

CSKi travaille dur pour son site web (allez, on lui dit bravo sinon il va encore faire un caca nerveux) mais bon sang que c'est lent au chargement ! J'ai jamais vu ça. C'est pas un dinosaure qu'il aurait du prendre comme logo mais un escargot. Passez quand même sur son site, histoire de rajouter des messages sur ses forums peu visités pour l'instant.

**Amstrad a lancé une console de jeux en 1973. Lire la news p3.**

**Editorial** On entend souvent que la presse informatique est ennuyeuse mais que dire de la presse CPC. Quasar CPC c'est du chinois pour celui qui n'a jamais programmé sur Amstrad et Another World a un côté tellement sérieux que celui qui le lisait avait envie d'acheter une corde pour se pendre... On a vu sortir récemment un nouveau fanz' nommé C'est Pas Con qui essaie de nous faire marrer (cf. colonne de droite). Mais ce n'est pas suffisant. Alors du coup on a décidé de lancer stradivirus, un fanz' critique, marrant, à prendre au moins au 104<sup>ème</sup> degré qui regorge aussi bien de vraies que de fausses news...

Bonne année à tous !

Incroyable ! Genesis a enfin publié les résultats du vote pour le logo de son excellent site [www.genesis8bittes.com](http://www.genesis8bittes.com) ! C'est le dessin de Jesús Basco López qui est sorti premier. Alors soit les CPCistes louchent, soit ils croient au messie. En tout cas, le logo, il est moche

**Un réseau international pour l'Amstrad ?** Le célèbre groupe Wizord's Lord from Brentwood prépare une carte d'extension permettant de disposer d'un sorte d'Internet pour Amstrad : emails, chats, sites web (langage proche du basic pour la création) répondant aux capacités du CPC seront possibles via un kit propriétaire Avec les mêmes bugs qu'AOL ?

Amstrad continue de prendre ses utilisateurs pour des cons. Après avoir sorti le mailer – une sous merde à défaut d'être un sous-minitel- la firme de Brentwood propose désormais de jouer avec à des jeux Spectrum... Dis donc Sugar, tu serais pas un peu un abruti sur les bords ?

**EXCLUSIF ! ANOTHER WORLD PRATIQUAIT LA CENSURE !!** Le monde CPC regroupe parfois d'étranges pratiques. Ainsi un correspondant anonyme nous a dit avoir contacté AW pour parler de son projet de jeu. La réponse d'AW a été sèche : « Ce projet ne nous intéresse pas. Nous avons besoin de place pour une pub sur l'Amstrad Expo ». Honteux ! Ce projet : une adaptation de Starwars : la menace fantôme avec une vue à la Ikari Warriors était prometteur (sur cpc+). Mais son auteur avait besoin d'aide et à cause d'AW, personne n'était au courant (vu que l'auteur n'avait pas d'email) ! Merci AW.

# Mais pourquoi est-il aussi méchant ?

# STRADIVIRUS

**AW, c'est fini** Le Fanzine Another World fait par deux frangins bien con-nus s'arrête. C'est ce qu'ils nous ont confirmé par téléphone. Suite au manque de soutien et de participation. Ils se disent lassés par les critiques malgré le bon (sic) boulot qu'ils ont fait. Pour partir en beauté, ils travaillent depuis plusieurs semaines sur le dernier numéro qui sera une bombe ( ? ) de 80 pages au format A4 (ouf, ils abandonnent enfin le format feuille de chou) . Au programme... SUITE EN BAS

**La rumeur disait que Poum avait racheté les droits d'Amstrad Cent Pour Cent pour le ressortir sous forme réduite et payante sur le net. En fait non. Ce sont les petites culottes de Miss X qu'il a racheté. Pour les vendre aussi sur le Net ? C'est Beb qui va être content ! (p3. pour comprendre sur Beb), Sacré Poum va...**

**Kevin Thacker, docteur es hardware cpc, cherche à contacter tous les mecs qui ont pondu des émulateurs Amstrad afin de faire fusionner tout ça en prenant à chaque fois le meilleur pour faire un émulateur unique et multiplateformes en plus. Euh... et la pluralité dans tout ça ?**

**RacerX** Les frères thomassettes nous l'ont avoué : ils travaillent depuis 2 ans sur un jeu top secret –qui ne l'est plus désormais- du nom de RacerX. Il s'agirait d'une course d'autruches (si si !) bondissantes sur CPC+. Elles devront au cours de chaque course, se restaurer en plongeant leurs têtes dans des trous pour y manger des vers pour obtenir des bonus pour aller plus vite, sauter plus haut etc. La course est basée sur un scrolling horizontal. [anotherworld@cpcscene.com](mailto:anotherworld@cpcscene.com)

Au programme disais-je, des interviews de Roland Perry, Cliff Lawson et Alan Sugar ! Les articles sont signés pour ce numéro Toms, Hicks mais aussi Poum –au meilleur de sa forme paraît-il-. On annonce même la participation exceptionnelle de Miss X... Côté illustration, les auteurs ont été pleurer chez Bellamy, l'illustre illustrateur des revues ACBM, qui a accepté généreusement de faire quelques zolis dessins... Et le contenu ? Présentation des jeux de Toms et Hicks enfin finis ainsi que d'une production secrète, un jeu qui se nommerait « RacerX » -un truc éblouissant sur cpc+ -. On aura aussi droit à des reportages sur d'anciens développeurs CPC, à un résumé du bouquin ces ordinateurs sont dangereux (d'un ancien de chez Amstrad France), à des tonnes de news et même un peu de programmation ! Une belle fin pour une publication qui, à défaut d'avoir marqué son époque comme le firent Quasar ou Babafanz, nous a bien fait marrer avec ces news... Merci AW !  
Note : Ils ont pas donné de date de sortie du dernier n°.

Un nouveau fanzine est sorti avant Stradivirus. Son nom : C'est Pas Con. Effectivement, faire un nouveau fanz' sur le CPC qui soit avant tout humoristique, c'est pas con. Par contre, vu les fautes d'orthographe et d'expression, l'auteur et ses rédacteurs sont vraiment des cons !  
Note : chez moi la calculette euro marche pas. Tu peux m'en renvoyer une svp ?