

WHAT NEWS ?

- LES MALIBUS CRACKERS ont perdu leur programmeur P007 qui est passe sur AMIGA. Du coup LOGON SYSTEM recupere MAD MURDOCKC et PICT.
- JAMS le super jeu de Stephane SAINT-MARTIN&XAVIER BRISBAERT est passe en freeware, vous pouvez nous ecrire avec un disc et 3,80frs pour le recevoir, car Stephane SAINT-MARTIN ne le distribue plus. Vous pouvez aussi contacter MEGAMAG (voir adresse dans READ ONLY n2) pour le recevoir.
- Le CCC a subi quelques changements. Ce n'est plus le Creator Computer Club mais le Croco Computer Club. Il possede en plus un fanzine: "NOIX DE CROCO" sur disc et papier. L'adresse est toujours la meme:
Stephane SAINT-MARTIN ou Cedric VEYRE
37 Rue de la tranquillite 3 Rue sebanne
59229 TETEGHEM 69600 OULLINS
TEL: 28-26-81-06.
- Le nouveau "NOIX DE CROCO" paraitra le 15 juin.
- MEGAMAG n9 sortira fin juin/debut juillet avec en exclusivite le test complet de MEGASOUND, un dossier sur les jeux d'echecs sur CPC, etc...
- 3 POUCEES MAG n8 va bientot sortir, avec pleins d'ecrans de jeux et des exclus. A NE PAS MANQUER.
- DIGIT de MBM prepare son numero 10. Vous pouvez lui demander son fanzine absolument genial sur disc: numero 6 a 9. Les 5 premiers numeros sur papier sont epuises. Ecrivez a:
Regis MARTY
10 Rue du KIROVAKAN
92220 BAGNEUX
TEL: 47.35.55.79.
Si vous ne connaissez pas ses demos envoyez nous un disc (+3,80f) et on vous les copieras.

EDITO

Hello! Me ou plutot nous revoila! Nous avons reussi a sortir ce numero pour le debut du mois de juin, en gardant le nombre de cinq pages. C'est l'ete, mais continuez a lire READ ONLY, ou que vous soyez. Mais aussi bonne chance a ceux qui passent des examens.

Ce mois ci, un peu plus de graphismes, surtout pour le dossier sur JAMS. Vous trouverez aussi le sommaire.

Pas de pokes car vous n'en avez pas envoye. Tant pis pour vous.

N'oubliez pas de m'ecrire ou de me telephoner si vous avez besoin d'un renseignement ou de demos, ou de JAMS ou... du fanzine! Sur ce je vous laisse. A+

DOUDOU.

Ce mois-ci pas de TOPS car vous ne les avez pas faits alors envoyez nous les! (TOPS 5 JEUX et TOPS 5 DEMOS).

SOMMAIRE :

- Page 1... EDITO, WHAT NEWS...
- Page 2... FANZINES
- Page 3... TESTS
- Page 4... LISTINGS, P.A.
- Page 5... SPECIAL JAMS

READ ONLY est realise avec:
OXFORD PRO,
AMX PAGE-MAKER,
ADVANCED OCP ART STUDIO,
TRAMEUR,
et de la patience!

Le numero 4 de READ ONLY sera fini dans environ 2 mois.



READ ONLY:
TATIN David
MAS PETIT REBATTU, MOULES
13280 RAPHELE (TEL: 90.98.48.05)

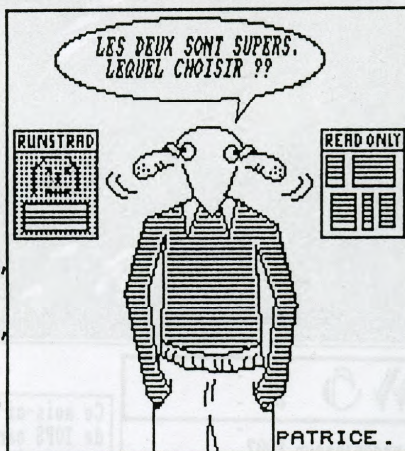
FANZINES

RUNSTRAD

Dans le numero 2, on vous a parle de RUNSTRAD vaguement. Je vais maintenant vous decrire un numero de RUNSTRAD, pour que vous ayez une idee de ce super fanzine.

Il comporte 11 pages, dont la premiere est reservee au sommaire et a une digit. Je prends par exemple le numero d'avril 1990. Au sommaire: test de CHUCK YEAGER'S, test de MASTERCALC, SOUNDIS-SIMO, le coin PRO, initiation, le coin des lecteurs, TRUCSASTUCES, des listings, les petites annonces et un dossier sur OCP... Bref des tas de rubriques.

Il y a des digits sur toutes les pages, imprimees avec TRAMEUR pour celles en mode 0. On y trouve aussi des images de jeux, une partition pour la rubrique SOUJISSIMO. L'initiation traite des differents modes du CPC, le coin PRO



BREF : RUNSTRAD est un fanzine auquel vous devez immediatement vous abonner (c'est du freeware) et c'est de loin le meilleur sur papier.

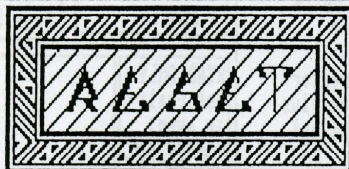
vous explique en detail le CATALOGUE. La presentation est tres soignee, claire, les articles tres interessants et le fanzine est relie comme un magazine. Les abonnees beneficent de pleins de petits services, comme la copie sur D7 des listings, ou tous les pokes, bidouilles et astuces... Une personne se tient a la disposition des abonnees pour les pokes, plan... Vous pouvez ecrire a:

Jean Louis MEIER
17 RUE DES JARDINS
57190 FLORANGE.

Si vous desirez recevoir RUNSTRAD ou vous abonner, ecrivez a: (il est tres sympa.)

Patrick AUBERT
58 RUE DE LA BRIQUETTERIE
17000 LA ROCHELLE.
TEL: 46.67.58.89.

LISEZ RESET !



ETIENNE J.P.
"les fosses"
bd de l'Europe
72600 MAMERS.

Reset n'est pas un fanzine ordinaire. En effet, il possede une presentation differente des autres fanzines, l'unique redacteur se concentrant surtout sur les textes. Au programme, differentes rubriques: les tests de jeux, "truques, triches" (bizarre comme titre de rubrique): ce sont des solutions de jeux ou des trucs pour gagner dans les jeux. Il y a parfois de la publicite pour d'autres fanzines (bientot READ ONLY). Un petit encadre appelle "musique" nous conseille pour l'achat d'un disque. "on les attend!!" annonce les jeux qui sortiront prochainement, et la rubrique "le petit nouveau", n'est autre qu'un test de jeu de plus. RESET contient aussi des

sortes de dossiers, qui traitent des sujets comme la vente par correspondance et la micro informatique (fonctionnement de l'ordinateur). Enfin, la rubrique "hors sujet" parle de choses n'ayant rien avoir avec notre cher CPC (la couche d'ozone ou le tabac, par exemple), mais toutefois interessantes, puisque ce sont des sujets qui preoccupent l'unique redacteur. Cote visuel, RESET est fait avec CHERRY PAINT et ANSWORD, le redacteur a du faire des collages. Mais le probleme ne vient pas de la (malgre quelques rares utilisations du stylo). Il vient plutot du fait que les uniques "graphismes" sont les cadres des textes (sauf pour le numero 7, qui contient une digit). RESET est donc un bon fanzine pour tous ses textes. il fait 4 pages, et c'est bien sur du freeware, un timbre suffit donc pour le recevoir.

PUB :

Lisez CROCO PASSION, le seul fanzine realise par une fille, qui en est a son numero 1. Il est tres bien, alors ecrivez lui pour l'encourager:
COUTELIER Sandrine
3 Rue des Hortensias
91380 CHILLY MAZARIN.



TESTS

LIVINGSTONE 2

LIVINGSTONE 2 est un jeu espagnol et comme tout bon jeu espagnol qui se respecte, il est en deux parties.

Les graphismes sont tres colores et soignes, l'animation reussie, bref un jeu espagnol comme on les aime!

Dans la premiere partie, notre heros est confronte a des autruches avec pour se defendre un boomerang, un fouet, des grenades et sa perche.

Puis des pieuvres vous ennuiet avec leurs tentacules et vous devez monte le plus haut pour continuer votre route. Cependant, mefiez-vous du singe qui vous vole vos armes si vous le touchez.

La 2eme partie se passe dans une mine ou des mineurs vous lanceront des pierres. Je rappelle que le code pour la 2eme partie est: 15215.

En conclusion:

LIVINGSTONE 2 est un tres bon jeu espagnol, difficile, car pour vous retourner, vous devez utiliser la touche 'RETURN'. Je vous conseille d'acheter rapidement LIVINGSTONE 2, qui est un jeu de qualite. NOTE: 17/20.



A.M.C.

Astro Marine Corps est aussi un jeu espagnol. La musique est tres rythmee, l'animation demente et les graphismes geniaux! La premiere partie se passe dans une plaine ou vous serez confrontes a des vers, des pingouins, des robots geants et d'autres monstres. Vous pourrez ramasser d'autres armes comme le laser, ou bien des vies, des grenades...

Pour la deuxieme partie, le decor du fond est un lac avec quelques eclairs dans le ciel. Des vers tenteront de vous enrouler et vous manger, les dinosaures vous enleveront, des vers bleus sortiront derriere vous pour vous arracher la tete, et j'en passe...

En resume:

AMC est un tres bon jeu, assez dur quand meme, car le temps est court et vous ne disposez que de trois vies. Le jeu est tres bien realise, le scrolling du paysage parfait, et le jeu reste rapide et jouable. Vous devez ABSOLUMENT vous procurer AMC. NOTE: 19/20.

PATRICE.

GAA DEMO 3

Cette nouvelle demo de GPA, de loin la meilleure du groupe, est composee de 6 parties. Apres une breve intro, superbe, apparait le logo GPA avec un scrolling en couleurs animees et trois rasters derriere le logo.

Deux etoiles se croisent, une en dessus du scroll et l'autre en dessous, ce qui donne l'impression qu'elles tirent le scrolling, le tout berce par les deux musiques de BEYOND THE ICE PALACE. Ensuite vient une partie en overscan, ou vous pourrez controler le logo avec le joystick (gauche-droite, haut-bas). Puis c'est l'ANTI-SINUS partie de SYNTAX ERROR, avec un scrolling semblable au MAD SINUS SCROLLER de P007 (voir READ ONLY n2), sauf qu'il n'utilise pas de routines mathematiques. Mais le resultat est tout de meme moins fluide que celui de P007. Apres, c'est la partie la plus interactive sur CPC, vous pourrez deformer le scrolling, changer la musique, la trajectoire des sprites GPA, le sens du ciel etoile, etc. Certainement la meilleure partie. La derniere partie est en overscan avec 4 scrolls, bref du tres bon boulot. NOTE: 18/20.

LISTING

Après l'assembleur du mois dernier, voici de quoi vous reposer: du basic. L'intérêt n'est pas l'initiation mais les listings donnés, qui sont bien utiles. Ce mois-ci, les programmes seront surtout utilisés pour vos études, mais jugez-en par vous même.

V SPECIAL MATHS.

Avec tout d'abord un premier listing sur les racines. Le fonctionnement est très simple: vous entrez le chiffre, et l'ordinateur vous sort la racine.

```
10 'RACINES de READ ONLY
20 MODE 1
30 INPUT "NOMBRE POSITIF:";A
40 VAP=1
50 PRINT VAP
60 RACINE=(A/VAP+VAP)/2
70 IF ABS (RACINE-VAP))=0.00001 THEN VAP=RACINE:GOTO 50
80 PRINT "RAC(";A;") EST PROCHE DE";RACINE
90 END
```

Le deuxième listing fait les courbes des fonctions sinus et cosinus. Petite précision: lorsque l'ordinateur demande le multiplicateur abscisse, mettez des chiffres autour de 1, et pour le multiplicateur des ordonnées, mettez 120.

```
10 'SINUSOIDES de READ ONLY
20 MODE 1:DEG
30 INPUT "Nombre de depart:";b
40 INPUT "Nombre de points a dessiner:";c
50 INPUT "Multiplicateur abscisse:";d
60 INPUT "Multiplicateur ordonnee:";e
70 CLS
80 ORIGIN 320,200
90 DRAW 320,0:ORIGIN 320,200:DRAW 0,200:ORIGIN
320,200:DRAW 0,-200:ORIGIN 320,200:DRAW -320,
0
100 FOR X=B TO C
110 Y=COS(X)
120 Z=SIN(X)
130 PLOT X*d,Y*e
140 PLOT X*d,Z*e
150 NEXT
160 CALL &B06:RUN
```

SPECIAL MOYENNES.

En premier lieu, la moyenne pondérée, avec le coefficient de chaque note.

```
10 'MOYENNE PONDEREE de READ ONLY
20 MODE 1
30 INPUT "COMBIEN DE NOTES";N
40 SOMME=0:DIVISEUR=0
50 FOR L=1 TO N
60 PRINT
70 INPUT "COEFFICIENT";K
80 INPUT "NOTE";X
90 DIVISEUR=DIVISEUR+K
100 SOMME=SOMME+K*X
110 NEXT:PRINT
120 MOY=SOMME/DIVISEUR
130 PRINT "MOYENNE="MOY
140 CALL &B06:RUN
```

Maintenant, voici la moyenne simple.

```
10 'MOYENNE SIMPLE de READ ONLY
20 MODE 1
30 INPUT "COMBIEN DE NOTES";N
40 SOMME=0
50 FOR L=1 TO N
60 PRINT
70 INPUT "NOTE";X
80 SOMME=SOMME+X
90 NEXT
100 PRINT
110 MOY=SOMME/N
120 PRINT "MOYENNE="MOY
130 CALL &B06:RUN
```

P.A.

Vends jeux originaux disc,
88frs piece: SKAEEK, BARBARIAN,
DRAGON NINJA...Contactez la
redaction.

La redaction distribue
JAMS, le dernier etalon,
sur simple envoi d'un
disc et 3,80frs.

Recherche "La Bible du 6128", et
"Les clefs pour CPC", c'est urgent!
Contactez: BRUHAT Patrice, 5 Rue
Louis Jou, 13200 ARLES.
Tel: 90.93.58.85.

Si vous possédez des pokes, plans,
solutions, routines, dessins, demos,
n'hésitez pas à les envoyer à la
redaction. Vous recevrez gratuite-
ment 3 numeros de READ ONLY.

Si vous aimez les demos, envoyez un
disc et 3,80frs à la redaction. Vous
pouvez nous demander notre liste qui
en comporte environ 130.

Si vous faites vous aussi un
fanzine (disc ou papier), envoyez
le à la redaction, on vous fera
de la pub.

E
N
O
U
Y
E
Z
U
O
S
P
A

DEMOS

LISTE

GPA DEMO 3, COPY-PADY DEMO DE MCS/SJC/
CBS! KKB FIRST DEMO, EQUALIZOR DEMO DE
P007/MAD MURDOCK, PREVIEW DE MERLYN,
TECH DEMO DE TECH, MERLYN DEMO 3, AIDS
DEMO DE KKB, MERLYN DEMO 1, KILL JLCS DE
TYRONE SOFT, CBS! MEETING DEMO, ESC-KKB
DEMO, NACHHALL DEMO DE TOM&JERRY, INTRO
3 DE CLOUSEAU, DEMO 1 DE FCC, TRASH DEMO
DES KRAD'OS CRACK'ERS, INTRO 2 DE CLOU-
SEAU, DEMO 1 D'EXOCET&BDR, DEMO 2 DE BDR/
EXOCET/JUPITER, MEGASKYFIRE 2/3/5 DE MII
DEMO DEFI DE DIGIT&FRED CRAZY... A SUIVRE

TESTS

LIVINGSTONE 2

LIVINGSTONE 2 est un jeu espagnol et comme tout bon jeu espagnol qui se respecte, il est en deux parties. Les graphismes sont tres colores et soignes, l'animation reussie, bref un jeu espagnol comme on les aime!

Dans la premiere partie, notre heros est confronte a des autruches avec pour se defendre un boomerang, un fouet, des grenades et sa perche. Puis des pieuvres vous emuient avec leurs tentacules et vous devez monter le plus haut pour continuer votre route. Cependant, mefiez-vous du singe qui vous vole vos armes si vous le touchez.

La 2eme partie se passe dans une mine ou des mineurs vous lanceront des pierres. Je rappelle que le code pour la 2eme partie est: 15215.

En conclusion:

LIVINGSTONE 2 est un tres bon jeu espagnol, difficile, car pour vous retourner, vous devez utiliser la touche 'RETURN'. Je vous conseille d'acheter rapidement LIVINGSTONE 2, qui est un jeu de qualite. NOTE: 17/20.



A.M.C.

Astro Marine Corps est aussi un jeu espagnol. La musique est tres rythmee, l'animation demente et les graphismes geniaux! La premiere partie se passe dans une plaine ou vous serez confrontes a des vers, des pingouins, des robots geants et d'autres monstres. Vous pourrez ramasser d'autres armes comme le laser, ou bien des vies, des grenades...

Pour la deuxieme partie, le decor du fond est un lac avec quelques eclairs dans le ciel. Des vers tenteront de vous enrouler et vous manger, les dinosaures vous enleveront, des vers sortiront derriere vous pour vous arracher la tete, et j'en passe...

En resume:

AMC est un tres bon jeu, assez dur quand meme, car le temps est court et vous ne disposez que de trois vies. Le jeu est tres bien realise, le scrolling du paysage parfait, et le jeu reste rapide et jouable. Vous devez ABSOLUMENT vous procurer AMC. NOTE: 19/20.

PATRICE.

GAA DEMO 3

Cette nouvelle demo de GPA, de loin la meilleure du groupe, est composee de 6 parties. Apres une breve intro, superbe, apparait le logo GPA avec un scrolling en couleurs animees et trois rasters derriere le logo.

Deux etoiles se croisent, une en dessus du scroll et l'autre en dessous, ce qui donne l'impression qu'elles tirent le scrolling, le tout berce par les deux musiques de BEYOND THE ICE PALACE. Ensuite vient une partie en overscan, ou vous pourrez controler le logo avec le joystick (gauche-droite, haut-bas). Puis c'est l'ANTI-SINUS partie de SYNTAX ERROR, avec un scrolling semblable au MADSINUS SCROLLER de P007 (voir READ ONLY n2), sauf qu'il n'utilise pas de routines mathematiques. Mais le resultat est tout de meme moins fluide que celui de P007. Apres, c'est la partie la plus interactive sur CPC, vous pourrez deformer le scrolling, changer la musique, la trajectoire des sprites GPA, le sens du ciel etoile, etc. Certainement la meilleure partie. La derniere partie est en overscan avec 4 scrolls, bref du tres bon boulot. NOTE: 18/20.

special jaws



Argh! On vous avait prévu ce dossier sur JAWS il y a longtemps de cela. Il devait contenir le test, le plan, et la solution. Mais c'est là que AMSTRAD 100% est intervenu: la solution vient de paraître dans le numéro de juin. Et en plus, ils l'ont même pas trouvée, ils ont contacté l'auteur. Tant pis, c'était prévu vous l'aurez

JAWS: LE TEST.

En l'an 1995, un virus a ravagé le monde hippique: tous les chevaux sont morts, excepté JAWS, le dernier étalon. Vous êtes SHANA (la charmante demoiselle d'à côté) et vous avez promis de retrouver JAWS. Avant de commencer l'aventure, si vous avez un 6128, vous pouvez redefinir les touches du pavé numérique. Par exemple, lorsque vous appuyerez sur f0, le mot "inventaire" s'affichera.

L'écran principal est comme celui du dessous, seul le décor change. Vous pouvez d'ailleurs saluer au passage les animaux ou hommes que vous rencontrerez, ils vous repondront. Le but principal est de fabriquer de la dynamite en retrouvant les divers éléments. Les graphismes sont très bons, et l'analyseur syntaxique

est très puissant et rapide. Bref, JAWS est un bon jeu d'aventure, difficile, j'enchaîne donc sur la solution. NOTE: 16/20.

JAWS: LA SOLUTION.

Grimpe arbre, examine arbre, prends gourde, descend arbre, O, gratte roche, prend souffre, E, N, O, parle serpent, siffle, N, monte mat, prend boîte, descend mat, O, ouvre sac, prend corde, E, S, E, E, N, prie, O, saluer, parle homme, N, saluer, parle yack, TIBET, prend poil, O, O, N, jette boîte dans volcan, S, examine pierre, prend salpêtre, E, attache corde, descend, souleve grille, examine grille, prend batterie, monte corde, E, E, remplis gourde, N, O, parle crocodile, je t'aime, prend dent, E, pose batterie, branche batterie, prend batterie, S, O, S, E, S, O, S, O, O, embrasse femme, parle femme, donne eau, E, E, E, ouvre coffre, pose batterie dans coffre, branche batterie, descend, examine cheminée, prend charbon, haut, O, prend herbe, N, examine pont, prend paraffine, O, N, monte mat, prend boîte, descend, ouvre boîte, pose dent, S, E, E, N, O, N, E, E, S, S, chatouille singe, prend papier, fabrique dynamite N, N, nage, ouvre coffre, examine coffre, prend cle, nage, S, examine pied, lire pied, creuse, prend allumettes, S, E, ouvre porte, pose dynamite, allume dynamite, N. Vous avez enfin retrouvé JAWS, le dernier étalon existant sur terre.

JAWS: LE PLAN.

