

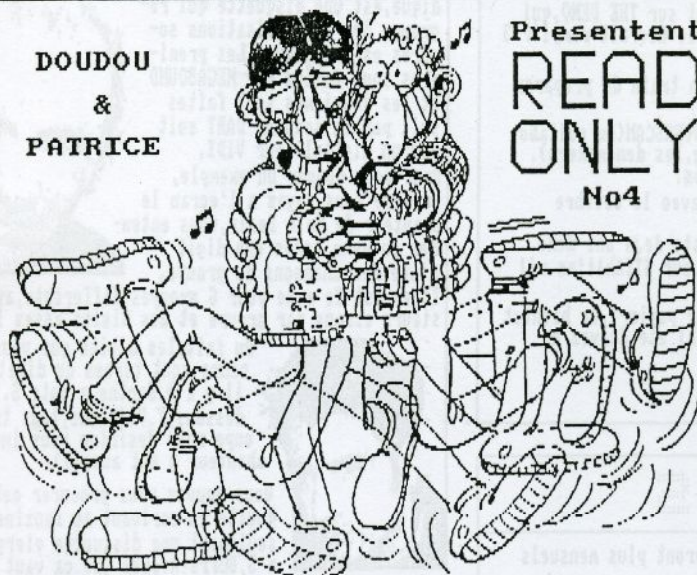
N°4

# READ ONLY

JUILLET 90

TATIN David.Mas petit Rebattu,MOULES.13280 RAPHELE.

DOUDOU  
&  
PATRICE



Presentent  
**READ  
ONLY**  
No4

## EDITO

Voici enfin le nouveau numero de READ ONLY.Vous y trouverez de nombreux changements,le principal etant au niveau des graphismes puisque j'ai fait l'acquisition d'un scanner et Patrice celle d'un digitaliseur(VIDI).Tous les dessins seront desormais realises a l'aide de ces peripheriques.Autre nouveaute,la "couverture-edito" que vous avez sous les yeux.Vous constaterez aussi l'augmentation du nombre de pages(6 a present).Arrivee aussi de la rubrique MUSIQUE,qui alternera avec celle concernant le cinema.Changement aussi du logo qui,si vous l'appréciez sera definitif.

Pour les abonnements,c'est la formule habituelle:envoyez autant de timbres a 3,80Frns que vous souhaitez recevoir de numeros.

Je vous rappelle aussi que la redaction distribue toujours des demos ainsi que le jeu JAWS,au tarif d'un timbre(3,80Frns) et d'une disquette.

Voila,je vous laisse apprecier ce numero.Atchao,

DOUDOU.

## Sommaire

- Page 1...COUVERTURE
- Page 2...DIVERS
- Page 3...TESTS
- Page 4... LISTING:RSX
- Page 5... PA,POKES
- Page 6... MUSIQUE,FIN



ALLO,READ ONLY?  
EUM,JE VENDS MA MOB,  
POUR M'ACHETER UN CPC!

TEL:90.98.48.05



# NEWS

- La famille LOGON SYSTEM s'agrandit de plus en plus vite(mais comment font ils?!).Elle est maintenant composee des membres suivants: Fred Crazy,Naminu,Brad,Digit,Pict,Mad Murdock, ainsi que de ses premiers membres ,Longshot, par exemple(voir READ ONLY Nol). Ensembles, ils travaillent sur THE DEMO, qui s'annonce bien puisqu'elle devrait remplir 3 disquettes!

-Stephane St MARTIN est en train de preparer 4 jeux:

-un jeu de Karate en OVERSCAN(en collaboration avec Tom & Jerry, les demomakers).

-un jeu de supers heros.

- "XYPHOES, PHANTASIA", avec le celebre Fefesse.

- "SYMBIOTIC", dont existe deja une demo.

Il prepare aussi un jeu sur ST(Ah!t'as ri! (c'est nul)).

-Amstrad & co (fanzine sur papier), va bientot sortir son numero 5, special etc.Ecrivez a:

PETIT Olivier  
23 rue honore Daumier  
13280 Raphèle les Arles.

# TOPS

Dorenavant, les TOPS ne seront plus mensuels mais bimestriel. En effet, nous pensons qu'en un mois, il ne sort pas suffisamment de jeux susceptibles d'être classés dans les cinq meilleurs. Envoyez-nous donc toujours vos tops, mais tout les deux mois.

## TOP JEUX

1-TENNIS CUP DE LORICIEL

2-DOUBLE DRAGON 2  
DE VIRGIN

3-CHASE HQ DE OCEAN

4-CAPTAIN TRUENO  
DE DYNAMIC

5-CRAZY CARS 2 DE TITUS

## TOP DEMOS

1-YAO DEMO DE FEFESSE, SSH,  
POO7.

2-GPA DEMO3

3-AMAZING DEMO  
DE LOGON ET DES HALIEUS

4-BO DE FEFESSE

5-MCS DEMOS

# PUBLICITE

## LE DIGITS SHOW

DE READ ONLY

Eh oui, maintenant on se fait de la pub soi-meme. Mais attention, ce que je vais vous presenter merite bien sa place dans READ ONLY(Ouah!! l'autre! Normal c'est eux qui l'ont fait!).

Le digit show, comme son nom l'indique, est une disquette qui regroupe des digitalisations sonores et graphique. Les premieres sont faites par MEGASOUND et les deuxiemes sont faites soit par un scanner DART soit par un digitaliseur VIDÉ.

Pour vous donner un exemple, lorsque vous voyez a l'ecran le chanteur de Noir Desir, vous entendez en meme temps une digit d'une des chansons du groupe.

Il en est de meme pour 6 groupes differents, avec bien sur plusieurs ecrans par groupe et des digits assez longues.

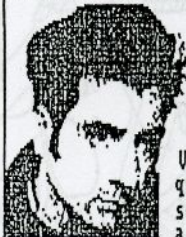
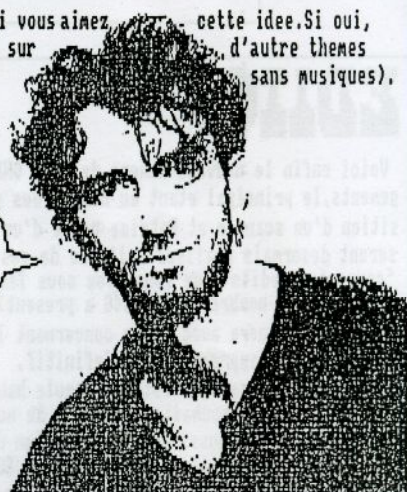
Au fait, les digits que vous voyez dans ce cadre sont tirees du digits show (au-dessus il y a D.Barthe, a cote S.Thessot-gay, ci-dessous, F.Vidalenc, tous trois sont du groupe noir desir (ne vous inquietez pas, le chanteur y est aussi)).

Vous pouvez vous procurer cette super disquette en écrivant au fanzine en envoyant seulement une disquette vierge et un timbre a 3,80Fr/s! Avouez que ca vaut le coup non?

Faites nous savoir si vous aimez cette idee. Si oui, d'autres suivront et sur d'autres themes (BD, par exemple, mais sans musiques).

DOUDOU.

Salut!!  
Je suis dans le  
digits show!  
A bientot...





# PETITES ANNONCES.

Vends jeux originaux sur disc avec boitiers et notices:  
 - Arkanoïd, Barbarian 1, Bumpy, Trivial Pursuit: 50f piece  
 - Best of elite 1, Best of elite 2, Imagine's arcade hits: 70f piece  
 - compil' sportive de chez epix: gold, silver, bronze (3 disc): 100f  
 - listings de la revue AMSTAR CPC, disc No 20, 21, et HS 1: 20f piece  
 - magazine sur disc FLOOPY (rubriques bidouilles) No la3: 60f le tout  
 Reglement par cheque bancaire ou CCP de preference a l'ordre de Stephane CARRE.



Vends revues: AM-MAG No 34 a 45 + HS 6, 8, 9 = 100f ; ARCADES Nos 1 a 19 (collection complete) = 100f ; JOYSTICK HEBDO Nos 1 a 48 (collection complete) = 150f. Ecrire a Stephane CARRE 12, rue de Colmar 59290 Wasquehal.

Vends plans pour interfaces compatibles CPC; prix: 10f et recherche les plans des interfaces RITY - FAIR - FAX - CH + 8 entrees/sorties analogiques + generateur DATA. Ecrire a Mr P. Ridoux 10, rue Droulers 59152 Cheregh.

Cherche correspondants, dans le 95 si possible, pour echanger news. Ecrire a Anthony Besnault 61 rue de paris 95130 Franconville ou tel. 34.14.63.74 apres 20h.

Cherche echanges sur CPC. Felix Bitan 12 impasse Ch. Vildrac 94000 Creteil.

TOUT savoir sur les produits UTIL-SOFT? Envoyez une disc vierge + une env. timbre a 3f80 a: Mr MAIGROT La Gde Verriere 71990 Saint-Leger sous Beuvray.

Mr Fischer recherche toute personne capable de l'aider dans l'utilisation de l'EPROM de Duchet Computers. Mr Fischer 3 avenue de Bures 91400 Orsay.

MEGAMAG recherche toutes digits (mode 2 de preference) pour agrementer ses prochains numeros. Merci de les metre sur votre prochaine disquette si vous en avez.

Qui peut m'indiquer comment effectuer les conversions de OXFORD PRO a AMX PAGEMAKER et reciproquement? Ecrire a: Mr Frezouls Caserne Bongeot 23000 Gueret.

J.L.C.S. le cracker danois cherche des contacts sur CPC (echange de toutes dernieres nouveautes) sur 3" et 5" 1/4 en anglais ou allemand. Connaissances en langage machine exigees. JORN LORENTZEN Sandholtvej, 27-DK-2650 Hvidovre DENMARK.

Recherche pour CPC 464+DDI-1, sans extension de memoire, le simulateur de vol CHUCK YEAGER'S ADVANCED TRAINING FLIGHT. Merci de l'envoyer a MEGAMAG qui transmettra (adresse de S. CARRE, plus haut).

Recherche toute personne qui pourrait me faire des photocopies d'ouvrages traitant du CPC (sauf "la bible du CPC" que j'ai deja). Photocopies et transport seront evidemment remboursees. Laurent Latil 7 rue Lamartine 31320 Castanet-Tolosan.

## L'ELIXIR DE VIE

Ce mois-ci, TWO MAG nous offre quelques bidouilles, qui va nous aider pour la recherche des bidouilles et des routines.

DAN DARE 3: Recherchez E1-56-3E-04-32 et remplacez le 04 par 16, puis recherchez B3-8F-3E-04-91-C8, remplacez le 04 par 16, ce qui vous donne 16 vies.

Pour le fuel infini, recherchez 3D-32-B8-87, remplacez le 3D par 00. Recherchez 3D-32-CC-87, remplacez 3D par 00 pour obtenir les munitions infinies.

Celles la, c'est nous qui les avons trouvees, mais c'est pour

des jeux moins recents:

LIGENCE TO KILL de DOMARK: recherchez la chaine 1E-A6-3E-04-32-FF et remplacez le 04 par 10, ce qui donne beaucoup de vies (j'ai pas compte). N'essayez pas FF, sinon c'est le plantage assure.

POWER BOAT de CODEMASTER. Et hop!, un petit budget, chercher 61-3E-03-32-C1, et remplacez 03 par FF. Cherchez aussi: C0-80-3E-03(=FF)-32-B3. C'etait 255 vies pour les 2 joueurs. Maintenant, les mines en grande quantite: joueur 1: C1-61-3E-05(=FF)-32-CS. Joueur 2: B3-61-3E-05(=FF)-32-B7.

Voila, c'est tout pour ce mois ci. Il y en aura plus le mois prochain, car il y aura plus de place.





# MUSIQUE:

## MIDNIGHT OIL



Voilà une nouvelle rubrique dans votre fanzine qui, sauf si vous êtes des milliers à l'écrire, ne paraîtra pas tous les mois.

MIDNIGHT OIL est un groupe australien à forte tendance écologique puisque le chanteur (à droite) mène une carrière politique parallèlement à sa carrière musicale.

Leur dernier album, "BLUE SKY MINING", diffère de "DIESEL AND DUST", par son côté carnet de voyage. Selon P. Garrett, "c'est comme si tu prenais des photos et que tu fasses des chansons avec." Les causes pour lesquelles ils se battent ne sont pas non plus les mêmes puisque, toujours pour en revenir à "DIESEL AND DUST", l'album n'est pas consacré uniquement aux problèmes australiens.

"BLUE SKY MINING" est le 7<sup>e</sup> album qu'ils font, ce ne sont donc pas des débutants. À noter que MIDNIGHT OIL fait en ce moment une tournée en France (ils seront le 3 juillet à BEZIERS).

DOUDOU.



### CONTREPETRIES:

Dans les phrases suivantes, échangez la place des syllabes en majuscules et lisez la phrase obtenue (phonétiquement):  
\_quel Champ de coton!

\_attention! le Pont va Casser!

\_en voyant le vieux Lycée anPère, je fus pris de livides pEMsees.

Le prochain numéro sortira au début du mois d'août.

READ ONLY est réalisé par OXFORD PAO, AMX PAGEMAKER, TRAMEUR, un SCANNER DART, un DIGITALISEUR VIDI.

### BLAGUE:

Pres du cinquième de Carpentras, deux skin-head jouent aux 7 familles. L'un dit:  
\_Dans la famille Levy, je voudrais le grand-père.  
\_Je ne l'ai pas, lui dit l'autre, pioche.

Ouf! Plus que quelques lignes à écrire et c'est fini. Les Vacances, quoi!

Ah, vivement les vacances, le soleil, la mer...

J'espère que ce numéro 4, plutôt riche en changements, vous aura plu. N'oubliez pas de m'écrire pour me faire part de vos suggestions, aides en tout genre... Voilà, je pense n'avoir rien oublié. Rendez-vous au numéro 5.

DOUDOU (Ca y est, c'est fini!!)

FIN DU NUMERO 4





# LISTING: R.S.X.



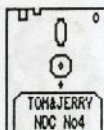
Ce mois-ci une petite initiation aux R.S.X., mais voici d'abord le programme d'exemple: (ceci est la version DAMS, a vous de l'adapter pour votre assembleur) Excusez nous de ne pas avoir mis la version BASIC, mais le programme est trop long.

<pre> ORG #9000 ENT \$ START LD HL, START ;PROCEDURE HABITUELLE       LD BC,RSX ;POUR FAIRE LES RSX       LD HL,RSXBUF       JP #BCD1 ;LE VECTEUR DES RSX RSXBUF DEFS 4 ;TAMPON DE 4 OCTETS       DEFW RSXTAB       JP INVER ;VOUS N'AVEZ PLUS       JP MODE ;QU'A REMPLACER LES       JP COULEUR ;NOMS PAR CEUX DE VOS       JP HAUTEUR ;RSX, AINSI QUE DANS       JP LARGEUR ;LA TABLE DES RSX.       JP GAUCHE ;PUIS METTEZ VOTRE       JP HAUT ;PROG DE CHAQUE RSX       JP TREMBLE ;APRES, SANS OUBLIER       JP ECRAN ;LE "RET" A LA FIN       JP CURSEUR ;DE CHAQUE PROG DE RSX       JP COULEURP RSXTAB DEFM INVE ;TABLE DES NOMS RSX       DEFB "R"+#80 ;DERNIERE LETTRE+#80       DEFM MOD       DEFB "E"+#80       DEFM COULEU       DEFB "R"+#80       DEFM HAUTEU       DEFB "R"+#80       DEFM LARGEU       DEFB "R"+#80       DEFM GAUCH       DEFB "E"+#80       DEFM HAU       DEFB "T"+#80       DEFM TREMBL       DEFB "E"+#80       DEFM ECRA       DEFB "N"+#80       DEFM CURSEU       DEFB "R"+#80       DEFM COULEUR       DEFB "P"+#80       DEFB 0 ;POUR MARQUER LA FIN       LD A, 24 ;CARACT DE CONTROLE       JP #BBSA ;24 POUR L'INVERSION       RET ;VIDEO MODE LD A, (IX+0) ;LECTURE DU MODE       CP 0 ;MODE 0 (SEULEMENT       CALL Z, #BA10 ;SUR G128)       CP 1 ;MODE 1       CALL Z, #BA11       CP 2 ;MODE 2       CALL Z, #BA12       RET NZ       RET COULEUR LD A, (IX+0) ;LECTURE COULEUR       LD (#B72F),A ;POKE #B72F,A </pre>	<pre> HAUTEUR RET       LD A, (IX+0) ;LECTURE PARAM.       CP 41 ;SI &gt;41 ALORS       RET P ;IMPOSSIBLE       LD BC, #BC06 ;VECTEUR       OUT (C),C       LD BC, #BD00       OUT (C),A       RET LARGEUR LD A, (IX+0)       CP 65 ;SI &gt;65:RETOUR       RET P ;BASIC       LD BC, #BC01       OUT (C),C       LD BC, #BD00       OUT (C),A       RET HAUT LD A, (IX+0)       CP 39 ;&gt;39=RETOUR BASIC       RET P       LD BC, #BC07       OUT (C),C       LD BC, #BD00       OUT (C),A       RET TREMBLE LD A, (IX+0)       CP 2 ;&gt;2:RETOUR BASIC       RET P       LD BC, #BC08       OUT (C),C       LD BC, #BD00       OUT (C),A       RET ECRAN LD A, (IX+0)       CP 1 ;1 ECRAN?       JP Z, ECRAN1       CP 2 ;2 ECRANS?       JP Z, ECRAN2       CP 4 ;4 ECRANS?       JP Z, ECRAN4       RET ECRAN1 LD BC, #BC09 ;SI VOUS AVEZ UN       OUT (C),C ;PROBLEME AVEC       LD BC, #BD00 ;CE PROGRAMME       LD A, 7 ;CONTACTEZ LA       OUT (C),A ;REDACTION.       LD BC, #BC08       OUT (C),C       LD A, 0       LD BC, #BD00       OUT (C),A       RET ECRAN2 LD BC, #BC09 </pre>	<pre> LD A, 7 OUT (C),C LD BC, #BD00 OUT (C),A LD BC, #BC08 LD A, 3 OUT (C),C LD BC, #BD00 OUT (C),A RET ECRAN4 LD BC, #BC08       LD A, 0       OUT (C),C       LD BC, #BD00       OUT (C),A       LD BC, #BC09       OUT (C),C       LD A, 1       LD BC, #BD00       OUT (C),A       RET CURSEUR LD A, (IX+0) ;NE SE VOIT       INC A ;QU'EN FAISANT       INC A ;CURSEUR, n:       JP #BBSA ;INPUT       RET COULEURP LD A, (IX+0)       LD (#B730),A       RET       END </pre> <p>Voila, je vous donne les RSX:    0INVER: inversion video    0MODE: changement de mode sans effacer l'ecran (n=numero du mode)    0COULEUR, n: n=nombre au hasard pour ecrire en plusieurs couls    0HAUTEUR, n: n=nombre de lignes dans l'ecran (25=normal)    0LARGEUR, n: n=nombre de colonnes (40=normal)    0GAUCHE, n: a: ajustement horizontal (46=normal)    0HAUT, n: idem verticalement    0TREMBLE, n: si n=0 pas active et si n=1, l'ecran tremble    0ECRAN, n: 1 ecran (n=1), 2 ecrans (n=2) ou 4 ecrans (n=4)    0CURSEUR, n: n=0 pas de curseur (faites 0CURSEUR, 0: INPUT)    si n=1 le curseur apparait lors d'un "INPUT"    0COULEURP, n: change couleur du papier.</p>
--	--	---

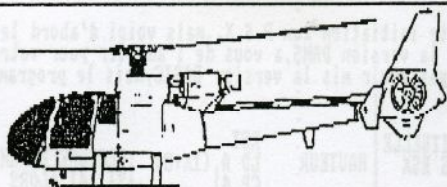




# T E N T S



## FIRE!



En avant pour le test de FIRE!, le jeu de la nouvelle societe:NEW DEAL. Vous etes envoyes avec le super helicoptere FIRE en mission pour regler le probleme du crime.Je ne m'etendrais pas sur le scenario,vu que dans le jeu,il faut tirer sur tout ce qui bouge.Alors vous decollez de votre porte-avion et c'est parti pour les 6 missions qui vous attendent.Je vous conseille de vraiment tirer sur tout ce qui bouge car si vous pensez finir la mission sans rien faire,vous vous trompez!La mission 1 se passe dans la foret,la 2 au dessus de la mer,avec les bateaux et les les petits noyes que vous devez ramasser.La 4eme mission est encore dans la foret et vous devrez attaquer un train,la 5eme est au Pole NORD,atchaaa... Et dans la 6eme mission vous tirerez sur des tanks,des chameaux(si,si!), quelques avions...Ensuite le jeu recommence,ne vous attendez pas a une belle page ecran de fin!Cote technique,le jeu est bien realise,la musique est moyenne,les graphismes colores et soignes(comme les jeux espagnols),le scroll est tres bien fait,car la terre scrolle plus vite que le ciel! Apres avoir lu tout ca,vous devez penser que FIRE est un excellent jeu,mais c'est faux,car on s'en lasse vite.De plus l'option 'CONTINUE' lorsqu'on perd enleve la difficulte au jeu,car cette option est infinie.Apres y avoir passe deux bonnes heures dessus,vous le laisserez au fond d'un tiroir.A vous de choisir...NOTE:14/20

## TOM & JERRY DEMO 8

Cette nouvelle demo des Allemands TOM&JERRY est sans aucun doute leur meilleure.Celle-ci se compose de 7 parties.Commencons par la 1ere:le logo TOM&JERRY s'affiche,puis un scrolling arrive ainsi qu'un sprite 'DEMO' qui bouge,et enfin deux '8' qui rebondissent.Puis la 2eme partie se charge,alors au centre le logo CBS! et en haut la liste des membres de CBS! qui scrolle.Apres une breve pression sur ESPACE,un joli scrolling arrive et en haut un logo 'THE NEMMASTERS' se deplace en tournant.La 3eme partie est faite avec seulement des sprites,dont DEMO8 qui se deplace horizontalement,CBS! qui tourne en se deplacant et les sprites TOM&JERRY.La 4eme partie est faite de rasters que l'on peut changer avec le pave numerique.La 5eme,c'est un ciel etoile,des rasters,un scrolling... La 6eme est reservee au GREETINGS avec un BIG scroll! Enfin la derniere partie composee seulement d'un dessin et d'un sprite.Toutes les parties sont agrementees de musiques!

Voila,du bon travail et une bonne maitrise des sprites. Je vous conseille de vite vous procurer cette demo,en ecrivant a la redaction,par exemple...NOTE:17/20.

## NDC

Je vais vous decrire rapidement le No4 de NDC(Noir De Croco)qui est geant Alors y'a des animations,des musiques, des dessins(regardez en dessous),des supers articles,des routines (avec la source!).Il tient les 2 faces du disc. Il y a une initiation aux scrolling, de la pub pour les fanzines, des tests,des bidouilles, bref des tas de trucs. Le code pour la face 2 est:SALUT A TOUS COMMENT CA VA Et encore,je decris pas la premiere animation avec le dragon,sans parler du scrolling oversean final!!Il est genial ce sanz'.Ecrivez leur avec un disc et 2x2,30f: NDC:Cedric VEVRE 3 Rue SEBBANE 69600 OULLINS.

Du tres bon boulot!



## CROC EN CHAMBRE

Je vais vous parler du fanzine sur papier:CROC EN CHAMBRE dont je n'ai que les deux premiers numeros.Je remarque en premier la qualite moyenne des photocopies,puis tres peu de textes sont tapes a l'ordinateur.Mis a part cela,le contenu de ce fanzine est tres bien,tant au niveau bidouilles que programmation.En effet il y a deux pages de vies infinies,et pleins d'initiation a l'assembleur,des programmes.Il y a aussi des tests de jeux et quelques infos quelques fois delirantes dans la rubrique "POTINS".Et enfin, la derniere page est reservee au poster.Dans le numero 1 y'a GHOST'N GOBLINS,EDDY MURPHY et une femme et dans le 2 c'est WESTERN GAMES.Voila,procuerez vous ce fanzine tres interessant a l'adresse suivante,sans oublier les timbres pour le port:

M. CANDELIER Ludovic  
17 Rue CADET  
THEZY-GLIMONT  
80110 MOREUIL  
Tel:22/42/27/30.

PATRICE.