



EDITO

ON A FETE L'EVENEMENT DIGNEMENT: EN EFFET, PEEK-POKET A UN AN !!! ON EST TOUS DEFONCE A MORT CAR LE CHAMPAGNE A COULE A FLOT A NOTRE BUREAU, CHEZ SCAMP, ON A FOUTU UN DE CES BORDELS (CONFETTIS, ...ETC).

MAINTENANT, ON ATTAQUE LA DEUXIEME ANNEE MAIS CA Y EST CAR LA RENTREE SCOLAIRE EST DEJA LA. ON A FAIT LES COMPTES ET CA FAIT 6 NUMEROS EN UN AN. ON EST DONC A PEU PRES BIMESTRIEL. MAIS ON PREFERE GARDER LE STATUT D'APERIODIQUE CAR IL SE PEUT QU'ON NE PUISSE TENIR CE REGIME CETTE ANNEE CAR LES ETUDES COMMENCENT A DEVENIR SERIEUSES. EN EFFET, LE BAC S'ETAIT DU GATEAU ... MAIS ON PENSE A CEUX QUI VONT LE PASSER CETTE ANNEE ET PLUS PARTICULIEREMENT AU FAMEUX HEBED ET AUSSI A TOMCAT. BONNE CHANCE A TOUS.

LES GRAPHISMES SONT DU MEME GENRE (DONC EXCELLENT), IL Y AURA 6 NIVEAUX IL Y AURA PEUT-ETRE DES STAGES DE BONUS (CE N'EST PAS SUR). LES ENNEMIS SONT DIFFERENTS MAIS AUSSI DANGEREUX. LE JEU SERA PARTICULIEREMENT DIFFICILE ET C'EST POURQUOI LES PROGRAMMEURS ONT INTRODUIT UN CODE TOUT LES DEUX NIVEAUX (CODES QUE VOUS TROUVEREZ UN JOUR DANS NOTRE HELP). ALORS, ATTENDONS UN PEU POUR VOUS EN DIRE PLUS.

JE VAIS VOUS PARLER DE BOOGIE WOOGIE, UN JEU REVOLUTIONNAIRE. EN EFFET, IL SERA TOTALEMENT EN OVERSCAN (POUR CEUX QUI N'AURAIENT PAS COMPRIS, ON POURRA JOUER DANS LE BORDER !!!). JE VAIS VOUS EN DONNER LE SCENARIO. ON PEUT JOUER A DEUX SIMULTANEMENT ET VOUS INCARNEREZ DES PINGUINS QUI VEULENT SAUVER LA TERRE D'UNE MORT ATROCE. EN EFFET, NOTRE PLANETE EST VOUEE A DEVENIR UN ENORME BLOC DE GLACE CAR LES RAYONS SOLAIRES NE SONT ASSEZ PUISSANTS POUR CHAUFFER LA TERRE. NOS DEUX HEROS DEVRONT RAMASSER LE PLUS DE DIAMANTS POSSIBLES AFIN D'EN FORMER UN GROS EN RASSEMBLANT TOUTS LES PETITS QUI AURONT ETE RAMASSES. LE RAYONNEMENT DU GROS DIAMANT PERMETTRA ALORS DE RECHAUFFER NOTRE PLANETE. COTE REALISATION, ON NOUS PROMET QUE CA SERA GENIAL. ALORS ATTENDONS POUR NOUS EN FAIRE UNE MEILLEURE IDEE. ON VOUS EN DIRA PLUS DANS NOS PROCHAINS NUMEROS.

- 1- EQUINOX
- 2- IKARI WARRIORS
- 3- BARBARIAN de palace
- 4- INTERNATIONAL KARATE +
- 5- WHO DARES WINS II

PREVIEW

DES PREVIEWS, TOUJOURS DES PREVIEWS, ET ENCORE DES PREVIEWS. PARLONS UN PEU DE CE QUI NOUS ATTEND D'ICI PEU, JE VEUX PARLER DES PREVIEWS. APRES LES 2 CYBERNOID, EXOLON ET STORMLORD, VOICI R. CECCO DE RETOUR SUR NOS CPC AVEC DELIVERANCE, QUI POURRAIT AUSSI S'APPELER STORMLORD 2. LE BUT DU JEU EST EXACTEMENT LE MEME: DELIVRER LES FEES QUI SONT PRISONNIERES D'UNE REINE.

P. D. A. CHERCHE LES NUMEROS 1,2 ET 11 DE AMSTRAD CENT POUR CENT. S'ADRESSER A LA REDAC POUR NEGOCIER. URGENT. FAITES VITE.



READ ONLY

BIEN REALISE, LES ARTICLES SONT BONS ET LA LONGUEUR EST PRESENTE (6 A 7 PAGES RECTO). DE PLUS, LA QUALITE DES PHOTOCOPIES IRREPROCHABLE. C'EST DU TOUT BON DONC. NOTONS QUE READ A REALISE LE DIGIT SHOW. C'EST COMPOSE DE DIGITS DE DIFFERENTS GROUPES (PLUSIEURS DIGITS PAR GROUPE) ACCOMPAGNEES D'UN MORCEAU D'UNE CHANSON DU GROUPE DIGITALISE GRACE A MEGASOUND. LE TOUT EST TRES ORIGINAL ET TRES BIEN FAIT. A QUAND DIGIT SHOW II ? VOUS POUVEZ LUI DEMANDER LE DIGIT SHOW EN ENVOYANT UNE DISQUETTE ET UN TIMBRE A 3.80 POUR LE RETOUR. PAR LA MEME OCCASION DEMANDER LUI SON FANZINE ET DES DEMOS CAR IL EN POSSEDE PLUS DE 140 !! VOICI SON ADRESSE: READ ONLY TATIN DAVID MAS, PETIT REBATTU, MOULES 13280 RAPHELE. TARIF DU FANZ: UN TIMBRE A 3.80 PAR NUMERO. LA DIGIT CI-CONTRE FAIT PARTI DU DIGIT SHOW.

JE VAIS VOUS PARLER DE READ ONLY, UN BON ET MEME VOIR TRES BON FANZ. IL EST VRAI QU'IL Y A UNE CERTAINE AMELIORATION ET C'EST CERTAINEMENT DU A LA POSSESSION DEPUIS PEU D'UN SCANNER ET D'UN DIGITALISEUR VIDI. IL EST



LE MONDE APPARTIENT AUX

NEWS FANZINES NEWS

HOSTAGES: JE VOUS EN AVAIS PARLE DANS LA RUBRIQUE "PREVIEW" DU NUMERO 5 DE PEEK-POKET. CE JEU EST PLUS CONNU SOUS LE NOM D'OPERATION JUPITER. QUE VAUT LA VERSION AMSTRAD ? APPAREMMENT, CA A L'AIR PAS TROP MAL REUSSEI DANS L'ENSEMBLE. L'HISTOIRE, VOUS LA CONNAISSEZ. DES TERRORISTES ONT INVESTI UNE AMBASSADE EN PRENANT DES OTAGES ET VOTRE ROLE EST DE LIBERER L'AMBASSADE EN ES-SAYANT DE NE PAS TUER LES OTAGES. VOTRE MISSION SE COMPOSE DE PLUSIEURS PARTIES. TOUT D'ABORD, VOUS DEVEZ PLACER VOS MEILLEURS TIREURS AUX ENDROITS LES PLUS STRATEGIQUES POUR COUVRIR TOUTE L'AMBASSADE. POUR CELA, VOUS DEVEZ DEPLACER VOS HOMMES DANS LA RUE EN EVITANT LES PROJECTEURS ET LES BALLES. ALORS, IL FAUDRA S'INTRODUIRE DANS L'AMBASSADE ET TUER LES TERRORISTES. MAIS ATTENTION AUX OTAGES. SINON, GRACE A UN TIREUR D'ELITE BIEN PLACE, VOUS POURREZ TIRER SUR UN TERRORISTE EN VOYANT SON OMBRE A TRAVERS UNE FENETRE. LES GRAPHISMES ONT L'AIR D'ETRE DE BON NIVEAU ET L'ANIMATION BONNE TOUT LE LONG DU JEU. BIEN ENTENDU, VOUS AUREZ LE CHOIX ENTRE PLUSIEURS NIVEAU DE DIFFICULTE. LE TEMPS IMPARTI POUR VOTRE MISSION SERA ALORS DIFFERENT. IL SERA BIENTOT DISPONIBLE CHEZ VOTRE REVENDEUR PREFERE...



P.d

CHERCHE PERSONNE POUR L'ELLABORATION D'UN FANZINE SUR DISC (MUSICIEN, PROGRAMMEUR, BIDOUILLEUR...). CONTACTER HARANG FRANCK 26 AVENUE JOSEPH KESSEL 78180 MONTIGNY LE BRETONNEUX TEL: 30.43.00.05 (APRES 18H30).

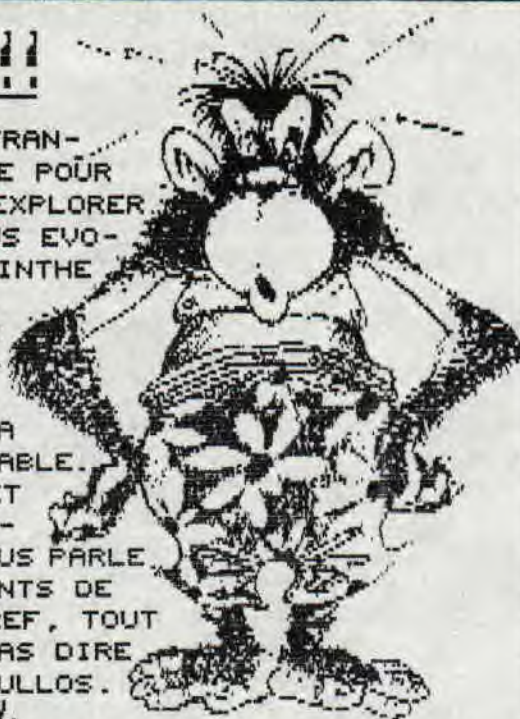
ACHETE TOUTE COMPILATION AMSTRAD K7. POSSIBILITE D'ECHANGE CONTRE DISQUES HARD ROCK. CHERCHE CORRESPONDANT(E)S POSSEDANT UN CPO 464 CASSETTE FAN DE SPEED ET DE TRASH. CONTACTER: GLEIZES GREGORY 45 RUE DES VENDANGES 49400 SAUMUR TEL: 41.50.53.87



BEURK !!!

MOMY EST UN JEU FRANCAIS, QUELLE HONTE POUR NOUS. VOUS DEVEZ EXPLORER UNE PYRAMIDE. VOUS EVOLUEZ DANS UN LABYRINTHE TRES MAL REALISE. CE SCENARIO A ETE DEJA UTILISE BEAUCOUP DE FOIS. LE GRAPHISME EST A LA LIMITE DU SUPPORTABLE. DE PLUS, L'INTERET EST TOTALEMENT ABSENT, ET JE NE VOUS PARLE PAS DES DEPLACEMENTS DE VOTRE "HEROS". BREF, TOUT EST NUL POUR NE PAS DIRE HYPER MEGA GIGA NULLOS.

PIGMY.



SHADOW WARRIORS

SHADOW WARRIORS EST ENCORE UN JEU DE COMBAT DE RUE A SCROLLING HORIZONTAL. VOUS INCARNEZ UN NINJA QUI POSSEDE, DISONS LE, TOUTES LES MEILLEURES TECHNIQUES DES ARTS MARTIAUX CONNUES A L'HEURE ACTUELLE. L'ACTION SE PASSE DANS UNE GRANDE VILLE DES ETATS-UNIS (PEU IMPORTE LE NOM). OR, UN MECHANT DEMON EST EN POSSESSION D'UNE FORCE EXTRAORDINAIRE ET DE SURCROIT, POSSEDE UNE ARMEE ENORMEMENT PUISSANTE. C'EST CETTE ARMEE QUE VOUS DEVEZ DETUIRE. SEULE UNE POSSESSION QUASI-PARFAITE DES COUPS DISPONIBLES VOUS DONNERA PEUT-ETRE LA CHANCE

DE POUVOIR ESPERER BATTRE TOUS VOS ENNEMIS EN PARCOURANT LES 6 NIVEAUX QUI COMPOSENT LE JEU. COTE GRAPHISME, C'EST PRESQUE IRREPROCHABLE. L'ANIMATION EST DE HAUTE QUALITE ET LE JEU EST PRENANT CAR DIFFICILE (ON VEUT PROGRESSER). C'EST EDITE PAR OCEAN, DONC C'EST OBLIGATOIREMENT UN HIT A VENIR.

NEWS

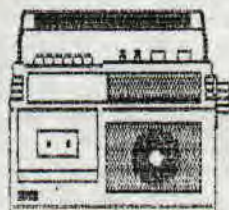
LA BLAGUE DE FREDDY

UN PECHER S'INSTALLE SUR UNE ETENDUE GELEE. IL FAIT UN TROU DANS LA GLACE ET S'INSTALLE. TOUT A COUP, IL ENTEND UNE VOIX QUI DIT: "ALLEZ VOUS EN, IL N'Y A PAS DE POISSON". ETONNE, IL PREND SES AFFAIRES ET VA S'INSTALLER UN PEU PLUS LOIN. IL REFAIT UN TROU ET REPOSE SA LIGNE. SOUDAIN, IL ENTEND LA MEME VOIX QUI DIT: "ALLEZ VOUS EN, IL N'Y A PAS DE POISSON". LE PECHER EXCEDE DIT: "MAIS ENFIN QUI PARLE DONC AINSI ET NE CESSE DE ME TROUBLER ET DE FAIRE PEUR AUX POISSONS?". "LE DIRECTEUR DE LA PATINOIRE, ET MERCI DE QUITTER LES LIEUX".



TOP 5

- 1-DEPECHE MODE
"POLICY OF TRUTH"
- 2-KIM WILDE
"CAN'T GET ENOUGH"
- 3-MC SAR...
"IT'S ON YOU"
- 4-BANANARAMA
"ONLY YOUR LOVE"
- 5-PAULA ABDUL
"KNOCKED OUT"



depeche mode



LISTING

PLUSIEURS LECTEURS NOUS ONT DEMANDER DES LISTINGS, PAR CONSEQUENT PEEK-POKET VOUS EN OFFRE UN QUI SERA ETALE SUR DEUX NUMEROS.

(1ere PARTIE).

```

10 REM PEEK-POKET
20 REM DEFINITION DES COULEURS
30 MODE 1:INK 0,0:INK 1,25:INK 2,2
7:INK 3,15: BORDER 0
40 REM REDEFINITION DES COULEURS
50 SYMBOL AFTER 0
60 SYMBOL 33,255,255,255,255,255,2
55,255,255
70 REM DECORS
80 FOR A=16 TO 400 STEP 16:TAG:MOV
E 0,A:PRINT "*";:TAG:MOVE 624,A:PR
INT "*";
90 NEXT A
100 TAG:MOVE 0,16:PRINT "*****
*****";
110 PLOT -2,-2,2:TAG:MOVE 0,120:PR
INT "";
120 TAG:MOVE 0,220:PRINT "";
130 TAG:MOVE 0,320:PRINT "";
140 PLOT -2,-2,1

```

```

150 TAG:MOVE 0,400:PRINT "*****
*****";
160 TAG:MOVE 0,72:PRINT "*****
*****";
170 TAG:MOVE 48,50:PRINT " SCORE
FAUTE";
180 REM INITIALISATION
190 A$=" 0 ":B$="/!\":C$=" ":D$="
"
200 A=152:B=32:C=32:D=32:E$=" !"
210 SCORE=0:FAUTE=0
220 REM AFFICHAGE SCORE ET NOMBRE
DE FAUTES
230 TAG:MOVE 160,50:PRINT SCORE,:T
AG:MOVE 370,50:PRINT FAUTE;
240 REM AFFICHAGE PERSONNAGES
VOUS TROUVEREZ LA SUITE DE CE PROG
DANS LE NUMERO 7 DE PEEK-POKET. CE
LISTING EST UN JEU (UN CASSE BOUTEI-
LLES).

```

TOP MUSIC

- 1- BERVERLY HILLS COP
- 2- CYBERNOID II
- 3- GLIDER RIDER
- 4- VINDICATOR
- 5- GHOSTBUSTERS II



POUR CE NUMERO NOUS AL- LONS VOUS FAIRE PART DES EXPLOITS DE SCAMP SUR LE JEU DE SIMULATION MOTO: SPEED KING. **MAIS SI VOUS AVEZ BATTU UN OU PLUSIEURS DE CES RECORDS, N'HESITEZ PAS A**

NOUS ECRIRE.

NOM DU CIRCUIT	RECORD DU TOUR (ESSAI)	RECORD DU TOUR (COURSE)
SWEDEN	1 MIN 13,0 SEC	1 MIN 13,9 SEC
SPAIN	1 MIN 11,2 SEC	1 MIN 11,3 SEC
WEST GERMANY	1 MIN 35,2 SEC	1 MIN 34,6 SEC
SAN MARINO	1 MIN 52,6 SEC	1 MIN 48,1 SEC
SILVERSTONE	0 MIN 44,2 SEC	0 MIN 46,0 SEC
ITALY	1 MIN 07,5 SEC	1 MIN 07,5 SEC
DAYTONA	1 MIN 20,1 SEC	1 MIN 18,5 SEC
BRANDS-HATCH	1 MIN 07,8 SEC	1 MIN 07,1 SEC
DONINGTON	0 MIN 59,6 SEC	0 MIN 59,2 SEC
PAUL RICARD	1 MIN 20,4 SEC	1 MIN 20,0 SEC

N'OUBLIEZ PAS DE NOUS ENVOYER VOS EXPLOITS, SUR LE(S) JEU(X) DE VOTRE CHOIX.



Metro Boulot Micro

UN SUPER FANZ SUR DISC !!! LES TESTS DE JEU SONT ILLUSTRES PAR LEUR PRESENTATION, ET SURTOUT DES IMAGES DU JEU LUI MEME. **UNE CHOSE ORIGINALE, C'EST LE MENU DEROULANT DE METRO BOULOT MICRO.**
ADRS: MARTY REGIS * 10 RUE DE KIROVAKAN * 92220 BAGNEUX.



DOSSIER

AUTO

SUITE



SIMULATION

SUITE

TURBO OUT RUN: TURBO OUT RUN EST BIEN LA SUITE DE OUT RUN. US GOLD CONTINU DANS SA SAGA INUTILE. CETTE FOIS CI, VOUS DEVEZ RELIER PLUSIEURS DESTINATIONS A TRAVERS LES STATES TOUT EN ECHAPPANT AUX COPS. POUR LES GRAPHISMES, SON, ETC... REPORTEZ VOUS AU TEST DE OUT RUN DANS LE DOSSIER SIMULATION AUTO DU NUMERO 5 DE PEEK-POKET. A QUAND TURBO OUT RUN II, MESSIEURS DE US GOLD ?? DES JEUX COMME CA, ON N'EN VEUT PAS SI CE N'EST A LA POUBELLE !!!

PIGMY.

NOTE: 09/20

WEC LE MANS:

CE JEU, EN MODE 1, VOUS EMMENERA DANS UN BOLIDE POUR PARTICIPER AU VINGT QUATRE HEURES DU MANS. AU VOLANT DE VOTRE PORSCHE, VOUS DEVEZ PARCOURIR LES TROIS TRONCONS DE CHAQUE TOUR (QUATRE AU TOTAL) AVANT QUE LE TEMPS IMPARTI NE SOIT ECOULE. C'EST SUPERBEMENT BIEN FAIT, SURTOUT SI L'ON REGARDE LES GRAPHISMES. L'ANIMATION EST EXCELLENTE. VOUS VOUS BATTEZ A FOND POUR LE FINIR. ENFIN UN JEU QUE L'ON PEUT FINIR SANS BIDOUILLE.

NOTE: 15/20



PIGMY.

HIGHWAY PATROL: DANS CE JEU DE MICROID, VOUS INCARNEZ LA PEAU D'UN FLIC A LA POURSUITE D'UN VOLEUR D'ESSENCE. DANS VOTRE VOITURE GIGA EQUIPEE, VOUS DEVREZ LE RATTRAPER ET L'ARRETER SUR LES ROUTES D'ARIZONA. COTE REALISATION, C'EST PAS MAL DU TOUT ET LA CONDUITE EST ASSEZ REALISTE. QUANT A MOI, JE PENSE QUE CE JEU EST PRENANT GRACE A UNE BONNE ERGONOMIE, A UNE ANIMATION CORRECTE ET A DES GRAPHISMES PLAISANTS.

PIGMY.

NOTE: 14/20

HOT ROAD: C'EST DU GENRE "SUPER SPRINT", MAIS EN MIEUX (PETITE COURSE AVEC DE PETITES VOITURES). CA N'ATEINT PAS DES SOMMETS, MAIS QUE VOULEZ VOUS, ACTIVISION NE PEUT PAS TOUJOURS REUSSIR LEUR SOFT !!! SI VOUS VOULEZ VOIR LE TEST DE "SUPER SPRINT", CONTINUEZ A LIRE CE DOSSIER DE SIMULATIONS AUTO.

PIGMY.

UROOOOOOM....

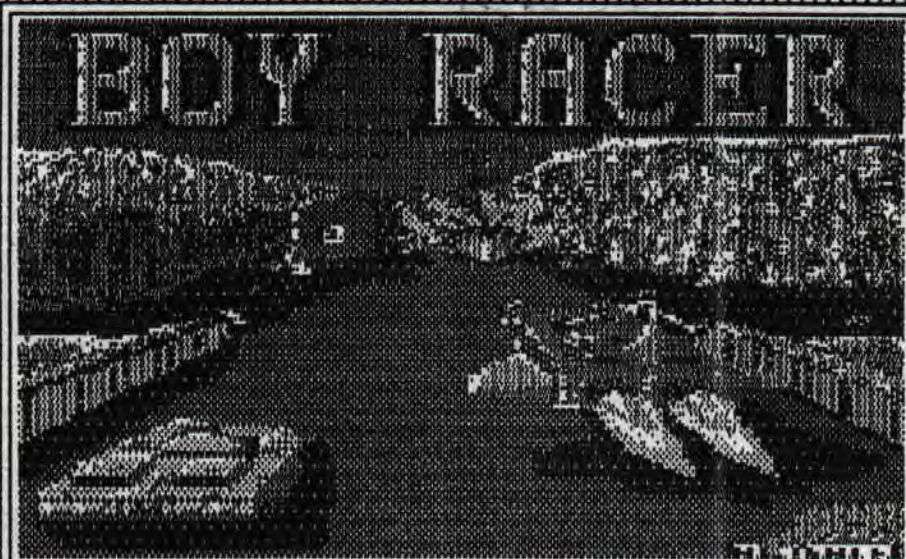
NOTE: 11/20



**SUPER SPRINT: NUL A CHIER.....ET ON APPELLE
CA UN JEU DE FORMULE 1.....SOFT DE TETOS.....
ENFIN, VOUS AVEZ COMPRIS NOTRE AVIS SUR CE JEU POURRI, ET HEUREUSEMENT
QU'ON EST RESTE POLI !!!!**

LA REDAC.

NOTE: 03/20



BOY RACER:

AU VOLANT DE VOTRE BOLIDE EQUIPE D'OPTIONS SUR-REALISTES, VOUS AUREZ POUR BUT D'ACCOMPLIR UN PARCOURS SEME D'EMBUCHES. IL Y A MEME POSSIBILITE DE JOUER A DEUX. C'EST PAS TROP TERRIBLE A MON HUMBLE AVIS, CAR CA N'ATTIRE PAS L'ATTENTION DU JOUEUR MALGRE UNE REALISATION SOMME TOUTE BONNE. A CONSEILLER AUX ACCROS DES SIMULATIONS AUTO.

NOTE: 10/20 PIGMY.

ROAD BLASTER: CE JEU FIT UN CARTON SUR ARCADE, MAIS FUT UNE DESOLATION SUR NOTRE BON VIEU CPC. VOUS DEVEZ PARCOURIR LES ETAPES LE PLUS VITE POSSIBLE. LES BLOCOS, LES MINES, LES VOITURES DE COULEURS DIFFERENTES VOUS RENDRONT LA VIE DURE ET VOUS FERONT PERDRE DU FUEL SI VOUS ETES DU GENRE DISTRAIT !!!

MAIS, HEUREUSEMENT POUR VOUS ET VOTRE VEHICULE, DES BOULES VERTES ET ROUGES VOUS REMONTERONT LA JAUGE, VOTRE MORAL. A MI COURSE, VOUS PASSEREZ SUR UN PASSAGE PIETON QUI VOUS DONNERA LE PLEIN D'ENERGIE.

VOUS AVEZ PLUS DE CINQUANTE TABLEAUX QUI NE SONT GUERE VARIES. LES GRAPHISMES SONT PAS TERRIBLES, C'EST POURQUOI JE N'EN PARLERAI PAS PLUS LONGUEMENT. CE JEU M'A SEULEMENT PLUS EN ARCADE (JEU DE CAFE).

NOTE: 09/20

WEED.

CRAZY CARS: TITUS VOUS EMMENE A BORD DE VEHICULES DE REVE: UNE MERCEDES BENZ, UNE PORSCHE, UNE FERRARI TES TAROSSA. VOUS DEVEZ VOUS BATTRE DURANT NEUF CIRCUITS CONTRE LE TEMPS IMPARTI. LES BOSSES QUI JONCHENT LA ROUTE VOUS FERONT DEVIER DE VOTRE TRAJECTOIRE IDEALE. VOUS RENCONTREZ D'AUTRES CONCURRENTS QUE VOUS DEVREZ IMPERATIVEMENT DOUBLER, MAIS, PRUDENCE QUAND MEME !!!

C'EST AU BOUT DE NEUF ETAPES QUE VOUS AUREZ LA CHANCE DE PILOTER UNE AUTRE CAISSE (VOUS DEBUTEZ AVEC LA MERCEDES, PUIS LA PORSCHE, ET ENFIN LA FERRARI). CE SOFT EST DIGNE DE TITUS, CAR LES DEFAUTS NE SONT PAS VRAIMENT APPARANT. C'EST UN BON JEU QUI SERVIRA DE TEST DE MAGNABILITE A VOTRE JOYSTICK. MON BOLIDE PREFERE EST LA PORSCHE QUI A UNE TENUE DE ROUTE IRREPROCHABLE.

WEED.

NOTE: 13/20

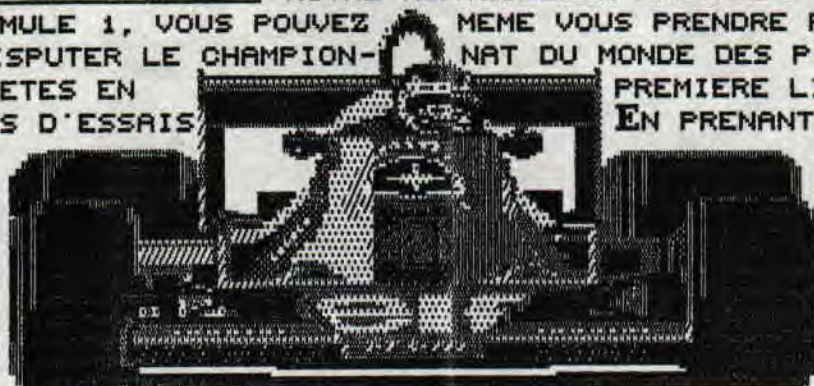
TURBO ESPRIT: VOUS DEVEZ RATTRAPER DES DEALERS DANS QUATRE VILLES DIFFERENTES. POUR Y ARRIVER, IL FAUT ETRE UN CHAMPION DANS LE DOMAINE DE L'ORIENTATION. UNE CARTE SERA LA POUR VOUS Y AIDEZ. VOUS DEVEZ RESPECTER LE CODE DE LA ROUTE. ATTENTION AUX VIRAGES CAR ILS SONT DURS A NEGOCIER. CHAQUE FAUTE DE CONDUITE, VOUS AMMENERA DES POINTS DE PENALITES.

WEED.

NOTE: 09/20



3D GRAND PRIX : VOICI LE PREMIER JEU QUE NOUS AVONS EU SUR NOTRE MERVEILLEUX AMSTRAD. VOUS INCARNEZ UN PILOTE DE FORMULE 1, VOUS POUVEZ MEME VOUS PRENDRE POUR ALAIN PROST. VOUS DEVEZ DISPUTER LE CHAMPIONNAT DU MONDE DES PILOTES. A CHAQUE COURSE, VOUS ETES EN PREMIERE LIGNE CAR IL N'Y A PAS DE SEANCES D'ESSAIS. EN PRENANT UN BON DEPART, VOUS POURREZ VIRER EN TETE DES COURBE. VOUS DEVEZ FINIR LA TRIO DE TETE CIRCUIT SUIVRAIMENT UNE L'ON SE PREND



VOUS DEVEZ DISPUTER LE CHAMPIONNAT DU MONDE DES PILOTES. A CHAQUE COURSE, VOUS ETES EN PREMIERE LIGNE CAR IL N'Y A PAS DE SEANCES D'ESSAIS. EN PRENANT UN BON DEPART, VOUS POURREZ VIRER EN TETE DES COURBE. VOUS DEVEZ FINIR LA TRIO DE TETE CIRCUIT SUIVRAIMENT UNE L'ON SE PREND

NOTE: 11/20

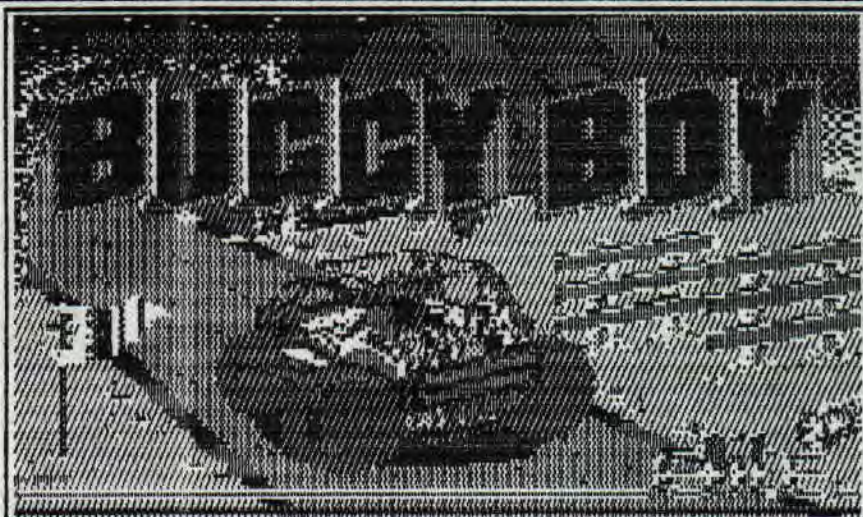
POWER DRIFT : VOUS ETES A BORD D'UN BUGGY ET VOUS COMMENCEZ EN QUATRIEME POSITION. VOUS EVOLUEZ SUR UN CIRCUIT COMPRENANT PLUSIEURS SORTES DE REVETEMENTS. VOUS DEVEZ EFFECTUER QUATRE TOUR D'UN MEME CIRCUIT, ET FINIR DANS LES TROIS PREMIERS POUR FAIRE LA COURSE SUIVANTE. AU DEBUT DU JEU, VOUS AVEZ LE CHOIX ENTRE 5 SECTIONS COMPRENANT CHACUNE CINQ CIRCUITS. VOUS POUVEZ EGALEMENT CHOISIR ENTRE DOUZE PILOTES, TOUS PLUS AFFREUX LES UNS QUE LES AUTRES. CE QUI EST DOMMAGE, C'EST LE MANQUE DE REALISME (LES ROUES NE TOURNENT PAS, LA VITESSE POSSIBLE DANS LES VIRAGES EST TROP ELEVEE). DE PLUS, LE GRAPHISME EST BROUILLON, ET LE SON N'EST PAS TERRIBLE. TOUT CELA CONTRIBUE A FAIRE BAISSER CE JEU DANS MON ESTIME. JE PREFERE Y JOUER SUR BORNE D'ARCADE, MAIS ENFIN QUE VOULEZ VOUS, IL NE FAUT PAS TROP EN DEMANDER, ON EST SUR OPC !!!

NOTE: 11/20

PIGMY.

BUGGY BOY :

VOUS CONDUISEZ UN BUGGY, ET VOUS AVEZ LE CHOIX ENTRE UN CIRCUIT FERME ET QUATRE PARCOURS OUVERTS SEPARES EN CINQ ETAPES. VOTRE CHEMIN EST PARCOURU D'EMBUCHES TELLES QUE DES GROSSES PIERRES, DES BARRIERES ETC ... VOUS AVEZ 60 SECONDES POUR RALLIER CHAQUE TRONCON DU CIRCUIT. VOUS PASSEREZ SOUS DES TUNNELS ET SUR DES PONTS. POUR AVOIR PLUS DE POINTS, VOUS POURREZ RAMASSER DES FANIONS, PASSER SOUS DES BANDEROLES. CE JEU EST TRES ATTRAYANT SURTOUT SI L'ON FAIT DU DEUX ROUES OU DU TREMPIN...



NOTE: 11/20

SCAMP.

LA VILLE INFERNALE : DANS CE JEU EN BASIC, VOUS ETES A BORD D'UNE VOITURE ET VOUS DEVEZ GRACE TRAVERSER LA VILLE D'UN BOUT A L'AUTRE. MAIS VOUS DEVEZ RESPECTER LES FEUX TRICOLORS POUR VOUS DIRIGER. CEPENDANT, LORS DE VOTRE VOYAGE, VOUS AUREZ QUELQUES ENNUIS MECANIQUE (CREVAISON, PANNE D'ESSENCE, CARBURATEUR...). DES VOLEURS POURRONT VOUS PIQUER TOUT VOTRE ARGENT. ALORS, BONNE CHANCE ET BONNE ROUTE !!!

NOTE: 07/20

PIGMY.



ENFIN UN SOFT DE POTABLE. CE QU'IL Y A DE REMARQUABLE DANS CELUI CI, C'EST QUE L'ON A DEUX VOITURES A L'ECRAN, LA SIENNE ET CELLE DE L'ADVERSAIRE. L'ECRAN DE VOTRE CPC EST DONC COUPE EN 2 PARTIES, UNE PAR VOITURE. CELA REND LA SIMULATION BEAUCOUP PLUS REALISTE. DE PLUS, VOUS POUVEZ GRACE AU PETIT CIRCUIT VISUALISER LA POSITION DE VOTRE VOITURE ET DE CELLE DE VOTRE ADVERSAIRE. LA MANIABILITE DE VOTRE BOLIDE EST D'ASSEZ BONNE QUALITE. LES COULEURS UTILISEES SONT BIEN CHOISIES. EN DEFINITIVE, C'EST UN ASSEZ BON JEU.

SCALETRIX



NOTE: 12/20

SCAMP.



CE SOFT EST PEU CONNU DU PUBLIC ET POUR CAUSE, IL N'EST PAS TERRIBLEMENT BON. ON EST A BORD D'UNE VOITURE DITE RAPIDE. MAIS EN FAITE ON VOIT SEULEMENT UNE VUE DE DESSUS DE LA VOITURE QUI SE BALADE SUR UNE ROUTE VIDE. LE GRAPHISME EST DES PLUS SIMPLES ET LE SON QUASI INEXISTANT.



JE VOUS LE DECONSEILLE VIVEMENT CAR IL N'EN VAUT VRAIMENT PAS LA PEINE.

NOTE: 08/20

SCAMP.



ENCORE UN DOSSIER DE TERMINE. NOUS ALLONS DONC VOUS **RECAP** DRESSER LE RECAPITULATIF DES JEUX QUI ONT ETE TESTES LORS DES NUMEROS 5 ET 6 DE PEEK-POKET. ESPERONS QUE VOUS VOUS Y RETROUVerez !!!

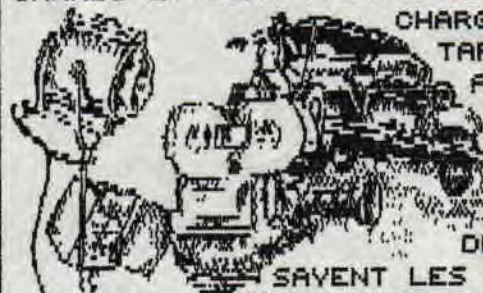
CHASE H.Q	+++++	17/20
CRAZY CARS 2	+++++	16/20
CHICAGO 90	++++	16/20
CONTINENTAL CIRCUS	++++	15/20
WEC LE MANS	++++	15/20
NIGEL MANSELL'S GP	++++	14/20
HIGHWAY PATROL	+++	14/20
944 TURBO CUP	+++	14/20
CRAZY CARS	+++	13/20
FIRE & FORGET	++	13/20
SCALETRIX	+++	12/20
3D GRAND PRIX	+++++	11/20
POWER DRIFT	+++	11/20
BUGGY BOY	++	11/20
HOT ROAD	++	11/20

HARD DRIVIN	++	11/20
BUGGY 2	+++	10/20
BOY RACER	++	10/20
TEST DRIVE 2	+++	09/20
RALLY 2	++	09/20
TURBO OUT RUN	++	09/20
TURBO ESPRIT	++	09/20
ROAD BLASTERS	+	09/20
THE LAST V8	+	08/20
LA VILLE INFERNALE	++	07/20
OUT RUN	+	06/20
SUPER SPRINT		03/20

LE NOMBRE DE "PLUS" (0-5) INDIQUE LA MANIERE DONT NOUS AIMONS UN SOFT. UNE BONNE NOTE N'ENTRAINE PAS FORCEMENT UN GRAND NOMBRE DE "PLUS".



LES VOICI ENFIN DE RETOUR POUR NOTRE PLUS GRAND PLAISIR MAIS PAS POUR CLAMP, LE PLUS GRAND PROMOTEUR DE NEW-YORK. LA MORT DE MONSIEUR WING, LE POSSESSEUR DU GENTIL MOGAIW, EST LA BASE DE L'HISTOIRE. GRIZMO EST ALORS LIVRE A LUI MEME ET EST TROUVE PAR UN CHERCHEUR DU LABO DE LA CITE CLAMP. C'EST ICI MEME QUE TRAVAILLE BILLY ET KATE, LES JEUNES ADOS DE GREMLINS. ILS ONT GRANDI ET SONT PRET A SE MARIER. PAR CHANCE, BILLY RETROUVE GRIZMO ET CHARGE KATE DE LE RAMENNER CHEZ EUX. IL EST TROP TARD CAR ILS SE SONT REPRODUITS (PARCE QUE GRIZMO A ETE MOUILLE). C'EST ALORS L'ENCHAINEMENT INFERNAL PUNCTUE PAR LA TRANSFORMATION DES JOLIS MOGAIWS EN MECHANTS GREMLINS. A LEUR TOUR, ILS SONT MOUILLES ET PAR MULTIPLICATIONS, ILS SONT DES CENTAINES ET INVESTISSENT L'IMMENSE BUILDING DE CLAMP. ILS PRENNENT POSSESSION DU LABO ET ES-
SAVENT LES DIVERS PREPARATIONS DU LABO. JE VOUS EN AI DEJA TROP DIT. VOUS AUREZ UNE SURPRISE FORT BIEN REALISEE AU MILIEU DU FILM ET UNE AVALANCHE DE GAGS QUI FONT DE CE FILM UNE SUITE PARFAITE DE GREMLINS. PRECIPITEZ VOUS POUR ALLER LE REGARDER. C'EST GEANT !!!
FILM FANTASTIQUE AMERICAIN REALISE PAR JOE DANTE. AVEC ZACH GALLIGAN, PHOEBE CATES.
DUREE: 109 MINUTES.



Dans votre **SALLE** de cinéma.

HELP SPECIAL A 320

(1ère PARTIE)

OUVRIR LA MALETTE. PRENDRE LA CLEF ET METTRE LE CONTACT CLIQUER SUR LA PORTE DE L'ASCENSEUR. APPELER LE. ALLER AU PREMIER. ALLER A LA SALLE DE METEOROLOGIE. CLIQUER LE PERSONNAGE. CLIQUER L'ECRAN ET NOTER LES No DE VOL ET LES CANAUX. ALLER AU BUREAU DE LA COMPAGNIE. CLIQUER LE PERSONNAGE ET NOTER LE No DE VOL ET LE CODE AFIN DE POUVOIR ACCEDER A LA SALLE PRIVEE. UTILISER LA PORTE DU FOND. ALLER AU RESTAURANT. REGARDER LA TABLE

NOTER LES INDICES. RECULER DEUX FOIS. CLIQUER LA PORTE DANS LE HALL. ACCEDER A LA SALLE PRIVEE (CODE). ALLER AUX PISTES DE DECOLLAGE. CLIQUER L'ACCES AUX PISTES SEULEMENT AU MOMENT DE L'EMBARQUEMENT DE VOTRE VOL. SINON PATIENTEZ. MONTEZ DANS LE BUS. CLIQUER LE COCKPIT DE VOTRE AVION. ALLER AU POSTE DE PILOTAGE. VOILA, C'EST TERMINE. LA SUITE DANS PEEK-POKET NUMERO 7.

CETTE SOLUTION, NOUS A ETE ENVOYEE PAR FLORENCE. D
RAINBOW ISLANDS: RECHERCHER LA CHAINE: 3A, E1, FE, 3D, 32, E1, FE ET REMPLACER 3D PAR 00. (VIES)
SOLOMONS KEY: RECHERCHER LA CHAINE: 05, 02, 3E, 05, 32, FA, 01 ET REMPLACER 05 PAR 80. (128 VIES)
GREEN BERET: RECHERCHER LA CHAINE: 3A, E6, 0D, 3D, 32, E6, 0D ET REMPLACER 3D PAR 00. (FLAMMES INF)

GREMLINS



URGENT. VENDS CARTE FO DOS NEUVE (200 F), LECTEUR DD1 (500 F). CONTACTER LA REDAC.

VENDS MULTIPLES JEUX DISC ET K7. LISTE SUR DEMANDE. CONTACTER LA REDAC.

CHERCHE CEPECIENNE SERIEUSE AFIN D'AIDER LA REDAC POUR REDIGER ARTICLES ETC... CONTACTER LA REDAC.

TOP ARCADE:

- 1-DOUBLE DRAGON 2
- 2-SECRET AGENT
- 3-GOLDEN AXE
- 4-DOUBLE DRAGON
- 5-CAPTAIN TRUENO

ON ATTEND VOS TOPS AVEC IMPATIENCE.



DE A à Z

C'EST MOI WEED QUI VAIS M'OCCUPER DE CETTE RUBRIQUE EPOUVANTABLE ET TANT DONNE QUE SCAMP EST EVANOUÏ DE DESESPOIR. SUJET DU JOUR: LA LETTRE "E". ALLONS Y !!!

EDITO, LA RUBRIQUE DES FAIGNANTS (COMME SCAMP) CAR COURTE A REDIGER. L'EXTENSION DE MEMOIRE QUI VOUS POSSESEURS DE 464 DEVRIEZ AVOIR (VOIR DE A à Z DE PEEK-POKET NUMERO 5). "E" AUSSI COMME EQUINOX, EAGLES RIDER, E-MOTION, DES JEUX QUI NE MANQUERONT PAS D'ENTREtenir NOS PLUS LONGUES SOIREES D'HIVER CAR CE SONT DES HITS. NOUS ATTENDONS TOUJOURS VOS EXPLOITS CAR NOUS SAVONS QUE VOUS ETES ASSEZ FORTS DANS CE DOMAINE LA. ENVOYEZ LES NOUS !

COMME VOUS VOYEZ, ON A PEU DE CHOSE A DIRE A PROPOS DE LA LETTRE "E", MAIS N'OUBLIONS L'EXPO DE L'ANNEE EN MATIERE D'INFORMATIQUE: AMSTRAD EXPO 90. PEEK-POKET Y SERA CERTAINEMENT. ALORS, ON VOUS Y ATTEND.

WEED.

NOUS AVONS RECU LE DERNIER RUNSTRAD ET ON N'EST PAS DECU. GRACE A LA QUALITE DE SES DIGITS PATRICK REUSSIT TOUJOURS UN BON NUMERO. IL N'EST PLUS MENSUEL MAIS DEMI-TRIMESTRIEL ENVIRON CAR LE COURRIER DES LECTEURS LUI PREND BEAUCOUP DE TEMPS. IL VAUT MIEUX S'ABONNER POUR 6 MOIS. RUNSTRAD 58 RUE DE LA BRIQUETTERIE 17000 LA ROCHELLE.



3,80 PAR No



DANS LA LIGNEE DES OLDIES LES PLUS CONNUS, JE VAIS VOUS PRESENTER GHOSTS 'N GOBLINS. VOUS INCARNEZ ARTHUR, LE PREUX CHEVALIER. VOUS EVOLUEZ DANS UN MONDE FEUPLE DE FANTOMES ET DE MONSTRES EN TOUS GENRES. VOTRE BUT EST DE DE PARCOURIR LES QUATRE NIVEAUX QUI COMPOSENT LE JEU. BIEN ENTENDU, CHAQUE NIVEAU A UN DECOR TOTALEMENT DIFFERENT DU PRECEDENT. VOUS ETES ARMES D'UNE EPEE. A LA DIFFERENCE DE L'ARCADE, LORSQUE VOUS ETES TOUCHES, VOUS NE PERDEZ PAS VOTRE ARMURE, MAIS VOUS MOURREZ IRREMEDIEBLEMENT. GHOSTS 'N GOBLINS EST UN JEU A SCROLLING HORIZONTAL. LE GRAPHISME EST ASSEZ BON MAIS L'ANIMATION EST QUELQUE PEU MAL REUSSIE (BUGS PARFOIS LORS DES SUPERPOSITIONS DE SPRITES, MAIS NON SCAMP, PAS LA BOISSON). IL EST DOMMAGE QUE LA MUSIQUE SOIT ENERVANTE CAR COMME DIT LE FABULEUX FEFESSE, LE SON, C'EST 10% DU JEU. ENFIN, MOI J'AIMAIS CE JEU JUSQUA CE QUE JE RENCONTRE GHOULS 'N GHOSTS...

PIGMY.

OLDIES

- | | |
|---|--|
| ① RAINBOW ISLANDS | ⑦ SECRET AGENT |
| ② DEFENDER OF THE CROWN | ⑧ E-MOTION  |
| ③ TENNIS CUP | ⑨ ITALY 90 |
| ④ IRON LORD  | ⑩ SHADOW WARRIOR |
| ⑤ DOUBLE DRAGON II CE HIT EST REALISE GRACE A CEUX QUE VOUS | |
| ⑥ BEACH VOLLEY NOUS ENVOYEZ, A CEUX DE DIVERS REVUES INFORMATIQUES... | |

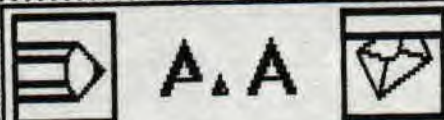


QU' EN PENSENT LES ARCADES

CE JEU DE BORNES D'ARCADES A UN SCENARIO PEU ORIGINAL (SAUVER UNE PRINCESSE), MAIS LA REALISATION EST TRES BIEN FAITE. L'ACTION SE PASSE AU MOYEN AGE. POUR COMMENCER, VOUS AVEZ LE CHOIX ENTRE QUATRE PERSONNAGES: UN PETIT LUTIN AVEC UNE HACHE, UNE FEMME AVEC UNE EPEE, UN HOMME AVEC UNE EPEE ET UN AUTRE GARS QUI N'EST PAS MAUVAIS NON PLUS. LA DIFFERENCE ENTRE LES PERSONNAGES RESIDE EN LA QUANTITE DE BOMBES QU'ILS PEUVENT POSSEDER. EN EFFET, SUR VOTRE PARCOURS, VOUS TROUVEREZ DES LUTINS. SI VOUS LES FRAPPEZ, ILS VOUS DONNERONT PLUSIEURS BOMBES. DE PLUS, APRES CHAQUE NIVEAU, VOUS AUREZ UN STAGE POUR FAIRE LE PLEIN D'ENERGIE (IL FAUT FRAPPER LES LUTINS VERTS LORSQU'IL Y EN A), ET POUR AVOIR PLUS DE BOMBES SI VOUS DEMERDEZ BIEN. VOUS COMBATTREZ TOUTES SORTES DE BESTIOLES. VOUS TROUVEREZ DES ANIMAUX, CRACHANT DU FEU OU DES BOULES DE FEU, QUE VOUS POURREZ MONTER. ENFIN, SI VOUS AVEZ ETE ASSEZ ADROIT, VOUS LUTTEREZ CONTRE UN GEANT QUI VOUS LANCE DES BOULES DE FEU ET VOUS DONNE DES COUPS DE HACHE. BATTEZ LE ET VOUS SAUVEREZ LA PRINCESSE QUI VIENDRA VOUS REJOIN- DRE. CE JEU PEUT COMME LA PLUPART DES BORNES D'ARCADES SE JOUER A DEUX, C'EST ENCORE PLUS ECLATANT...

DIRECTION LA BOITE DE JEUX LA PLUS PROCHE !!!

SCAMP.



CHERCHE LES LIVRES:
"LES CLEFS DE L'AMSTRAD"
(PSI)
"LA BIBLE DU CPC"
(MICRO APPLICATION)
UITE, C'EST URGENT !!!
ADRS: BRUHAT PATRICE
5, RUE LOUIS JOU
13200 ARLES
TEL: 90.93.50.85

PEEK-POKET A LANCE UN SONDAGE POUR MIEUX CON- NAITRE SES LECTEURS. NOUS ATTENDONS VOS REPO- NSES AVEC IMPATIENCE. VOS REMARQUES, A TRAVERS CE SONDAGE, NOUS PERMETTRONT DE MODIFIER VOTRE ZINE PREFERE. PAR AILLEURS, LES RESULTATS DE CE SONDAGE VOUS SERONT COMMUNIQES PROBABLE- MENT DANS LE HUITIEME NUMERO DE PEEK-POKET. LES RESULTATS DE CE SONDAGE VOUS SERONT COM- MUNIQES SOUS FORME DE POURCENTAGES. D'APRES LA REDAC TOUTE ENTIERE, C'EST LA MEILLEURE MA- NIERE DE RASSEMBLER VOS REPOSES LE PLUS CLAI- REMENT POSSIBLE.

CE JEU EST RAINBOW ISLANDS

LA SUITE LO- GIQUE DE BUBBLE BOBBLE. CETTE FOIS, VOUS NE BULLEZ PAS MAIS VOUS FAITES DE GIGAS ARC-EN-CIEL QUI SONT AUSSI DESTUCTEURS. A TRAVERS SEPT ILES QUI SONT VRAIMENT DANGEREUSES A CAUSE DE LEURS HABITANTS, VOUS AL- LEZ DEVOIR TOUS LES EVITER. MAIS VO- TRE VERITABLE BUT EST DE MONTER JUSQU'EN HAUT DE L'ILE POUR AFFRON- TER UN GROS MONSTROS. SI VOUS N'AL- LEZ PAS ASSEZ VITE, LE MESSAGE SUI- VANT APPARAITRA: "HURRY" ET DE L'EAU MONTERA AFIN DE VOUS NOYER. LES GRAPHISMES SONT GENIAUX ET TOUT DANS LE JEU EST PARFAITE- MENT REUSSI. UN SOFT TRES CAPTIVANT...



- EUPHORY -

APRES FANTASY, PEEK-POKET VA SORTIR SA SECONDE DE- MO: EUPHORY. ELLE EST D'UN GENRE DIFFERENT DE LA PREMIERE (UNE MEILLEURE PRESENTATION ET PLUS DE MUSIQUE). EUPHORY VERRA LE JOUR DANS ENVIRON UN MOIS ET DEMI, IL FAUT TRAVAILLER SUR LE FANZI- NE. ON VOUS EN REPARLE- RA BIENTOT...



SOFT DU NUMERO

double dragon

AU MOMENT OU VOUS LIREZ CES LIGNES, DD2 SERA SORTI DEPUIS UN BON MOMENT. ENFIN, QUE VOULEZ VOUS. AVEC LES ETUDES, LES NUMEROS DE PEEK-POKET DEVIENNENT DE PLUS EN PLUS ESPACES. MAIS REVENONS PLUTOT AU JEU. COMMENÇONS PAR UN POINT NEGATIF ET CE N'EST PAS LE DERNIER. TOUT COMMENCE PAR UNE INTRO INDICANT LE NOM DU SOFT ET "THE REVENGE".

MAIS, LORSQUE TOUT CELA S'AFFICHE A L'ECRAN DANS UN SCROLLING DES PLUS LENTS, LA MUSIQUE NE SUIT PLUS ET EST RALENTIE, DEFORMEE. C'EST VRAIMENT NUL MESSIEURS LES PROGRAMMEURS ET VOUS DEVRIEZ PEUT ETRE DEMANDER DES COURS AU FABULEUX PEPESSE. LUI AU MOINS SAIT MELANGER SON ET SCROLL SANS POUR CELA QUE CA FOIRE. DE PLUS, QUAND J'AI CHARGE DD2, JE ME SUIS DEMANDE SI JE NE M'ETAIS PAS GOURRE DE DISK EN CHARGEANT DD1.

LES DEUX SOFTS SE RESSEMBLENT COMME DEUX GOUTTES DE CE LIQUIDE DUR A AVALER SANS RICARD DEDANS. VOUS POURREZ TOUJOURS Y JOUER A DEUX ET LE BUT DU JEU EST TOUJOURS LE MEME. RETROUVER LES 2 PETITES COINES DE NOS DEUX HEROS. NOTONS TOUT DE MEME QUELQUES AMELIORATIONS PAR RAPPORT A DD1. LE GRAPHISMES N'ATTEIGNENT TOUJOURS PAS LE SUMMUM MAIS ILS SONT PLUS JOLIS, MOINS FOUILLIS MAIS LES COULEURS PLUS NOMBREUSES SONT TOUJOURS AUSSI BAVEUSES. LES DECORS EUX AUSSI ONT ETE PEU MODIFIES. LES GEANTS SONT TOUT DE MEME MIEUX REALISES GRAPHIQUEMENT. DD2 VOIT L'APPARITION DE NOUVEAUX ADVERSAIRES: LE NINJA QUI TOURNE COMME UNE TOUPIE, UN COMBATTTANT QUI FAIT LA ROUE ET UN GROS BALEZE QUI REVIT UNE FOIS APRES L'AVOIR TUE. QUANT AUX ARMES, DANS L'ENSEMBLE, C'EST DU PAREIL AU MEME. LA FIN DU JEU EST PRATIQUEMENT LA MEME QUE CELLE DE DD1. LE DERNIER ADVERSAIRE QUI VOUS MITRAILLE EST LE MEME ET APRES L'AVOIR VAINCU, VOUS VOUS BATTREZ CONTRE LE DEUXIEME JOUEUR (DANS UNE PARTIE A DEUX SEULEMENT).

POUR L'INSTANT, VOUS DEVEZ TROUVER CET ARTICLE PEU A L'AVANTAGE DE DD2. EN FAIT, IL N'EN EST RIEN CAR ON PREND UN VERITABLE PLAISIR A JOUER A CE JEU SURTOUT A DEUX CAR ON PEUT LATTEZ NOS ADVERSAIRES MAIS AUSSI AUSSI LE DEUXIEME JOUEUR. IL EST DOMMAGE QUE DD2 SOIT PLUS FACILE QUE DD1 CAR ON ARRIVE VITE A LA FIN AVEC UN PEU D'ENTRAINEMENT. CE SOFT EST VRAIMENT LE JEU DE BASTON SUR CPO A EGALITE AVEC LE BON VIEUX TARGET RENEGADE. IL VOUS FAUT ABSOLUMENT VOUS LE PROCURER CAR IL EST INDISPENSABLE A TOUTE BONNE LOGITHEQUE QUI SE RESPECTE. EN ATTENDANT DD3 "THE REVENGE COMES BACK", JOUEZ, FRAPPEZ, LATTEZ DE TOUTES VOS FORCES. UN JEU A POSSEDER MALGRE SES DEFATS.

AU FAIT, UN GRAND MERCI A LA GRANDE CLANDESTINE POUR LES DIGITS DE CETTE PAGE.

NOTE: 16/20

QUELLE SURPRISE LORSQUE NOUS AVONS RECU RESET No 10. MAINTENANT QU'IL BOSSE AVEC OXFORD PAO, IL PEUT PRETENDRE, S'IL PERSISTE, A DEVENIR UN TRES BON FANZINE. DE PLUS, J.P TRAVAILLE SEUL, NE L'OUBLIONS PAS. LES DIGITS FONT LEUR APPARITION ET LA MISE EN PAGE EST MEILLEURE. CONTINUE COMME CA J.P. JE VOUS DONNE AVEC JOIE SON ADRESSE: ETIENNE J.P "LES FOSSES" BOULEVARD DE L'EUROPE 72600 NAMERS (UN TIMBRE A 3.80F PAR No).

UNE REVOLUTION CHEZ AMSTRAD. FINI LES 464 ET LES 6128. LEUR PRODUCTION S'ARRETERA AU MOIS DE SEPTEMBRE. MAIS AMSTRAD N'EN RESTE PAS LA. ON ATTEND LA SORTIE DE LA NOUVELLE GAMME DE CPC: LES CPC+! DU POINT DE VUE POSSIBILITE, IL N'Y A PAS DE DIFFERENCE. ON AURA TOUJOURS 128 K AU MAXIMUM EN RAM AVEC BIEN SUR 41 K POUR LE BASIC. EGALEMENT 3 MODES (0-1-2) AVEC AFFICHAGE DE 16 COULEURS (SUR 27 DISPONIBLES) EN MODE 0. ON A AUS-



- 1- OXFORD PAO
- 2- DISCO 6.0
- 3- AMX PAGEMAKER
- 4- OCP ART STUDIO
- 5- TRAMEUR

UTILITAIRE



bidouille

VOICI UNE BIDOUILLE ASSEZ VIEILLE MAIS QUI SERA UTILE POUR LES NOUVEAUX CPCISTES. IL SUFFIT DE FAIRE:

```
POKE &AC03,&AE:POKE &AC02,&A5:POKE &AC01,&32:
```

```
LOAD "NOM DU FICHIER"
```

AINSI, VOUS POURREZ AVOIR LA LISTE D'UN PROG BASIC SAUVE PAR:
SAVE "PROG.BAS",P
CA NE MARCHE QUE SUR 464 MAIS IL EXISTE L'EQUIVALENT SUR 6128.

SI DROIT A UNE HAUTE RESOLUTION 80 COLONNES X 25 CARACTERES. COTE SON, C'EST PAREIL. MAIS L'INNOVATION EST L'INSERTION DANS LE NOUVEAU CPC D'UNE CONSOLE DE JEU (GX 4000). AINSI, IL Y AURA POSSIBILITE D'UTILISER DES CARTOUCHES AU PRIX DE 300 FRANCS L'UNITE (LES DISQUETTES N'ETAIENT PAS ASSEZ CHER ???). ET LA, FINI LE LE PIRATAGE. APPAREMMENT, LES CLAVIERS SERONT DU TYPE AZERTY UNIQUEMENT. LES 6128+ SERONT EQUIPEES D'UN LECTEUR DISC 3' ET LES 464+ D'UN LECTEUR CASSETTES (LA ROUTINE DONC). NOTONS EGALEMENT QUE LE DD1 NE SERA PAS COMPATIBLE AVEC LES CPC+. DE PLUS, A LA REDAC, ON EST SUR QU'AMSTRAD VA SORTIR UNE CONSOLE ADAPTABLE SUR LES ANCIENS CPC POUR ETENDRE LE MARCHE. CEPENDANT, LA CONSOLE SEULE EST DISPONIBLE AU PRIX DE 990 FRANCS. ELLE SE BRANCHE SUR VOTRE T.V., POSSEDE UN SON STEREO ET SURTOUT UNE PALETTE DE 4096 COULEURS (COMME LES ST!). J'VOUS RACONTE PAS LES GRAPHISMES. MAIS ON ATTEND UN PEU POUR VOUS EN DIRE PLUS.

HAPPY BIRTHDAY

EH OUI, CA Y EST. PEEK-POKET A DEJA UN AN. COMME LE TEMPS PASSE VITE. ON A COMMENCE AVEC PEU DE CHOSE (UN TRAITEMENT DE TEXTE: ECRIVAIN). LE PREMIER NUMERO FAISAIT 4 PAGES ET MAINTENANT, ON EN EST A 14 !!!

5 NUMEROS SONT SORTIS AVANT CELUI CI ET A CHAQUE PARUTION, LE NOMBRE DE LECTEURS A AUGMENTE. MERCI A VOUS.

NOUS TENONS A REMERCIER QUELQUES PERSONNES SANS LESQUELLES NOUS NE SERIONS PAS A CE NIVEAU:

MERCI A PATRICK DE RUNSTRAD, A TOI GILLES ET BIEN SUR N'OUBLIONS PAS NOTRE CHOUCHOU CLANDESTINE POUR SON AIDE. MERCI AUSSI AUX AUTRES FANZES POUR LA PUB QU'ILS NOUS ONT FAITE. A LORS, ETES VOUS PRETS POUR UNE NOUVELLE ANNEE? NOUS OUI....





SALUT A VOUS TOUS, CHERS LECTEURS ADORES. VOUS ETIEZ IMPATIENTS DE LIRE PEEK-POKET No 6. EH BIEN VOILA, C'EST FAIT. MAIS POUR LIRE NOTRE PROCHAIN NUMERO, IL VOUS FAUDRA ATTENDRE ENCORE PLUS LONGTEMPS. ALORS, NE VOUS INQUITEZ PAS SI VOUS NE RECEVEZ PAS PEEK-POKET No 7 CAR LES ETUDES, CA PREND UN TEMPS FOU, ON NE S'EN REND PAS COMPTE. LE DOSSIER DE CE NUMERO 7 PORTERA SUR LES SIMULATIONS MOTO ET IL Y EN A PAS MAL. NOUS ESPERONS QUE VOUS AVEZ APPRECIE CE NUMERO AUTANT QUE LES PRECEDENTS. SI CE N'EST PAS LE CAS, N'HESITEZ PAS A NOUS ENVOYER VOS REMARQUES EN MEME TEMPS QUE LE SONDAGE DUMENT REMPLI. ALLEZ, BON VENT A VOUS (COMME DIRAIT L'EXCELLENT ALAIN GILLOT-PETRE) ET RENDEZ-VOUS A L'AMSTRAD EXPO (NOUS Y SERONS LE 16).

