



Ce mois-ci, comme promis, un super dossier sur LES RIPOUX à ne pas manquer. Mais aussi TINTIN SUR LA LUNE, une rubrique arcade un peu spéciale: il sera question d'AMUSEXPO 89, avec toutes les nouvelles machines !
Ne ratez surtout pas ce numéro !

LA REDACTION

LOGICIELS UTILISES: OXFORD PAO, THE ADVANCED OCP ART STUDIO.

IMPRIMANTE: DMP 2160

ON SALUE AU PASSAGE NOS FANZINES PREFERES: GWSHER, CROCOMAG ET LE STRAD !!
SALUT A FRED (& RICK) !!
ET ENFIN, SALUT AU CHEF ET A LA CHEFTAINE !!

SOMMAIRE

PAGE 1: EDITO, SOMMAIRE, ARCADES, LE TOP 10.

PAGE 2: OPERATION THUNDERBOLT, CHASE H.Q., TINTIN SUR LA LUNE.

PAGE 3: DOSSIER SPECIAL RIPOUX: TEST DU JEU ET CRITIQUE DU FILM 'RIPOUX CONTRE RIPOUX'

PAGE 4: SUITE DU DOSSIER, TRIVIAL PURSUIT II, LE MOIS PROCHAIN DANS TOP-MAG.

MIAMI!!

ARCADES

AMUSEXPO 89

Ce salon n'offre pas que les machines d'arcades, bien au contraire. Car les flippers, les juke box, les vidéos lasers et les billards étaient aussi présents pour les fous. Mais TOP-MAG a préféré vous dévoiler les dernières machines de café.

ALPHA: SKY ADVENTURE, un superbe shoot'em up à scrolling vertical. Vous devez partir à la poursuite d'un dictateur voulant conquérir la terre.

ATARI GAMES: S.T.U.N RUNNER, la suite du célèbre HARD DRIVIN', mais beaucoup plus futuriste; TOURNAMENT CYBERBALL 2072, du foot américain, mais avec des robots.

GAME TEK: THE WHEEL OF FORTUNE (pour les ignorants, la roue de la fortune) à SUIVRE. BO DUKE. -1-

LE TOP 10:

(AMSTRAD CPC 6128)

- 1- OPERATION THUNDERBOLT
- 2- CHASE H.Q.
- 3- TINTIN SUR LA LUNE
- 4- BEVERLY HILLS COP
- 5- Mr. HELI
- 6- TIME SCANNER
- 7- SKWEEK
- 8- LICENCE TO KILL
- 9- S. SCRAMBLE SIMULATOR
- 10- CHICAGO 90

ENVOYEZ-NOS VOS SUGGESTIONS ->

TOP-MAG. 2 RUE Y. MADELEINE
91800 BRUNOY.

TOP-MAG. 16 RUE E. PELTIERE
91560 CROSNE.

TOP-MAG. 53 RUE DE BOISSY
91480 QUINCY-SOUS-SENART



CHASE H.Q.

Vous connaissez tous la borne arcade de CHASE H.Q.! Non? Bon j'explique, pour les ignorants. En quelques mots, vous êtes au service de la police : volant de votre PORSCHE 928 (avec pneus de compétition ainsi que trois turbos, qui vous seront très utiles) Nancy votre secrétaire au Q.G vous indique la voiture à arrêter par un système vidéo dans votre véhicule. Après quelques kilomètres plein pot!!! Vous rivez en vue du malfrat, il vous reste 60 secondes pour démolir sa voiture en le percutant. Une fois arrêté vous aurez une autre fripouille à poursuivre.

NOTRE AVIS : Je ne dirais qu'une chose est beau! En plus il y a quelques digits de voix puis y a de la couleur (16 en tout). note: 17/28

OPERATION THUNDERBOLT

Oui, c'est bien la suite d'OPERATION WOLF. Encore plus géniale: possibilité de jouer à deux, variation de scrolling suivant le niveau (8 en tout, qui sont de plus en plus durs), gilets pare-balles, pistolet à visée laser, etc... En plus, vous bénéficiez d'une superbe page de présentation. Mais ce jeu est dur: même à deux joueurs (le deuxième joueur joue au clavier), il est pratiquement impossible de le finir (pour ma part, je n'ai pas passé le 4ème niveau) Enfin, en quelques mots, c'est un jeu à posséder. Avis aux fans!

NOTE: 16, 5/20

RAMBO

ocean

T/ATO



OPERATION THUNDERBOLT



TINTIN SUR LA LUNE



Il était incroyable, vu l'ampleur que la micro-informatique prend, qu'aucun éditeur n'eut l'idée de prendre TINTIN le reporter belge mondialement connu, comme base de conception d'un logiciel. Et v'là ti pas qu'on le pense, v'là ti pas qu'ça se fait. Après une longue et interminable attente, la preview arrive et laisse présager une version finale très attrayante. Noël arrive et TINTIN aussi. Eh bien je pensais qu'il y aurait quelque chose en plus de la préversion... Mais rien. Voici en quelques mots ce qu'est TINTIN SUR LA LUNE vu par Infogramme. L'action débute lorsque vous essayez, tout en évitant les météorites, d'attrapper des boules rouges qui vous font avancer et des boules oranges qui augmentent votre énergie. Dans le stage 1 vous devez éteindre tout les feux, enlever les bombes et attrapper Jorgen. Puis nous revoilà dans l'espace coursant les petites boules. Stage 2: On prend les mêmes et on recommence mais cette fois il y a deux bombes. ainsi de suite jusqu'au stage final: L'Alumissage. N'ayez pas peur l'ordinateur s'occupe de tout. EN RESUME: Je suis déçu car vu le prix et l'attente je pensais que cela serait mieux. Allez je lui donne un petit 12/20

HERGE



LES RIPOUX

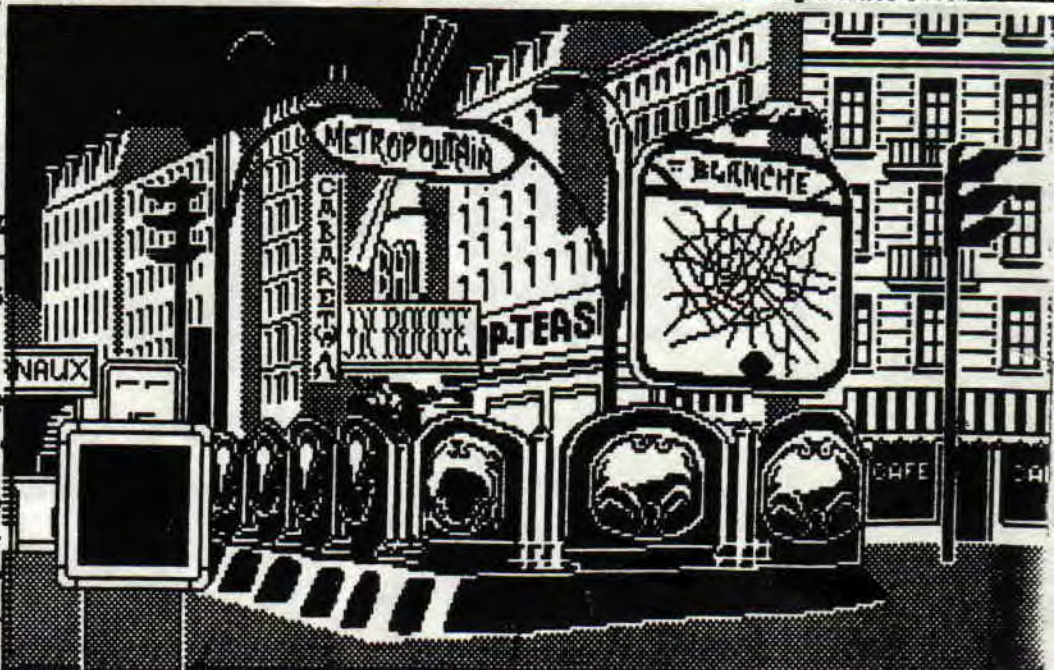


A la lecture du titre vous allez dire: "Encore du cinéma? C'est un journal d'informatique ou l'officiel des spectacles!!". Je vous répondrai que négliger la sortie d'un film tel que "RIPOUX CONTRE RIPOUX" serait une injure au cinéma français. Et puis tellement de journaux en ont parlé, il fallait bien qu'on ne soit pas en reste. Mais là se situe l'astuce. En effet nous allons, avant de donner notre avis sur le film, vous faire un test détaillé du jeu tiré du premier film avec photos à l'appui...

Bon, de l'ordre et de la méthode prenons les choses par ordre chronologique. Je vais donc commencer par un test détaillé de l'adaptation ludique du célèbre succès de Claude Zidi: "LES RIPOUX"

La semaine commence alors que vous avez 18 francs en poche. C'est lundi et, après un week-end malchanceux à long champs, vous êtes bien décidé à utiliser votre position avantageuse de commissaire pour acheter le troquet de vos rêves face à l'hippodrome. Il est 8 heures du matin alors que vous prenez connaissance de vos ordres journaliers: Tout d'abord il vous faudra patrouiller rue de la goutte d'or, rue de Clignancourt, place du Tertre; aller au métro Marcadet et arrêter Pierre Gault. Vous regardez votre montre il est déjà 8H15. Allez!! Au boulot!! A bord de votre voiture vous gagnez la station de métro la plus proche car si vous n'exécutez pas les ordres votre note administrative s'en ressentira sérieusement. En fait vous allez voir votre balance Riton qui, après une suite de questions, vous donnera des renseignements intéressant

ou non. Mais soudain un message de la PJ vous indique qu'une agression se déroule dans la rue de l'assomoir. Pas de panique vous montez dans la voiture et lorsque vous arrivez dans la dite rue vous sortez de la voiture. Attention!! il s'enfuit!! Grâce à votre entraînement vous l'arrêtez rapidement. Vous l'interrogez et lui confisquez son butin. Après cette course dans les rues de Paris vous allez chez Roger Druet le gérant du PMU pour jouer dans la 2ème course. Votre cheval vous rapporte 60000frs. Vous allez voir à nouveau Riton. "Comment?", criez-vous. "Un hold-up à la caisse de France à 16H00. Tu aurais pu le dire plus tôt. Vous sautez dans votre voiture et vous embusquez dans une rue annexe. Le GC indique que le braquage est en cours. Vous rentrez dans la banque et vous l'at-



trappez après un sprint. Vous avez alors deux possibilités: soit de donner le butin au commissaire pour remonter votre note administrative, soit les revendre au recycleur Gilles Chaumier. Et c'est sur cette action d'éclat que s'achève votre journée. **NOTRE AVIS:** Ce jeu reprend fidèlement le sujet du film. Et malgré la longueur du jeu la diversité des personnages rend l'action plus attrayante. A posséder.

NOTE: 16/20

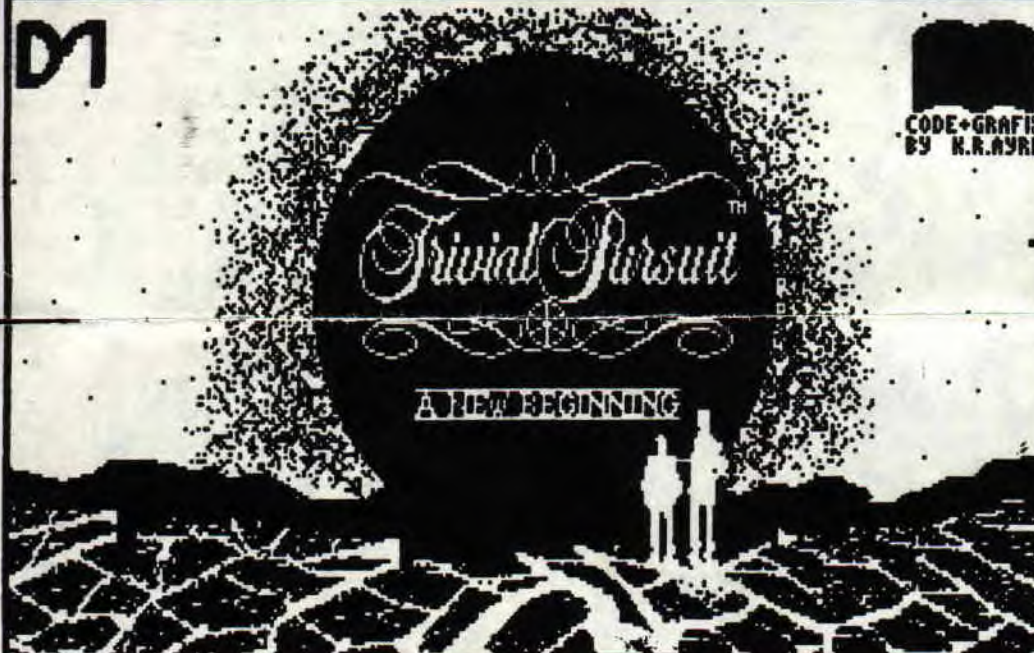
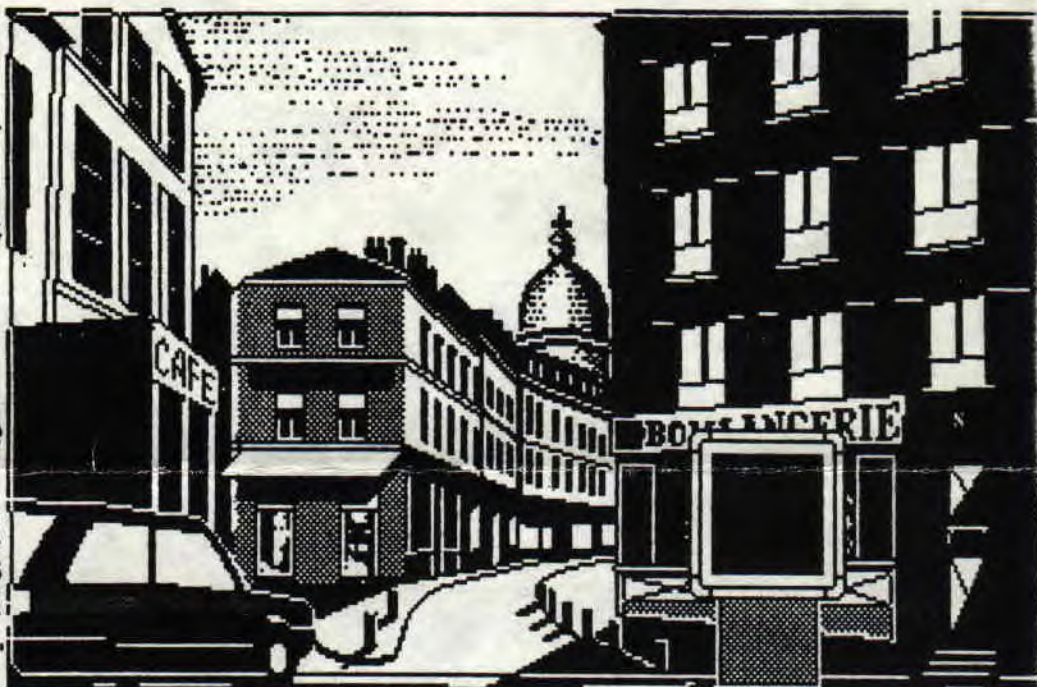
Voici enfin le moment tant attendu de la critique du film de Claude Zidi. Voué à renouer avec le succès, le film fait 30000 entrées le premier soir. En fait Zidi avait écrit 6 mini-scénarios avec les mêmes flics ripoux et le sujet, dont voici les grandes lignes, est tiré de l'un d'eux.

François lassé par la malhonnêteté décide de reprendre le droit chemin. Mais lors d'une interpellation ils récupèrent le butin d'un vol et vont restituer la somme volée à sa propriétaire, qui ayant un vieux compte à régler avec René soutient à l'IGS qu'ils ne lui ont pas rendu la totalité de la somme. Tous les raquetés viennent porter plainte. Ils sont suspendus jusqu'à ce que le tribunal rende son verdict. Leurs remplaçants vont s'avérer plus pourris qu'eux. Les commerçants fauchés leur demandent de les aider à se débarrasser des pourris. Et je vous laisse le plaisir de découvrir la fin tout à fait inattendue et savoureuse.

NOTRE AVIS: le sujet est original et le tandem NOIRET-LHERMITTE tourne à plein régime. C'est comique, bien joué et efficace. De plus Guy MARCHAND est superbe dans son rôle de salop. A voir absolument.

NOTE: 17/20

BLORET



TRIVIAL PURSUIT

2

Pour obtenir un deuxième épisode prenez les éléments de base du premier ajoutez-y une pincée de futurisme et un soupçon d'humour et le tour est joué: Voilà à quoi ressemble Trivial Pursuit. En effet les auteurs ont préférés l'espace à l'ambiance familiale qui convient à ce genre de jeu. Lorsque vous serez maté dans la fusée il vous faudra atterrir sur la planète contenant le bonus votre vaisseau franchira alors la barrière de l'hyperespace et ce jusqu'à ce que vous ayez rempli votre canembert. Alors un t

ibunal formé de petits hommes verts vous posent deux questions dans la catégorie préalablement choisie. Chuterez vous à ce stade? Si vous y répondez vous gagnerez le droit de recommencer avec d'autres questions.

L'idée de la ballade cosmique est originale et elle permet d'exploiter un peu plus les capacités de l'ordinateur. Mais rassurez vous le principe reste le même. En tout cas je préfère celui-ci au premier et puis les ballades ça ouvre l'appétit alors tous à vos canemberts.

NOTE: 13/20

SPOCK

LE MOIS PROCHAIN DANS TOPMAG: UN TEST DE GREAT COURTS, SKMEEX, CONTINENTAL CIRCUS. ET UNE NOUVELLE RUBRIQUE: OLD HITS. AINSI QUE LA SUITE D'AMUSE EXPO 99. ALORS NE LE LOUPER PAS!