

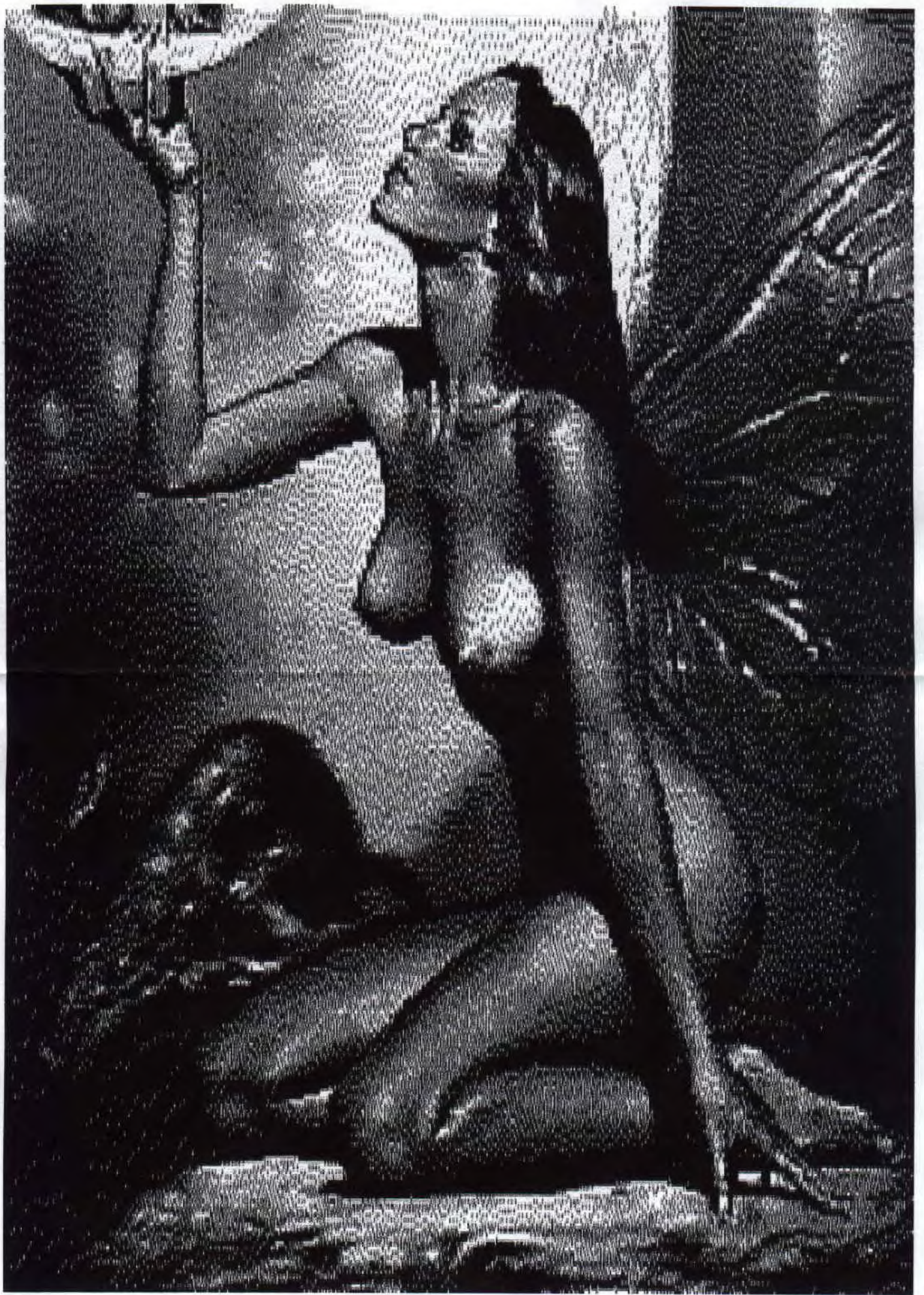
□ ROLLER MAG 1 □



ETE 1997



CPC FOREVER



ROLLER MAG

Sommaire

- 3 Editorial et sommaire
- 4 Basic
- 7 Le listing
- 9 Internet
- 10 Le journal du hard
- 12 Emulateur quoi de neuf ?
- 14 Fanzines
- 15 Fanzines oldies
- 17 Les petites annonces
- 17 Help I need somebody
- 20 La rubrique du facteur
- 21 Les best off
- 22 Les adresses utiles

Editorial

Bien le bonjour , a tous ceux qui ont eu la patience d'attendre le retour du roller mag ? pourquoi roller par ce que cpcnews est mort et enterré . (cpcnews est mort , vive roller-mag) .

J'espère que pour vous la rentrée c'est plutôt bien passer ou bien la

reprise du travail , qui est vraiment douloureuse en cette époque de l'année ou il fait encore beau et chaud . A ce propos celui qui a inventer les vacances aurait aussi du inventer les non reprise du boulot . Bon mais je m'emporte , car il s'agit de recommencer une nouvelle année scolaire pour notre bon vieux copain le cpc ce qui après les vacances lui aura permit de se mettre sous la dent de nouvelle démos et intro (et c'est tant mieux par ce que le mien avait faim) . Normalement la soundplayer 2 du groupe futurs devrait si tous ce passe bien être sortie c'est ce qui a été annoncé depuis le dernier quasar (le fanzine) . Il ne me reste qu'a souhaiter une bonne année a notre cpc , mais j'encourage aussi tous les développeurs de logiciel pour nos machines .

AMICALEMENT

KIKI



je suis gratuit faite le savoir a votre entourage

cour de basic

sommaires :

Pour le 1er cour de ce magazine je vous montrerais des notion de base en essayant de l'expliquez aussi clairement que possible. Tous d'abors je suis très loin d'être un as de la programmation ,mais c'est cette méthode qui m'a appris a comprendre a peut près les notions de ce langage .
Allez , on commence alors c'est partis !

Bon hé bien ça commence mal tous ce que j'ai préparer a été littéralement bouffer par mon chien et déchiré en confetti ,bonjour l'état de l'article . Illisible , j'ai plus qu'a le refaire .HARRRRRG!.....

Bon je vais vous parlez de l'affichage sur l'écran .Mais je vais vous parler des convention de l'écriture pour que ce soit lisible et compréhensible par tous .
Les mots clés seront écrit en majuscules;
Les caractères "< et >" encadre un argument obligatoire;
Les caractères "[" et "]" encadre un argument facultative;
-Les caractère "(" et ")" indique que le mots clé est une fonction.Ces caractères doivent être présent dans sont utilisation;
-Enfin l'"opérateur" désigne l'utilisateur du programme .

1er utilisation de border

BORDER < a>,[]

Change la couleur du pourtour de l'écran:
" BORDER a " donne une couleur " a " fixe du pourtour .

" BORDER a,b " donne une couleur " a " alternant avec une couleur " b " au pourtour. La vitesse d'alternance est déterminée par l'ordre " SPEED INK ". Vous voulez faire défiler toutes les couleur du BORDER ,et appuyer sur une touche pour passez a la couleur suivante ? rien de plus simple:

```
100 for i =0 TO 31
110 CLS:PRINT"BORDER";i:
BORDER I
120 AS=INKEY$:IF AS="" THEN 120
130 NEXT I
```

Ligne 110 :Modification du " BORDER " .
Ligne 120 :Attente de l'appui sur une touche

Autre utilisation

Pendant l'execution d'un programme ,une erreur survient.Vous , programmeur , voulez attirez l'attention de l'opérateur (l'utilisateur quoi !). Un moyen simple pour y arrivez est de faire clignoter le border.
Supposons que le BORDER à l'état normal soit le 0 :

```
100 SPEED INK 5,5 ' vitesse de clignotement
110 BORDER 2,6 ' border clignotant
120 FOR I=1 TO 2000:NEXT I 'durer du clignotement .
130 BORDER 0 'Retour au border d'origine
```

Ligne 100 : Choix de la vitesse de clignotement.

Ligne 110 : Deux couleur pour le BORDER: Bleu vif (2) ,Rouge vif (6) .

Ligne 120: Duré d'affichage du border clignotant.

Ligne 130 : Retour au BORDER normal

Voilà ! Je rappelle que le n° des couleurs sont écrite a droite sur votre CPC .



On va maintenant passer a une autre instruction plus passionnantes il s'agit de INK qui peut rendre des services pour faire de petites rotation de couleur a l'écran.

1er utilisation de INK:

ink<a>,b[,<c>]

imaginons que vous avez dessinez un château délabré ,il fait nuit ,et pour rendre les lieux plus lugubre , vous décider d'éclairé certaine partie du château lorsque que le tonnerre fait rage.

Supposons que le dessin soit en mode 0, que le fond de l'écran soit noir et que l'éclair utilise pen 6.

Pour obtenir l'effet souhaité taper:

100 MODE 0

110 FOR J=1 TO 3 ' 3 éclaires successifs

120 INK 6,26 ' On fait apparaître l'éclair

130 INK 0,13 ' Le fond de l'écrans devient blanc

140 FOR I TO100*INT(RND(1)*10):

NEXT I ' durée de l'éclaire .

150 IN6,0 ' L'éclaire disparaît .

160 INK 0,0 ' Et le fond devient noir .

170 FOR I=1 TO 100:NEXT I ' Durée entre deux éclaires .

180 NEXT J '

Ligne 120: on met l'encre "blanc brillant" 26 au stylo 6;l'eclaire apparaît.

Ligne 130: on met l'encre 13 "blanc"au stylo 0 (paper).

Ligne 150: On met l'encre "noir" 0 au stylo 6; l'éclaire disparaît.

Ligne 160: On y met l'encre "noir" 0 au stylo 6: Le papier redevient blanc .

Autre utilisation de INK:

Vous avez dessiner une rivière, pour un jolie effet taper le petit programme suivant qui si on l'exploite bien peut égayer aussi vos présentations.

100 A=1:B=2:C=11:D=14 'Définition des couleur a modifier .

110 INK 1,A:INK 2,B:INK 3,C:INK 4,D'
Rotation des bleus

120 I=A:A=B:B=C:C=D:D=I ' Définition des rotations .

130 FOR J TO 100:NEXT J ' Attente entre deux rotations .

140 GOTO 110 ' Passage a la prochaine . rotation .

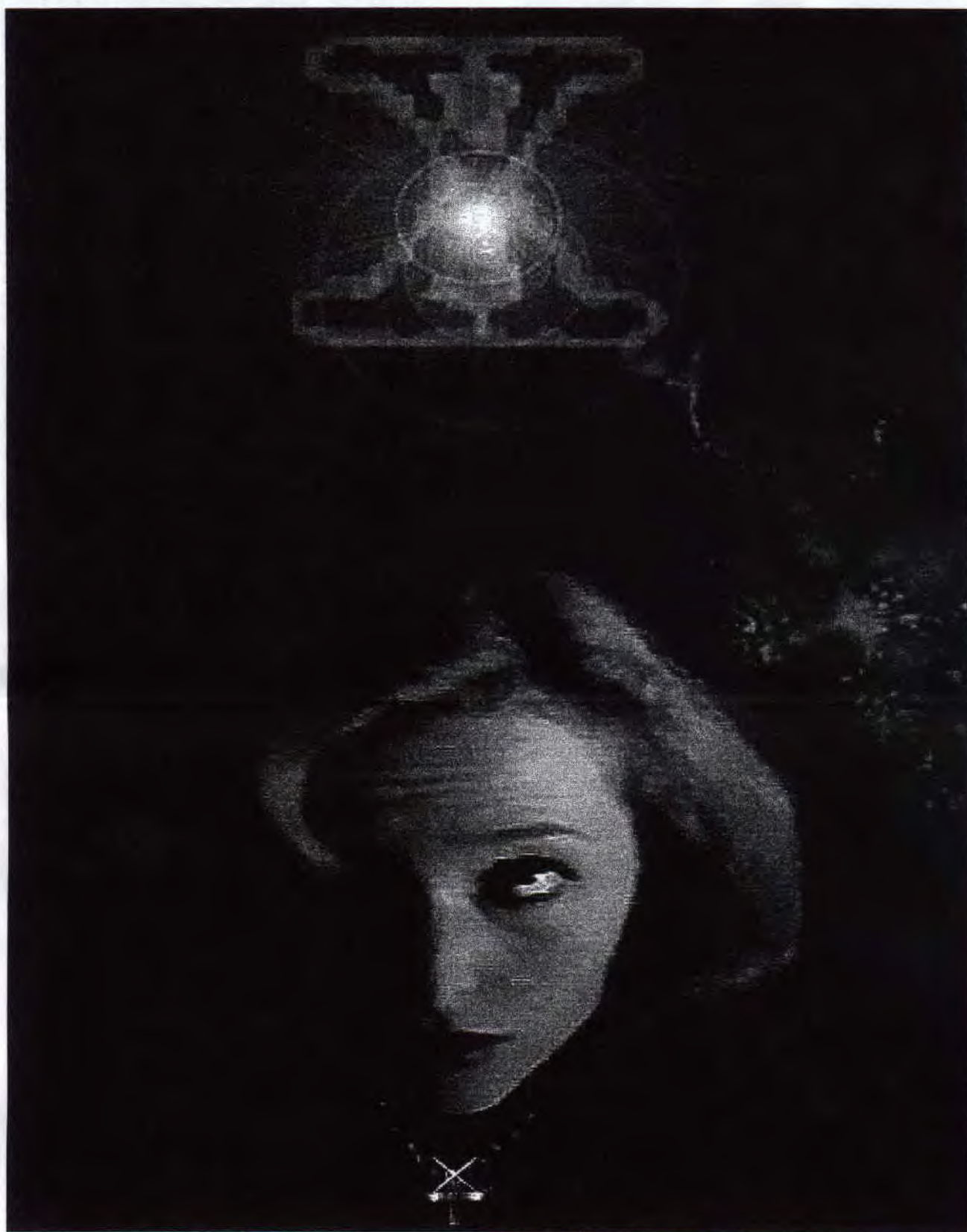
Ligne 100: Les couleurs a changer sont rangées dans les variables A,B,C ET D.

Ligne 110: On y affecte les encres au stylos 1,2,3 et 4.

Ligne 120: C'est la rotation des encres .

Ligne 130: Pause entre deux rotations .

Voilà ce petit cour est fini . Vous désirez savoir de quoi je vais parler dans le prochain mag ? Hé bien j'en sait rien du tous. Salut .



**MEFIER VOUS AVEC
LE ROLLER-MAG
L'ACCOUTUMANCE VOUS GUETTE**

LE LISTING



Des listing en cadeaux
merci

```

10 SYMBOL 250,24,255,255,60,60,255,255,
60
20 hdfg=0
30 ENU 1,13,0,1,14,-1,2
40 ENU 1,3,10,0,18,6,1,8,5,2
50 ENT 1,1,1,5,9,1,6,4,1,1,5,2
60 ENU 1,1,0,4,5,0,5,4,0,1,5,2
65 ENU 1,1,0,2,2,3,3,1,1,1,5,2
70 INK 0,19:PAPER,0:INK 1,0:PEN 1:BORDER
19
80 CLS:INPUT"veux-tu jouer a RALLYE2
":a$
90 IF a$="o" THEN 110
100 IF a$("<")="o" THEN END
110 dfg=0
120 INPUT"niveau (0/5) 0=AS ,5=NUL";niv$
130 IF niv$="0" THEN piste=4:iop=0
140 IF niv$="1" THEN piste=6:iop=2
150 IF niv$="2" THEN piste=8:iop=4
160 IF niv$="3" THEN piste=10:iop=6
170 IF niv$="4" THEN piste=12:iop=8
180 IF niv$="5" THEN piste=14:iop=10
    
```

Des petits listing trouver chez moi sur mes vieilles disquettes dont je ne me souvenais plus de leurs existences , il sont d'auteurs inconnus .Le 1er est un petit jeu de course ,le second vous permettra d'affiché l'heure sur votre moniteur .Hé bien bon courage , si vous vous sentez la force de les saisir ,sur votre écrans .



```

185 MODE 1
190 LOCATE 10,10:PRINT"***** pret **
****"
200 FOR i=1 TO 2000:NEXT
205 x=0
210 SOUND 1,159,9,0,4,0,0:FOR i=1 TO 700
:NEXT:x=x+1:IF x=3 THEN 212
211 GOTO 210
212 SOUND 1,142,39,15,1,0,31:MODE 1
220 m=1
230 lm=23
240 bn=0
250 wxc=13
260 wxcv=15
270 wxcv1=15
280 v=3
290 qsd=13
300 wxcl=13
310 imp=2
320 a=1
340 LOCATE 15,21:PRINT"***DEPART***"
350 LOCATE wxcl,25:PRINT" ":LOCATE wxc,2
5:PRINT CHR$(219):wxc1=wxc:IF wxc<2 THEN
wxc=2
    
```

Rallye2 est un petit jeu de voiture que vous pouvez diriger avec les flèches gauche et droite de votre clavier ,vous pouvez choisir son niveau de difficulté allant de 0 pour les pro ,et 5 pour les novices . Bien que ce petit jeu soit très basic comme vous pourrez le constater a la fin du listing , il pourra donner des idées de programmes pour des petit jeu bien sympa.Si vous vous ennuyer le soir et que vous ne savez pas quoi faire jouer avec rally2 et faite moi parvenir vos score que je les publie dans le prochain roller-mag .

```

360 LOCATE wxcl+piste-2,25:PRINT" ":LOCA
TE wxc+piste,25:PRINT CHR$(219):wxc1=wxc
370 IF INKEY(1)=-1 THEN wxcv=wxcv-1:IF w
xvc<wxc+1 THEN 520
380 wxc=wxc-m:IF wxc<8-RND*8 THEN m=-m
390 IF wxc>18+RND*(20-iop) THEN m=-m
400 IF INKEY(8)=-1 THEN wxcv=wxcv+1:IF w
xvc>wxc+piste-1 THEN 520
410 PRINT TAB(1)" "
420 LOCATE 35,1:PRINT dfg
430 dfg=dfg+1
440 LOCATE wxcv1,25:PRINT" ":LOCATE wxcv
,25:PRINT CHR$(250):wxcv1=wxcv
450 LOCATE wxcv-1,24:PRINT" "
460 SOUND 1,239,10,15,3,3,6
470 IF dfg>hdfg THEN hdfg=dfg
480 IF DFG>350 AND dfg<400 THEN 560
490 IF DFG>850 AND dfg<900 THEN 560
500 IF dfg>1500 AND dfg<1550 THEN 560
505 IF dfg>2000 AND dfg<2050 THEN 560
    
```

```

510 GOTO 350
520 v=v-1:IF v<1 THEN SOUND 1,142,50,15:
530,19:LOCATE wxcv+1,25:PRINT CHR$(238):
540 FOR i=1 TO 1000:NEXT:GOTO 540
550 GOTO 350
540 MODE 1:LOCATE 15,12:PRINT "hi :":hdf
550:LOCATE 15,10:PRINT "score :":dfg:LOCAT
560 15,14:PRINT "niveau ":niv$:FOR i=1 TO 5
570:NEXT:dfg=0
580 GOTO 80
560 LOCATE wxc,21:PRINT"*ARRIVEE*"
570 GOTO 580
580 SOUND 1,319,80,7
590 SOUND 1,319,80,7
600 SOUND 1,319,80,7
610 SOUND 1,284,20,7
620 SOUND 1,239,20,7
630 SOUND 1,253,20,7
640 SOUND 1,284,20,7
650 SOUND 1,213,40,7
660 SOUND 1,0,2,7
670 SOUND 1,213,20,5
680 SOUND 1,190,20,7
690 SOUND 1,253,20,7

```



```

700 SOUND 1,239,20,7
710 SOUND 1,284,40,7
720 SOUND 1,0,2,7
730 SOUND 1,284,60,7
740 SOUND 1,239,20,7
750 SOUND 1,239,20,7
760 SOUND 1,239,20,7
770 SOUND 1,284,20,7
780 SOUND 1,319,20,7
790 SOUND 1,159,20,7
800 SOUND 1,169,20,7
810 SOUND 1,190,20,7
820 SOUND 1,213,20,7
830 SOUND 1,239,20,7
840 SOUND 1,253,20,7
850 SOUND 1,284,20,7
860 SOUND 1,319,40,5
870 dfg=dfg+200
871 IF niv$="5" THEN niv$="4":GOTO 190
872 IF niv$="4" THEN niv$="3":GOTO 190
873 IF niv$="3" THEN niv$="2":GOTO 190
874 IF niv$="2" THEN niv$="1":GOTO 190
875 IF niv$="1" THEN niv$="0":GOTO 190
876 IF niv$="0" THEN 900

```

Bien et bien pour finir cette rubrique un petit programme qui vous donne l'heure pour ne plus être en retard a vos rencards .

```

876 IF niv$="0" THEN 900
880 GOTO 190
890 CLS:GOTO 890
900 MODE 1
910 LOCATE 16,10:PRINT"* RALLYE GAGNE
*"
920 GOTO 10

```

```

10 CLS :REM horloge
20 INPUT "heure":heure
30 INPUT "minute":minute
40 INPUT "seconde":seconde
50 CLS:donnee=INT (TIME/300)
60 WHILE heure<13
70 WHILE minute <60
80 WHILE tic <60
90 tic =(INT(TIME/300)-donnee)+seconde
100 LOCATE 1,1
110 PRINT USING "## ":heure;minute;tic
120 WEND
130 tic=0:seconde=0:minute=minute+1
140 GOTO 50
150 WEND
160 minute=0:heure=heure+1
170 WEND
180 heure=1
190 GOTO 60

```

Voila c'est fini pour c'est listing ,ne vous fatiguer pas trop a les tapés écrivez-moi pour que je vous les envoie sur disquettes ou cassettes (hé oui faut penser au possesseur de 464 ,il y en a plus beaucoup ,ça c'est certain ,mais enfin , il faut bien rendre service) salut !

Ho ! ça alors une case de vide . C'est pas malin je sais pas ce que je vais y mettre . ha ! ça y est j'y suis , et bien si vous avez des deux ligne des dix lignes ou plus , se serait vachement sympa de me les faire parvenir .Et bien oui ,bande de petit égoïste que vous etes en faire profite les autres arrangerai tous le monde , il y a pas que vous sur la planète terre un petit geste de votre par et le canard s'améliorera (ND: les rime et toi ça fait pas bon ménage).



JE SUIS GRATUIT DONNE MOI A TES AMIS

INTERNET

Quoi ? Internet ? Qu'est ce que ça fait la cette rubrique , hein ? On peut savoir , hein ! Je vois pas bien le rapport avec le cpc moi . Et pourquoi je devrait m'y connecter hein ! Et puis pour quoi faire, engraisé les poches de Bilou et des Telecoms ? Comme si , il en avait pas assez avec sont POUET-POUET 95 ,non mais pour qui vous prenez crésus ? Et bien c'est pas le cas d'abord il faut un PC (beurk...!) et j'en ai pas l'utilité .na !.....

signée: INTEGRISTE

OUI , je s'ai très bien ce que vous allez me dire le "PC rien a foutre" . Et pourtant si je vous parle d'Internet , c'est qu'on y trouve des choses intéressantes concernant le CPC . Ben oui messieurs les intégriste endurci , il y a des pages web concernant notre machine préféré (WHAOUUU...! ça c'est le délire) . De plus elles permettent a de grands groupes de fan du CPC de communiquer entre eux (WACCI ENTRE AUTRE)et d'avoir beaucoup de renseignement sur les nouveaux logiciels en préparations , mais aussi du coté du hardware en ce qui concerne la préparation d'une nouvelle interface capable de lire nos disque dur norme IDE (standard au traître qu'est le PC). On y trouve aussi des adresses de fanzines et de société qui vendent des roms box ainsi que des logiciels (en parlant

de nouveauté du coté du cpc , il y a la société jessico , que les possesseurs d'amiga connaissent bien , qui a encore un petit stock de logiciels consacré au cpc qu'il font venir d'Angleterre (c'est l'info qu'ont se le disent, l'adresse en fin du mag).

bien que les différents sites soit relativement bien achalander en matière de logiciel , (nd:c'est ce qui vous intéresse le plus hein ? Bandes de pirates) c'est encore un peu le fouillit , par contre ce qui les rend intéressant c'est qu'on y trouve en général , des jeux , les nouveaux fanzs disk , les nouvelles démos , ainsi qu'un maximum d'utilitaires pour nous simplifier la vie en matière de programmation et enfin les sharewares qu'il soit récent ou non. Bref , comme vous pouvez le constater , il y a de quoi faire et vous pouvez évidemment télécharger ces logiciels , c'est cool non ? Ha....! Je vois l'intégriste qui se réveille en me disant comment on peut faire tourner les programmes et bien c'est facile il faut avoir un émulateur de nos machines (nd:integriste:un quoi ?) . c'est un programme qui permet de faire tourner presque la totalité des logiciels amstrad sur sont PC , je dit presque par ce que , c'est pas tous a fait au point au niveau de l'overscan .(nd:integriste: je le savait , même le plus fort des pentiums ne peut rivaliser avec ma machine Ha!Ha!Ha!.....).Voilà a peut près , je résume ,ce qui se passe du cote d'Internet . Maintenant deux adresses de sites .

HTTP://ANDERCHERAN.AIIND.UPV.ES /~AMSTRAD

FTP://IBP.FR/PUB/AMSTRAD

Voilà ! c'en est fini pour cette article d'autre adresses dans le prochain mag. Pfiou....! Qu'est ce que c'est dur a remplir une page .

KHR-SOFTWARE PRESENT'S

GIRLS NO.1

(c) 1987 by KHR



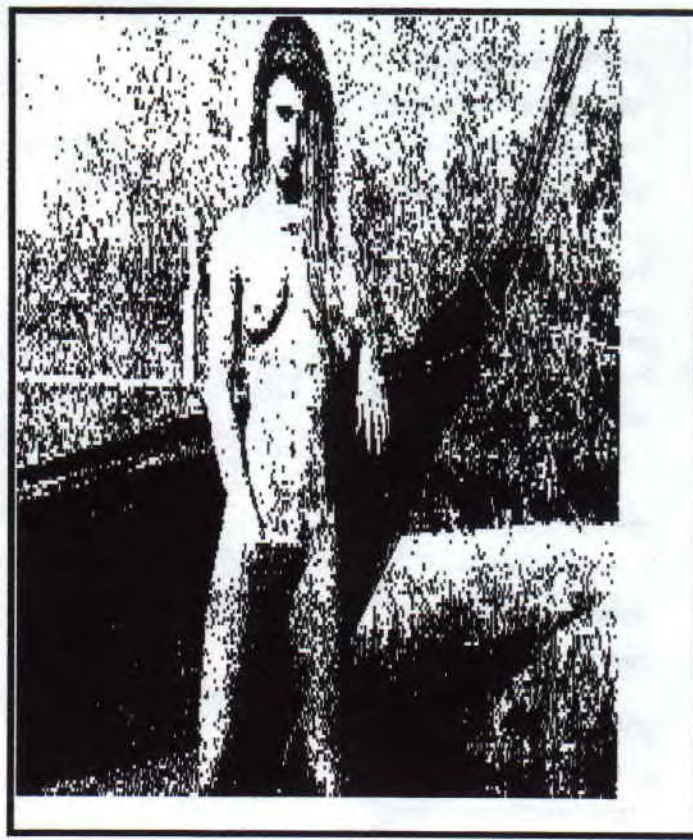
Des filles rien que des filles et elles sont pour vous .

Le journal du hard (classé X)

COUVRE TOI, LA CAPOTE C'EST TON ASSURANCE VIE

Comme vous le constater , il manque quelques choses dans le fanz....(Instant de réflexion intense). J'ai trouver ,des filles !..... Comme vous le savez certainement , il y a eu quelques slides shows érotiques sur CPC , je vous propose donc de découvrir un de ceux-ci en image .

Si vous avez moins de 18 ans je vous conseille de donnez ces pages a vos parents . J'ai bien peur que vous soyez choquer de ce que vous y trouverez .(je rigole...Ho! la! la!.....)



EMULATEUR CPC (quoi de neuf?)

Je suis gratuit distribuer-moi

On va parler ce coup-ci des émulateurs de cpc . Je sais ça vous déplaît des que l'ont y parlent d'une autre machine que la notre ,mais rappelons tous de même que c'est grâce au émulateurs que l'on trouve un maximum de programme sur internet d'ou je pense qu'il faut tire un grands coup de chapeau pour cette exploit qui est extrêmement difficile a réaliser. (Techniquement)

Comme beaucoup d'entre vous on un pc , il est normal qu'on y parle des émulateurs de cpc et en particulier ce coup ci de CPE , en l'occurrence la version 5,2 (la plus récente que je connaisse) .

Il se trouve que la première fois que j'y est installé ce logiciel , j'étais plutôt sceptique . Et pourtant quand j'ai lancer CPE se fut a ma grande surprise un choque que de retrouver l'écrans d'un amstrad sur mon pc . Mais aussi quelle joie d'y retrouver ces sensations de plaisirs aussi intact que la première fois ou j'allumait mon cpc (le vrai ce coup-ci) .

Tous y est et la totalité ou presque des programmes tournant a l'époque sur nos machines y fonctionnent a merveille .

L'interface de CPE est très conviviale de plus CPE est distribuer avec une documentation en français .

Donc comme vous pouvez le constater , le résultat étai plutôt alléchant et je mourrait d'envie de faire tourner des démos en overscan et la ! Miracle , ça marche plutôt pas mal malgré que quelque démos ont des réactions un peu louche sur émulateurs .

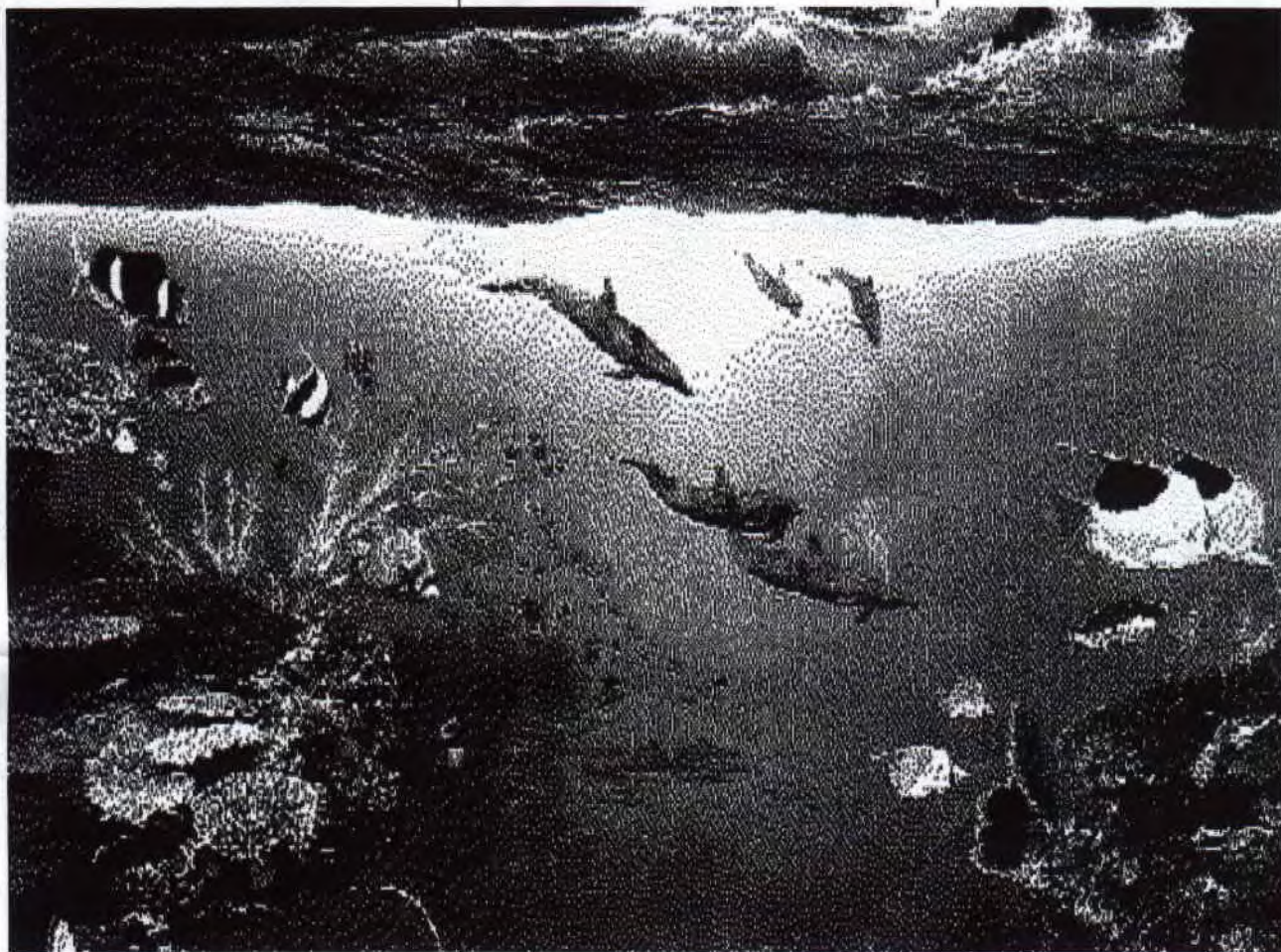
Ceci dit tout n'est pas encore parfait le son est émulé par carte sounblaster ou gus ,mais il ne restitutionne pas très bien les paroles synthétique .

A par ça , il est très complet et la notice explique bien les démarches a suivre pour y inséré des disquette qui sont au format DSK de CPC/MUE (un autre émulateurs de cpc pour PC) ou bien sont propre format CPD . Il est aussi possible aussi d'y faire fonctionner un lecteur de cassette (virtuelle) grâce au commande

du cpc que vous connaissez Itape lorsque vous faite un "CAT" CPE vous place dans le répertoire tape de ou vous y avez mis soigneusement vos fichiers cassettes

Entre autre ,Il est aussi possible de réaliser un câble de liaison capable de transféré vos programmes sur vos propres disquettes

des grands éditeurs comme océan , qui en leurs temps , nous n'aurions jamais pus nous offririr .(Ha....! c'est le pied)



quelconques sur Pc . En bref il faut bien se l'avouer CPE est un soft indispensable pour tous les amoureux du CPC .

**Lisez tous les fanzines
oui tous , sans exceptions
sinon! mon cpc vous
hantera la nuit . Ha! Ha! Ha!.....**

Les utilitaires

ou même vos cassette , (il y a les plans dans la doc de cpcemue) grâce a un utilitaire appeler " cpcpara.bas" qui a l'origine fut écrit pour CPCSEMUE. D'où l'atous de transféré ses propres programmes , mais aussi de récupéré les programmes qui se trouve sur internet . C'est pas le top ça , s'offririr des programmes

*Un autre utilitaire bien pratique qui s'appelle **CPCEXT** permet lui , d'extraire les fichiers se trouvant dans les disquettes au format DSK pour que vous les récupérier afin d'y faire vos transfères, bien sur , sur votre propre CPC . Hé bien j'ai plus place alors salut et a la prochaine .*



Tous d'abord il y a eu la parution de quasar N°12 qui est sortie, je rappelle que quasar diffuse un fanzine papier de qualité qui traite de la programmation et, est considéré comme le meilleur fanzine français par la scène étrangère et c'est vrai car moi qui ne l'avait jamais lu (ND: honte à toi, tu sera châtier) on y apprend une foule de chose et il déborde d'humour c'est avec impatience qu'on attend chaque fois sa sortie et c'est bien mérité. (Bon j'arrête de leur graisser la patte sinon, ça va faire des jaloux) il y a des rubriques variées tel que les actus, les tests, une initiation au basic, de turbo pascal (ND: c'est pas le nom d'un poisson ça?), une initiation à l'assembleur ainsi que son perfectionnement, un cours de coding en assembleur hard et surtout on y trouve le plan de la soufplayer 2 et bien d'autres choses. Tous ça pour dire que c'est un fanzine vraiment complet et qu'on attend sa prochaine parution avec impatience.



Du côté de l'Allemagne il est paru CPC-telegramme un fanz Disc très sommaires qui ne contient pas de graphismes (que du texte). Tous est chargé dans la ram ce qui rend très rapide en la matière, l'édition des textes, il est en allemands mais beaucoup d'articles sont écrits en anglais. Mais on peut les imprimés, il dispose de deux musiques que l'on peut choisir au sommaire et un tas d'articles sur les nouvelles du monde CPC OUTRE-RHIN qui reste très actif en matière de soft, on sent très bien qu'il ne sont pas près de jeter l'éponge nos confrères, on y cause notamment de l'ODIESOFT PARTY, d'INTERNET, DES NOUVELLES DEMOS, DES FANZINES, DES NEWS ETC.....ETC.....TELEGRAM est un fanzine qui paraît très régulièrement et est en somme bien étoffé, je vous le conseille si vous comprenez la langue de GOETHE (nd: ça s'écrit comme ça?) et SHAKESPEARE.

FANZINES THE OLDIES

Et bien la , il ya de quoi faire par ce qu' il y en a un paquet de fanz . Je sais même pas par quoi commencer Hum ça y est , on va causer de DISCFULL 6eme du nom et DRACULA FANZ N°4 .

MENU	
1/EDITORIAL	5/UTILITAIRE
2/HEROES	6/P.A.
3/BIDOUILLES	7/CREDITS
4/INTERVIEW	8/MENU B

On commence par discfull qui fut bien réaliser et qui nous montrait une présentation avec un scroll horizontal son contenu est varié on y trouvait des previews (ND: plus très fraîche a l'heure actuelle) une foule de peek et de poke pour tricher dans nos jeux de l'époque des p.a. , un petit reportage sur les magazines micro que l'ont trouvent en Espagne qui est intéressant et malheureusement encore d'actualité

MENU	
1/PREVIENS	6/REPORTAGE
2/FANZINES	7/CREDITS
3/TESTS	8/THE TEAM
4/BEST DEMO	9/EXPO 91
5/BEUUN...	0/MENU A

car j'y ai séjourné l'année dernière et j'ai constate avec regret que les faits qui furent décrit dans la rubrique (il y a , a l'heure actuelle un manque cruelle de magazines informatiques dans les kiosques espagnols et lorsque l'ont en trouvent ils sont d'un manque d'intérêt totale et ils sont très pauvres en rubriques quelques quels soient)

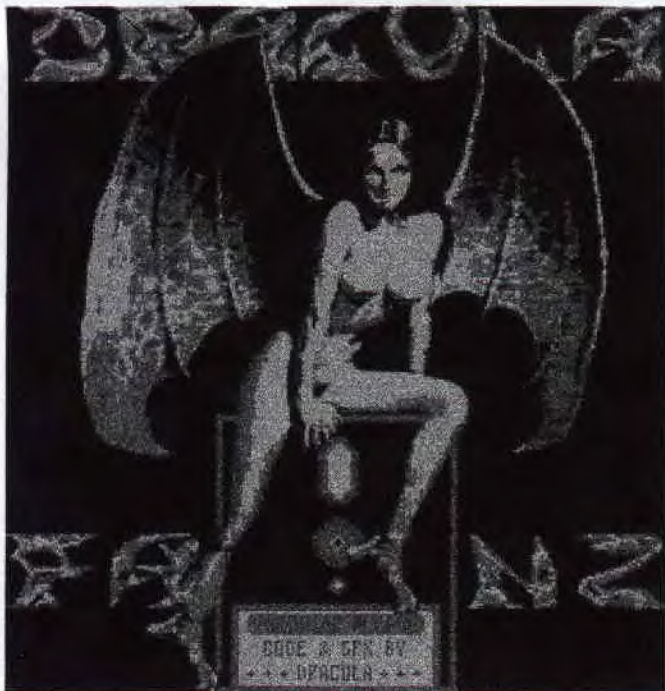
. Une petite prise en main pour se servir de discologie qui n'est pas inutile encore a l'heure actuelle car les cpcs que l'ont trouvent sont d'occasion et sans notice (ce qui est franchement gênant pour les petit nouveaux). On y trouve aussi un coup de gueule . Mais le plus attrayant c'est qu'il est livre avec l'utilitaire mark error qui se révèlent bien pratique a l'heure actuelle pour réparer nos vieilles disquettes 3 pouces qui subissent malgré elles , l'épreuve du temps fatidique , ou leurs piste et leurs secteur se révèlent parfois endommagés . La ou ça devient intéressant c'est que mark les répare en y inscrivant les secteurs défectueux ce qui permet de ne plus s'en servir. Enfin bref ! un utilitaire utile . Discfull6 était un mag bien réaliser a l'époque dommage qu'il ne soit plus de ce monde . Mais enfin arrête de pleurez il y en a encore des fanzines la preuve je passe maintenant a un très bon fanzine qui s'appellent dracula fanz N°4 .

Dracula fanz est un fanzine vraiment bien réalisé et très beau il dispose d'une belle présentation .

Ont y trouvent des news (plus très fraîches) , des tests de fanzines , un top des fanzines .



L'éditorial est mince ainsi que beaucoup d'article mais la réalisation du fanzine est top , on y trouve des rasters partout de beau dessins et une animation digne d'une demo c'est peut dire .



Enfin il y a un cour assembleur , d'ou l'ont y causent de rupture (bonjour la prise de tête)

néanmoins pour celui qui connaît pas grands chose c'est plutôt bien foutus (mais bon sang trop cour) .L'humour dans le fanz est omniprésent mais ce n'est pas sur ces points que l'on juge un fanz-disc .Très intéressant aussi on y trouve la preview d'arcade et aussi un crédit très , mais alors la très jolie avec une digit et des rasters de fond de toute les couleur cela vaut le coup d'oeil .



Voila c'est fini pour les oldies , je ne vois pas bien ce que je pourrait y mettre de plus . Remarquer que j'ai mis quelque photo d'écrans . J'espère que cette rubrique vous a plus car il y a pas mal d'anciens fanz qui auront leur place dans ces colonnes .

A propos d'ancien fanz si vous en avez en voyer les mois , je vous retournerai bien entendu les disquettes et vous rembourserait les frais de ports , cela va de soit .(ND: j'avait dit aucunes annonces perso dans les rubrique, tu va te faire viré si tu me refait ça kiki) (kiki: Non. aille , pas la tête , aille)

LES PETITES ANNONCES

Ecrire a la redac les petites annonces sont gratuites

Pas beaucoup de petites annonces cette fois-ci je compte sur vous pour remplir cette pages . Je suis sur que bon nombres d'entre vous sont a la recherche de matériel de logiciels ou autres , alors n'hésitez pas , écrivez et elle seront publier dans ces colonnes . De plus vous etes pas oblige de causer du cpc (je serait indulgent , quand mêmes faut pas pousser) . Merci

YANN RECHERCHE UN CABLE MINTEL POUR CPC . SI VOUS EN AVEZ UN ECRIVEZ LUI A L'ADRESSE SUIVANTE

YANN CERCLE

BAT.B

62 RUE PIXERICOURT

75020 PARIS

QUAND A MOI JE SUIS A LA RECHERCHER D'UN SCANNER DART ET D'UNE CARTE D'ACQUISITION VIDEO C'EST IMPORTANT ALORS S'IL VOUS PLAIT ECRIVEZ A LA REDAC

MERCI

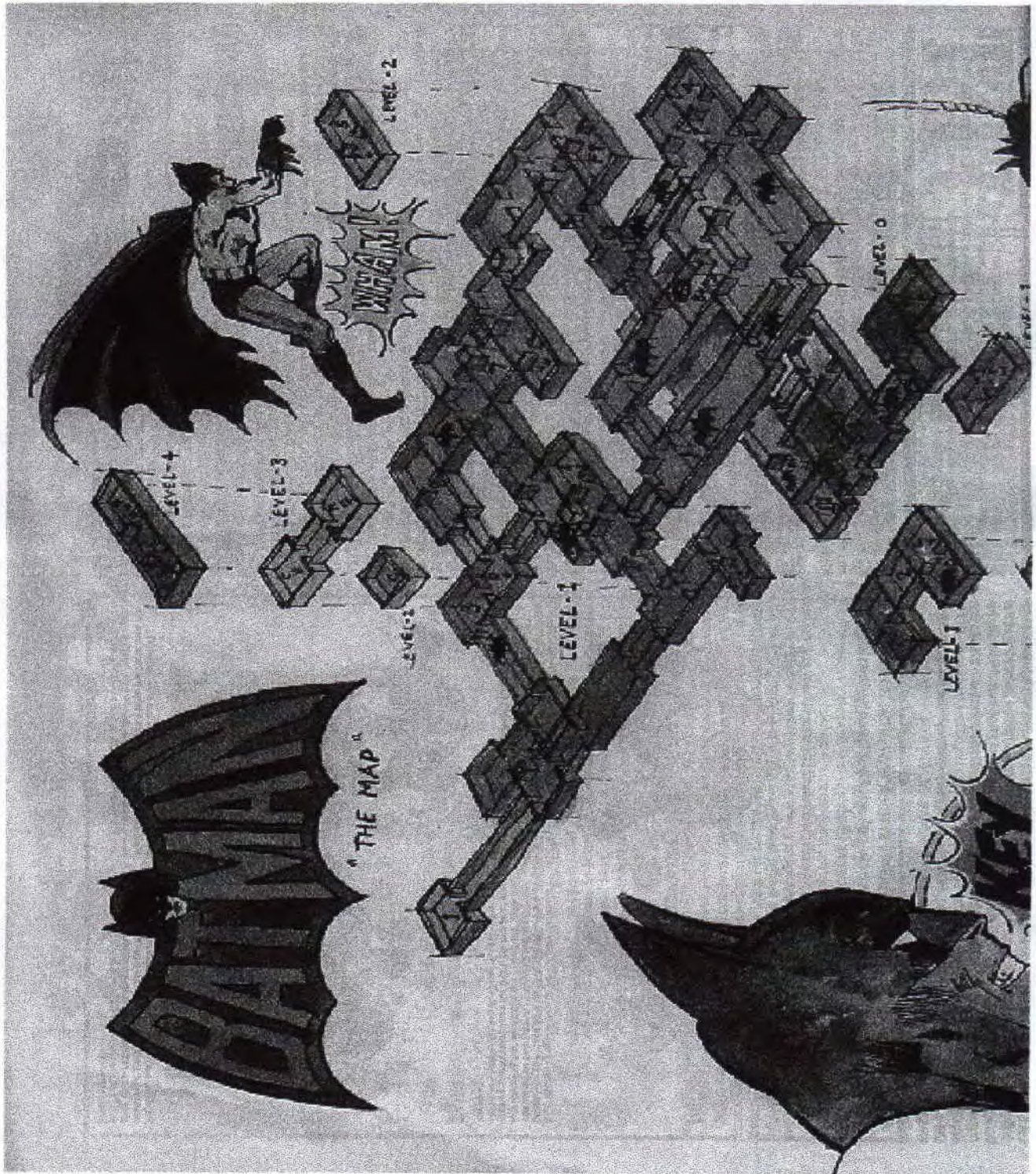
HA ! j'OUBLIAIS , SI VOUS DESIREZ ECRIRE DES ARTICLES QUELS QU'ILS SOIENT POUR LE MAG , DU MOMENT QU'ONT Y PARLE DU CPC , SACHEZ QU'ILS SERONT PUBLIER DANS LE MAG SANS AUCUNE EXCEPTION , EN FAIT J'AI UN BESOIN CRUCIAL D'AIDE . LA PRODUCTION DU MAG ME PREND BEAUCOUP DE MON TEMPS LIBRES AINSI QUE MON METIER SACHEZ QUE JE SUIS CUISINIER ET QUE MES HEURES DE LOISIR , JE LES PASSE A TROUVEZ DES NOUVELLES DU CPC POUR LES METRES DANS LE MAG , ALORS FAITE UN PETIT EFFORT S'IL VOUS PLAIT N'HESITEZ PAS A M'ÉCRIRE ET VOUS AUREZ LA GRATITUDE DE NOMBREUX CPCISTES . J'ATTEND VOS ARTICLES AVEC IMPATIENCE ET MERCI DU COUP DE MAIN .

AMICALEMENT

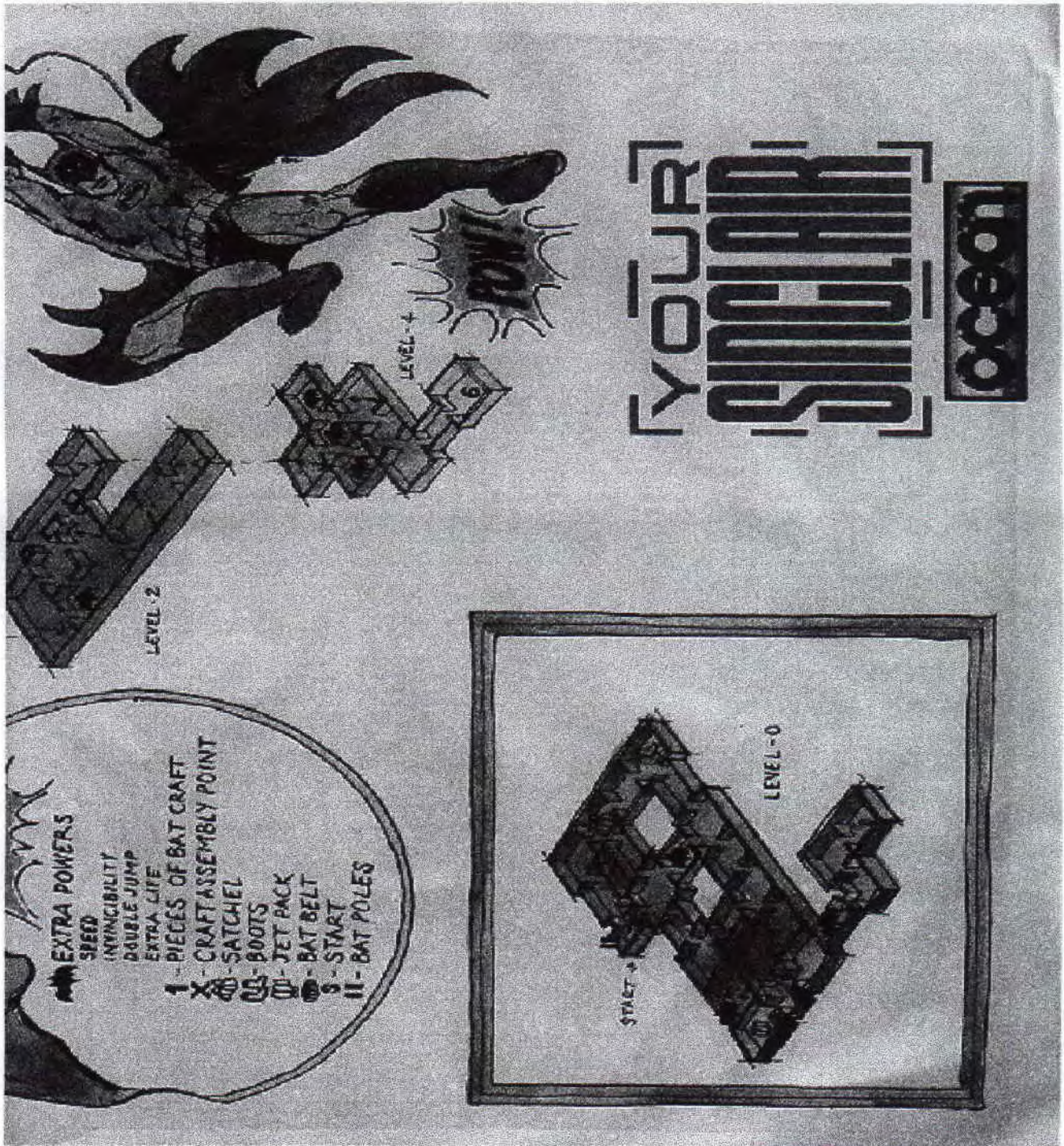
KIKI

Help I Need somebody

BATMAN DE OCEAN ETANT DEVENU FREWARE, JE VOUS DONNE LA MAP (SI AVEC ÇA VOUS ETES ENCORE COINCÉ, ALORS LA !)



Parceque vous savez pas que batman est freware , et bien vous le savez maintenant de source sur puisque , c'est une info qui provient d'internet.



La rubrique du facteur

.....y a pas écrit la poste la !....

*Peu de courrier ce mois ci mais j'ai retenu une lettre de Yann . * qui a attiré mon attention .*

Je t'écris suite a la parution de ton fanzine cpcnews N°1 , que je trouve très bien réalisé , car intéressant ... Bien sur comme dans toute chose j'ai relevé des erreurs :

*ATARIE s'écrit ATARI
MEGABASTER MEGABLASTER*

Je me souvient je me souviens

je me ferait je me ferai

Donc , quelques fautesMoi aussi ,je fait beaucoup de fautes ,mais si je faisais un fanzine , je demanderais a quelqu'un de me relire c'est pas une attaque , juste un truc à améliorer pour que cpcnews N°2 soit meilleur ETC.....ETC.....ETC.....

Bonjour Yann , tu a l'honneur de baptiser la rubrique courrier du magazine , je m'excuse de ne pas avoir diffuser ta lettre en entier (manque de place) . Premièrement merci pour t'est compliments ,ça fait plaisir , mais passons au chose sérieuse (t'est remarques) .Il est vrai que dans le 1er N° j'ai fait beaucoup de faute d'orthographe , je m'excuse , mais je n'y peu rien , je suis nul en français et malheureusement , je suis seul a m'occuper du fanzine (malgré mes appels désespéré du N° 1) , je sais , j'aurai du me relire mais le manque de temps me faisant cruellement défaut j'ai homis de le faire . Cependant comme vous pouvez le constater ,ce N° est déjà plus gros et pour moi c'est ce qui compte le plus , vous fournir un magazine agréable a bouquiner ou vous y prenez du plaisir . Je vous demande donc un peu d'indulgence . Voila ! Si vous , qui me lisez , avez aussi des remarques a faire écrivez-moi que je publie votre lettre ,il y a de la place pour tous le monde . salut KIKI

BEST OFF

Best-off

Hé ben ! c'est pas vraiment pratique de" vous divulguer quelles sont vos softs préférés , vue que d'après les lettres que j'ai reçu , vos avis sont partagé néanmoins , j'ai essayer de faire la par des choses .

Les jeux:

ARKANOID
PREHISROK 2
BOULDER DASH 3

les sharewares:

PUZZNIX
LOGISTIC
SOLOMONKEY 3

Fanzines papier:

QUASAR
ROAD RUNNER
EUROSTRAD

Fanzines disk:

BOXON
TRIBAL MAG 7
SEX

Utilitaires :

DISCOLOGIE
OCP ART STUDIO
SATAN

Utilitaires sharewares:

DEMOMAKER
GOULSWRITER
DIGITRAKER

Donc en résumer ,Arkanoid est au top et je constate que boulder dash (un vieux jeux qui fit la gloire du C64 en sont temps) est toujours apprécié , que discologie nous est toujours indispensable et que boxon fait l'unanimité ou presque .Enfin on constate que quasar est toujours appréciée et c'est normal car il est lu par la plupart d'entre nous et qu'il sont vraiment actif en ce qui concerne le cpc (heureusement qu'on les a).

bon oui c'est vrais il y en a d'autre et je les salut eu aussi car sans eu la scene cpc serait bien pauvre . voila ! c'en est fini pour cette article ,encore une page de boucler . Ho la la ! j'ai oublier de vous donner des adresses de fanzines ,(heureusement que j'ai une petite place) il sont indiquer sur la page suivante dans les adresses utiles

LES ADRESSES UTILES

JE SUIS GRATUIS DISTRIBUER MOI A VOS AMIS

*Des adresses pour
commander tout vos
fanzines préférer .*

Boxon disquettes

*ADER nicky
Place du donjon
32320 BASSOUES*

QASAR Papier

*RIMAURO gilles & Philippe
8, chemin des maillos
09200 SAINT-GIRONS*

Bonsoir la planète Papier

*Richard Trehet
12 rue de la défense passive
14000 CAEN*

ROAD RUNER Papier

*Stéphane Hamet
La carpenterie
50250 LA HAYE DU PUIT*

BABA FANZ Disc

*Greg of condense
Georgel Gregory
6, La Sauteure
88640 GRANGES*

EUROSTRAD Papier

*Tom-Pouce
Thomas Fournerie
La Hamelinere
60450 HAMBYE*

CPC-TELEGRAMM DISK

*BRAIN BLASTER
Andreas Konig
Hutsrabe 7
D-91056 ERLANGEN*

ROLLER-MAG Papier

*KIKI BERGERET
5 rue Jean-Mermoz
77173 CHEVRY-COSSIGNY*

*Enfin L'adresse de la
société JESSICO qui
dispose je le rappelle un
petit catalogue amstrad il
suffit d'écrire une petite
lettre et de leur demander .*

JESSICO
BP693
06012 NICE CEDEX 1

*Des adresses vous en avez
et vous en aurez encore
dans le prochain N° du
roller mag ,remarquer aussi
que la liste s'agrandit un
peu depuis le dernier N° et
quelles s'agrandira encore
plus la prochaine fois .*

Salut

KIKI

That's all folks

Je suis gratis distribuer-moi a vos amis

Ça y est le mag touche a sa fin , je sais , il est un peu cour , mais le contenu est légèrement amélioré par rapport au premier , il a été conçu ,(je le rappelle) grâce a des sources provenant d'internet .

Toutes les images sauf ceux de la page cinq et six sont tiré de vrai CPC a ce propos si vous en disposez ,ce serait un plaisir de les recevoir , je vous rembourse les frais de ports et vous renvoie vos disquettes , si vous aussi désirez écrire un article qui concerne les machines cpc , vous avez des infos , vous faite partie d'un groupe , vous réalisez en ce moment mêmes un programmes petit ou gros quels qu'il soit ce serait sympa de me l'envoyez pour que j'en parle dans le fanzine , sinon , un petit mot sur votre projet serait le bienvenu, Je remercie tous ceux qui mont écrit les mois dernier pour m'envoyer leur programmes et listing en tous genre (ça fait plaisir de savoir qu'il y a encore beaucoup de passionner pour notre machine) , pour leur remarque et leur suggestion qui au fur et a mesure feront progresser la réalisation du mag du coter positif , je l'espère(pas du coter obscure de la force) .

Le prochain N° du roller sera doter de test de démo plus récente que j'ai reçu mais que je n'ai pus inclure dans ce Mag ainsi que des fanzines que j'ai reçu . Il y aura bien entendu un listing , un petit cour de basic (a ce propos si quelqu'un veut bien écrire une petite rubrique assembleur je suis preneur) . Oui , je sais j'en demande des choses , mais c'est grâce a vous tous qui m'enverrez des infos ou des articles que le cpc survivra (je déconne puisqu'il survit déjà et en plus depuis un certain temps , il dispose d'un regain d'intérêt non négligeable) . Salut et a plus dans le prochain N° du Roller.

KIKI

Roller-Mag

Comander le N° d'hiver des a présent

vous avez lu

vous avez tapé

vous avez

matez

jusqu'à explosez

pourtant vous en

redemandez



*le prochain N°
sera fini en
novembre*

ROLLER MAG

5 RUE JEAN-MERMOZ

77173 CHEVRY-COSSIGNY