMEROS 2 ET 3.

GLEN HODDLE SOCCER: 08/20
 SUPER SOCCER: 09/20
 INDOOR SOCCER: 11/20
 FOOTBALL MANAGER: 11/20
 FOOTBALL OF THE YEAR: 11/20
 PETER SHILTON.....: 12/20

FOOT: 13/20
 MATCH DAY II: 13/20
 MATCH DAY: 14/20
 GARY LINEKER'S HOT-SHOT: 14/20
 ENLYN HUGHES.....: 15/20
 EMILIO BUTRAGUENO....: 17/20

CE DOSSIER ETAIT LE PREMIER D'UNE LONGUE SERIE. NOUS POUVONS D'ORES ET DEJA VOUS DIRE QUE LE DOSSIER DU NUMERO 4 PORTERA SUR LES CASSE-BRIQUES.

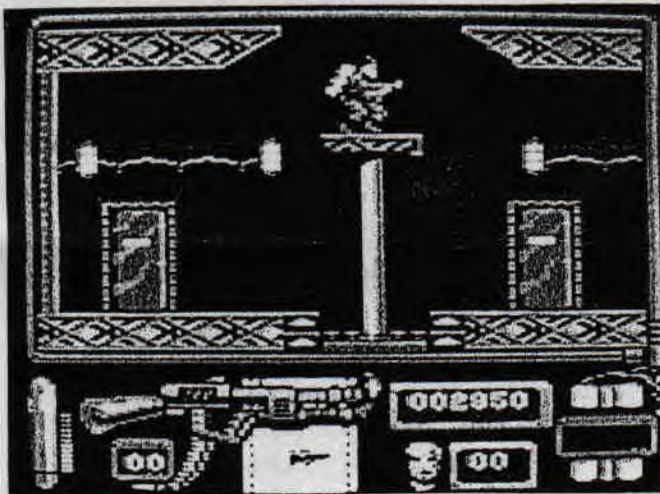
P.S: NOUS CHERCHONS TOUJOURS COMMENT FONCTIONNE FOOTBALL MANAGER II. AVIS AUX LECTEURS!! TOUTE AIDE SERA LA BIEN VENUE. MERCI D'AVANCE... LA REDAC.

TEST
TEST



NAVY MOVES

JE ME DOUTAIS BIEN QUE NAVY MOVES ALLAIT ETRE BETON CAR DYNAMIC, C'EST DU SOLIDE. AH, CES ESPAGNOLS NE FONT PAS LES CHOSES A MOITIE. AU DEBUT DE VOTRE MISSION, VOUS AVEZ HUIT VIES, MAIS LE JEU EST TELLEMENT DIFFICILE QUE VOUS N'EN AUREZ PAS DE TROP. VOUS ETES SUR UN ZODIAC ET VOTRE PREMIERE MISSION CONSISTE A SAUTER DES MINES SUR UNE MER DECHAINEE. LES GRAPHISMES SONT ABSOLUMENT GENIAUX. POUR EXEMPLE, LE CIEL TEINTE DE ROUGE EST SUBLIME. BRAVO LES PROGRAMMEURS. MAIS REVENONS A VOTRE MISSION. DES BOUEES MARQUENT VOTRE PARCOURS



VOUS PERMETTANT DE NE PAS RECOMMENCER AU DEBUT. A LA DEUXIEME, VOUS ETES POURSUIVIS PAR DES HOMMES SUR SCOOTER DES MERS QUI N'HESITENT PAS A VOUS TIRER DESSUS. VOUS EVITEZ LES TIRS ET VOUS N'AVEZ PLUS QU'A DESTROYER VOS ENNEMIS. ENSUITE, C'EST UN MELANGE DES DEUX (MINES + SCOOTERS) APRES LEQUEL SE TERMINE LA PREMIERE PHASE. PUIS, VOUS PLONGEZ DANS LES PROFONDEURS, ET DEVEZ LIVRER BATAILLE A DES HOMMES GRENOUILLES AU MILIEU DE REQUINS. VOTRE PARCOURS SE POURSUIT DANS UN SUBMERSIBLE AVEC LEQUEL VOUS AFFRONTÉZ QUATRE PIEUVRES GEANTES ET UN SERPENT DES MERS INNOCENSIF. VICTOIRE, VOTRE PREMIERE MISSION EST DEJA FINIE (LE CODE DE LA SECONDE VOUS

EST FOURNI). LE DEUXIEME ACTE DE NAVY MOVES CONSISTE A POSER UNE BOMBE DANS UN SOUS-MARIN. EN EFFET, VOUS DEVEZ PARCOURIR CELUI-CI EN TUANT SURTOUT LES OFFIERS QUI VOUS DONNERONT LES CODES D'ACCES AUX TERMINAUX. VOUS DEVEZ ALORS EN QUELQUES SECONDES, POSER LA BOMBE ET REMONTER A LA SURFACE. LES GRAPHISMES SONT "HYPER LOUBARD", L'ANIMATION DEMENTE. LE SCROLLING EST FLUIDE ET LA DIFFICULTE EXTREME (SAUF POUR PIGMY NOTRE POKEUR). DE PLUS LES PROGRAMMEURS ONT PENSE AUX MOINDRES DETAILS (LES MOUVEMENTS DE LA TETE, DU MOTEUR SONT PRECIS). TOUS CES FACTEURS FONT DE NAVY MOVES UN PRODUIT DE QUALITE. LE MEILLEUR JEU QUE J'AI VU TOURNER SUR MA BECANE CHERIE.

A POSSEDER, QUITE A LE VOLER !!

PIGMY THE MOVER.

NOTE: 18/20

P.A

ECHANGE OU ACHETE JEUX SUR CASSETTE
ADRS: GLEIZES GREGORY 45 RUE DES VENDANGES 49400 SAUMUR.
TEL: 41 50 59 87



NOT

- ① BARBARIAN II →
- ② DRAGON NINJA →
- ③ ROBOCOP →
- ④ OPERATION WOLF →
- ⑤ CRAZY CARS II →
- ⑥ TARGET RENEGADE →
- ⑦ TINTIN SUR LA LUNE →
- ⑧ NAVY MOVES E
- ⑨ CHICAGO 90 ↓ -1
- ⑩ GRYZOR E

GRACE A NOS LECTEURS, GRYZOR EST RENTRE DANS LE TOP. COMME VOUS POUVEZ LE VOIR, IL N'Y A PAS GRANDS CHANGEMENTS. ESPERONS QU'IL Y EN AURA POUR LE No 4. NOUS ATTENDONS VOS HITS AVEC IMPATIENCE...

A PROPOS DE SYMBOL

COMME VOUS AVEZ PU LE REMARQUER, LES "SYMBOLS" SONT SOUVENT UTILISES EN BASIC. JE VAIS TENTER DE VOUS EXPLIQUER COMMENT FONCTIONNENT LES "SYMBOLS". TOUT D'ABORD IL FAUT DEFINIR LA ZONE OU L'ON VA CHANGER LES "SYMBOLS", CELA VA SE FAIRE AVEC UN "SYMBOL AFTER". EN FAIT, ON REMPLACE UN CARACTERE INCLU DANS LA POLICE DE L'ORDINATEUR PAR UN SYMBOL.

VOICI LA PROCEDURE A SUIVRE POUR CREER VOS PROPRES SYMBOLS :

EXEMPLE :

ON FAIT LE TOTAL DE CHAQUE LIGNE HORIZONTALE.

	128	64	32	16	8	4	2	1	
■									= 0
■									= 2
■	■	■							= 116
■									= 72
■	■	■	■						= 116
■									= 2
■									= 0
■									= 0

CELA NOUS DONNE DONC :

10 SYMBOL AFTER 32:SYMBOL 232,0,2,116,72,116,2,0,0

POUR RAPPELLER VOTRE NOUVEAU SYMBOL, FAITES : 20 PRINT CHR\$(232)

SYMBOL AFTER 32 SIGNIFIE QUE VOUS REDEFINISSEZ LES CARACTERES A PARTIR DU 32eme. DANS CET EXEMPLE, VOUS REDEFINISSEZ LE CARACTERE No 232.

LES HUIT AUTRES NOMBRES SONT LES TOTAUX DE CHAQUE LIGNE EN ALLANT DU HAUT VERS LE BAS. ICI, VOUS OBTIENDREZ UN ALPHA.

SCAMP LE BASICIEN.

▽△△△△ - T△△△

1ere LIGNE: 1 VOUS AVEZ COMPRIS ?
 --- : 11 ALORS ENVOYEZ NOUS
 --- : 21 LA SUITE LOGIQUE ET
 --- : 1211 L'EXPLICATION DE CE
 --- : 111221 CASSE-TETE. LA SO-
 --- : 312211 LUTION SERA DANS
 --- : 13112221 LE No 05. UN NU-
 MERO FRAIS DE
 PORT PAYE AUX 5
 PREMIERS NOUS
 FAISANT PARVENIR L'EXPLICATION
 CORRECTE.

AMUSEZ VOUS BIEN !

LISTING:

VOICI UNE NOUVELLE RUBRIQUE POUR LES AMATEURS DE PETITS PROGRAMMES BIEN UTILES PARFOIS...

```
1 CLS:SYMBOL AFTER 42:SYMBOL 42,3,
,227,224,31,19,38,72,159:SYMBOL
43,128,128,96,16,248,24,32,124:
SYMBOL 45,128,128,64,64,224,96,64
,124:LOCATE 20,12:PRINT CHR$(248)
;CHR$(251):SOUND 1,900,200,15:LO
CATE 20,9:PRINT"GO !":FOR A=1 TO
1000:NEXT:CLS:FOR B=1 TO 50
2 LOCATE 20,12:PRINT CHR$(42);CHR$(
43):FOR C=1 TO 90:NEXT:SOUND 1,
500,100,15:LOCATE 21,12:PRINT
CHR$(45):FOR D=1 TO 90:NEXT:PRIN
T CHR$(7):NEXT B:PRINT"AH QU'C'E
TRAIT BON...":LOCATE 8,17:PRINT"O
UAIS ! ALLEZ, ON R'MET CA, OK ?"
:FOR E=0 TO 999:NEXT:GOTO 1
```

A REGARDER EXCLUSIVEMENT AVEC SA COPINE (OU AVEC SON COPAIN SI VOUS ETES UNE FILLE !!),

BEURK Indiana



**J
O
R
N
E
S**

LE HEROS ETAIT ENFIN SUR NOS ECRANS .
NOUS ESPERIONS BEAUCOUP DE CE SOFT :
J'AI NOMME INDIANA JONES, CE HEROS COURAGEUX
AU COEUR TENDRE . DANS CETTE AVENTURE,
VOUS SEREZ LA POUR BRAVER ET COMBATTRE
DES MONSTRUOSITES DONT IL EST COUTUMIER .
MAIS ATTENTION, NOMBREUX SONT LES PIEGES .
LE DEBUT DE MON ARTICLE EST BIEN ELOGIEUX
N'EST CE PAS ?

EN FAIT, IL N'EN EST RIEN . J'AI ETE
COMPLEMENTEMENT DECU PAR CE JEU ET JE NE
SUIS PAS LE SEUL MALHEUREUSEMENT .

QUAND US GOLD ARRETERA-T-IL DE SORTIR DES
JEUX AUSSI POURRIS COMME PAR EXEMPLE
IMPOSSIBLE MISSION II OU BIEN ROAD BLASTERS ?
DE PLUS, CA CONTINUE : US GOLD VIENT DE
SORTIR (APRES LE DECEVANT OUT RUN) TURBO
OUT RUN . AU TOTAL, DEUX JEUX POURRIS (IL A
OBTENU 47% DANS AMSTRAD 100% DE JANVIER)
ET CE N'EST SUREMENT PAS TERMINE !!!

MAIS DANS CE JEU, JE N'AURAI RETENU
QU'UN SEUL POINT POSITIF : LA FIDELITE
PAR RAPPORT AU FILM . AU DEBUT, VOUS
DEVREZ SECOURIR 9 ENFANTS PRISONNIERS EN
SAUTANT PAR DESSUS DES GOUFFRES ET EN
VOUS AIDANT DE VOTRE ARME PREFEREE : LE
FOUET . ENSUITE, VOUS ENTREREZ DANS UNE
MINE ET SEREZ SUR UN CHARIOT . ENFIN, A
QUOI BON VOUS DECRIRE PLUS PRECISEMENT
CE NAVET DE LA PROGRAMMATION . ENCORE
UN PEU ET JE VOUS DONNEREZ ENVIE DE
L'ACHETER . SURTOUT, NE LE FAITES PAS !

LES GRAPHISMES SONT PRESQUE NULS ET LES
COULEURS SONT "CRADOS" (MODE 1 A 4 COULEURS)
. L'ANIMATION EST SACADEE (SI VOUS VOYIEZ
CE SIMILI 3D) ET NE PARLONS PAS DU SON .
ON SE CROIRAIT SUR UN SPECTRUM (PARDON
POUR EUX) . UN JEU QUI FAIT HONTE AUX
CPC . CA ME DONNERAIT ENVIE DE GERBER
A EFFACER DE SA LOGITHEQUE .

PIGMY THE DESTRUCTOR. NOTE: 07/20



BIDOUILLE

DANS CE NUMERO, VOUS AUREZ 2 BIDOUILLES
DE CHOIX : POUR COMMENCER, VOICI DEUX
POKES BIEN UTILES .

-POKE &A701,229

-POKE &A701,0

LE PREMIER VOUS SERT A PASSER SOUS
USER 229, C'EST A DIRE CELUI DES
FICHIERS EFFACES PAR IERA . FAITES
CE POKE PUIS CAT ET ALORS APPARAITRONT
LES FICHIERS EFFACES .

LE SECOND SERT A REPASSER DANS LE
USER HABITUEL (LE USER 0) .

LA DEUXIEME BIDOUILLE SERT A EFFACER
DES FICHIERS PLUS RAPIDEMENT .

10 INPUT"NOM DU FICHIER";A\$

20 IERA,0A\$

30 INPUT"ENCORE UN FICHIER";B\$

40 IF B\$="0" OR B\$="o" THEN GOTO 10 ELSE CALL 0

DEPECHE...DEPECHE...DEPE

EXCEPTIONNELLEMENT, IL N'Y AURA PAS
DE RUBRIQUE "DANS VOTRE SALLE DE CINEMA" .

VEUILLEZ NOUS EN EXCUSER . ELLE REAPPARAITRA
DANS LE NUMERO 4 . MERCI DE VOTRE
COMPREHENSION . LA REDAC.

REVUE DE PRESSE

AMSTAR & CPC : IL Y A TOUJOURS
UN CONCOURS DONT LES QUESTIONS
SONT ARCHI-SIMPLES ET LE RESULTAT
DU PRECEDENT . ON Y TROUVE AUSSI
UN POSTER (MOONWALKER) ET DES
TESTS NOMBREUX . DANS CE NUMERO DE
JANVIER, ILS ONT ABANDONNE LES
FANZINES ET ONT PREFERE LES DEMOS
COMME CELLES DE PEFESSE .

JOYSTICK : VOUS TROUVEREZ DESORMAIS
CHEZ VOTRE LIBRAIRE NON PLUS
JOYSTICK HEBDO MAIS JOYSTICK . CE
MENSUEL EST PLUS EPAIS ET COMPORTE
DE NOMBREUX TESTS ET BIDOUILLES
POUR VOS JEUX PREFERES .

100% : PAS DE CHANGEMENT MAJEUR .
ON PEUT VOTER POUR LES A 100% .
TOUJOURS LES RUBRIQUES A SENSATION
TELLES QUE LE CONCOURS ECRAN
OU OCP A LA LOUPE . RIEN QUE DU
TOUT BON .

REVUE DE PRESSE REALISEE PAR SCAMP & PIGMY.



TOP A GOGO

TOP #
MUSIC

COMME VOUS POUVEZ LE REMARQUER, VOICI UN NOUVEAU TOP: LE TOP OLDIES. MAIS NE RAGEZ PAS TROP SI VOUS VOYEZ UN DE VOS JEUX PREFERES DANS CE TOP. S'IL EN FAIT PARTIE, C'EST QUE NOUS AUSSI, NOUS L'ADORONS... NOUS ATTENDONS TOUJOURS VOS TOPS AVEC IMPATIENCE.

TOP 5

- 1- JIUE BUNNY
"THAT'S WHAT I LIKE"
- 2- BASSING BOYS
"ON SE CALME"
- 3- LEE LEWIS
"FRENCH KISS"
- 4- ICE M.C
"EASY"
- 5- ROCH VOISINE
"HELEN"

- #
- 1- CYBERNOID II
 - 2- BARBARIAN
 - 3- BLOOD
 - 4- RENEGADE
 - 5- GRYZOR

TOP... A

- R
C
A
D
E
- 1- DOUBLE DRAGON
 - 2- CHASE H.Q
 - 3- OPERATION WOLF
 - 4- POWER DRIFT
 - 5- THUNDERBLADE

TOP UTILITAIRE

- 1- AMX PAGEMAKER
- 2- OXFORD PAO
- 3- DISCOLOGIE 5.1
- 4- OCP ART STUDIO
- 5- HERCULE II

TOP

OLDIES

- 1- EQUINOX
- 2- WHO DARES WINS II
- 3- BOMB JACK
- 4- COMMANDO
- 5- IKARI WARRIORS

ET BIEN VOILA, C'EST FINI POUR CE NUMERO, J'ESPERE QUE VOUS N'AVEZ PAS ATTRAPE UNE OVERDOSE DE TOP. SALUT, ET TOUTE LA REDAC VOUS REMERCIE DE VOS ENVOIS.

LA BLAGUE DE FREDDY



UN ANGLAIS, UN AMERICAIN ET UN BELGE SONT 3 EXPLORATEURS QUI PARTENT DANS LA JUNGLE. SOUDAIN, UNE TRIBU PAPOU LES CAPTURE ET LES EMMENE DANS LEUR VILLAGE. LE CHEF LEUR DIT: "AVANT DE VOUS TUER, ET DE FAIRE DE VOTRE PEAU UNE PIROGUE, JE VOUS LAISSE UN DERNIER SOUHAIT!"

ALORS, L'ANGLAIS DIT: "JE VOUDRAIS UNE TASSE DE THE MISTER"

LE CHEF ENVOYA DONC SES HOMMES POUR TROUVER DU THE, L'ANGLAIS EN BU ET FUT TRANSFORME EN PIROGUE.

L'AMERICAIN DEMANDA UN WHISKY ET UNE "LUCKY STRIKE". SON SORT FUT LE MEME QUE SON CAMARADE BRITANNIQUE. ALORS, LE BELGE DEMANDA UNE FOURCHETTE, ET LE CHEF SURPRIS, ENVOYA SES HOMMES POUR TROUVER UNE FOURCHETTE. LE LENDEMAIN, LE CHEF APPELA LE BELGE ET LUI DEMANDA POURQUOI VOULAIT IL UNE FOURCHETTE. ALORS, CELUI-CI, EN SE DONNANT DES COUPS DE FOURCHETTE DANS LE CORPS LUI DIT: "VOILA CE QUE J'EN FAIT DE TA PIROGUE!!!"

HA, CE FREDDY, IL NE RATE JAMAIS UNE OCCASION POUR SE FAIRE REMAQUER !!

OLDIES OLDIES OLDIES

ET VOICI L'OLDIES DU JOUR: BATMAN. CE JEU AVAIT DE TRÈS BONS GRAPHISMES EN SON TEMPS, ET MEME MAINTENANT, CES BATGRAPHISMES EN FONT ENCORE PALIR PLUS D'UN. MAIS, PARLONS UN PEU DU BUT DU JEU. IL FAUT TOUT D'ABORD TROUVER 4



ELEMENTS QUI VOUS PERMETTRONT DE SAUTER DE PLUS EN PLUS HAUT (LES BATBOTTES, LA BATCEINTURE, LES BATPROPULSEURS ET ENFIN LE BATSAC). UNE FOIS QUE VOUS LES AUREZ TOUS REUNIS, VOUS POURREZ PARTIR A LA QUETE DES 7 PIECES COMPOSANT LA BATMOBILE. SI VOUS AVEZ BIEN REGARDE LE DEBUT DU JEU, VOUS AVEZ REMARQUE QUE L'ON VOUS PRESENTAIT LES 7 PIECES DE LA DITE BATMOBILE. PAR AILLEURS, A CHAQUE FOIS QUE VOUS EN TOUCHEREZ UNE (PIECE), VOUS VERREZ APPARAÎTRE UNE COULEUR JAUNATRE SUR CELLE CI, MAIS LES 6 AUTRES RESTERONT DE MARBRE.

EN OUTRE, VOTRE CHEMIN SERA PARSEME D'EMBUCHES TELLES QUE DES TAPIS ROULANTS, DES MONSTRES TRÈS COLLANTS, DES HERSES... POUR REUSSIR A FINIR CE JEU, IL FAUDRA ETRE D'UNE HABILETE DEBORDANTE AVEC VOTRE JOYSTICK ET SUR-

TOUT, NE LAISSEZ PAS VOS NEURONES AU PLACARD. CE SOFT VOUS PROMET DE TRÈS ENERVANTES SOIREES D'HIVER, MAIS SI VOUS PARVENEZ A LE FINIR, VOUS POUSSEREZ ALORS UN GRAND CRI DE JOIE. POUR VOTRE GOUVERNE, SACHEZ QUE VOUS COMMENCEZ AVEC 8 VIES, ET QU'IL EXISTE PLUSIEURS ETAGES DANS CE JEU DE SALLES. POUR ALLER A UN ETAGE SUPERIEUR, MONTEZ SUR UNE TORTUE. UN SOFT ANCIEN MAIS QUI N'A RIEN PERDU.

BATSCAMP.



CELEBRONS LE MEILLEUR FANZINE (APRES NOUS BIEN SUR), J'AI NOMME **SYNTAX ERROR**. EN EFFET, VOUS POURREZ Y DECOURIR DE FABULEUSES, FANTASTIQUES ET EXTRAORDINAIRES DIGITS. CE FANZINE EST EN FREEMARE BIEN ENTENDU ET VOUS POUVEZ VOUS LE PROCURER A L'ADRESSE SUIVANTE: **SYNTAX ERROR - 15 RUE COLLANGE - 92300 LEVALLOIS-PERRET**. J' ESPERE QUE VOUS NE MANQUEREZ PAS DE LE FAIRE. **..PUB...PUB...PUB...PUB...PUB..**

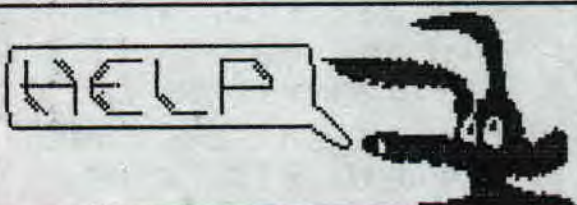
question

DANS GAME OVER, COMMENT FINIR LE SECOND STAGE ?

Y A T-IL UNE FIN A 1943 ?
DANS PLATON, COMMENT FAIRE POUR PASSER LA FORET ?
TOUTES CES QUESTIONS SONT POSEES PAR GREGO RY GLEIZES. IL ATTEND VOS REPOSES AVEC IMPATIENCE.

Lisez

PEEK-POKET




- STORMLORD: 3E-3D-32-8B-6B
00=VIES INFINIES
3A-34-6F-3C-32
00=TEMPS INFINI
- CRAZY CARS: POKE & 51A5,0 =TEMPS INFINI
(A METTRE DANS LE LOADER)
- KUNG FU MASTER: 26-B3-3E-03-32-2D-B3
FF=255 VIES
- BOMB JACK: 3A-59-2F-3D-32-59-2F
00=VIES INFINIES
- DRAGON'S LAIR II: 32-0C-7B-3E-05-32-09-7B
FF=255 VIES

NOUS REMERCIONS JONATHAN GARNIER POUR NOUS AVOIR ENVOYE QUELQUES TRUCS ET BIDOUILLES. FAITES COMME LUI NOUS ATTENDONS VOS MILLIERS D'ENVOIS, ENFIN UN PEU MOINS...

QU'EN PENSENT LES ARCADES?

double dragon



EN ARCADE, C'EST UN DE MES JEUX PREFERES. EN EFFET, IL EST TRES ATTRAYANT LORSQU'ON Y JOUE A DEUX. LE BUT DE CE JEU EST DE SAUVER UNE FILLE QUI A ETE KIDNAPPEE. LORSQUE VOUS COMMENCEZ, VOUS SORTEZ D'UN GARAGE ET VOUS DEVEZ DESTROYER TOUS LES GARS (OU GIRLS) QUI RAPPLIQUENT VERS VOUS. MAIS PLUS VOUS AVANCEZ, ET PLUS ILS DEVIENNENT CORIACES. IL VOUS ARRIVE EGALEMENT DE COMBATTRE DES GEANTS QUI SONT DEUX FOIS PLUS GRANDS QUE VOUS, MAIS UN COUP DE MANCHETTE ET ILS SE VAUTRERONT PAR TERRE. LES COUPS SONT TRES VARIES, MAIS CE QUE J'ADORE LE PLUS, C'EST LORSQUE JE PRENDS UN BARIL ET QUE JE LE JETTE SUR UN ADVERSAIRE. TOUT CE JEU SE DEROULE DANS CETTE ATMOSPHERE DE LOUBARD. QUOI DE PLUS BANAL ME DIREZ VOUS. MAIS, EN FAIT, LORSQU'ON JOUE A DEUX, ON A HATE D'ARRIVER A LA FIN POUR SE BASTONNER. LORSQUE L'UN PARVIENT A ABATTRE L'AUTRE, IL A LE SUPREME AVANTAGE D'EMBRASSER LA FILLE ET SURTOUT DE VOIR SA PETITE CULOTTE.

SCAMP THE THIEF.

EXPLOIT

P
U
B

SALUONS TOUS NOS CONFRES ET EN PARTICULIER LE CELEBRE **CROCO-MAG**. IL EST L'UN DES PIONNIERS DU MONDE DES FANZINES EN FREEMARE. IL EST TRES AGREABLE A LIRE ET POUR LES AMATEURS D'IMAGES...PORNOS, DISONS LE FRANCHEMENT. ENFIN NOUS ON AIME, ALORS POURQUOI S'EN PRIVER. **ADRS : LAURENT KNAUTH-14 ALLEE COLETTE-78260 ACHERES.**

P.A



- . VENDS TINTIN SUR LA LUNE (ORIGINAL) VERSION DISQUETTE PRIX: 180 F.
- . CHERCHE N'IMPORTE QUELLE VERSION DE DISCOLOGIE EN ORIGINAL A BAS PRIX.
- . VENDS ORIGINAL OPERATION WOLF AU PRIX DE 75 F (A DEBATTRE). VENDS COMPIL DES GIANTS EN ORIGINAL (OUT RUN, GAUNTLET II, ROLLING THUNDER, 720 DEGRES ET CALIFORNIA GAMES) AU PRIX DE 80 F.

VOICI EN AVANT PREMIERE, LES COULISSES DU NUMERO 4 DE PEEK-POKET. VOUS AUREZ ENCORE PLUS DE DESSINS ET D'ICONES POUR EGAYER LES ARTICLES. MADONNA Y FERA UNE BREVE APPARITION ET LE NOM DE RESET APPARAITRA ENFIN AU BAS DE CERTAINS ARTICLES. ON NE VOUS EN DIT PAS PLUS MAIS ON VOUS LAISSE IMAGINER LA SUITE.

LA PARUTION DE CE NUMERO SERA LEGEREMENT RETARDEE EN RAISON DE L'ABSENCE DES 3/4 DE LA REDAC QUI IRONT SE DORER LA PILULE. T'INQUIETE PAS PIGMY, ON T'ENVERRA DES CARTES POSTALES.

MERCI DE CE BEAU DESSIN WEED. MAIS PREPARE NOUS EN DES AUTRES POUR LE NUMERO 4. **AU TRAVAIL !!!**



QU'EST CE QU'ELLE NE FERAIT PAS POUR AVOIR SON FANZINE PREFERE.

- . TARGET RENEGADE
326 000 PTS PAR SCAMP
- . MISSILE GROUND ZERO
526 532 PTS PAR WEED
- . CHICAGO 90
96 470 PTS PAR PIGMY
- . TINTIN SUR LA LUNE
244 610 PTS PAR SCAMP
- . ROOKIE
30 600 PTS PAR WEED
- . GUNFRIGHT
36 380 PTS PAR PIGMY

NOTONS QUE LES RECORDS DE WEED ONT ETE REALISES SUR DES SOFTS SE JOUANT SEULEMENT AVEC UN PISTOLET (MAGNUM LIGHT PHASER). IL N'EST PAS INTERDIT DE NOUS ENVOYER VOS BEST SCORES...



PEEK-POKET A MIS LE TURBO DEPUIS LE NUMERO 2...

TEST

CE JEU RESUME LA VIE D'UN POLICIER HORS DU COMMUN, FAIT DE METAL MAIS AYANT ENCORE UN ESPRIT ANIME D'UNE SAUVAGE VENGEANCE. VOUS ARPENTÉZ DIFFÉRENTS LIEUX EN TIRANT SUR TOUT CE QUI RESSEMBLE A UN VOYOU.

VOTRE PISTOLET PEUT RECEVOIR DES MUNITIONS SPECIALES. CES SEANCES, RUDES POUR LE JOYSTICK, SONT ENTRECOURUES PAR DES EPREUVES. EN EFFET, A LA FIN DU PREMIER STAGE, VOUS DEVEZ FLINGUER UN TRUAND QUI RETIENT UNE GONZESSE EN OTAGE. DE PLUS, VOTRE VISEUR N'EST PAS CONVENTIONNEL. IL S'AGIT DE DEPLACER 2 LIGNES (UNE HORIZONTALE ET UNE VERTICALE). LE DEUXIEME STAGE EST IDENTIQUE AU PREMIER SI CE N'EST QU'IL EST PONCTUE PAR UNE RECONSTITUTION D'UN PORTRAIT ROBOT (VOIR DESSIN CI CONTRE). CE PORTRAIT REPRESENTE L'INFAME DEALER QUE VOUS RECHERCHEZ. VOUS PASSEZ ALORS AU TROISIEME NIVEAU OU VOUS ALLEZ RENCONTRER LE POINT FORT DE CE SOFT. EN EFFET, LE DEPLACEMENT DU HEROS LORS DE LA MONTEE D'UN ESCALIER EST TRES BIEN REALISEE ET VOUS POURREZ APPRECIER LE TIR MULTIDIRECTIONNEL. SINON, LE BUT EST TOUJOURS LE MEME. A LA FIN DE CE STAGE, VOUS DEVEZ BASTONNER UN ROBOT. EN SUIITE, VOUS CONTINUEREZ VOTRE MISSION EN DECOUVRANT DES ASCENSEURS ET SURTOUT LE LANCE FLAMME QUI EST MON ARME FAVORITE. C'EST ALORS QUE VOUS DEVEZ TUER LE DEALER POUR TERMINER VOTRE STAGE. MAIS, CE DERNIER RETIENT LE PRESIDENT EN OTAGE. SI VOUS REUSSISSEZ A L'ABATTRE, VOUS SEREZ PARVENU A SAUVER LES U.S.A.






CE LOGICIEL M'A IMPRESSIONNE, SURTOUT SI JE TIENS COMPTE DES VOIX DIGITALISEES LORS DU MENU. LES GRAPHISMES SONT BIENS MAIS POURRAIENT ETRE AFFINES.

SCAMP THE KILLER.

NOTE: 15/20

ROBOCOD



LE M A A A E
 A A A A T / E A T   
 A A X F A A Z / A E S

NOUS AVONS RECU DES FANZINES EN PAGAILLE. LA REDAC A DECIDE DE VOUS FAIRE CONNAITRE CROCOTIER. CE FANZINE DE 4 PAGES EST PARSEME DE DESSINS QUI ENJOLIENT LES ARTICLES. SINON, LES RUBRIQUES SONT ASSEZ BANALES SI CE N'EST CELLE DE L'AVENTURE. VOUS POUVEZ VOUS PROCURER CROCOTIER A L'ADRESSE SUIVANTE: SEGUIN SYLVESTRE-LE SABLONA-CIVRAC EN MEDOC-33340 LEPARRE EN MEDOC. PAR AILLEURS, LA REDAC TIEN A VOUS SIGNALER QUE CROCOTIER EST MIS EN PAGE PAR MINI & MAXI. DE PLUS, CES DERNIERS VOUS REPONDONT SOUS DES DELAIS RAPIDES (GENERALEMENT, MOINS D'UNE SEMAINE). EN OUTRE, CROCOTIER EN EST DEJA A SON SIXIEME NUMERO.

CE SERA TOUT POUR CETTE FOIS, MAIS SI VOUS CONNAISSEZ UN FANZINE QUI VOUS EST CHER, FAITES LE NOUS PARVENIR ET NOUS EN PARLERONS DANS LES NUMEROS A VENIR. SURTOUT, N'OUBLIEZ PAS DE PHOTOCOPIER PEEK-POKET ET D'EN PARLER AUTOUR DE VOUS. PAR AILLEURS, SI VOUS CONNAISSEZ UN CLUB INFORMATIQUE, NOUS TENONS A VOTRE DISPOSITION UNE AFFICHE QUE VOUS POURREZ LEUR DONNER OU AFFICHER DANS VOTRE LIEU DE TRAVAIL.

YOUR FAVORITE SCAMP.

NE ME VENDEZ PAS, MAIS PHOTOCOPIEZ MOI...NE ME VEND



Voyez ce que Scamp vous offre pour bien commencer la nouvelle année .
Il s'est vraiment défonce pour une fois car vous avez sans doute remarque
qu'il n'a meme pas fait un seul article dans le dossier foot . Enfin, excu-
sons le car son oeuvre est tres bien reussie . Mais Pigmy, Heed et Reset
vont essayer d'en faire autant, si ce n'est mieux .

D'autre part, si vous avez cree un dessin, envoyez le nous sur une disquette
que nous vous renverrons (n'oubliez pas de nous envoyer un timbre a 3,70 frs
pour le renvoi). Toute la redac vous souhaite une bonne et heureuse année !!

MERRY
CHRISTMAS