

START CPC

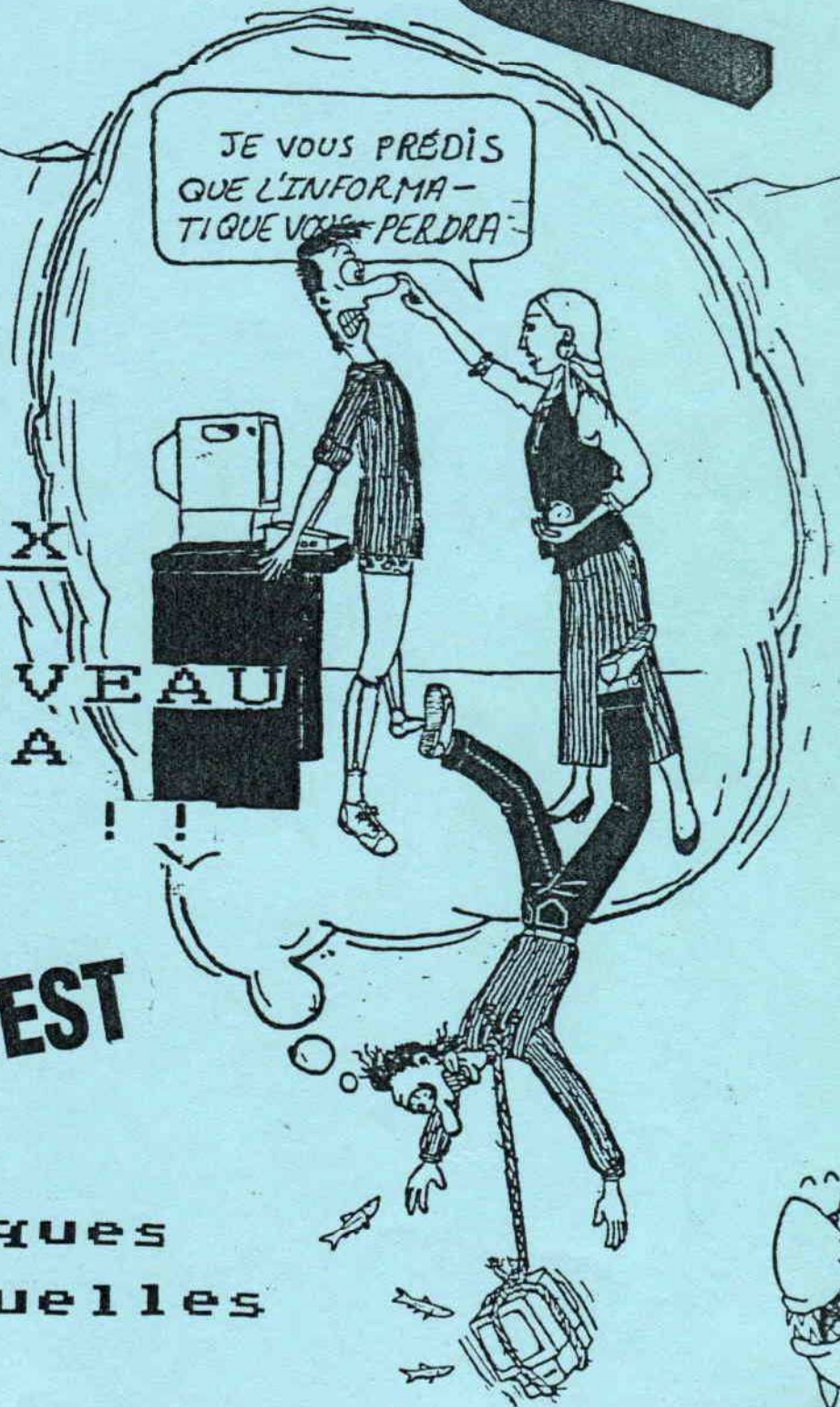
JE VOUS PRÉDIS
QUE L'INFORMA-
TIQUE VOUS PERDRA

TESTS
DE JEUX

DU NOUVEAU
DANS LA
PRESSE !!

AMSTRATEST

Rubriques
habituelles

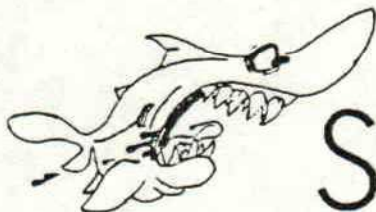


EDITORIAL

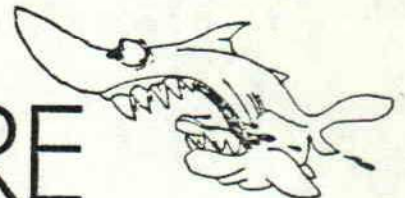
Le dernier numero de Start
CPC etait nul ?
Celui-ci n'en sera que plus
apprecie. Compose sur un
compatible IBM et sur ans -
trad CPC bien-sur !

La nouvelle formule des tests
de jeux et la pagination en-
core augmentee c'est ca vot
re nouveau journal des ordi-
nateurs et de tout ce qui
bouge dans l'informatique.

BONNES VACANCES !



SOMMAIRE



LE BASIC.....	P.3
LE POKE.....	P.4
LE CKX 100.....	P.4 ET P.5
MICRO WORLD.....	P.5
MICRO MAG ? MICRO GAG !.....	P.5
BOB MORANE SCIENCE FICTION.....	P.6
CRAZY CARS II.....	P.6
FANZINES: LA JUNGLE DES MICROBES.	P.7
AMSTRATEST.....	P.8,9 ET 10

LE BASIC

Salut tout le monde ! Ca va ?
Moi non plus. (??!!) (!!??)
Tout simplement parce que je ne
sais pas encore quelle instruc-
-tion vous apprendre. Mais
consolons-nous, ça va être pire
pour le POKE. Mouais...

BAH...ZZZ..HIC !

Voici la liste des
instructions déjà apprises :

RUN - PRINT - CLS - MODE - PEN
- PAPER - FOR - TO - STEP -
LOCATE - CHR\$ - GOTO qui, je
crois que j'ai oublié de le
dire (mais qu'est-ce que les
lecteurs vont penser de moi ?)
va à la ligne précisée juste
après. GOSUB fait presque la
même chose mais si le programme
rencontre (il vaut mieux
qu'il rencontre d'ailleurs)
RETURN, il revient juste après
le GOSUB qui a appelé le sous-
programme (c'est ainsi qu'on
appelle la partie du programme
qui est appelée par GOSUB).
Cela permet d'exécuter
plusieurs fois les mêmes
instructions en économisant la
mémoire.

Pas grand-chose ? Peut-être
mais vous venez de découvrir 3
nouvelles instructions ! On va
vite ! Et en plus des
instructions, on a étudié les
variables ! Non, mais !

Y NE ! POUT !
INPUT. Cela permet de poser des
questions à l'utilisateur.

1) INPUT une variable(\$ ou non)
Un ? apparaît. Entrez ce qui
devra être mis dans cette
variable. Un exemple plus

```
clair :  
10 cls  
20 print " COMMENT VOUS  
APPELEZ-VOUS ? "  
30 input a$  
40 print " BONJOUR ";a$
```

2) INPUT " un texte ";une
variable (\$ ou non.) Affiche le
texte, met un ? et fait la même
chose que ci-dessus. Si on met
une , à la place du ; , l'ordi-
-nateur ne met pas de ?. Ex :

```
10 cls  
20 input "Tapez 1 ou 2 ",a  
30 print "Vous avez tapé ";a;"  
"
```

note : redo from start signifie
que vous avez tapé une chaîne
alphanumérique à la place d'une
numérique ou que vous avez mis
une , dans une alphanumérique.
Si vous voulez mettre absolu-
-ment mettre des virgules, é-
-crivez LINE INPUT au lieu
d'INPUT.
C'est simple !

ADE ! EN 2 MOIS !

C'est maintenant que je vous
dis :
A DANS 2 MOIS !

signé :
moi, le basicologue



LE POKÉ

Bonjour, chers lecteurs. On va commencer l'assembleur et le langage machine. Mais d'abord, il faut connaître les registres. Et avant il faut connaître le binaire.

BIS : N'EST RE

Vous souvenez-vous de l'hexadécimal ? Oui ? Bon, voici un tableau semblable, bien qu'un peu différent.

/ / / / / / / /
8192 4096 2048 1024 512 256

/ / / / / / / /
128 64 32 16 8 4 2 1

(désolé si ça ne tient pas en une ligne)

Dedans, on ne peut y mettre que 0 ou 1. Le système est exactement le même que pour l'hexadécimal, je ne le répéterai pas.

Exercice : convertissez 10 000 en hexa et en binaire (MAIS C'EST CE QUE VOUS VENEZ D'APPRENDRE !!!!!!!!!!!!!!!).

Vous avez compris, j'espère ! Evidemment pas ceux qui n'ont pas les autres leçons. Au fait, le tableau ne s'arrête pas là, et même jamais. Pour le continuer, il suffit de multiplier par 2 en allant vers la gauche.

RE-JIT C'TRE

Voilà. Maintenant que vous avez compris (j'espère !) le binaire, aux registres ! Ceux à 8 bits ! En fait, un registre à 8 bits, c'est un peu un octet. En effet, dedans, on peut y mettre un nombre de 0 à 255. Mais tiens... 0 est, bien sûr, la somme de 0+0+0+0+0+0+0, mais plus intéressant, 255 est la somme de 128+64+32+16+8+4+2+1. Et un bit, vous savez ce que c'est ? C'est un truc (j'ai pas trouvé d'autre mot) où on met 0 ou 1. Donc, registre 8 bits=registre avec 8 trucs où on met 0 ou 1. C'est du binaire ! Donc ce tableau

/ / / / / / / /
128 64 32 16 8 4 2 1

est un registre 8 bits (ou 1 octet).

LES NOMS

Les noms ! Les voici, des registres 8 bits :

A B C D E H L

Il existe des registres A', B', C', D', E', H', L', mais je n'ai jamais réussi à les atteindre.

(ces noms sont ceux des registres où on peut écrire n'importe quelles idioties de 0 à 255)

Bon, les registres 16 bits, c'est pour A DANS DEUX MOIS ! Eh oui, au revoir...

Signé:

Moi.

CKX 100

Au cours d'une exposition Amstrad à Tours, j'ai pu manipuler le synthétiseur Amstrad CKX 100, et je peux vous le dire, ça en jette ! C'est le synthétiseur le plus complet qu'il m'ait été donné de voir (et d'entendre !). Le CKX 100 possède 28 rythmes déjà en mémoire. Ils sont entièrement modifiables et il y en a pour tous les goûts. Vous avez le choix entre différentes voix qui vont des sons de cloches aux sons purement synthétiques (10 voix entièrement modifiables elles aussi).



Le CKX 100 est équipé d'une commande qui corrige toutes vos fausses notes ! La fausse note est remplacée par la note suivante.

Le son sortant en stéréo, vous avez la possibilité de jouer sur les effets de tonalité.

Vous avez en plus la possibilité de raccorder le CKX 100 à votre ordinateur !

Avec un engin pareil, vous n'avez plus qu'une chose à faire, vous lancer dans la musique et devenir le Jean-Michel Jarre de l'an 2000 !



Micro world est un magazine uniquement composé de tests de jeux, d'utilitaires et de matériels.

Bon, tout d'abord, il est gratuit chez votre revendeur habituel. Déjà un bon point. Non seulement il est gratuit, mais il est génial. Sa présentation est hyper originale, il fait à peu près 175 pages couleur destinées à tous les micros ludiques. Les textes sont bien écrits et agréables à lire.

Evidemment pour se permettre de faire un tel journal gratuit, il faut énormément de publicité...

M'enfin vous pouvez y aller les yeux fermés, c'est du tout bon.

MICRO WORLD
B.P 2
56200 LA GACILLY

TEL : 99-08-93-91

MICRO MAG ? MICRO GAG !

Je vais vous le dire franchement, je voulais faire un article contre la revue Micro-Mag. Pour certaines raisons, Micro Mag aurait sans doute obtenu la poubelle d'or 1989... s'ils n'avaient pas sorti leur numéro d'août qui, il est vrai se détache un peu du lot. Rappelons quand même que le défunt AM-MAG dépassait largement l'actuel MICRO MAG. Pourquoi ? Personne ne le sait, mais c'est comme ça et pas autrement.

M'enfin revenons à leur numéro d'août.

Il est composé en large partie par des jeux assez bien figolés d'ailleurs tel que micro poly, un monopoly de la micro qui vous fera passer du bon temps, un espèce d'Arkanofid sur papier complètement nul, des jeux de rôles, des tests...

Mais en ce qui concerne l'informatique et surtout le CPC, rien. Rien du tout !!!

Voilà en ce qui concerne le MICRO GAG d'août. Je vous conseille quand même, car c'est vrai que, pour une fois, ils se sont bien décacassés pour les jeux, les zouaves de Micro-Mag...

Harry couvert



BOB MORANE

CRAZY CARS II

Bob Morane Science fiction est un jeu d'arcade où vous devrez aller dans une prison de l'espace intersidérale pour délivrer votre meilleur ami : Bill Ballantine. Votre tâche sera difficile car robots et monstres seront là pour vous barrer le chemin.

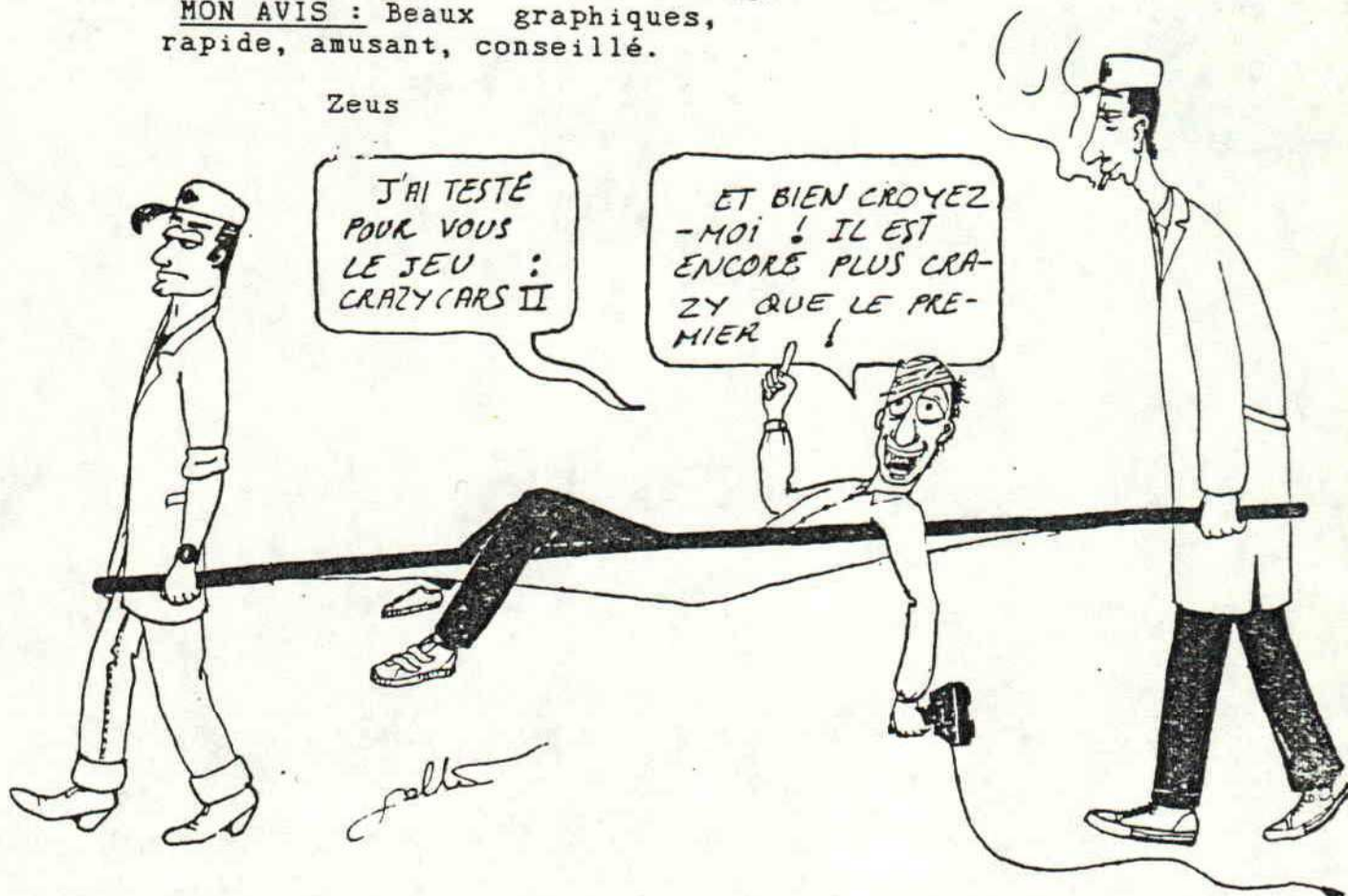
Heureusement, le colonel Graior de la patrouille du temps vous a doté d'un pistolet laser et d'un bouclier magnétique. Le pistolet laser est auto-énergétique, c'est-à-dire qu'il vous permet de tirer sans vous préoccuper des munitions. Vos chances de réussite sont proches de 0%... Alors... Bonne chance !

MON AVIS : Beaux graphiques, rapide, amusant, conseillé.

Zeus

Dans Crazy Cars II vous devrez démenteler un gang de trafiquants de voitures. A bord de votre F-40 peinte d'un rouge flamboyant vous traverserez l'Utah, le Colorado et le nouveau Mexique. Vous atteindrez facilement les 300 km/h et jouerez d'une adresse extraordinaire pour doubler les voitures des policiers véreux et éviter les barrages dressés sur votre route pour vous compliquer la vie.

MON AVIS : Le jeu est bien fait pour un CPC, scrolling impressionnant, superbe rapidité de la simulation, bref un bon jeu.
Zeus



FANZINES : LA JUNGLE DES MICROBES

Les fanzines... quel phenomene ! Nous avons subit, il y a environ un an une veritable invasion par les fanzines informatiques de toute sorte, et avec, START CPC Nous sommes une bande d'amateurs qui ont un beau jour decide de creer un vrai journal. Eh je vais vous dire comment ca a commence.

J' avais vu dans AMSTRAD 100% un article parlant de certains fanzines. Je voulais savoir a quel pouvait bien ressembler un fanzine.

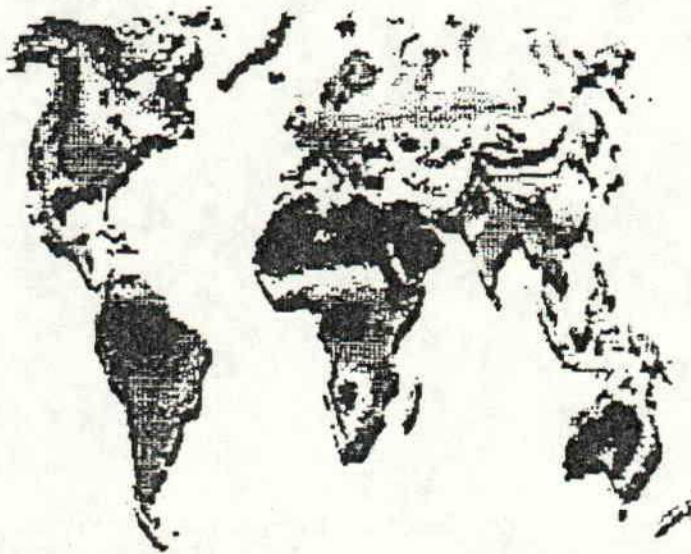
Je ne savais meme pas ce que voulais dire ce simple mot : FANZINE. En fait, cette contraction de FAN et MAGAZINE designe un petit journal fait par des amateurs uniquement.

et petit a petit je decouvrit ce veritable petit monde et ses acteurs. En fait, l' utilite des fanzines est de creer des contacts dans une passion que partagent beaucoup de monde. Il ne faut pas croire que les fanzines soit uniquement destines a l'informatique.

Nous avons des confreres pour la B.D, le sport, le cinema..... Le probleme est qu'ils enormement de mal a se faire connaitre car il n' y a pas beaucoup de revue pro specialisee dans leur domaine. Reconnaissons que nous avons de la chance !

SUITE DANS LE PROCHAIN NUMERO...

TOUT LE MONDE



AINSI QUE
LES VULCAINS!₀₀₀₀

LIT START CPC

Jelba

AMSTRAD TEST

Vous et l'informatique ? Pour savoir ce que représente votre misérable carcasse rouillée et gluante par rapport à l'informatique, répondez aux questions ci-dessous et reportez vous au tableau qui devrait figurer au bas de cette page ou ailleurs selon l'humeur du maquettiste...

Bonne chance et répondez honnêtement aux questions, sinon le test n'aurait plus aucun intérêt.

1. Vous venez de perdre à votre jeu préféré (oh !!! mon dieu !!) Que faites-vous ???

- a) Vous écrabouillez votre Amstrad.
- b) Vous refaites une partie.
- c) Vous-vous en allez en pleurant...
- d) Vous insultez votre Amstrad.

2. Entre ces quatre périphériques, préférez-vous ???

- a) Un joie stique
- b) Une imprimante
- c) Une souris (attention au chat ! miaouuuuuuu !!)
- d) Une extension mémoire

3. Vous avez acheté un jeu qui ne marche pas...

- a) Vous le bidouillez pour qu'il marche.
- b) Vous essayez de vous faire rembourser.
- c) Vous le rechargez.
- d) Vous le jetez à la poubelle (oh ! mon dieu !!)

4. Vous élaborez un soft, c'est...

- a) Un jeu
- b) Un logiciel de gestion
- c) Un compositeur de musique
- d) Vous ne savez pas très bien, de toute façon, il ne marche pas...

5. ATTENTION: IL FAUT REPONDRE A LA QUESTION QUI SUIV : C'EST VITAL !

La musique que vous préférez, c'est...

- a) YIEAR! COOL ! OUAH ! THE FRIC C'EST CHIQUE !!!! C'EST LA BOUSE MUSIK !!!!
- a) La musique classicos...
- c) La feuhnkeuhh musique...
- d) La musique traditionnelle...

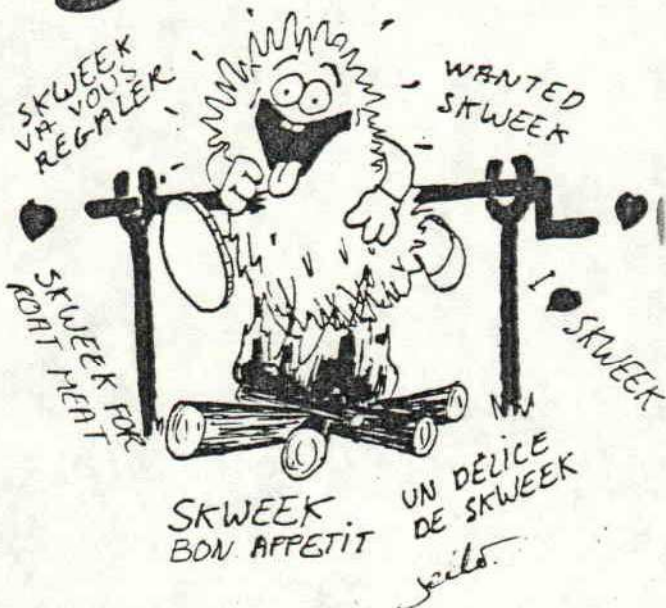
6. Ce test (mais oui, celui que vous êtes en train de barbouiller !!), il est...

- a) Complètement débile...
- b) Nul...
- c) Ouais, bof pas terrible...
- d) Pas mal, pas mal...

7. Au fait, queshekechais la Sillicon Valley

- a) C'est là que les super-programmeurs préparent les futurs super-jeux où ça éclate de partout et où on fait exploser l'ordi.
- b) Mais non, ignare ! C'esst une grande concentration d'informaticiens in California.
- c) C'est un centre de recherches.
- d) Oh ! mon dieu ! J'en sais rien et pis je m'en fous !!!

SKWEEK



8. Un nouveau canard vient de sortir pour votre béeééécane préférée...

- a) Ah ouais... Y'a des jeux, c'est pas mal.
- b) Vous l'achetez couicli,...
- c) Oh mon dieu ! Je m'abonne, oui je m'abonne, il faut que je m'abonne !!!!!
- d) C'est nul... (ronchon, va...)

Ouh là là, ça devient de plus en plus difficile de rester éveillé, d'écrire des âneries sur mon écran chéri et en même temps, écouter Vibration. Aller hop, un café de plus.

9. (déjà !!!)

Bon, maintenant que je vous ai bien fatigué (et moi aussi !), ques ke vous voulez faire ???

- a) JOUER-JOUER-JOUER-JOUER
- b) Bosser... (bouh !!!)
- c) Faire un petit somme.
- d) HIER HIER ! continuer sur ce test complètement débile mais passionnant

zinkietépas, y'a que 12 questions...

10. Ouah... (baillement...) Vous aimeriez bien faire...

- a) Programmeur sur micro.
- b) Analyste programmeur.
- c) Testeur de jeux.
- d) Archeologue (!?)

11. Plus kune !
Votre couleur préférée est...

- a) Du rouge ! Ah ! Toujours du rouge !!!
- b) Du rouge... hips ! touzours du euh hips rouge
- c) Le jaune à tout hasard
- d) Le bleu euh euh

12. OUUUUFFF !!!!!

- a) Bon, salut et merci...
- b) Au revoir !
- c) adieu...
- d) hem...

Voilà, fini. Regardez le tableau et comptabilisez vos points en fonction de vos réponses.

N.	a	b	c	d
1.	1	2	3	0
2.	1	0	3	2
3.	2	0	1	3
4.	1	3	2	0
5.	1	2	3	0
6.	0	1	2	3
7.	1	2	3	0
8.	1	2	3	0
9.	1	2	0	3
10.	2	3	1	0
11.	1	0	2	3
12.	1	2	3	0

RÉSULTAT DU TEST

0 pt : Sans commentaires

de 1 à 8 pts: Vous êtes nul. L'informatique ne représente rien pour vous. Ça vous intéresse pas et ça vous fatigue de taper sur les jolies touches colorées de votre ordinateur.

de 9 à 20 pts : Vous aimez l'action... Vous seriez prêt à jouer de jours entiers devant votre voussavékoï mais faites-y attention, ne l'abîmez pas trop... Et ne détruisez pas votre joie stique.

de 21 à 29 pts : Vous avez l'esprit logique... Vous raisonnez zavec logique (sans logique pom pom pourvu qu'elles soient douces !!!) et vous aimez bien faire vos propres programmes. Mais attention : pour nourrir votre connaissance, ne lisez pas n'importe quoi !

de 30 à 36 pts : Vous êtes un pro...du pot... Vous adorez (koi ? suspinces (à linge)), eh ben j'en sais rien. En fait, vous êtes très zarbi et vous êtes sérieux, vous considérez l'informatique comme un outil de travail.

TEST REALISE DANS LE COMPLET DELIRE PAR : LANTARUS (CELUI KA (KA !) DOI) ERIORG POUR LES CALULS VIBRATION POUR SON SOUTIENT MORAL...C'EST MANU KI VA ETRE CONTENT

Bon d'abonnement à renvoyer à :

Start CPC
Laurent Schneller
La Retaudière
37130 Langeais

START

CPC

LA RETAUDIERE, 37130 LANGEAIS
TEL: 47-96-66-01

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION: Louis Blox

REDACTEUR EN CHEF:
Laurent Schneller

REDACTEUR ADJOINT:
Gregoire Schneller

MAQUETTE & DESSINS:
Emmanuel Sellier

TESTS DE JEUX:
David Guix

Nous remercions Mme. Anort pour son aimable collaboration

Depot legal n. 10 - 1989

BULLETIN D'ABONNEMENT

J'ai décidé de m'abonner !!!
(en voilà une idée qu'elle est bonne !)

Je reçois tous les deux mois Start CPC, ce canard que vous lisez en cachette de peur qu'on vous le vole !!

Pour ça, il faut nous envoyer 12 timbres à 2,20 frs. (pour 4 numéros. Frais de port compris) Avec le bon d'abonnement ci-dessous:

NOM :
PRENOM :
AGE :
ADRESSE :
TELEPHONE :