

SPECIAL
HORS

RUNSTRAD
MEIER Jean-Louis - 17 rue des Jardins - 57190 FLORANGE

SPECIAL
SERIE

S
P
E
C
I
A
L
H
O
R
S



H
O
R
S
S
E
R
I
E

Un numéro de RUNSTRAD qui n'est pas réalisé par Patrick AUBERT. Exceptionnel non? En fait je suis passé au grade d'aide rédacteur de deuxième classe, et voici ma première réalisation d'envergure.

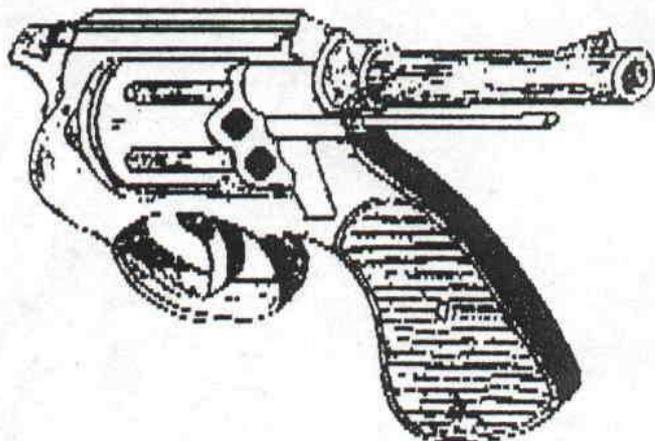
Ce numéro spécial est consacré uniquement aux solutions de jeux d'aventures. Pourquoi pas. Bien évidemment il m'a été impossible d'y mettre toutes les solutions existantes. Il fallait faire un choix. Je l'ai fait en fonction des jeux qui me semblaient les plus célèbres ou les plus compliqués. Toutes les solutions ont été testées avant d'être publiées. Mais rien n'étant parfait en ce monde, même pas moi, (c'est vous dire !!), en cas d'erreur flagrante et manifeste, vous êtes autorisés à m'écrire pour m'insulter. Si des actions sont sans effet, vérifiez votre orthographe, certains programmes sont impitoyables. Quelques softs sont "buggués" d'origine, je n'y peux rien (par exemple il existe des versions d'HOLOCAUSTE qui ne fonctionnent pas correctement). Le but de chaque article étant de vous permettre de terminer le jeu, tous les lieux de l'aventure n'y sont pas forcément indiqués. Seuls les endroits et actions indispensables y sont décrits.

Avant d'arriver au terminus je salue mes amis Patrick AUBERT (alias Papy RUNSTRAD) pour les tonnes octets de patience qu'il a développées à mon égard depuis qu'il me connaît, M L D pour ses solutions et Rémy BRETON pour ses disquettes.

— Jean-Louis MEIER —

PETITE ANNONCE Les petites annonces sont gratuites. Contactez la redac.

Cause héritage suite décès, vends REVOLVER 357 MAGNUM fabrication Belge. Manuel utilisation joint. Prix à débattre.



MONTER ARBRE,
EXAMINER ARBRE,
PRENDRE GOURDE,
DESCENDRE, PRENDRE
PLANTE, NORD (pont),
EXAMINER PONT,
PRENDRE PARAFFINE,
EST, NORD (temple),
PRIER, OUEST (vieux
sage), PARLER VIEUX
SAGE, NORD (yack),
PARLER YACK, TIBET,
PRENDRE POIL, EST,
EST (chutes), PASSER
CHUTE (grotte), OUVERE
COFFRE, EXAMINER
COFFRE, PRENDRE CLE,

PASSER CHUTE, SUD (statue), CREUSER SOL, PRENDRE
ALLUMETTES, SUD (singe), CHATOILLER SINGE, (ne
prenez pas le papier), POSER POIL, POSER CELLULOSE,
POSER PARAFFINE, EST (monuments), OUVRIR PORTE,
OUEST, NORD, NORD, OUEST, NORD (éolienne), EXAMINER
CABLES, OUEST (crocodile), PARLER CROCODILE, JE
T'AIME, PRENDRE DENT, EST, SUD (étang), REMPLIR
GOURDE, OUEST, SUD, EST, SUD, OUEST, SUD, OUEST
(gorges), EXAMINER ROCHES, GRATTER ROCHES, PRENDRE
SOUFFRE, OUEST (fille), PARLER FILLE, DONNER GOURDE,
EST, EST, NORD, OUEST (serpent), PARLER SERPENT,
SIFFLE, NORD (mat), MONTER MAT, PRENDRE BOITE,
DESCENDRE, EXAMINER BOITE, OUEST (ane), EXAMINER
SACCOCHE, OUVERE SACCOCHE, PRENDRE CORDE, EST, SUD,
EST, EST, NORD, OUEST, NORD, OUEST, OUEST, NORD
(volcan), LANCER BOITE, SUD (marécages), EXAMINER
ROCHE, PRENDRE SALPETRE, EST (puits), ATTACHER
CORDE, DESCENDRE Puits, EXAMINER Puits, SOULEVER
GRILLE, EXAMINER Puits, PRENDRE BATTERIE, MONTER
CORDE, EST, EST, NORD (éolienne), POSER BATTERIE,
BRANCHER BATTERIE, PRENDRE BATTERIE, SUD, OUEST, SUD,
EST, SUD, OUEST, OUEST, NORD (mat), MONTER MAT, PRENDRE
BOITE, DESCENDRE, SUD, EST, SUD, EST (trou enfer),
EXAMINER COFFRE, OUVERE COFFRE, POSER BATTERIE,
BRANCHER BATTERIE, DESCENDRE, EXAMINER CHEMINEE,
PRENDRE CHARBON, MONTER MAT, OUEST, NORD, EST, NORD,
OUEST, NORD, EST, EST, SUD, SUD (singe), POSER CLE,
POSER ALLUMETTES, PRENDRE PAPIER, PRENDRE POIL,
PRENDRE CELLULOSE (certains programmes refusent de
reprendre la cellulose que vous avez déposée en début
de jeu. Si c'est votre cas, ne la prenez pas au
commencement du jeu -prendre plante- et retournez
la chercher maintenant), PRENDRE PARAFFINE, OUVRIR
BOITE, FABRIQUER DYNAMITE, PRENDRE CLE, PRENDRE
ALLUMETTES, EST (monument retiré), POSER DYNAMITE,
ALLUME DYNAMITE, NORD (jaws), BONJOUR...

1ère partie PEROU:

M (inca), O (maya), E (atlante), S (plateau de thébes), S (gardien), LOUPE, AIDE, PARLER, GARDIEN, ISIS, S (pyramide), MONTER, LOUPE, PHOTOGRAPHER, DESCENDRE, NORD, NORD, EST (haut falaise), EST (crête toran), EST (forêt), NORD (grand chêne), AIDE, - INCANTATION: escaladus / arbor / ghia - MONTER, LOUPE, DESCENDRE, SUD (forêt), EST (sommet), NORD (mont socrate), - INCANTATION: descenta / rocas / choa - DESCENDRE (pied du mont), PRENDRE PELLE, MONTER, OUEST (chemin plaine), NORD (vallée liberté), OUEST (remparts), OUEST (montagne habitée), SUD (vieil arbre), OUEST (mont bruyères), MONTER (sauveur), LOUPE, SUD, OUEST (orée), OUEST (arbres), SUD (de nouveau forêt), CREUSER, LOUPE, PRENDRE TESTAMENT ET CLE, NORD (arbres), EST (orée), NORD (habitation), UTILISER CLE, FORCER 3 FOIS (sage), PARLER (se présenter / venir en ami...), DONNER TESTAMENT ET PHOTOGRAPHIE, PARLER (demander traduction), OUEST (habitation), SUD (orée), EST (mont bruyères), EST (arbre), NORD (montagne habitée), EST (remparts), EST (vallée de la liberté), DESCENDRE (porte liberté), OUEST (bord néant), PARLER, ANIKE, OUEST (embarcation), SAUTER NORD, 859, SAUTER NORD, OUEST (carrefour des eaux), EST (siège sorcellerie), - INCANTATION: ouvrer / portas /

ENIGMES DE SPHAIRA:

Grace à une colombe il trouva la terre
 Roi de sagesse, il fit bâtir un temple
 Reine, tisse le jour, défait la nuit
 Patriarche, il apporta les tables de la loi
 On la reconnaît à son unique corne
 Dieu romain, il mangea ses enfants
 Prophète, il nous laissera ses centuriers
 Berger, il terrassa le grand Philistin
 Epée, le roc fut son fourreau
 Dieu, il régnait sur les océans
 Coursier, il sillonne les airs
 Coupe que les chevaliers ont cherchée
 Dieu, règne sur l'Olympe
 Il transperça l'oeil unique
 Roi des vents de la mer
 Créature à trois têtes, gardien des enfers
 Enchanteur il fut
 Elle incarne la beauté
 Géant, il porte la voute du ciel
 Créature des mers aux longs cheveux
 Dieu de l'ancienne Egypte
 Ni homme, ni cheval
 Quatre créatures en une seule
 Messager des Dieux de l'Olympe
 Géant, il perdit son oeil unique
 D'une côte, elle fut
 D'une mâchoire, il transperça ses ennemis
 Ni homme, ni Dieu, il a accompli douze travaux

NOE
 SALOMON
 PENELOPE
 MOISE
 LICORNE
 SATURNE
 MOSTRADAMUS
 DAVID
 EXCALIBUR
 POSEIDON
 PEGASE
 GRAAL
 ZEUS
 ULYSSE
 EOLE
 CERBERE
 MERLIN
 VENUS
 ATLAS
 SIRENE
 RA
 CENTAURE
 GRIFFON
 HERMES
 CYCLOPE
 EVE
 SAMSON
 HERCULE

pourpr - NORD (sorcière), RA (table), PRENDRE CLE (montagne habitée), EST (remparts), EST (vallée), DESCENDRE (porte liberté), UTILISER CLE EN OR - une touche - DESCENDRE....

2ème partie SPHAIRA:

NORD (occupant des douves), OUEST (pont), SAUTER GAUCHE (chemin bleu), OUEST, (carrefour perdu), OUEST (bord falaise), PHOTOGRAPHER, EST (carrefour), EST (chemin), EST (pont), SAUTER DROITE, EST (douve), SUD (moulin), LOUPE, MONTER (grenier), LOUPE, FRAPPER A DROITE 3 FOIS, EST (sur le balcon), SAUTER NORD, DESCENDRE (bas de l'arbre), NORD (devant la mine), MONTER (plage), OUEST, NORD, NORD, EST, NORD, EST, EST, EST, SUD, OUEST (forêt enchantée), -INCANTATION: escaladus / arbor / a - MONTER, - INCANTATION: approprius / batonnus / oes - PRENDRE PERCHE, DESCENDRE, NORD (sentier), NORD (grand chemin), UTILISER PERCHE (gardien du village), EST, (entrée du village), NORD (fin du village), NORD (étrange habitant), PARLER (bonjour / je viens en ami / je viens de loin / je me nomme hacent / qui es-tu / que fais-tu / pourquoi / donner photo), SUD, OUEST (devant habitation) - INCANTATION: ouvrer / portas / krom - NORD (table), PRENDRE FRUIT, SUD, NORD (gamin), SUD, OUEST, NORD, EST (table), PRENDRE MARTINET, SUD, NORD (gamin), UTILISE MARTINET, EST (puits), LOUPE, PRENDRE CORDE, NORD (bel intérieur), LOUPE, DESCENDRE (sous-sol), FORCER, EST (dans la cheminée), MONTER (prêtre), 48 41 43 45 4e 54, DONNER TESTAMENT, PRENDRE BAGUETTE, (grand chemin), SUD, SUD, EST, NORD, OUEST, OUEST, OUEST, SUD, OUEST, SUD, SUD, EST (plage), SUD (devant mine), NORD (dans mine), NORD (éboulement), UTILISER BAGUETTE MAGIQUE, EMERAUDE, SUD, SUD, MONTER, OUEST, (1), -INCANTATION: proxima / terra / jiber - NORD, PARLER, UTILISER PELLE, LOUPE, SUD, -INCANTATION: sortus / terra / ines - SUD, (2), -INCANTATION: descenda / agua / ghor - PLONGER (fonds sous-marin), TNECAH...

(1) à cet endroit du jeu il vous faut nager jusqu'à l'île. A chaque fois que vous aurez l'indication "ne vous éloignez pas trop", changez de direction.

(2) nagez et plongez à chaque fois (à la recherche des esprits). Pour les directions idem ci-dessus.

ALPHA KUR

HOLOCAUSTE

REGARDER, EXAMINER MACHINE, EXAMINER TABLE, EXAMINER ETAGERE, PRENDRE LES 5 OBJETS, UTILISER OSCILLO, UTILISER CARTE, LAISSER OSCILLO, LAISSER CARTE, EST, MORD, VENDRE PEIGNE, VENDRE LIURE, VENDRE LAMPE, SUD, REGARDER, PRENDRE CARACTERE, OUEST, SUD, REGARDER, PRENDRE CRUCHE, EST, REGARDER, PRENDRE NOURRITURE, SUD, OUI, (10 écus), EST, REGARDER, PRENDRE PINCE, PRENDRE MOUSQUETON, LAISSER NOURRITURE, OUEST, OUEST, REGARDER, PRENDRE BOURSE, MORD, EST, EST, REGARDER, PRENDRE BOURSE, OUEST, OUEST, SUD, OUEST, REGARDER, PRENDRE CRUCHE, MANGER, OUI, (5 écus), SUD, DONNER PINCE, REGARDER, PRENDRE PETITE CLE, MORD, OUEST, REGARDER, PRENDRE CRUCHE, MORD, REGARDER, LAISSER CRUCHE, PRENDRE BOURSE, PRENDRE CRUCHE, OUEST, MORD, DONNER CARACTERE, REGARDER, PRENDRE LAISSEZ-PASSER, SUD, REGARDER, BOIRE, BOIRE, PRENDRE NOURRITURE, PRENDRE CRUCHE, EST, SUD, EST, MANGER, OUI, EST, SUD, SUD, BOIRE, MANGER, DORMIR, RIEN, SUD, MANGER, BOIRE, MORD, MANGER/BOIRE (autant de fois que nécessaire, ne garder que 10 écus), MORD, MORD, EST, OUI, EST, LAISSER NOURRITURE, LAISSER CRUCHE, EST, DONNER LAISSEZ-PASSER, EST, REGARDER, PRENDRE NOURRITURE, MORD, REGARDER, PRENDRE CORDE, SUD, SUD, MANGER, REGARDER, PRENDRE GROSSE CLE, UTILISE GROSSE CLE, EST, REGARDER, PRENDRE NOURRITURE, PRENDRE CRUCHE, MANGER, BOIRE, INTERROGER, UTILISE PETITE CLE, OUEST, OUEST, UTILISER CORDE, OUEST, DONNER MOUSQUETON, MORD, REGARDER, PRENDRE CRUCHE, PRENDRE NOURRITURE, MANGER, BOIRE, OUEST, OUEST, MORD, MORD, REGARDER, PRENDRE NOURRITURE, PRENDRE CRUCHE, MANGER, BOIRE, PRENDRE OSCILLO, PRENDRE CARTE, UTILISER OSCILLO, UTILISER CARTE, et maintenant suivez les instructions et laissez vous guider....



O, OUVERE ARMOIRE, EXAMINE ARMOIRE, PRENDS LUNETTES, PRENDS COMBINAISON, ENFILE COMBINAISON, SUD, EXAMINE SOUS LIT, PRENDS AIMANTS, ALLUME ORDINATEUR, ETEINDS ORDINATEUR, N, M, OUVERE PLACARD, EXAMINE PLACARD, PRENDS PIED-DE-BICHE, S, POUSSE ARMOIRE, ENLEVE GRILLE, METS LUNETTES, ENTRE, MONTE, POUSSE GRILLE, N, E, FOUILLE HOMME, PRENDS COMPTEUR, BRANCHE COMPTEUR, S, E, E, ARRACHE PLANCHE, O, N, M, FOUILLE HOMME, PRENDS MONTRE, M, EXAMINE JEEP, PRENDS TOURNEVIS, S, S, E, ENTRE, EXAMINE DERRIERE COMPTOIR, PRENDS PASSE, MONTE, POSE PLANCHE, TRAVERSE PLANCHE, OUVERE PORTE, ENTRE, DEMONTE ORDINATEUR, EXAMINE ORDINATEUR, EXAMINE CARTE, PRENDS INTEL, SORS, TRAVERSE PLANCHE, DESCENDS, SORS, O, O, DEMONTE MONTRE, EXAMINE MONTRE, PRENDS PILE, CHANGE PILE LUNETTES, METS LUNETTES, ENTRE, DESCENDS, S, S, ENLEVE LUNETTES, CHANGE INTEL, ALLUME ORDINATEUR, ETEINDS ORDINATEUR, N, N, APPUIE BOUTON, S, OUVERE PLACARD, EXAMINE PLACARD, PRENDS BATTERIE, MONTE, SORS, M, ENTRE, EXAMINE CAISSE, PRENDS BOUTEILLE, SORS, N, VERSE ALCOOL DANS RESERVOIR, CHANGE BATTERIE, DEMARRE JEEP, ACCELERE, N, N, DESCENDS, PRENDS BARRE, TORDS BARRE, MONTE, O, ENTRE, EXAMINE BOITE, PRENDS CORDE, PARLE AVEC HOMME, SORS, M, ATTACHE BARRE A CORDE, LANCE CORDE, GRIMPE, N, O, DECROCHE TABLEAU, OUVERE COFFRE, 782143, EXAMINE COFFRE, PRENDS CARTE, LIS FEUILLE, N, E, DESCENDS, S, E, DESCENDS, E, N, ENTRE, FOUILLE CADAURE, PRENDS GRENADE, SORS, N, N, DEGOUILLE GRENADE, LANCE GRENADE, N, M, E, ENTRE, PRENDS MIROIR, O, EXAMINE CADRE, LIS CADRE, TELEPHONE, 737263, INTRODUIS CARTE, N, M, OUVERE PLACARD, FOUILLE PLACARD, PRENDS CARTOUCHES, APPUIE BOUTON BLANC, E, ENTRE, APPUIE BOUTON, (attendre que l'helicoptere se soit posé), S, S, ENTRE, DESCENDS, M, APPUIE BOUTON, S, S, APPUIE BOUTON, CHANGE CARTOUCHE, ALLUME ORDINATEUR, ETEINDS ORDINATEUR, N, E, COUCHE

SECRET DEFENSE

Aller coté gauche, ...rir poubelle, fouiller poubelle, prendre barre, aller devant maison, aller coté droit, briser vitre, ouvrir fenêtre, ouvrir porte privé, fouiller tiroir bas, aller à gauche, fouiller tiroir, aller bureau, aller à droite, ouvrir autre porte, abattre gardien, ouvrir autre porte, ouvrir porte droite, prendre fourchette, prendre bouteille, aller à gauche, examiner cage, neutraliser rat, ouvrir cage, reculer, aller cuisine, aller couloir, ouvrir porte devant, aller salle de bains, ressortir, ouvrir autre porte, fouiller placard, ressortir, aller bureau, examiner lettre, aller à gauche, ouvrir autre porte, fouiller tiroir, fouiller placard, ouvrir autre porte, ouvrir porte droite, aller à gauche, descendre escalier, examiner mur, monter escalier, aller cuisine, aller droite, bruler plan, aller cuisine, aller couloir, ouvrir porte devant, aller salle de bains, ouvrir porte privé, téléphoner, aller droite, ouvrir autre porte, ouvrir porte massive, monter à l'arrière.



PHARAON



Voici l'exception qui confirme la règle. Des octets rageurs et récalcitrants n'ont empêché de tester ce jeu jusqu'à son terme.

Pousse pierre, prends message, lis message, lis message avec loupe, 20, nord, examine sol, prends pyramide, ouest, nord, enfonce porte, nord, examine sol, tire poignée, examine trou, prends diapo, prends grenade, lis diapo, est, est, allume lampe, prends minitel, ouest, lis diapo, examine colonnes, branche minitel, allume minitel, tape 3615, tape loricels, éteinds minitel, débranche minitel, nord, examine colonnes, dégoupille grenade, lance grenade sur colonne, nord, donne minitel à dieu, sud, est, nord, parle avec homme, sud, est, sud, parle avec homme, donne papier à ali, achète chameau, est, achète gourde, nord, examine sol, prends corde, nord, ouest, nord, prends pyramide, est, prends masque, ouest, ouest, examine sarcophage, déplace sarcophage, est, nord, nord, enfonce porte, attache corde, tire corde, numero 5 tire corde, détache corde, nord, parle avec nomade, monte sur chameau, est, nord, nord, bois, remplis gourde, ali boit, sud, sud, ouest, ouest, ouest, parle avec marin, fouille bateau, prends dynamite, nord, nord, nord, prends pyramide, est, est, crie gloire au sphinx, ouest, mets masque, nord, ouest, pose pyramide, ouest, est, donne dynamite au perroquet, sud, sud, descends dans trou, sud, sud...

CRASH GARRET

"0" = Valider votre action par la touche zéro du pavé numérique et non par RETURN.

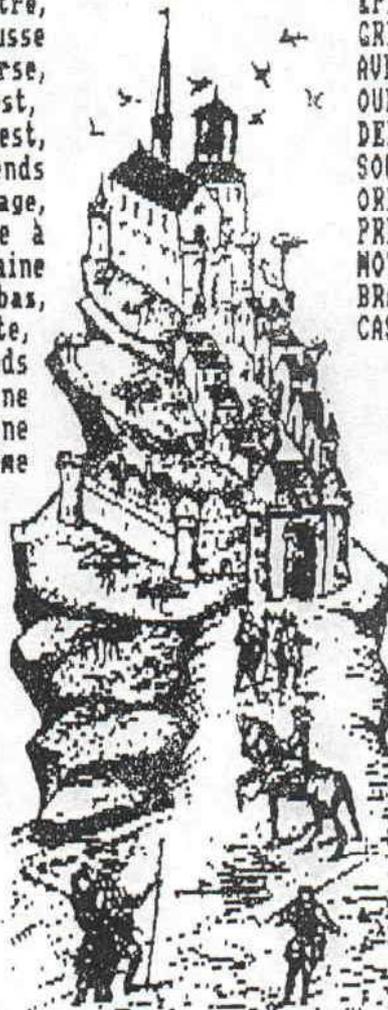
DEMANDE PARLER CYNTHIA, FRAPPE, OUEST, REGARDE, FOUILLE ETABLI, PRENDS CORDE, MONTE AVION, FOUILLE BOITE A GANTS, LIS PAPIER, DESCENDS, EST, VA AEROPORT, VA BUREAU, MONTE AVION, VA HOLLYWOOD, APPELLE FIANCEE, ATTENDS, MONTE AVION, VA PORTERVILLE, VA CLINIQUE A PIED, REGARDE, MONTE CLOTURE, PARLE SORCIER, ENLEVE CASQUE, DEMANDE AIDE, SUD EST, NORD EST, NORD, PRENDS PELLE, ATTENDS, FRAPPE "0", DESCENDS, OUEST, REGARDE, LEVE BRAS HITLER, EMMENE CYNTHIA, DESCENDS, BOUGE LEVIER, VA PORTERVILLE, VA CHEZ GLORY, ATTENDS, ATTENDS, PARLER, DESCENDS, ATTAQUE, EMBRASSE, VA CHEZ SHARKEY, SONNER, DEMANDE GLORY, MEMACE, TUER "0", REGARDE, FOUILLE BUREAU, PRENDS ANNEAU, DECROCHE TABLEAU, OUVERE COFFRE, 9L2R7L4R, SORS, VA PISTE, VA CLINIQUE, NORD OUEST, TIRE "0", NORD, SUD, OUEST, TIRE CADENAS, OUEST, NORD EST, SUD EST, ATTENDS, ATTENDS, ATTENDS, COINCE TRAPPE, DESCENDS, OUEST, REGARDE, LIS LIVRE, REGARDE TABLE, PRENDS FLACON, INJECTE POTIOM...



CONSPIRATION

DAN SILVER

Prends téléphone, est, pose téléphone, enlève habits, nord, ouvre robinet, ferme robinet, décroche téléphone, sud, sèche, remet habits, ouest, sud, bas, ouest, nord, nord, discute avec prêtre, sud, examine missel, pose missel, sud, est, bonjour, achète billet pour ST FLORENT LE VIEIL, est, monte dans le train, attends, examine grille, enlève cadenas, nord, est, ouvre fenêtre, passe fenêtre, examine bureau, ouvre tiroir, nord, pousse dalle, bas, examine tombe, prends bourse, haut, est, nord, achète pinon, sud, ouest, FI, ouest, coupe bague, prends bague, est, haut, est, est, examine sous pont, prends chaîne, traverse pont, enlève branchage, haut, examine pierre, attache chaîne à l'anneau, est, donne bague, attache chaîne à la porte, ouest, pousse pierre, bas, sud, est, nord, écoute, écoute, écoute, écoute, sud, est, examine arbre, prends hache, coupe arbre, coupe arbre, donne hache, hou hou hou hou, nord, examine grotte, nord, prends fanal, sud, allume fanal, nord, pousse barque, monte dans barque, pose fanal, rame, prends fanal, balance fanal, balance fanal, balance fanal, attends, rame vers caisse, prends caisse, rame vers plage, descends de barque, descends caisse, porte caisse, sud, pose caisse, ouvre caisse, prends pistolets, nord, ouest, ouest, nage, nage, nage, haut, haut, discute avec homme, donne pistolets, attends, nord, discute avec femme, discute avec femme, mange, sud, examine ouest, grimpe arbre, saute balcon, nord, examine endroit, éteinds bougie, prends bougie, vive la révolution, ça ira, écoute, sud, saute à arbre, descends arbre, est, nord, haut, examine salle, prends sacoche, examine sacoche, prends livre, sud, cache sous escalier, attends, sort de sous escalier (inscrire sort et non sors), haut, est, discute avec homme, oui, échange dossier, prends bourse, ouest, sud, sud, est, soulève pierre, tue serpent, prends serpent, nord, pose serpent, prends hérisson, mets hérisson dans sacoche, sud, est, attends, pose hérisson, monte dans diligence, ST FLORENT, donne bourse, ouvre boîte, frotte batonnet sur plaque, allume bougie, lance bougie sur charette, (écrire charette et non charrette), attends, ouest, nord, montre pistolet, prends pistolet, donne pistolet, est, soulève drap, prends habits, ouest, sud, mets habits, ouest, nord, est, ouvre fenêtre, donne dossier, ouest, frappe à porte, entre, ouest, tue homme, discute avec homme, sous le parquet, enlève lattes, examine cache, examine cache, lis page, nord....



PRENDS FLACON, EXAMINE SOUS TABLE, PRENDS JUMELLES, OUVRE ARMOIRE, EXAMINE ARMOIRE, PRENDS EPROUVETTE, SUD, EST, PARLE FEMME, EST, CASSE VITRE, ENTRE, EXAMINE CAISSE, PRENDS DELTA, PRENDS COUTEAU, SORS, NORD, OUEST, EXAMINE MEMPHAR, PRENDS DIAMANT, OUEST, NORD, NORD, OUEST, DONNE DIAMANT, EST, SUD, SUD, SUD, EST, EST, SECOUR EPROUVETTE (3 fois), VERSE ACIDE SUR GRILLAGE, NORD, NETTOIE JUMELLES, REGARDE AVEC JUMELLES, TIRE SUR ALARME, SUD, OUEST, OUEST, NORD, NORD, NORD, REMONTÉ DELTA, VOLE, TIRE SUR BRANCHE, EST, SUD, SOULEVE DALLE, PRENDS EXPLOSIFS, ALLUME ORDINATEUR, EXAMINE ORDINATEUR, NORD, PRENDS MOTEUR TONDEUSE, OUEST, MONTÉ MOTEUR SUR DELTA, DECOLLE, SUD, COUPE BRANCHE, PRENDS BRANCHE, SUD, SUD, OUEST, CASSE PORTE, NORD, OUVRE COFFRE, EXAMINE COFFRE, PRENDS CLE, SUD, EST, NORD, OUEST, DEVISSE ROUES, PRENDS ROUES, EST, SUD, OUEST, NORD, ASSEMBLE ROUES AVEC BRANCHE, METS BARQUE SUR ROUES, TIRE BARQUE, SUD, OUEST, OUEST, EXAMINE PISCINE, PRENDS BROUILLEUR, SUD, EXAMINE BOULE, PIVOTE BOULE, TIRE MANETTE, EXAMINE TABLEAU, PRENDS DISQUETTE, SUD, INSERE DISQUETTE DANS LECTEUR, VEGA, PARLE MANDO, EST, INTERROGE GARDIEN, AIDE, VEGA, NORD, EST, INTERROGE JASON, MEDIOCRE, NORD, INTERROGE JABBO, MINABLE, NORD, INTERROGE CHAUVÉ-SOURIS, -VR-PBQR-RFG&I&I&I&I, BONNE BOUDIN, SUD, OUEST, INTERROGE HOMME, ECHEC, NORD, LIS LIVRE, SUD, EST, SUD, OUEST, SUD, OUEST, INTERROGE ALDO, EST, INTERROGE GARDIEN, VEGA, NORD, EST, NORD, OUEST, INTERROGE HOMME, ECHEC, NORD, PRENDS BOL, SUD, EST, SUD, OUEST, OUEST, VERSE POTION DANS BASSIN

ILS ONT DIT: "Quand le moment est venu, l'heure est arrivée". Raymond BARRE.

"Même en avion nous serons tous dans le même bateau". Jacques TOUBON

"Voici que s'avance l'immobilisme, et nous ne savons pas comment l'arrêter". Edgar FAURE.

SRAM

Lire, sud, prendre canne, est, prendre gland, donne gland sanglier, prendre feuille, est, passer pont, tuer serpent, prendre coaille, ouest, ouest, nord, siffle oiseau, prendre message, lire message, ouest, nord, monter arbre, examine nid, prendre couteau, descendre, sud, ouest, prendre arc, nord, passer sous cascade, prendre pelle, enterrer squelette, examine tonneau, prendre gourde, remplir gourde, ouest, nord, lire panneau, est, parler ermite, demande flute, homme, entre maison, ranger, sortir, ouest, ouest, t'as de beaux yeux tu sais, coupe oreille, sud, entre bateau, ouvre coffre, prendre pieces, sortir, sud, boire, sud, sud, est, remplir gourde, est, nager, creuser, prendre oeufs, est, est, balancer liane, prendre fleche, balancer liane, est, rame sur tronc, prendre nenuphar, ouest, ouest, ouest, nage, ouest, ouest, jouer flute, donner arc et fleche, nord, nord, boire, nord, nord, est, est, donne ingredients, ouest, sud, est, est, est, est, donner potion, parler, (appuyez sur copy), tuer garde, soulever tapis, prendre cle, ouvrir porte, entrer, donner force.



SRAM II

descriptions de la carte

Attention: le temps a une grande importance dans ce jeu. Certains endroits ne sont accessibles qu'à une heure précise. Si vous êtes bloqués à attendre l'heure, appuyez sur sur une direction non indiquée par la boussole pour faire défiler le chronomètre.

OXPHAR

OXPHAR, PRENDS CB, EST, METTRE CB DANS DISTRIBUTEUR, PRENDS hameçon, couteau, deuxième clé, marteau, équerre, compas, poignard courbe, OUEST, NORD, PECHE POISSON (ameçon), EVENTRE POISSON (couteau), CHERCHE BONNEUR, PRENDS PARCHEMIN, OUEST, SOULEVE PAVE, PRENDS SAC, OUEST, TUER MAIN CALRUC (poignard courbe), OUEST, BRISE ROX (marteau), OUEST, 614253, NORD, DONNE EQUERRE BOCK (équerre), DONNE COMPAS BACK (compas), NORD, TIRE CHEVILLETTTE (prendre tous les objets), SUD, EST, COUPE CARTE, PRENDS CARTE DU BIEN, EST, INTRODUIS CLE (clé), PRENDS CARTE DU MAL, SUD, EST, EST, EST, SUD, POSE sac de sable, ciseaux, hache, PRENDS pistolet, argent, arbalète, NORD, TUE DRAGON (arbalète), OUEST, OUEST, NORD, NORD, (appuyez sur une touche), LA VIE (pistolet), PRENDS BAGUE,

PRENDRE TORCHE, PRENDRE TORCHE, NORD, OUVRIR TOMBE, DESCENDRE, PARLER DAMNES, DONNER TORCHE, MONTER, SUD, SUD, OUVRIR TOMBE, * TIRER CORDE, * NORD, DEMARRER MOTEUR, EST, LIMER GRILLE, EST, ALLER SOUS PONT, EMBRASSER GRENOUILLE, NORD, (*), LIRE PANCARTE, NORD, OUEST, OUEST, SUD, OUEST, PRENDRE EXTINCTEUR, NORD, PRENDRE FARINE, SUD, DESCENDRE, (**), OUEST, FOUILLEN CHAMBRE, PRENDRE BOURSE, PRENDRE PARCHEMIN, LIRE PARCHEMIN, (enter), EST, MONTER, LIRE PANCARTE, (enter), OUEST, PARLER FOU, EST, EST, NORD, ETEINDRE FEU, PRENDRE OEUF, SUD, APPUYER NEZ, EST, ENTRER 3, FAIRE GALETTE, NORD, MONTER, LE CHAT DORT, NORD, NORD, (***) , DONNER GALETTE, (enter).

(*) sur certaine version il faut aller au nord deux fois (boutique du guide)

(**) archers absents de 4h à 12h, de 15h à 17h, de 20h à 24 h

(***) le roi n'est présent qu'aux moments des repas.

OUEST, ACCROCHE AMPHORE (amphore), PRENDS BOTTE, NORD, DONNE FEUILLE (feuille), PRENDS EPEE, OUEST, EMBRASSE MOUDRA, VOLE COUPE, EST, SUD, EST, SUD, SUD, EST, EST, EST, SUD, POSE bague, coupe, argent, PRENDS sac de sable, hache, ciseaux, OUEST, OUEST, NORD, NORD, EMPILE BOTTE, NORD, ELIMINE GUERRIER (hache), EST, EQUILIBRE, BIEN, MAL, SUD, OXPHAR, EST, SABLIER, NORD, VIOLET, ORANGE, VERT, NORD, OUEST, SOIGNE FOLIE (carte du bien, carte du mal), OUEST, GRIMPE NACELLE (sac de sable), COUPE CORDE (ciseaux), SUD (cette touche vous permet de revenir au pays de Do), EST, PRENDS coupe, or, bague, OUEST, OUEST, OFFRE OR, PRENDS COLLIER, OUEST, DONNE ANNEAU, PRENDS COEUR, OUEST, SAUVAMAN, DONNE collier, coeur, épée, coupe, OUEST

Le passager du temps

Examine poubelle, prends journal, déchire feuille, glisse feuille sous porte, secoue porte, secoue porte, secoue porte, tire feuille, prends clé, ouvre porte, nord, examine sous meuble, prends pile, examine tiroir, prends torche, examine poche, prends pièce, éteinds lampe, dévisse ampoule, mets pièce dans douille, allume lampe, est, prends clé à douille, ouest, nord, examine tableau, prends feuille, examine feuille, nord, assis, aide, caresse chat, examine sous blouse, sud, est, examine meuble haut, prends huile, examine meuble bas, prends allumettes, examine sur frigo, ouest, allume allumettes, chauffe feuille, allume interrupteur, descends, allume torche, sud, est, nord, examine sous groupe, prends écrou, examine groupe, branche fil, huile boulon, branche fil, démarre groupe, sud, ouest, nord, monte, éteinds interrupteur, ouest, sud, examine sous lit, lis lettre, examine chevet, examine livre, nord, est, sud, sud, examine boîte aux lettres, prends circuit, nord, nord, ouest, allume ordinateur, cat, charge démarre, éteinds ordinateur, est, tourne tableau, prends livre DUMAS, nord, haut, code, tire manette, prends carte CPU, bas, sud, est, allume interrupteur, descends, ouest, sud, soude circuit, nord, est, monte, éteinds interrupteur, ouest, ouest, allume ordinateur, charge démarre, éteinds ordinateur, est, tourne tableau, prends livre DUMAS, nord, haut, code, enfiche carte CPU, tire manette, pousse manette, nord, nord, est, est, nord, discute avec repasseuse, discute avec repasseuse, sud, est, discute avec PATFOL, ouest, ouest, ouest, sud, siffle, danse avec fille, danse avec fille, danse avec fille, nord, est, engage équipage, ouest, ouest, nord, navigue, navigue, navigue, nord, est, feu, ouest, à l'abordage, examine bateau, examine cabine, prends pavillon, sud, navigue, navigue, navigue, nord, est, lance grappin, monte, nord, ouest, tue garde, examine prison, discute avec homme, discute avec homme, discute avec homme, discute avec homme, tends les mains, frappe sol, soulève dalle, descends, monte, examine armure, écoute princesse, remercie princesse, descends, nage, coupe grappin, ouest, sud, navigue, navigue, nord, est, feu, ouest, à l'abordage, examine bateau, examine cale, prends vivre, sud, navigue, navigue, navigue, nord, sud, prends liane, sud, montre bijoux, échange bijoux, est, répare pont, nord, donne vivre, prends pirogue, sud, ouest, nord, nord, nord, navigue, nord, est, feu, ouest, à l'abordage, examine bateau, examine coffre, prends or, sud, navigue, nord, jette ancre, mouille chaloupe, monte dans chaloupe, rame, rame, rame, porte chaloupe, ouest, pose chaloupe, ouest, nord, nord, nord, montre bague, donne or, discute avec oncle, sud, sud, sud, est, porte chaloupe, est, pose chaloupe, monte, est, nord, appelle HOQUET, sud, ouest, descends, monte dans chaloupe, rame, rame, rame, rame, lève ancre, sud, navigue, navigue, nord, sud, sud, est, nord, HOQUET discute avec les indigènes, monte dans pirogue, nord, oncle discute avec HOQUET, nord, nord, est, sud, ouest, nord, est, sud, lis feuille, sud, est, sud, ouest, examine colonnes, mets bague dans oeil, baisse bras, arrête sonnerie, sud, achète journal, lis journal, lis journal, nord, nord.

secte noire



M - N - O - FOUILLE TRONC - FOUILLE TRONC - P TAMIS - TAMISE EAU - P CLE - E - APPUIE BRANCHE - M - EX SOL - SOULEVE DALLE - P GANTS - METS GANTS - FOUILLE BUISSON - P FIOLE - EX MUR - LIS SIGNES - (ASTHAROT... 23) - M - O - FOUILLE SOL - P AIMANT - E - EX POTEAU - GRATTE POTEAU - (ENTER) - OUVERE PORTE - ENTRE - EX CROIX - EX STATUE - APPUIE BRAS - SORS - E - DESCENDS PUIITS - E - EX MUR - EX FISSURE - ECOUTE CHUCHOTEMENTS - ECOUTE CHUCHOTEMENTS - EX PORTE - OUVERE PORTE - VIDE FIOLE - OUVERE PORTE - ENTRE - P CORDE - ATTACHE AIMANT - O - PLONGE CORDE - TIRE CORDE - P CHRIST - MONTE ECHELLE - O - OUVERE PORTE - ENTRE - FIXE CHRIST - ENTRE - P SOUTANE - METS SOUTANE - SORS - SORS - S - S - O - E - (attendre jusqu'a 23 heures) - SOULEVE COFFRE - P COUTEAU - N - E - E - PIUOTE CHANDELIER - N - FOUILLE POCHE - P PAPIER - S - EX ARMURE - OUVERE ARMURE - ENTRE ARMURE - SORS ARMURE - P MEDAILLON - E - SECOUE TENTURE - P CLE - MONTRE MEDAILLON - M - O - CREVE OREILLER - P FLACON - VIDE FLACON - LIS PAPIER - E - S - O - O - O - O - OUVERE GRILLE - M - EX LIVRE - P LIVRE - 16 - SECOUE LIVRE - P FORMULE - S - E - N - DONNE FORMULE - PARLE CUISINIER - S - O - S - O - OUVERE TIROIR - SMINE - FOUILLE TIROIR - P POUDRE - E - N - E - N - DONNE POUDRE - (prends repas) - S - E - E - MONTRE MEDAILLON - N - MONTRE REPAS - DONNE REPAS - DONNE REPAS - (A=aide) - FOUILLE MAITRE - P AMULETTE - EX MUR - METS AMULETTE - EX GRIMOIRE - P GRIMOIRE - (attends jusqu'a 8 heures) - OUVERE GRILLE - O - BRAVO !!!

(MIKE): REGARDE SOUS LIT, TIRE ANNEAU, ELARGIS PASSAGE, EXAMINE TAPIS, PRENDS CLE, OUVRE PORTE, SUD, EXAMINE LIT, PRENDS CORDE, NORD, NORD, EXAMINE POUBELLE, PRENDS VERRRE, EST, DECOUPE TOILE AVEC VERRRE, EST, NORD, EXAMINE GRANDE ARMOIRE, PRENDS VIN, SUD, EST, ESSUIE MIROIR, SUD, EXAMINE MALLE, PRENDS MUNITIONS, EXAMINE CAISSE, PRENDS TOURNEVIS, NORD, EST, SUD, PRENDS TABOURET, NORD, EST, EXAMINE WC, FERME PORTE, ATTACHE CORDE SUR POIGNEE, POSE TABOURET, MONTE SUR TABOURET, DEVISSE GRILLE, SORS

(MOKO): examine chaussure, pose petite, coupe corde sur rocher, assoe garde, examine garde, prends allumette, ouest, abaisse chandelier, ouest, examine tonneau, renverse petrole, allume allumette, enflame petrole, jette terre sur feu, sud, est, prends foin, ouest, sud, donne foin, ouvre barriere, sud, ouest, examine table, prends casse-croute, nord

(MIKE): NORD, MONTE, EXAMINE LATTE, PRENDS CLE, OUVRE PORTE, ENTRE, VIOLE FEMME, SORS, DESCENDS, SUD, EST, SUD, EST, ENTRE, EXAMINE CERCUEIL, ENTRE DANS CERCUEIL, EXAMINE ARMOIRE, EXAMINE REGISTRE, SORS, SORS, OUEST, NORD, EST, OUVRE TOMBE SMITH, PRENDS BIJOUX, OUEST, SUD, ENTRE, EXAMINE ETAGERE, ACHETE COURDE, ACHETE DYNAMITE, PARLE, SORS, EST, EST, EST, ENTRE, OUVRE COMPTE JONES, SORS, OUEST, NORD, DONNE PAPIER, ENTRE, EXAMINE ARMOIRE, PRENDS REVOLVER, SORS, SUD, OUEST, OUEST, NORD, EST, NORD

(MOKO): ouest, ouest, ouest, ouest, nord, est, nord, est, examine tonneau, prends hache, prends corde

(MIKE): NORD, UTILISE POMMADE, POSE POMMADE

(MOKO): ouest, nord, prends pommade, ouest, fabrique rame, prends rame, est, pose hache

(MIKE): PRENDS HACHE, OUEST, POSE CLE, FABRIQUE RAME, PRENDS RAME, EST, EST, COUPE BRANCHE, EST, TUE OURS

(MOKO): est, est, nord, monte avec corde

(MIKE): NORD, OUEST, OUEST, NORD, POSE VIN, EXAMINE LIT, PRENDS COLLIER, SUD, EST, NORD, NORD, POSE TOURNEVIS

(MOKO): ouest, nord, nord, pose casse-croute

(MIKE): PRENDS CASSE-CROUTE, TRAVERSE RIVIERE AVEC TRONC, BOIS COURDE, OUEST, MANGE, NORD

(MOKO): traverse riviere avec tronc, ouest, nord

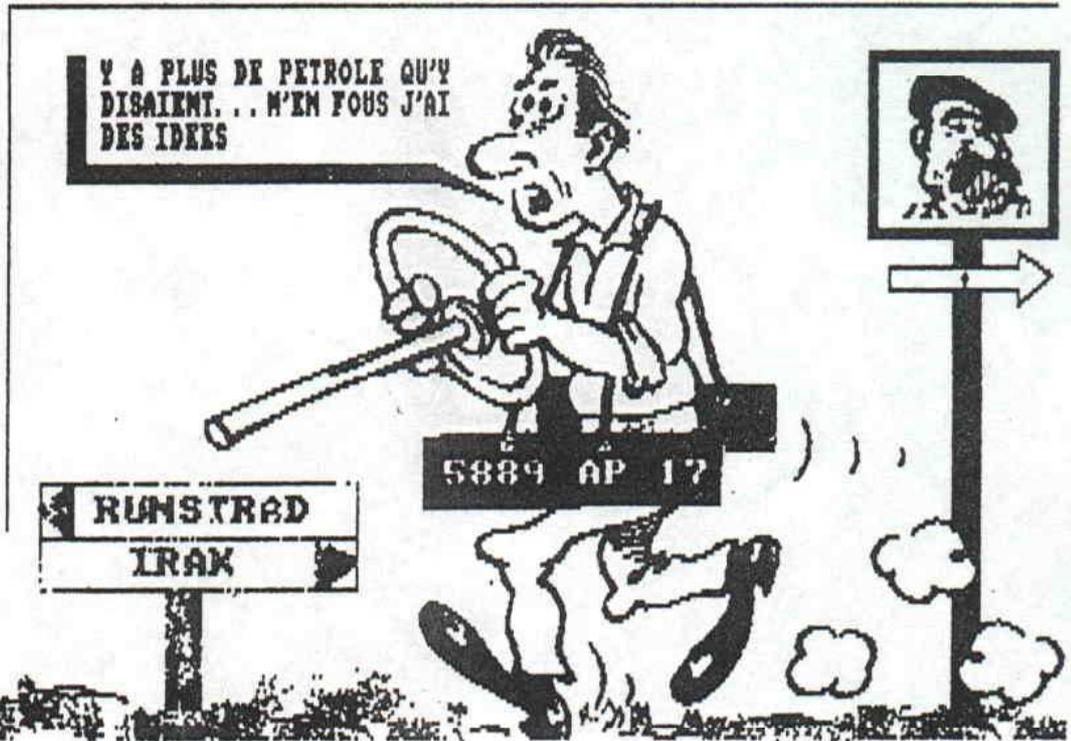
(MIKE): MONTE SUR EPAULE DE MOKO, AIDE MOKO, EXAMINE SOCLE, ESSUIE SOCLE, POSE COLLIER, EST

(MOKO): est, pose allumette

(MIKE): PRENDS ALLUMETTE, POSE DYNAMITE SOUS ROCHER, ALLUME DYNAMITE, NORD

(MOKO): nord, souleve plaque, souleve coffre.

Handwritten signature



(regardez constamment votre boussole, les points cardinaux étant très changeants). CASSE VASE, PRENDS PARCHEMIN, PRENDS AMULETTE, NORD, NORD, OUVRE TIROIR, PRENDS COUTEAU, FERME TIROIR, SUD, OUEST, LIRE PARCHEMIN, DISCUTE AVEC PERE, OUVRE COFFRE, PRENDS BOURSE, PRENDS LAISSER PASSER, EST, EST, NORD, COUPE LIANES, COUPE BAMBOUS, LIER BAMBOUS, NORD, BOIRE THE, DISCUTE, EST, MARCHER SUR EAU, ALLER AU PIC, TAPER GONG, DEMANDE PLAM, PART, OUEST, OUEST, SUD, SUD, SUD, SUD, DISCUTE, PAYER, SUD, S'ASSEOIR, DISCUTE, NORD, ATTENDRE (taper ce verbe autant de fois que nécessaire jusqu'à l'arrivée du bateau), NORD, PAYER, NORD, NORD, NORD, OUEST, FOUILLE RIZIERES, NORD, DISCUTE AVEC GARDE, DONNE LAISSER PASSER, NORD, DISCUTE, COUPE BAMBOU, DISCUTE, DISCUTE, DISCUTE, SUD, OUEST, SUD, BOUCHER NEZ, DISCUTE, (return), EST, DONNE EAU, OUEST, OUEST, MONTER SUR BATEAU, ACHETER BATEAU, SUD, SUD, OUEST, OUEST, APPELLE KONG, DISCUTE, EST, EST, SUD, EST, SUD, PROSTERNE, NORD, OUEST, OUEST, SUD, SUD, DONNER INVITATION, PROSTERNE, FETE, DISCUTE, NORD, NORD, EST, SUD, EXAMINE PONT, NETTOIE RAMBARDE, PRENDS OR, SUD, ACHETE ESCLAVE, DISCUTE, LIBERE ESCLAVE, EST, APPELLE LIOU, DISCUTE, EST, SUD, PRENDS FIOLE, MERCI, PROMENE (taper ce verbe autant de fois que nécessaire jusqu'à ce que les Dieux vous rappellent), OUEST, EXAMINE PORTE, METTRE AMULETTE, BOIRE VIN (attendre votre retour au sol), LONGER MUR, DISCUTE, OUEST, EXAMINE COLOSSE, EXAMINE YEUX, LOUE SOIT QIN, RAMPER, TOURNE TORCHE GAUCHE, NORD, OUEST, EXAMINE PORTE, ENLEVE PLANCHES, UNIR CONG ET BI, SUD, EST, EXAMINE STELE, METTRE CLE DANS JADE, NORD, EXAMINE MAINS, PRENDS TALISMAN



SUD, EST, EST, NORD, LAISSE GOURDE, LAISSE CLE EN OR, MONTE ARBRE, H, ENTRE, OUEST, YURK DONNE EPEE A SATAN.

Ne prenez pas tous les objets. Certains sont inutiles. Quelques actions doivent être maintenues, même si le programme semble les refuser. Tenez vous en scrupuleusement à la solution.

NORD, PRENDS GROSSE BRANCHE, PRENDS LIANE, PRENDS GOURDE, SUD, DESCENDS FALAISE, TUE SIRENE, PRENDS EAU, PRENDS HARPE, EST, DELIVRE YURK, NORD, NORD, YURK OUVRE PORTE, NORD, OUEST, OUVRE PORTE, OUEST, OUEST, PRENDS FLACON MAGIQUE, NORD, PRENDS TORCHE, NORD, OUEST, SUD, SUD, SUD, DONNE FLACON MAGIQUE A YOP, EST, EST, SUD, SUD, OUEST, OUEST, NORD, SUD, EST, EST, NORD, NORD, OUEST, NORD, EST, NORD, NORD, ENFONCE BOUTON BAS, ENFONCE BOUTON BAS, ENFONCE BOUTON HAUT, ENFONCE BOUTON MILIEU, SUD, SUD, PRENDS DEMI-ETOILE, SUD, OUEST, OUEST, OUEST, DONNE HARPE A MINIU, EST, NORD, NORD, NORD, NORD, EST, NORD, EST, DISCUIQUE SUUM, ECHANGE CLE EN RUBIS, OUEST, REMPLIS GOURDE, SUD, SUD, YURK BOIS PETROLE, SAUTE MAPPE, OUEST, SUD, OUEST, OUEST, PRENDS CLE EN OR, NORD, NORD, NORD, EST, OUVRE PORTE, APPELLE YURK, YURK BRULE PORTE, NORD, OUEST, MONTE ARBRE, OUEST, PRENDS CORDELETTES, EST, EST, OUVRE COFFRE, DONNE EPEE A YURK, LAISSE GROSSE BRANCHE, PRENDS PAPIER, EST, EST, SUD, SUD, POSE PAPIER SOUS LOUPE, ENLEVE PAPIER, NORD, PRENDS MACHETTE, SUD, SUD, SUD, OUEST, SOULEVE ROCHER, NORD, NORD, CONSTRUIS RADEAU, SUD, SUD, PRENDS PIECES EN OR, NORD, NORD, PRENDS EAU, EMBARQUE RADEAU, OUEST, OUEST, ACCOSTE, OUEST, LAISSE MACHETTE, PRENDS BAGUE, EST, EMBARQUE RADEAU, SUD, SUD, SUD, SUD, SUD, SUD, ACCOSTE, NORD, OUEST, NORD, MONTE SUR YURK, YURK SAUTE CREVASSE, NORD, EST, PRENDS OEIL DE VERRE, OUEST, DONNE BAGUE A BELLUS, PRENDS OEIL DE VERRE, OUEST, OUEST, NORD, EST, NORD, DONNE PIECE EN OR A BILLY, NORD, OUEST, YURK BRULE ARAIGNEE GEANTE, OUEST, OUEST, NORD, ENTRE, TOURNE ANNEAU, TIRE ANNEAU, OUEST, POSE OEIL DE VERRE SUR AUTEL, PRENDS DEMI-ETOILE, EST, RASSEMBLE DEMI-ETOILE, PRENDS CORDE, NORD, OUEST, SUD, PRENDS TORCHE, NORD, PASSE CORDE DANS POULIE, ATTACHE CORDE AU BARRAGE, TIRE CORDE AVEC YURK, POUSSE YURK DANS EAU, PLONGE, OUVRE PORTE, ENTRE, SORS, OUEST, SUD, SUD, (suite en bas à gauche...)

SPECIAL NEURONES

SBFIGYZDNXGLBROQWTJU
 FURXWSEPRUETCELJFTW
 LBOGRNXGDUNUERUTNEVA
 COGAYBLGADERIPNULWUB
 RARIMXBBXRUE TCADERUG
 LIANRWOMANOITULOSQED
 PLMRXNRJNHLDFUCPFNQ
 WOMPNHICATALOGUEKDDO
 TGEELKULQXZCCBUXKMS
 FILSALHQT LGUGWZYNQGE
 WTFQIDARTSNUROJYCXHC
 FEIBRXHUREC JKUTQOMOU
 PSTTOYIOULOKDTGRITWUT
 OTFR TROUATUDAHFSEJPS
 QPAOIJJJWNRMRROYUMFA
 BSNNDFOCUERNTKIUSYQC
 TSZWELLJDIJSMMCIIJU
 CGIBQCUCRMEYMWEUAHRR
 PSNRFFFPEWRUAUGZHRT
 IUEIIAULWSROCHELLEXY

Mots à découvrir

ABONNE
 AMSTRAD
 AVENTURE
 CATALOGUE
 COURRIER
 EDITORIAL
 FANZINE
 LECTEUR
 LOGITEST
 PROGRAMME
 REDACTEUR
 ROCHELLE
 RUNSTRAD
 SOLUTION
 TRUCASTUCE