

# RESET 10

Mr. ETIENNE JP "les fossés" bd de l'Europe 72600 MAMERS  
 FANZINE MENSUEL: NUMERO 10.... AOUT 1990



## SOMMAIRE :

PAGE 1	---	Sommaire, Edito, Trucs et Triches.
PAGE 2	---	On en parle, AMSTRAD n'en veut plus.
PAGE 3	---	Les tests : nouvelle présentation.
PAGE 4	---	On les attends et Amstrad news.
PAGE 5	---	Spécial Aout: Astuces, Pubs, Digit.
PAGE 6	---	Spécial Aout: Pubs, Digit, Info.
PAGE 7	---	Pub pour le fanzine PEEK POKET.
PAGE 8	---	Bulletin d'abonnement à RESET.

## EDITO :

A peine sorti de la photocopieuse qu'il est déjà demandé, que dis-je qu'il est déjà réclamé par le nombre sans cesse croissant des fanziniens que vous êtes. Ce mois-ci, dans RESET vous aurez des digits, du texte (bcp de textes meme) et bien entendu des astuces, des infos, etc....

Attention, l'article de la page 2 concernant les nouveaux ordinateurs de AMSTRAD a été rédigée début Juillet, donc si des revues spécialisées ont réalisées un ou des articles sur ces nouveaux produits et que leurs informations ne coïncident pas avec les miennes, je vous prierais de me pardonner tout en sachant que je n'y suis pour rien.

Allez salut les fanas de la micro et n'oubliez pas de demander le prochain numéro de RESET.

## TRUCS ET TRICHES

Figurez-vous que je voulais vous donner ce mois-ci la solution complète du jeu ORPHEE mais j'ai vu qu'un certain nombre de fanzines l'avait déjà fait alors moi je vous je vous donne les 2 derniers tableaux en espérant que cela vous aidera à finir ce logiciel rapidement.

TABLEAU 3

Forêt	Forêt	Ruines	Ruines	Ruines
Montagne	Montagne	Mort-vivant	Fin des ruines	Prairie
Crevasse	Montagne	Montagne	Montagne et cascade	Désert de cailloux
Montagne et chemin	Montagne et chemin	Montagne	Forêt	Désert de cailloux
Forêt et rivière	Rivière	Berge	Forêt	Passerelle
	Enfers	Rochers	Forêt (serpent)	Forêt

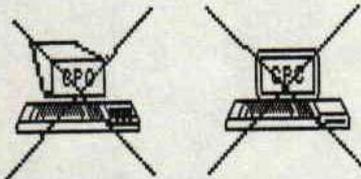
TABLEAU 4

Temple	Temple		Catacombes	
	Prairie		Catacombes	Catacombes
Puits	Prairie	Prairie	Catacombes	Mines
Grotte	SATAN	Porte	Catacombes	Volcans
Lac souterrain	Chemin	Château	Volcans	Volcans
Grotte	Grotte	Arbre	Volcans	Montagne Fin

# ON EN PARLE

Les jeux et la publicité, voici donc le sujet de ce mois-ci. Pourquoi traité un tel sujet??? eh! bien en tout lieu parce que vous avez été plusieurs à me demander ce sujet, d'ailleurs à ce propos je vous en félicite et en 2ème raison parce que j'aimerais en tant qu'acheteur trouver au moins une fois dans ma vie une publicité qui me donne toute les informations relatives au(x) jeu(x) que je désire acquérir et non comme celles de maintenant qui vantent le plus souvent les soi-disant logiciels de bonne qualité jusqu'au jour où on l'achète et qu'on se rend compte que c'est de "merde" (et encore je modère mon langage). En effet, qui ne se rappelle pas la super publicité faite pour ASPHALT en 1985 énumérant très largement les quelques atouts de ce jeu d'arcade qui certes n'était pas une nullité absolue mais qui comportait quand même plus de défauts que de qualités. Bien entendu, il est compréhensible que les éditeurs de jeux oublient volontairement de mentionner les mauvais côtés d'un logiciel mais il y a quand même une marge entre oublier certains mauvais points et dire que le jeu ne comporte que des bons graphismes, de la bonne musique; en résumé qu'il est parfait. Or, à l'heure actuelle les éditeurs bien qu'ils aient restreint sensiblement cette pratique d'un genre tout à fait douteux n'en n'ont pas pour autant cessé son utilisation. Et c'est pour cette raison que nous les acheteurs devenons de plus en plus méfiants lorsque la sortie d'un nouveau jeu est annoncée (qui n'a pas jamais choisi un logiciel qui s'est avéré complètement nul). Cependant, il faut reconnaître que les éditeurs même si leurs publicités ne sont pas à la hauteur de nos exigences sortent des jeux de plus en plus sophistiqués et qui répondent de mieux en mieux à nos espérances.

Le mois prochain: LES DISQUETTES ET LEURS PRIX (EST-CE NORMAL ????)



## AMSTRAD NE VEUX PLUS DES CPC 464 ET 6128

Cette fois, c'est bien fini!!! **AMSTRAD** Arrête définitivement la production des CPC 464 ET 6128 à partir du 1er septembre. Evidemment ces 2 ordinateurs dont les ventes par années étaient de plus en plus grandes sont remplacés par 2 autres micros soi-disant encore mieux que les anciens. Les 2 nouveaux seront les CPC 464+ ET CPC6128+, en fait on dit que c'est à peu près la même chose que le 464 et le 6128, cependant de nombreuses modifications ont été apportées si bien que les nouveaux ne ressemblent pas du tout aux anciens. Mais lisez plutôt ce qui suit:

### LE CPC 464+ :

Il est à la fois micro-ordinateur et console de jeux. Ce qui déjà me direz-vous est totalement différent du vieux, mais qui présente plusieurs avantages dont pour **AMSTRAD** l'augmentation des ventes puisque le public ciblé est plus nombreux. Bien entendu on peut se servir des jeux vendus sur K7 pour **AMSTRAD** mais aussi des cartouches de jeux destinées à la console **AMSTRAD GX4000**. Le son est stéréo, le clavier AZERTY et la boîte ou plutôt l'entourage ne sera plus noir mais blanc. Voilà donc les principaux changements. Je ne sais pas pour l'instant si l'on pourra adapter un lecteur de disques ainsi qu'une imprimante ou une extension mémoire, je vous invite donc à vous informer auprès des revues spécialisées qui en savent sûrement plus que moi.

### LE CPC 6128+ :

Il possède les mêmes caractéristiques que le 464+: c'est à dire qu'il changera lui aussi de design et qu'il sera blanc, aura un son stéréo. A la différence du 464+, il a un clavier QWERTY et un lecteur de disques intégré compatible avec les disquettes 3 pouces de chez **AMSTRAD**.

### A SAVOIR:

Ces 2 cpc seront vendus avec une manette de jeu, un câble de téléchargement et une cartouche de jeu. En ce qui concerne les prix, ce seront les mêmes tarifs que les anciens: 464+mono=1990frs et le 6128+mono=2990frs (idem pour les couleurs)



# LES TESTS

Ce mois-ci, un peu plus de tests que d'habitude à cause de la nouvelle présentation qui me permet d'écrire 2 fois plus dans 2 fois moins de place. BON ALLEZ, c'est pas tout ça mais faut qu'y aille

## PIPEMANIA

J'entends déjà le grondeur sourd et indésirable de la foule descendue dans la rue criant "CENSURE".

Eh! bien non, ce n'est pas ce que vous croyez...eh! le blondinet à la chemise rose tu restes assis...Ce jeu ne fait pas partie de la classe X, comme quoi je ne suis pas si porter sur la chose. En fait, c'est un jeu très marrant et très prenant dans lequel vous devez faire passer de l'eau à travers des tuyaux. Il existe un certain nombre de niveaux avec 5 sections/niveau. Et ce qui est génial, c'est que vous avez un mot de passe tous les 4 niveaux. En bref, c'est un jeu à posséder car tout est bien fait mais un conseil lâchez votre joystick si vous êtes à la 50ème partie et revenez après regarder le dernier épisode de SENT TA GERMAINE...au fait, c'est édité par TITUS (ben voyons!!!!).

## FIRE

Ce jeu pour les amateurs des PC ne doit pas leur être inconnu puisque ça fait longtemps qu'il existe, version PC seulement et tout d'un coup, NEW DEAL (la société qui

édite ce jeu) décide d'entrer dans le monde magique des CPC et décide donc après concertation d'adapter ce jeu sur CPC et franchement c'est pas mal foutue du tout (un peu comme la plainante de PLEY-BOCK). FIRE signifie pour ceux qui ne savent pas l'anglais: TIRER et dans ce jeu, parole de scout, on tire un max!!! Vite fait, je vous résume: Vous êtes à bord d'un hélico et vous dégonnez tout ce qui passe devant vous tout en sachant que vous devez remplir 5 missions/niveau et qu'il y a 5 niveaux à parcourir. Bref, c'est du tout bon!!!!

MIGNON mais déjà vu!!!  
DOMMAGE

## POP UP

Alors, là je suis tranquille coté parlote car c'est exactement la même chose (excepté quelques décors de fonds) que BUMPY. C'est édité par INFOGRAMES et c'est sorti depuis le mois dernier. Pour faire plus court faut déjà en vouloir.

## SATAN

Beaux GRAPHISME  
Bien coloré  
A posséder!!!

Satan est un jeu divisé en deux parties dont le but dans la 1ère phase est de trouver le code de la 2ème tout en évitant les vilaines bêtes qui sont là dans le but de vous empêcher de récupérer les 3 parchemins et donc le code. Pour la 2ème partie, achetez le jeu et vous verrez bien...chez DINAMIC...

## FIN

Je pensais en mettre beaucoup plus mais emporté par le feu de l'action j'en ai raconté plus que prévu et sniff!! pris plein de place. OUIIIII!! Et maintenant j'en ai plus..OUIIIII!! OUIIIIIII!! j'en ai marre de la vie! je vais me tuer...euh!!! DEMAIN, NA



Le digit que vous contempler ci-dessus est de BRUNO LE BOURNIS le rédac de MICROZINE. Si vous en posséder, envoyer les moi!!!!

## MEGAMAG 9 est sorti!!!

Il est toujours aussi génial et même sensas, alors écrivez vite à STEPHANE CARRE 12 RUE DE COLMAR 59290 WASQUEHAL en joignant une disquette et une enveloppe timbrée à 3,80frs self-adressé pour le retour.

## MICRO BOY également!!!

Comme je ne sais plus trop où ils en sont (6 ou 7 numéros), je ne dirais qu'une chose: écrivez leur car c'est fantastique toujours en joignant un disk avec une enveloppe timbrée à 3,80 self-adressé pour le retour. Suis-je bête, j'allais oublier de vous donner leur adr: MICRO BOY 28 AVENUE DES PAQUERETTES 93370 MONTFERMEIL.

Les personnes suivantes sont priées de me contacter de toute urgence: OLIVIER TOEBAERT, KNAUS CHRISTOPHE, FRANCESCO CARMELO, JEAN-MICHEL CHANAL, REIS CARLOS. D'avance Merci!!!

# ON LES ATTENDS

Pas mal la nouvelle présentation, n'est-ce pas?? Bon allez, sans plus tarder passons aux nouveautés prévues pour ce mois. THALAMUS nous prépare "Q8" une simulation automobile pour ce mois. DOMARK quand à lui doit sortir prochainement un jeu d'arcade "THE SPY WHO LOVED ME" qui serait ni plus ni moins un James Bond sur micro. RAINBOW ARTS sort une compilation ce mois-ci regroupant "FORGOTTEN WORLDS, INDIANA JONES, STRIDER, VIGILANTE" et répondant sous le doux nom 'DES AVENTURIERS'. OCEAN va sortir d'ici peu "SHADOW WARRIOR", un jeu qui ressemble beaucoup à NINJA WARRIOR à ce qui paraîtrait; ainsi que "SECRET AGENT" dans 1 ou 2 mois où vous incarnerez un mec qui doit défendre le monde et qui doit pour cela parcourir tout un tas de missions.

Voilà, maintenant que je vous ai dit tout ou presque tout sur les sorties des news, vous savez ce qui vous reste à faire!! non?? eh! bien courez chez votre revendeur habituel et cassez le petit cochon.



## AMSTRAD NEWS

La rubrique qui dévoile tout, même ce qu'il ne faudrait pas dire sous peine de représailles.

Ce mois-ci dans **AMSTRAD NEWS**, vous n'aurez pas de petites annonces, ni de messages persos pour la simple bonne raison que j'avais promis à SANDRINE COUTELIER de faire un peu de PUB pour son fanz et il m'est arrivé une chose assez intéressante dont j'ai cru bon de vous faire part!! donc 2 seuls sujets traités en ce mois d'août.

**PUB:** CROCO PASSION est un nouveau fanzine qui a fait son apparition il y a environ 2 mois. Il est écrit par une fervente passionné d'informatique et en particulier de l'AMSTRAD. Il est composé de 6 pages avec toutes les rubriques qui font un bon fanzine (un peu comme RESET): c'est à dire un peu de tests, bcp de bidouilles, une solution par ci par là et bien entendu des pubs pour les confrères. SANDRINE en est déjà à son 2ème numéro et elle attends vos lettres plus 1 timbre à 3,80frs pour les frais de ports. Où lui écrire??? bonne question!! à l'adresse suivante: Melle. SANDRINE COUTELIER 3 RUE DES HORTENSIAS 91380 CHILLY MAZARIN.

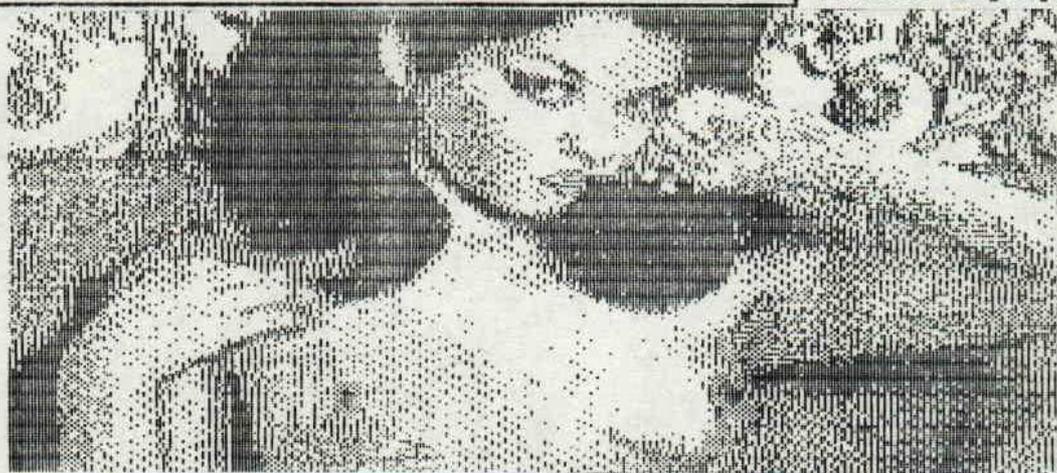
### C'EST PAS JOLI, JOLI!!!

Il y a un mois et demi, après avoir lu une pub pour le fanzine "l'écho des crocos" je me dis: "tiens si je leur envoyait mon fanzine, histoire qu'il me connaisse". Et comme je suis d'un naturel très adroit, je leur adjoint un mot dans lequel, je leur demande très poliment de me faire un peu de pub et si il le voulait que l'on pourrait s'échanger nos fanzines (ce que je pratique couramment avec bon nombre de confrères). Ceci fait, je leur expédie le tout accompagné d'un timbre à 2,30 au cas où il ne voudrait pas accepter ma 2ème offre. Une semaine s'écoule et je reçois le numéro 14 de l'écho des crocos et oh! surprise je vois un petit article (non signé, ce qui est bizarre puisque tous les autres le sont) concernant RESET. Mais après lecture, je constate qu'au lieu de m'encourager et de me faire une bonne pub, ils (je n'accuse personne) m'ont tout simplement déconseillé auprès de tous les lecteurs, en fait je devrais dire qu'ils m'ont abattu de sang froid ne me donnant aucune chance. Ne croyez-vous pas messieurs les rédacteurs qu'il aurait été plus aimable de me joindre un mot avec votre numéro dans lequel vous auriez pu dire: "Désolé, ton fanzine n'est pas encore au point, mais recontactes nous dans quelques numéros" plutôt que de faire un article à la gomme assaisonné de phrases du genre: NE LE PRENEZ PAS MAL ou encore LE RESTE REMPLI PAR DES TITRES ENORMES ET C'EST...TOUT.

Tout ça pour vous dire chers lecteurs que certaines personnes ne supportent pas la concurrence, ce qui est dommage car ce fanzine est plutôt correct (sauf les photocopies) mais que ce n'est pas parce que on est un peu mieux que les autres que l'on doit se prendre pour n'importe quoi!! et puisque c'est comme ça, je ne donne pas leur adresse. JF

## ENCORE

Eh!! oui encore 2 pages "spéciales" dans RESET ce mois-ci. Pourquoi ? eh! bien parce que vous êtes de plus en plus nombreux à me lire mais attention dès la rentrée on revient à 4 pages. Ceci dit, je vous souhaite une bonne lecture



## ASTUCES

Eh! oui figurez-vous qu'il y en a qui ose!!! En effet, une de mes nombreuses lectrices m'a envoyé des astuces. Qui c'est??? Oui c'est bien toi Cecile ROBERT et comme tu vois j'ai tenu parole, milles merci et gros bisous.

**RASTAN:** Au lieu de replacer la K7 au premier niveau à chaque fois, il suffit de la mettre à l'endroit que l'on désire et notre bon vieux CPC ne s'en rendra même pas compte.

**LA PANIERE ROSE:** Mettre dès le début, le ressort près du premier mur, le somnanbule se retrouvera coincé à l'intérieur de ce dernier.

## PUB

→ READ ONLY

**READ ONLY** est un fanzine sur papier qui a vu le jour il y a 4 mois. Il comprend 6 pages (ds le dernier numéro) avec beaucoup de rubriques qui sont il faut l'avouer assez originales. Tenez au hasard, prenons la rubrique NEWS, eh! bien au lieu de contenir toutes les nouveautés, elle contient tout mais absolument tout sur l'AMSTRAD, du genre qui sont les logons systems, qu'est-ce qu'ils font, où en sont les autres fanzines; enfin bref de l'info et de la vrai. Mais ce n'est pas tout, il y a aussi un test de demo ds chaque numéro et ds le petit dernier: le numéro de juillet, y'a même un listing (assembleur). En plus, si vous le demandez vous trouverez également des bidouilles, des P.A, des digits (et ça assure avec ça!!), de la pub et encore pleins d'autres choses. Pour le recevoir, envoyez un timbre à 3,80frs à: **TATIN DAVID MAS PETIT REBATTU, MOULES 13280 RAPHELE LES ARLES**. Si vous désirez recevoir les anciens numéros, il faut joindre autant de timbres à 3,80 que de numéros désirés. En plus, DAVID m'a dit que vous pouviez lui écrire si vous désirez obtenir des démos (j'ai vu sa liste: inimaginable) évidemment en joignant à votre disk un timbre à 3,80frs pour les frais de ports.  
**MESSAGE PERSO A DAVID:** T'as vu ma pub, elle est mieux que la tienne, na!!!

## ERRATA

Ou autrement dit, toutes les fautes de frappe, des oublis, des foteuhs d'aurtografes ou bien encore des mauvaises tournures, des expressions incorrectes. Le digit à votre gauche est bien représentatif de l'état ds lequel il m'arrive de me trouver (lorsque par ex, je reçois le courrier), en résumé il m'arrive de planer et donc de faire des bêtises (et souvent des grosses) alors voici les corrections

- \* Ds le test FIRE: il ne faut pas lire 'décide d'entrer' mais 'se résoudre à entrer'.
- \* Ds le test PIPEMANIA: un mot à été oublié, il faut lire 'après avoir regarder' et non 'revenez après regarder'.
- \* Ds la rubrique 'C'EST PAS JOLI, JOLI!!' il ne faut pas lire 'd'un naturel très adroit' mais 'd'un naturel très sociable'.
- \* Et enfin, quelque part ds ce numéro, vous trouverez l'adverbe 'également' avec deux 'M', bien sur c'est une de mes inexplicable erreurs.



## INTERVIEW FANZINES

INTERVIEW FANZINES est une rubrique A-PERIODIQUE, c'est à dire qu'elle paraîtra de temps en temps, lorsque la place le permet. Elle a pour but de vous faire connaître LES FANZINES ou de les faire connaître encore mieux en vous montrant l'autre côté de ces mini-journaux informatique : membres, réalisation, durée, etc..

**MS-->MICRO-SWITCH**

Pour cette 1ere interview, j'ai choisi le fanzine "MICRO-SWITCH" et j'ai questionné avec curiosité la rédac. en chef adjointe, c'est à dire LN (seul membre féminin de l'équipe). Voici donc le compte rendu de notre discussion:

# POURQUOI UN TEL PRIX(8f/n)? Le prix au départ était de 6f pour 20 pages et maintenant il est de 8f pour 24 pages (augmentation normale). Ce prix paraît élevé à lere vue mais il faut savoir que la fabrication de notre zine revient à ce prix (nous n'avons pas d'intérêt). Nous le faisons par plaisir.

# QUI A EU L'IDEE DE CREE "MS" ET POURQUOI UN TEL NOM? L'idée est née ds les petits cerveaux de ZIGMO (rédac. en chef) et COYOTE. Par la suite, il se mirent à la recherche de collaborateurs. L'équipe s'est agrandie. Quand à moi, je suis arrivé peu de tps après la création de MS en tant que secrétaire et puis je suis devenue rédac. Pour le nom, c'est LULUBOY qui trouva le doux nom de MS. On trouvait l'idée originale c'est tout.

# DEPUIS COMBIEN DE TPS CONNAIS-TU L'INFORMATIQUE ET PLUS PARTICULIEREMENT LES FANZINES?

Je connais l'informatique depuis 2ans et idem pour les fanzines à quelques mois près. Toutes mes connaissances en informatique sont plus étendues depuis MS.

# TES PASSIONS?

Peut-être vais-je te décevoir (rassure toi, ce n'est pas le cas) mais l'informatique n'est pas une passion. Je préfère être franche que de prétendre le contraire. Je m'y intéresse bcp mais j'ai d'autres activités qui sont mes passions: La danse modern-jazz et Micro-Switch.

# ET LES AUTRES FANZINES, QU'EN PENSES-TU?

Ils possèdent tous des points positifs et négatifs et on ne peut pas vraiment juger car on ne connaît pas tous les moyens de réalisation, le nb véritable de participants...

# EST-CE QUE TU PENSES QUE LES FANZINES ONT DE L'AVENIR?

Les fanzines ont du mal à se faire connaître du public (et c'est dommage) mais les moyens de pub sont réduits, mais je pense que les années futures seront favorables et donc un bon avenir (je suis plutôt optimiste). Je signale au passage qu'un projet d'association de fanz. a été lancé et peut s'avérer efficace pour ns les fanzines.

# DE COMBIEN DE MEMBRES SE COMPOSE L'EQUIPE DE MS?

Notre équipe se compose de 6 personnes permanente (ZIGMO, LULUBOY, COYOTE, MAC LOOPING, PETER PARKER et MOI) plus PIGNOUFF et QUASAR qui participent de temps à autre. P'tit Fantôme vient de nous lâcher..

# QUE PENSES-TU DE RESET (SINCEREMENT)?

Comprenant tout le travail que demande un zine et n'étant pas d'un tempérament exigeant, j'avoue que je trouve RESET pas mal, de plus tu le fais seul! En plus tu t'améliores, ton dernier numéro est mieux (et celui-là?), plus de pages, mieux coté maquette.. Alors surtout ne t'arrêtes pas et continue quoique prétendent certains sur la qualité de ton zine.

# DERNIERE QUESTION: C'EST QUOI TON TEL??

Cette réponse à cette question m'a bien été donné mais pour des raisons personnelles, LN m'a demandé de ne pas le publier: ce que j'ai fait bien évidemment!!!

Je remercie LN qui m'a répondu avec sincérité ainsi que toute l'équipe de Micro-Switch en espérant que cette petite interview leur a plu. Pour tout renseignements, écrivez à: MICRO SWITCH 29 RUE CHAPPE 59800 LILLE

**C'EST LA FIN:** Eh! oui c'est enore fini pour ce mois-ci. Mais je vous retrouve comme d'habitude le mois prochain avec encore pleins de surprises!! Mais c'est pas une raison pour oublier de m'écrire!! ok! bon allez je vous laisse car y'a quelqu'un à la porte (ça doit être ERNEST) et puis en plus j'ai plus de place. **JP**

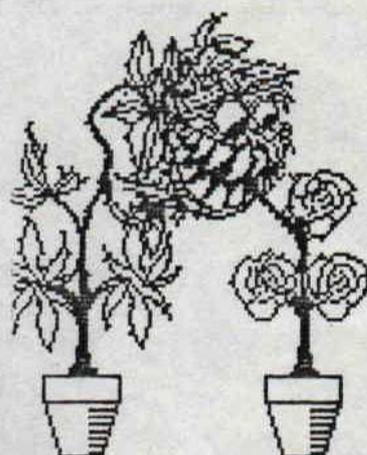


# PEEK- POKET



FANZINE EN FREEWARE

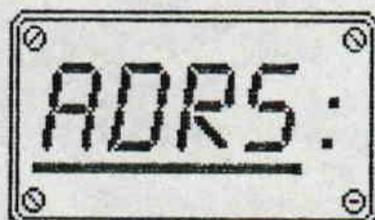
---



## AVIS A TOUS LES AMSTRADIENS

UN NOUVEAU FANZINE EST APPARU, IL Y A DEUX MOIS. IL SE NOMME PEEK-POKET, ET EST CONSTITUE DE SEPT PAGES RECTO-VERSO. VOUS Y TROUVEREZ TOUTE SORTE DE RUBRIQUES ( TEST, OLDIES, HIT, HELP, BIDOUILLE, ... ETC ).

DE PLUS, PEEK-POKET EST EN FREEWARE, C'EST A DIRE QU'IL EST GRATUIT ( SAUF FRAIS DE PORT: 3,80 F ) ! PAR AILLEURS, VOUS POUVEZ NOUS SOUMETTRE VOS REMARQUES, QUESTIONS ...



PEEK-POKET  
4 RUE DU COURTILLET  
60150 MACHEMONT

