

FANZINE
AMSTRAD



topmag



3,80F

NUMERO 18

TOPMAG: FRANCOIS DROUGARD 4 RUE DU TINTORET 92600 ASNIERES

UN NUMERO AGGRESSIF

CONCOURS: LES RESULTATS !!!

TESTS TOP 6 BIDOUILLES

FANZINES HI MAGGERS

LE CAR NAGE NOUS AUSSI



LE PREMIER
QUI PARLE
RECOIT DEUX
PRUNEAUX

TOPMAG 3075



IL FAIT CHAUD



EDITO



Salut les Amstradistes CPCiens. Ce mois ci on vous a concocté un numéro relativement "agressif". Ceux que l'on aime pas ou moins se font remettre en place, ceux que l'on aime bien se font assez "charrier"... tout le monde y a droit ou presque, et certains fanzines et revues se font passer a la loupe... distrayant, drôle ou bien ironique, il y en a pour tout les goûts !!!
Ce mois est aussi le mois d'un super Topmag. Avouez tout de même que le freemag s'améliore de mois en mois. Nous aurons peut être bientôt un digitaliseur... mais chut !!!
Autre événement, les résultats du concours que nous organisons avec la précieuse aide de Joystick. Si vous voulez savoir le nom des gagnants, allez y maintenant... mais revenez vite !! A pluche et bon divertissement.

Feinders.

EDITO

RAINBOW ISLANDS

Mettons tout de suite les choses au point. Rainbow Islands n'est pas un shoot them up (rien a voir avec le fameux bateau de la li que Greenpeace...) mais un tout petit mignon jeu d'arcade. Suivez le guide dans cette suite de Bubble Bobble...

Première île des 7 du jeu; "Insect Island" soit l'île des insectes pour les franchouillards endurcis. Votre but est de la quitter le plus vite possible (pour éviter de se retrouver betement noyé...) ainsi que de ramasser les divers bonus qui égayent les tableaux. Chaque île est divisée en plusieurs parties et en "stages". Le scrolling est vertical et vous voyez donc surtout vos adversaires débarquer du haut de l'écran (qu'est ce que je suis fort !!!). Après avoir buter tous ces rigolos a la mine joyeuse (et oui ! Tout le rigole dans ce soft...) a l'aide de vos arcs en ciel, j'arrive a la fin de la première île... une charmante araignée m'y attend avec impatience. En deux coups les gros, elle se retrouve en train de brouter le gazon. J'ai remporté une victoire mais pas le combat: l'île suivante est déjà nettement moins hospitalière...

Question intérêt je vous dirai que je n'aime pas vraiment les jeux d'arcade de ce type et pourtant... j'adore ce petit bijou bourré de malice !

Les graphismes sont bons malgré que les sprites clignent parfois. Sprites dont la taille est idéale d'ailleurs. La musique est douce et entraînante et l'animation est hyper rapide bien que légèrement saccadée lors des nombreux changements d'écran. Enfin il me semble que la difficulté est très bien dosée. Les notes:

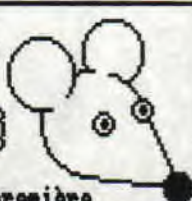
graphisme: 3, 25/4
animation: 3, 75/4
son: 3, 5/4
intérêt: 7, 5/8
TOTAL: 18/20

Bref, c'est ce qu'on peut se permettre d'appeler un must !!!

Feinders.

VICTORIA

A VENDRE



Et oui ! C'est ce que j'ai vu en première page du numéro 17 de Victoria. Lisez plutôt: "Alors je lance un appel mondial (et oui !) en vous demandant au plus vite de bien vouloir racheter ce fanzine ainsi que la rédaction (l'un ou l'autre d'entre nous si vous le désirez)."

Ah les cons ! Victoria allait donc mourir... Dans mon infinie bonté je m'apprêtais a "reprendre" toute la rédac' (imaginez un peu l'opération !!). Ainsi il y aurait eu "fusion" ou plutôt "assimilation". Et en lisant la page des blagues... j'ai vu que cette vente était un remarquable poisson d'avril ! Et dire que j'ai tout gobé !

Mais j'ai une excuse: en effet j'ai reçu le numéro d'avril de Vic' début mai... alors pensez bien que j'avais complètement oublié cette coutume. Alors Nico, la prochaine fois que vous faites une blague de ce genre, faites le au bon moment because j'ai vraiment eu peur (et oui ! C'est toujours con de voir disparaître un fanz !!!). Ou alors prévenez moi.

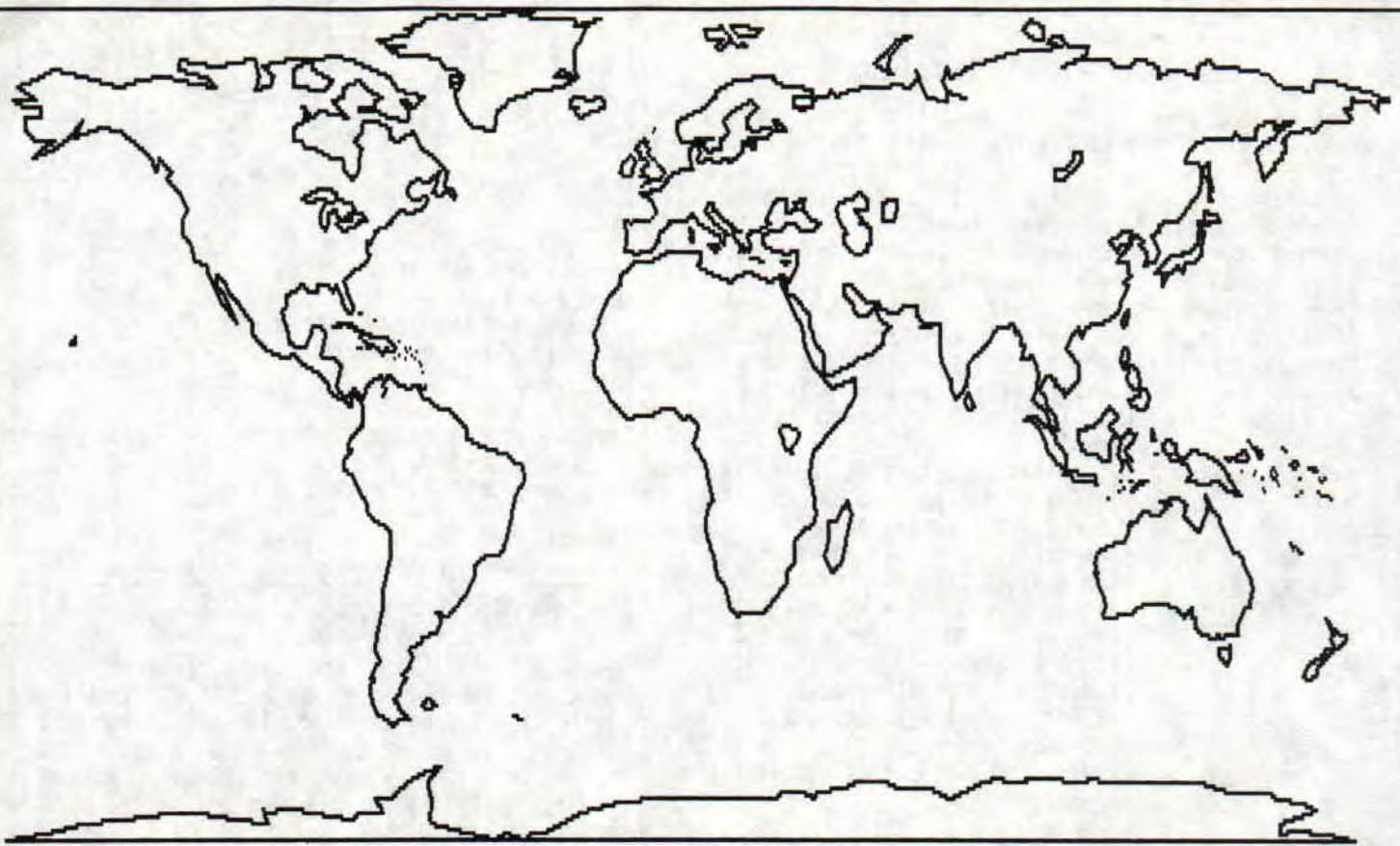
Donc je répète pour ceux qui n'aurait pas compris VICTORIA N'EST PAS A VENDRE !!!

Par contre je vous dirai que je n'ai pas gobé le canular d'Amstrad 100% dans son numéro d'avril. Des CPC nouveaux de ce type, c'est impossible...

Feinders.

TOPMAG
MUST





TOUT LE MONDE LIT TOPMAG

DES GROS RIGOLOS

Cet article est réservé à ceux qui croient encore à l'existence Miss X...oui celle d'Amstrad 100% !!! Je sais j'insiste mais bon! Je n'aime pas trop que l'on se foute de la gueule de ses lecteurs de cette façon. C'est stupide, abjecte et infantile. Enfin...si ça peut les amuser...

Prenez un de vos Amstrad 100% (si vous n'en avez pas, pas besoin d'aller en acheter un pour autant...). Allez en page sommaire. Là, il y a un encart "ont participé à ce numéro". Sachant que d'après la rédac' le vrai prénom de Miss X est Amélie, cherchez ce prénom dans les lignes qui précèdent ce titre. Rien. Que dalle. Pas de Miss X et encore moins d'Amélie. C'est tout. Affaire réglée. Encore une preuve supplémentaire...

Feinders.

TILT ET LES CPC

Tilt semble avoir définitivement délaissé les CPC... Dans le numéro 78 j'ai en effet recensé 3 tests sur notre bécane. Je n'ai pas compté ceux pour SI et Amiga... mais par contre j'en ai compté 2 pour Mac !!! Allons bon, c'est bien connu, quand 2 softs sortent sur CPC, il en sort 2 pour Mac et 75 pour les 16 bits. Donnage, vu que notre bécane est la plus répandue en France. Du coup, je n'ai pas reconduit mon abonnement de l'an passé. Je n'en vois plus du tout l'intérêt. Et hop! je boycotte. Na. Et je vais aller voir comment a évolué Amstar à CPC...

Feinders.

JOYSTICK 5

Si vous ne l'avez pas, mauvais point. Ça veut dire que d'abord vous n'avez pas de gout, et qu'ensuite vous êtes bigleux. Si vous l'avez, bravo!

Donc dans Joystick 5, il y a certains trucs qui m'ont beaucoup amusé, et que vous n'avez peut être et même sûrement pas vu. Dans l'interview de Laurent Weill (Loriciel's Boss), on peut voir que sa charmante épouse (Isabelle) tient dans ses mains un numéro de Micro News !!! Surprenant. À l'heure où je tape ces lignes, je n'en ai pas encore la raison, mais peut être que celle-ci viendra dans les pages suivantes. Et je vous rappelle que Micro News est la seule revue au papier à double dragon, non, utilisation (n'abusez pas des dragées Fucas quand même...).

Autre chose. Toujours dans cette interview, j'ai pu remarquer (quelle curiosité !!!) que Laurent Weill aimait beaucoup jouer avec sa montre. Un coup au poignet. Un autre dans la main droite. Et hop dans la main gauche. Regardez les images de cette interview et regardez!

Y'a pas à dire, Joystick est bien le mag le plus surprenant!

Feinders.

ÉCRIVEZ NOUS

COMMANDO

Commando est un modèle en matière de shoot them up. Et comme ses descendants, il est du genre fonce, tire et redémarre. Quel scénario je vous jure !!

Ainsi vous incarnez Super Joe "le combattant crack des années 1980". Armé d'une mitraillette à cartouches infinies (ce qui est pratique en tant de guerre) et de grenades (limitées à 6 au début du jeu) vous devez tout détruire et avancer... jusqu'à votre mort !! Point de vue graphisme Commando est très bon surtout pour son âge (papy soft). Les couleurs sont très bien choisies: pas d'impression de fouillis ou encore pas d'aveuglement (!). Toutefois on peut noter la petitesse des sprites (dans le style "Kick Off") ce qui est assez gênant.

L'animation est ultra rapide (malgré que l'on ait parfois une multitude de sprites à l'écran, notamment près des bases) et le scrolling vertical. La musique est exceptionnelle (comme quoi on peut faire un truc pas mal sur un CPC en matière de son...), sur tout à la page de menu général. Question intérêt, "no problem", vu que le soft n'est pas vraiment facile (je vous avouerai que... je ne l'ai jamais fini...). On y rejoue donc facilement.

Les notes:

graphisme: 3/4
animation: 3,75/4

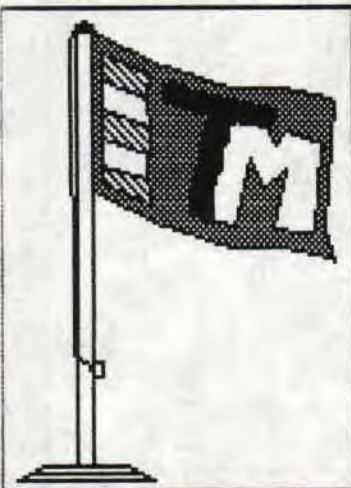
son: 4/4

intérêt: 7,75/8

TOTAL: 18,5/20

En conclusion, je vous dirai que j'espère que vous l'avez !!!

Feinders.



PICK ET POKE ET COLLEGRAM

Et revoilà la rubrique de la pompe ! Let's go:

Shufflepuck Cafe

Remplacer 0A 04 14 FE 0F C2 par 21 04 14 06 00 C2

Sabre Wulf

Remplacer 0A 6A 98 3D FE par 0A 6A 98 00 FE

Freddy Hardest 2

Remplacer 0D 08 91 D8 0D par 0D 08 91 00 0D

Wec Le Mans

Remplacer 88 08 3D 32 DD par 88 08 3D 32 00

Power Drift

Remplacer 0A 0C 15 D6 01 par 0A 0C 15 D6 00

Code de Captain Trueno: 141084

AMSTAR & CPC

Je vais tout d'abord vous dire une chose: je suis un ancien abonné de ce fanz, heu de ce journal, et je le lisais pour connaître les petits nouveaux freemag. J'ai acheté le numéro 45: y'a aucun fanz (il va peut être falloir leur envoyer Topmag un jour à ces petits la !!!) et c'est devenu d'une tristesse sans nom. Bref, c'est chiant ! Ce n'est plus Amstar & CPC mais CPC tout court. Et croyez moi, lire des listings c'est plutôt chiant. Bref, je n'aime plus. Je voulais tenter de me réabonner mais ai changé d'avis. Au suivant !!!

rapport qualité/prix: 12

rapport textes/illustrations: 09

contenu: 13 humour: 11 intérêt: 13

TOTAL: 11,5/20 56%

Bref: ben ouais mon petit gars; ça existe! Pourtant Amstar était bien. Sniff. Nostalgie.

Feinders.

CONSOLE SEGA

Quand nous sommes allés rendre visite à nos potes de Joystick, on

a pu voir même toucher la console Sega 16 bits (Mégadrive). Elle est jolie. Yéti a joué à After Burner 2 (pas trop mal d'ailleurs, vu qu'il voyait pour la première fois cette console) et j'aime mieux vous dire que cette console est superbe... à condition de ne pas avoir After Burner 1: c'est pareil !!! Du vol! Il y avait aussi un shoot them up avec un tank (je ne me rappelle plus le nom !!!), mais vu que c'est Fasol qui y a joué, on n'a pas vu grand chose (le temps qu'il comprenne où il fallait appuyer...). Et puis Laurent (alias le Sysop de Joy pour ceux qui connaissent) nous a montré Tastijin, un shoot them up très bien réalisé et tout et tout. J'y ai joué et... j'en suis encore renversé. Boun.

On a ainsi pu voir ce dont cette diablesse de Mégadrive était capable: des graphismes dont le CPC n'est pas digne (et pourtant j'adore nos CPC chéris!!!), une animation ultra rapide, et une bande son... comment dire... affolante: stéréo et tout ce qui va avec. Bref: cette console est monstrueuse !!! Ah si, le nom du shoot them up avec le tank me revient: Herzog Zwei (Herzog 2 pour ceux et ceuses qui ne parlent pas allemand). Sur ce: revez bien !!!

Feinders qui bave.



EAGLE'S RIDER

Le mois dernier, je vous avais touché deux mots sur Eagle's Rider. Or, il se trouve que ce soft mérite plus... bien plus.

Après 263 ans de guerre humanocyborg, seuls quelques petits systèmes solaires restent sous le contrôle des Forces Humaines Unifiées. La ligne de front se rapproche inexorablement de la Terre et les "doux" Cyborgs en profitent pour tout annexer sur leur passage. Mais voilà, le Capitaine Steve Jordan (vous...) de la 537ème escadrille (si;si!) de chasseurs intercepteurs, emprisonné au cours d'une mission, parvint à s'évader de la planète ghetto Proxima XI (je suppose qu'elle est proche de la planète Vertzia... comprenez qui peut!!!) en s'emparant du tout nouveau tout beau chasseur "Eagle" (d'où le nom du soft) aux performances inégalées (lui arrive à décoller sans exploser...). Et il décide de partir en quête de la planète mère siège du cerveau Cyborg. Après un scénario comme celui là (moins long que celui de Ninja Warriors, c'est tout dire!!!), comment voulez vous ne pas jouer ! Et puis le sort de l'humanité est en jeu...

Le jeu commence. Vous êtes à bord de l'Eagle et pouvez admirer l'espace. En appuyant sur "f3", vous réglez votre radar de direction. Au bout de quelques secondes intergalactiques, vous arrivez à la première station du jeu (il me semble qu'elle s'appelle Alcor). Une fois à son bord, vous pouvez dialoguer avec divers extraterrestres (et il faut les payer) dont un qui vous donne les coordonnées d'une autre base. Et hop, on repart.

Eagle's Rider est un soft en deux parties mélangées: un coup aventure avec des conversations et un coup arcade action avec des explosions. Cette dernière est à mon goût la moins bonne (c'est pour dire) et il arrive que l'on explose sans trop savoir pourquoi (sans doute ces satanés orges galactiques ou encore ces mines ou ces trous noirs). Bref, c'est un très bon soft auquel on joue avec plaisir. De longues parties en perspectives. Note: le jeu peut être sauvegardé.

graphisme: 3,5/4 animation: 3,5/4
son: 3/4 intérêt: 7/8
TOTAL: 17/20

Feinders.



AH TCHOUM

Dans un hospice de vieillards, Casimir M'Wallah effectue sa promenade quotidienne à bord de sa chaise roulante. Soudain (alors qu'il passe sous un arbre) il reçoit une forte dose de guano sur la tête. Il regarde l'oiseau qui, perché en haut d'un arbre, le regarde sans comprendre. "Madame l'infirmière, allez l'essuyer!", "Je ne peux pas Monsieur Casimir, le règlement n'interdit de monter aux arbres". (Feinders)

Il n'y a aucune différence entre du Paic citron et du sperme. Quelques gouttes suffisent.
(Punisher)

Comment fait-on une radio à un éthiopien ? On lui met une lampe de poche dans le dos... (Black Stallion)



C'EST COMME CA !!

VICTORIA 32 RUE DES TISSERANDS 77930 FLEURY EN BIERE

Deux gosses discutent
"En 42 mon grand père avait une étoile jaune."
"Chouette t'as un grand père shérif!!"
(W-MOD)



PAGE 5



JOYSTICK

UNE EQUIPE COMIK
UNE REVUE COSMIK

JOYSTICK: 53 AVENUE GAMBETTA 92400 COURBEVOIE

TEST

POURRIEZ VOUS ENTRER A TOPMAG ?

1 VOUS CONSIDEREZ QU'UN SOFT EST MIEUX QU'UN AUTRE SI...

A: il a de meilleurs graphismes

B: si l'intérêt est supérieur

C: si vous l'avez lu quelque part

2 JE VOUS DIS "JOYSTICK". VOUS REPONDEZ...

A: manette de jeu

B: revue informatique

C: baton de joie



3 AMSTRAD EXPO...

A: je n'y vais pas car j'habite trop loin

B: je ne peux pas la manquer

C: c'est nul !

4: VOUS FINISSEZ UN ARTICLE POUR TOPMAG ET REALISEZ QU'IL N'EST PAS DESCRIPTIF:

A: je vais demander à un pote ce qu'il en pense

B: je le refais jusqu'à ce qu'il soit bon

C: et puis merde, ils feront avec !!!

5 VOUS AVEZ UN ORDINATEUR POUR...

A: essayer de me dépatouiller et voir ce que je peux faire avec

B: faire tout ce qu'il y a de possible avec

C: seulement jouer

REPONSES AU TEST

Comptez deux points pour une réponse à "A"

..... trois "B"

..... 0 point "C"

Entre 0 et 5 points: dommage mais vous n'êtes pas celui qu'il nous faut

Entre 6 et 10 points: peut être dans un autre fanzine

Entre 11 et 14 points: écrivez nous

15 points: ruse ou tricheur...

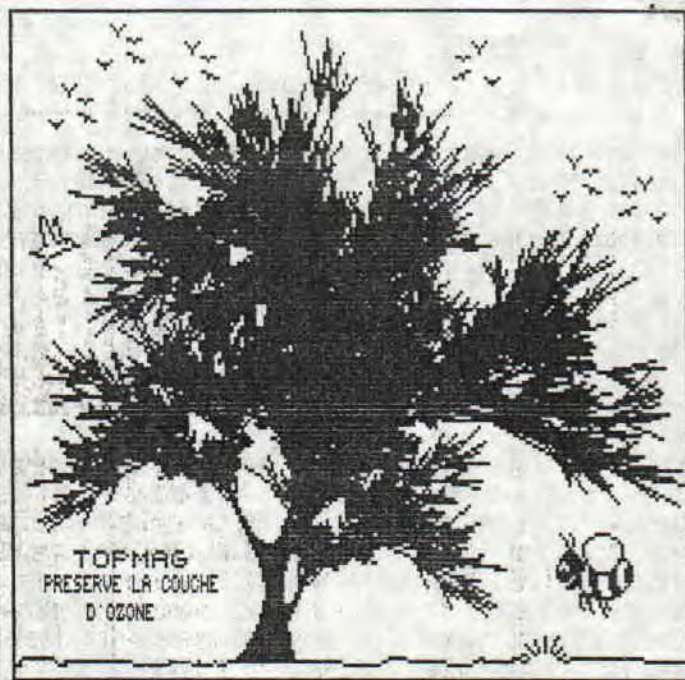


Feinders.

RUNSTRAD

Je vais commencer cet article par une remarque. Runstrad n'est pas un fanzine. Non. Il est mieux que cela. Le mois dernier, je vous avais déjà prévenu: Runstrad est quasi parfait. Rien à jeter. Chaque numéro comporte une superbe couverture, une superbe digitalisation qui annonce très bien le contenu. Parlons en justement de ce contenu: des pubs pour d'autres fanz (mais je vous dirai que sur ce point, Topmag écrase tout le monde, et je pèse mes mots !!), des tests de logiciels (softs et utilitaires, un coin pro(pre), un dossier sur un utilitaire et les moyens de l'exploiter à fond, des cours, des trucs et astuces un coin des lecteurs et un "divers" où Patric Aubert parle de divers.... Le mois dernier, je vous ai donné ses ingrédients, et je ne les répéterai donc pas ici. Bref, des articles en veux tu, des articles en voila. Le pire (!), c'est qu'ils sont vraiment bons et intéressants. Rien à voir avec notre "remplissage" de pages (ce qui est déjà pas mal...).

Runstrad a également a "look d'enfer" pour reprendre un terme en vogue il y a peu encore: digits superbes, excellente mise en page. Et donc, je vous fais part des notes...



titre: 19 ergonomie: 20 richesse: 19 mise en page: 20 illustrations: 20
longevite: 20 articles: 20 interet: 20

TOTAL: 20/20

Hum ! Je vous jure que je n'exagère pas. Si vous ne me croyez pas, écrivez à: Patrick Aubert
58 rue de la Briguetterie
17000 La Rochelle

Feinders admiratif.

[SERVEURS]

RTEL est sans doute un des plus connus. Je ne pense pas qu'il soit le meilleur: les rubriques sont là, mais le look est un peu triste. Sinon, il est relativement sympa. Pour se faire des contacts...
0615 code RTEL

STOCADE change de style. Rubriques en quantité moindre, mais les pages sont sympa, avec de "zolis" des sins. Au menu: bal, téléchargement, infos sur Saint Lo... Seul hic si vous appelez d'Ile de France: le prix de la communication (identique à celui d'un appel en province... ça fait mal!!!).
(16)33720287 puis "connexion"

MUSTEL*PARTNER est un serveur sur 3614 et donc nettement moins cher que les autres. À ce qui paraît, Mimil y participerait (non pas que je mette la parole de notre héros en doute, mais je ne sais pas si j'ai bien compris ce qu'il m'a raconté!!!). Cote rubriques, on retrouve celles à la mode (bal...). La présentation est sympa. À connaître.
0614 code MUSTEL*PARTNER

3356 code Feinders.

NEBO est décidément partout !! J'ai encore vu son nom dans le numéro 18 de Runstrad... Inratable !!!

TOPMAG INFOS

À l'heure où vous lisez ces lignes, il se pourrait fortement que mon article sur les fanzines pour Joystick soit paru. Par don à ceux que j'ai oublié, mais 1500 signes, c'est court. Pour ceux qui ne lisent pas Joy (arrgghh!!), j'ai parlé de 3 pouces Mag, CPC Connexion, Croc'Rom, Croco Mag, Croco Passion, Fanatic, I am Strad, le Croco Déchainé, MBM, Microboy, Peek Poket, Runstrad, Soft Mag, Syntax Error, Victoria... et bien sur Topmag (il faut quand même bien faire sa pub !!).
Donc, grand pardon aux autres, mais je n'avais pas le choix. Si Dieu et Marcounet le veulent, peut être qu'un jour...

Puisque vous êtes beaucoup à me le demander (trois...), je rappelle que nos anciens numéros ne sont absolument pas dispos. Si on les rééditait, ce serait du vol vu la qualité (on se rappelle le numéro 1 histoire ne rigoler un bon petit coup...).

Feinders.

CROCO PASSION



SANDRINE COUTELIER
3 RUE DES HORTENSIAS
91380 CHILLY MAZARIN



**LISEZ...
I AM STRAD**
CEDRIC FONTAINE
5 RUE FOCH
85000 LA ROCHE SUR YON

LE TAA TAGE TATS ATSS!

Ce mois ci, je vais m'énerver un peu (je m'énerve toujours un peu, ja mais beaucoup) sur ces pirates a la noix qui font payer les softs qu'ils crackent. Ah, les cons !! Ils sont pire que ceux qui se contentent de changer deux ou trois octets afin de signer de leur pseudo le travail d'un autre cracker, beaucoup plus "costaud" qu'eux. Les rajoints diront "ah, oui, mais tous les pirates sont a mettre dans le meme panier". Faux. Il est inadmissible de se faire du fric sur le travail d'un éditeur. Quitte a etre cracker, autant le faire gratos. Mais la n'est pas le vrai problème du piratage. Il y a des crackers parce que les softs sont trop chers: 150 balles pour des merdes dans le genre Thunderblade, Super Wonderboy ou encore Out Run, c'est aussi inadmissible que de faire payer une copie. Et les softs sont chers pour soi disant rattraper les déficits dus au piratage. Si le vrai problème est la, il n'est pas encore résolu...

Feinders.

== PUB ==

Si votre belle mère vous énerve, si vous ne pouvez plus la supporter... offrez lui une bouteille de **PERRIER BENZENE**.
(made in Tchernobyl)

Dans un bus (allo Black Stallion...), Moko N'Zalle pleure. Il a perdu sa boulette !!!! Alors tout le monde la cherche. Un quart d'heure apres: rien. Toujours pas de trace de la boulette. "Bon, c'est pas grave; je vais en faire une autre" lance Moko, les doigts dans le nez.

(de Pinbos)



DEMOS MAGIQUES

En voila une rubrique qui vous plait ! Dans cette page, deux démos celles de Féfesse et de Fred Crazy et Digit.

BO est une démo de Féfesse. Au programme overscan horizontal, bandes de dégradés de couleurs chatoyantes, deux musiques (dont celle de Dragon Ninja), scrolling horizontal ultra fluide, texte très net et toujours aussi "Féfessien" (je me demande si c'est français ce que je vient de dire !)... bref du très bon boulot. Comme d'habitude ne diriez vous !! Z'avez raison, Féfesse ne nous a pas habitués a du n'importe quoi et n'importe comment.

DEFI est une démo réalisée par Fred Crazy avec la participation de Digit. Dans celle ci, il y a certes nettement moins de couleurs (enfin, je n'ai pas été compter...) mais beaucoup plus de musique: HATE, Platoon, Super Sramble Simulator... etc (plein d'autres si ça peut vous rassurer). Les textes (deux because y'a deux fenetres réservées a cet effet) sont aussi pas trop mal, mais pas d'un humour a se plier en deux. Bref, c'est aussi du bon boulot. A noter l'intro de cette démo qui est également très bonne (belles couleurs et 4 boules qui virevoltent sur l'écran de votre CPC).

Conclusion: si vous n'avez pas ces démos, envoyez une D7 (pas forcément vierge) et un timbre a 3,80frs et on vous les met.

Feinders.

== PUB (suite) ==

Si votre belle mère a résisté au Perrier Benzène, nous vous recommandons de l'envoyer faire un tour en Roumanie, par la compagnie "Ceaucescu & Dracula" Air Lines. Accueil chaleureux. Une fois entré, vous ne pouvez plus sortir.

⚙️ = sans dec', salut a tous nos amis Roumains

T TOPMAG T

**FRANCOIS DROUGARD
4 RUE DU TINTORET
92600 ASNIERES**

MINITEL: 3615 JOYSTICK BAL TOPMAG

HI MAGGERS

Le prix de la console NEC est maintenant de 1490 frs. C'est l'été ! Tant mieux. Alors bonnes vacances a vous tous. On sera la en aout mais peut etre pas en septembre; ou alors vers le 15. On verra bien...

Amstrad 100% offre maintenant un T Shirt MissX a ses nouveaux abonnés. Topmag offrira donc un au tocillant aux siens. Joie.

Je vous rappelle qu'on ne peut jouer a un jeu téléchargé directement. Il faut le lancer a partir du logiciel Amcharge.

Feinders.

⦿entrifrice Myke Tyson: pour ne plus avoir mal aux dents.
(de Feinders)

DYNAMITE



**CROC'ROM
GARANTI SANS PHOSPHATE**



SEBASTIEN JEAN
21 BD PAIX HANS
72000 LE MANS



Le proverbe du mois: le soir, t'as le cul qui te gratte. Le matin, t'as les doigts qui puent. (Fasol)



COURRIER



Je voudrais sauvegarder un soft sur CPC et faire en sorte qu'il soit invisible au catalogue. J'aimerais aussi savoir comment sauvegarder un programme en Amiga basic... (Babouche)

Ah mon petit Babouche (je vous rassure, c'est son pseudo), comme je n'aime pas les 3 points de suspension à la fin de ta phrase. Pour l'Amiga, je ne sais pas, et je t'avouerai que je m'en fous royalement ! Pour sauvegarder et rendre invisible en même temps sur CPC (ouf !), je ne sais pas non plus. Par contre je sais comment rendre ton petit programme chéri invisible avec un utilitaire. Si tu as Lockwith + tu dois l'avoir..., mets toi en mode direct puis fais "made invisible" ensuite fais ce que le programme te dit de faire. C'est tout.

Salut à toute la redac'. J'espère que Topmag aura sa demo prochainement. Je trouve que le top 6 n'est pas assez important. 10 logiciels seraient mieux. Sinon j'aimerais savoir ce que sont devenus Fernand Pinpin, Super Mag, Joker, Spaghetti et le Gladiateur d'Ys. (W-MOD)

Je m'attendais bien à ce que tu me demandes de passer une de tes lettres dans la rubrique courrier. Je me fais donc un plaisir de répondre à tes questions mon cher ! Topmag et la demo, c'est pour bien tot (aujourd'hui peut être...)... grâce à the Mal'o Bide System (la redac' de Croc'Rom en somme). Je l'avais déjà dit. Lis mieux Topmag ! Le top 6 est très bien comme ça. Rommel me l'avait déjà signalé mais la bonne vieille formule (jeux simples, compils', musiques et bornes arcades) ne semblait pas vous accrocher. Donc: le top 6 restera comme il est. Na ! En ce qui concerne les anciens collabos de Topmag, ils vont très bien: Fernand Pinpin a revendu son CPC pour un PC (et pas un Amstrad en plus), Super Mag est au service militaire (et il se peut qu'il revienne quand il aura fini, mais ça m'étonnerait), Joker poursuit ses études et est submergé par le boulot, le Gladiateur d'Ys continue de frapper les faibles et les moins de 2 mètres et Spaghetti...heu...est occupé ailleurs. Merci pour eux.

Feinders.



MIRACLE



Il existe chez Shoot Again un adaptateur permettant de brancher une NEC, une Super Grafx ou encore une Séga MégaDrive (argh!) sur votre moniteur CTM 644 de votre CPC. Et pour bénéficier des super sons de l'engin, il est prévu une sortie pour restituer lesdits sons sur une chaîne hi fi. Y'a pas à dire: vivement septembre !

Séga Feinders.



SOLOMON'S KEY

Message perso à Bad Max (mais vous pouvez le lire aussi, au contraire): Solomon's key est un oldie, soit, mais ce n'est pas une merde. Et d'ailleurs en voici la preuve.

Solomon's Key est un jeu d'arcade où vous, le héros au grand cœur, devez sortir de différentes salles (20 il me semble) en ouvrant la porte qui s'y trouve. Simple mais efficace. Je ne suis pas un dingue de ce genre de softs, mais j'adore (enfin, j'aime beaucoup) Solomon's Key avec ses superbes graphismes très colorés (et pourtant le logiciel date de 1986), sa charmante bande son qui s'affole dès que le temps impartit touche à sa fin et son animation digne des succès d'aujourd'hui.

Solomon dispose de divers gadgets (boules de feu notamment) mais son arme favorite reste le "pose block", faisant tantôt office de bouclier et tantôt office de tremplin. Note importante: le jeu est vu à la manière de Rainbow Islands. Bref, un bon petit jeu d'arcade, qui mérite de figurer dans votre logithèque.

graphisme: 3/4
son: 3/4 animation: 3/4
intérêt: 6,5/8
TOTAL: 15,5/20

Papy Feinders.

Il paraît que le père de Jean Marie Le Pen est mort dans un camp de concentration durant la guerre. Il serait tombé d'un mirador. (W-MOD)



CHOUETTE



Le CROCO DECHAINE a bien progressé depuis le mois dernier: le fanz fait désormais 8 pages. Seul petit reproche à Saym, il y a des pages un peu claires du fait du manque de texte... ce qui devrait s'arranger. Bref, le CD est la zine qui monte, qui monte...

5 rue A. Tournade
Les Grandes Varennes
17000 La Rochelle

Feinders.

GREETINGS

Grand merci à la redac' de JOYSTICK pour tout ce qu'elle fait pour nous. Sinon un petit hello à toutes les redac's de fanz et à ceux qui veulent en faire depuis un an. On les attend en core (je te rappelle que tu peux collaborer à Topmag si tu le veux cher B...Y). Sinon bisous à Aluminium et vive l'Opération Coquetier.

Feinders.



BIDOUILLE NOUILLE

Voici une bidouille de Patrick Aubert, rédac' chef de Runstrad (voir la digit du haut). Cette petite bete concerne ceux qui ont OCP et Oxford. Si vous avez fait des dessins en mode 2 sous OCP et que vous voulez les récupérer sous Oxford, voici comment procéder...

Sur la face A d'Oxford; vous avez un fichier qui se nomme "Convert.Bas". Chargez le. Faites mode 2 afin de vous remettre dans le mode utilisé pour faire le dessin et tapez cette ligne:

load "nom.ext", &c000:uconvert, "nom.dr"

Dans notre cas, il faudra que le dessin soit sous la forme d'une image d'écran standard de 17K (ce qui est le cas avec OCP). L'EXTension étant SCR.

En clair, si votre dessin s'appelle "Topmag":

load "topmag.scr", &c000:uconvert, "topmag.dr"

Le dessin est alors mis sous la forme d'un fichier ASCII avec l'extension .DR, propre a Oxford. Et en plus, le fichier sauvegardé est compilé...

Feinders.



TOPMAG 18

c'est franchement mieux que Topmag 17 (y'a pas de mal!). NOA GEME !!!!

LES FANATIQUES

Pour sa première compilation on peut dire que Titus fait fort ! 6 softs qui ont fait a un moment ou un autre la gloire de notre CPC (Contre le Piratage Couteux). But listen to me (ça y est, voila que ça me reprend !!! Et pourtant j'ai un clavier Azerty !!): Crafton & Xunk, Grand Prix 500cc, Fire & Forget, Titan, Captain Blood et le royal Super Ski.

CRAFTON & XUNK est un jeu d'aventure dont les héros sortent tout droit d'une vieille BD (très vieille...). Pas mal de joystickers adorent, d'autres trouvent ça naze. La 3D et la vue de 3/4 de face, ça ne plait pas a tout le monde. Moi j'aime bien. 16

GRAND PRIX 500CC fut considéré comme un must lors de sa sortie. Aujourd'hui, je pense qu'il ne fait plus le poids. L'animation est des plus désastreuses... c'est lent !!! 13

FIRE & FORGET a tellement bien marché que Titus nous prépare le numéro 2. Du tout bon. Du "destroy them up"... 18

TITAN est une révolution dans le domaine des casse briques. Amin' a rendre dingue le plus borgne des cyclopes (ce qui est peu commun). Must. 18

CAPTAIN BLOOD est un soft d'aventure très rigolo. Si vous n'y arrivez pas... il y a toujours le remède: un programme dispo a la rédac' de Croc'Rom (t'as vu l'astuce Bad Max...). Must. 18

SUPER SKI est le summum en matière de... ski. Gagné. Amin' ultra rapide lors des descentes. Bons graphismes. Du tout bon. A propos, j'écrase Yéti au saut (de 4 mètres...) !! 18

Sur ce: achetez... sauf si vous les avez déjà ce qui se peut fortement. 17/20

Feinders.



MISS TOPMAG

Hé, hé, revoilà notre bon vieux challenge. J'ai l'impression que toutes les filles qui lisent Topmag n'ont pas compris le but de notre petit concours: élire la lectrice de l'année ! Il ne s'agit de rien d'autre. Yéti avait promis à l'une d'entre elles (pas de nom...) un voyage aux Baléares. Ok, si c'est lui qui paye ou encore si la future Miss Topmag veut y aller à ses propres frais. Alors n'ayez pas peur o lectrices adorées, et participez à ce concours.
Feinders.

© CROCOCOMAG

CE NUMERO A ETE REALISE AVEC



Oxford PAO, the Advanced OCF ART Studio, divers programmes freewares, un utilitaire maison (oui... enfin il est pas trop dur!), des tonnes de patience (surtout quand mes fichiers de digits et icones se sont effacés et qu'il a fallu tout refaire), des dizaines d'heures au téléphone avec Yéti, des heures de connexion sur le 3615 Joystick, des doigts superrésistants (en germanium), des heures de tests de jeux et de lecture de fanz et magazines micro, des pages blanches, une DMP 2160 affublée d'un super ruban impossible à réenrouler, plusieurs CPC 6128 (ben ouais !), des tickets de train et de bus (because Black Stallion me fait payer 10 fois le prix normal!), du jus d'orange, du Coca Cola, des brioches et pains au chocolat, du blanc Tipp ex et son diluant, Discology 6, un flingue pour forcer my friend W-Mod à me donner son top 6, des pansements car ce con avait un couteau, un mouchoir pour recueillir mes larmes de rire et enfin 6 minutes pour dire à Babouche qu'on ne traiterait pas l'Amiga...

© CROCOCOMAG



SERVEURS



ATARI pitié, ne me frappez pas ! Du coup je ne sais plus s'il est sur le 3615 ou sur le 3614... peut importe: vous n'y irez quasiment (sauf histoire de rigoler un bon coup avec des potes). Enfin, je me rappelle qu'il n'est pas terrible et que j'attends encore la documentation sur le 520 ST que j'avais demandé (toujours pour rigoler: n'allez pas croire que je passe à l'ennemi !!!).

COMMODORE est similaire au serveur Atari. Je ne sais bien sur plus sur quel télétel il est mais... PAS D'IMPORTANCE. Meme chose en ce qui concerne la doc' sur l'Amiga 500: j'attends. C'est pas très sérieux tout ça mon gaillard !!

NINTENDO est sur le 3615. Infos cartouches, club et autres babioles sont la pour amuser le minitelliste. Mais on rigole pas souvent. Booooooffffff...

SEGA est aussi sur le 3615 et a des rubriques similaires au serveur Nintendo. C'est toujours pas terrible mais c'est sympa, surtout en ce qui concerne la Mégadrive... oui je sais, je rade mais je vous le jure, she's magic !!

RAUEL est sur le 3614. Ceux qui passent le bac cette année le connaissent très bien: quand on y est ce n'est pas pour déliner... au contraire ! Gare à la moindre erreur. C'était ce que j'appellerai une blague... de mauvais goût.

Feinders.

VIVE LA AATA



Pour les insultes sur Topmag: 3615 Joystick et bal YÉTI. Et oui. Allez y vite.....

© CROCOCOMAG



© HUNG HAO

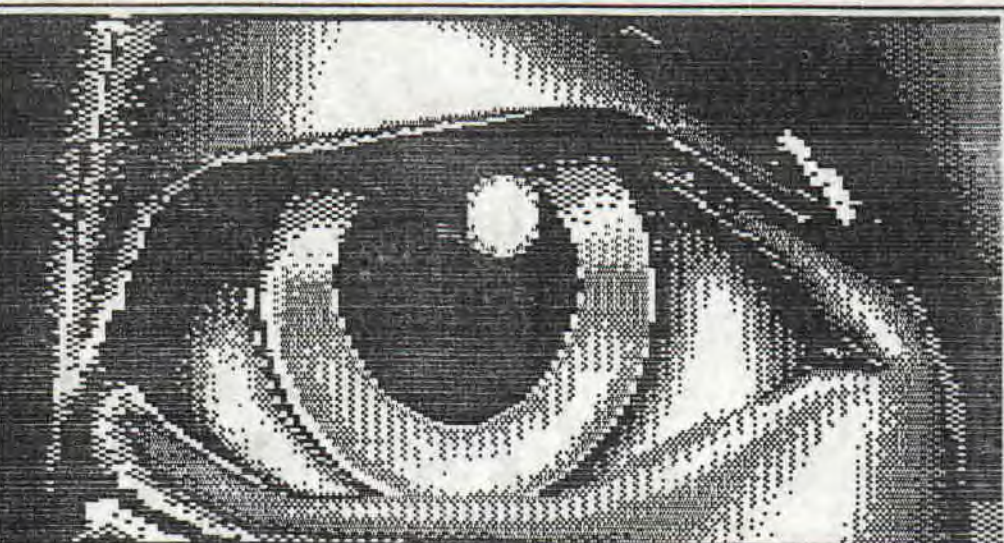
POURQUOI...

Hello lectrices et lecteurs ce de superbe fanzine qu'est Topmag. I am la nouvelle recrue de Feinders et mon pseudo est W-Mod. Je crois que vous avez déjà vu ce nom la quelque part et notamment en courrier, dans laquelle je demande certains trucs a mon rigolo de rédac' chef (NDFeinders:oh lui !!). Je serai la chaque mois pour vous parler des coulisses du fanz. Ce mois ci, je vais vous dire pourquoi ce numéro est si long, et pourquoi il est si "ho".

En ce moment, c'est plutôt la pagaille dans notre petit monde. Pas mal de fanz disparaissent, d'autres fusionnent, certains naissent pour arriver trois jours plus tard et,.... certains s'engueulent. Comme ça. Pour donner du neuf a leurs lecteurs. Je ne sais pas si vous avez remarqué, mais ce numéro est le seul qui soit "bien". Feinders va encore m'en vouloir pour vous dire que je trouve ce numéro "bien" (et ce n'est pas parce que c'est le premier auquel je collabore), mais avouez quand même qu'il est beau ce Topmag 18. Ok, les anciens numéros avaient tous des défauts (celui ci aussi a les siens) et pourtant la rédac' n'a jamais cédé. Ce que je veux vous dire, c'est que Topmag a mis du temps a venir, mais il est la. D'autres zines partent comme une fusée et s'arrêtent. A quoi bon. Au tant y aller cool et progresser. Ce cas la, c'est le notre.

Pour l'avenir, je ne sais pas ce que deviendra votre zine mais une chose est sûre: tout le monde aura le droit de nous critiquer, a condition que ces critiques sont fondées et intelligentes. Pas de "W-Mod est nul et est prétentieux car il dit que Topmag est bien" ce serait stupide et infantile. Pour reprendre une expression de Feindersounet: "l'âge des petits suisses et des boudoirs est révolu". Ça veut bien dire ce que ça veut dire: vous avez le droit de critiquer: moi aussi j'ai a mes heures critiqué Topmag (et Feinders doit d'en souvenir...), mais j'avais pas mal de fois raison: les collages c'était nul. Un fanz qui découpe a mort sur toutes ses pages est "blain". Mais comme le dit Nico de Victoria: "tout le monde ne peut avoir AMX Pagemaker et un scanner". En effet! Mais il y a d'autres méthodes. Donc: allez y, critiquez nous... mais normalement. Il serait bete que l'on déclare une guerre... ce n'est pas du tout dans le style de la rédac'.

En conclusion, nous dédions ce numéro a tous ceux qui nous lisent depuis longtemps et qui n'ont jamais abandonné... vous voyez, Topmag a enfin trouvé sa vitesse de croisière. Merci a eux et merci aux nouveaux.



EH TOI ! OUI TOI ! ARRETE DE RONFLER !!!

CONCOURS

- Les réponses d'abord: 1 Combien de Joystick Hebdo sans compter le hors série: c'était la réponse B soit 48 numéros.
2 Au début de Crazy Cars 2, vous êtes dans le Colorado, soit la réponse A
3 Topmag est un fanzine: réponse A
4 Les vrais prénoms de Yéti et Feinders sont Frédéric et François soit la réponse A
5 Hi Mappers parle de pas de chose: réponse B
6 Il y a 3 Renegade soit la réponse C
7 l'intrus était Teenage Queen (soit qui n'est pas de Cecco): réponse C
8 Fire & Forget est de Titus: A
9 Les rois du patch de Joystick: Danbiss et Danboss... réponse B
10 c'est Victoria qui a remporté le prix spécial Topmag 1989: A

Donc: 1B 2A 3A 4A 5B 6C 7C 8A 9B 10A

Les gagnants maintenant... respirez bien a fond... ouvrez bien grand vos petits yeux... remettez vos éventuelles lunettes... bon, on y va:



'SMACK'

GAUTIER BOHAIN gagne un abonnement de 6 mois au zine **I AM STRAD**.

MARC GEFFROY gagne un abonnement de 6 mois au fanzine **VICTORIA**.

RCB gagne un abonnement de 6 mois a **TOPMAG**.

CEDRIC FONTAINE est le grand gagnant puisqu'il remporte la **COLLECTION JOYSTICK HEBDO**.

Désolé pour les autres, mais c'est la dure loi des concours. Il y a des gagnants et des perdants. Le tirage au sort des gagnants a été supervisé par Maître Archimède Dugonflard (un mec de mon quartier si vous voulez tout savoir).

Feinders Père Noël.

(NDFeinders: bravo mon pote! Je savais que tu étais un "bon".....)

W-Mod.

SCREEN SHOT ONE

Screen Shot 2 est MA démo. Oui monsieur! Enfin, on ne peut pas appeler cette chose un chef d'oeuvre car le programme est d'une simplicité enfantine, vu que j'ai réussi à le taper moi même. Exploit.

Screen Shot One est une succession de 6 pages de présentation de softs: Destructor, Sol Negro, Ghosts, n'Goblins; Ikari Warriors, Space Harrier et enfin le beau Netherworld. Il y a aussi 2 jolies musiques: une sur le "mode d'emploi" de la démo, et une à la fin. Bref, on ne peut pas dire que je me sois foulé mais il faut bien débiter! Et si vous ne trouvez pas "Screen Shot One" trop nul, j'en ferais un deuxième un peu meilleur avec une musique par page.

Si vous voulez voir cette démo (elle donnera l'occasion aux pros de bien rigoler en la voyant), il vous suffit de m'envoyer une disquette (non vierge because il faut bien que ça me rapporte... mettez y des démos que vous possédez... ou autre chose...) et un timbre à 3,80frs pour la réponse. Si vous ne mettez pas de timbre, je garde le tout. Normal.

Feinders démo.

(C) RUNSTRAD



SALUT A TOUS
LES FANS DES
CPC
LISEZ GAG,
LISEZ TOPMAG



SOLUCE:



PEUR SUR AMITYVILLE

gauche, bas, ouvres robinet, prends couteau, coupes doigt, fire, haut, dors, droite, haut, descends, prends bois, ouvres trappe, prends tete, montes, droite, bas, poses bois, poses tete, fire, haut, gauche, bas, gauche, dors, droite, haut, droite, haut, ouvres annuaire, prends écouteur, 89 44 72 83 [return], bas, bas, droite, haut, droite, haut, fire, fire, prends grimoire, bas, lis grimoire, fire, bas, ouvres armoire, prends rasoir, prends mousse, haut, haut, droite, montes, gauche, rases tete, montes, haut, ouvres armoire, prends eau, bas, gauche, donne eau, fire, droite, haut, haut, ouvres frigo, prends yeux, donne yeux, bas, bas, gauche, baise Jane, fire, bas, prends tuyau, haut, droite, haut, des cends, bas, branches tuyau, ouvres robinet, haut, bas, ferme robinet, droite, haut, droite, suis Jane, prends pioche, détruits mur, montes, droite, haut, ouvres armoire, prends croix, bas, bas, gauche, descends, haut, poses croix, prie, bas, droite, bas, rentres camion, sors camion, haut, haut, descends, bas, prends Harry, haut, montes, bas, bas, rentres camion, pars, fire, fire.

Feinders.

CINEMA: PRESUME DANGEREUX

Je vais commencer par expliquer le titre: un très grand professeur a découvert l'arme absolue. Il a caché les plans sur une d7 qui nécessite un code d'accès que lui seul connaît. Mais voilà, ayant surpris sa femme en train de faire "boum boum" avec son amant, il tue celui-ci. Les services secrets tentent de le faire passer pour un fou dangereux, et des espions russes essaient d'avoir le code à tout pris... bref le scénario est vachement recherché!! Robert Mitchum joue son rôle à merveille; Francis Perrin nous fait passer de bons moments, le héros de service (j'ai oublié son nom) fait assez cow boy à la sauce ketchup, Marc de Jonge est aussi sympa que dans Rambo 3, Marie Laforet m'a fait pitié et Sophie Duez (argh!) est toujours aussi mignonne. Bref c'est sympa, mais y'a mieux dans le genre espionnage.

Feinders.



J'AI PERDU
MON GRUYERE!

IMPOSSAMOLE

Monty la célèbre taupe de Auf Wiedersehen Monty est de retour... pour effectuer une mission confiée par des extraterrestres! Vous pouvez choisir parmi 4 niveaux au départ: Klondike, Iceland, Amazon et Orient. Il paraît qu'il y a un cinquième niveau mais je ne l'ai pas encore rencontré.

Parlons technique: les graphismes sont gentils et nettement meilleurs dans certains niveaux que d'autres (cf Iceland)... mais bof, on n'en meurt pas d'éblouissement! L'animation n'est pas très rapide... au contraire, elle me semble un tantinet lente.

La musique est... ben y'en a pas!!! Dans le jeu. Il y en a une assez agréable au menu général, et on la coupe relativement facilement.

Je suis un peu déçu par Impossamole. Et pour la première aventure de Monty que je rencontre, je me demande si sa réputation n'est pas quelque peu "accentuée". Enfin, il se peut que je me trompe mais tout ça pour vous dire qu'Impossamole n'est ni le jeu de l'année ni un must du genre.

graphisme: 3/4 son: 1,75/4
animation: 2,75/4 int.: 5,5/8
TOTAL: 13/20

Impossafeinders.

TOPMAG
C'EST
BAD

MR MICHEL JAQUESSONNE
LIT TOPMAG



(C) RUNSTRAD



P.A.P.I

Non, ce n'est pas le mot à la mode pour les anciens softs. PAPI, c'est un fanz tout neuf sur tous les micros: Amstrad, Apple (ceux qui nous prennent pour des pommes), Atari (vous savez le truc avec un lecteur), Commodore (pas seulement l'Amigas), Consoles (ouf) et PC (plus sérieux). PAPI est en fait un fanz

spécialisé dans les PA, d'où le nom: Petites Annonces Pour tous les Ordinateurs. Le contenu: édito, petites annonces, publicité fanzines, sondage, encart publicitaire (un petit grand à mon gout... mais ce n'est que le premier numéro!), l'écho des crocos (en fait c'est le fanzine du même nom), Runstrad (j'ai déjà vu ce chef d'oeuvre quelque part); un serveur minitel et un sondage. J'allais oublier: dans l'encart publicitaire; il y a un annuaire des fanz et... vous avez deviné: IL Y A TOPMAG (en deux mots certes, mais on y est) !!

Le look maintenant. Ben, pour être franc; il est plutôt du genre "austère"... les pages étant bien aérées. Mais je le répète: je n'ai que le numéro 1 à l'heure où j'écris: donc, prudence...

Pour recevoir PAPI: 2 timbres à 2,30frs à envoyer à: Mr Stéphane Lévy, 14 allée des Damades, 92000 Nanterre

Les notes:
titre: 18 ergonomie: 20 richesse: 12
mise en page: 13 illustrations: 15
longévité: 16 articles: 16 internet: 15
TOTAL: 15, 5/20

Bref: un p'tit nouveau à surveiller de près ! Feinders.

TILT ET LES CPC (2)

Mais alors là, y'a de l'abus ! Dans le numéro 79 de Tilt, il n'y a pas un seul vrai test de soft sur CPC, les seuls brefs articles dessus ne faisant que soit 2 lignes (et en core) soit 3. Il y en a même un en parallèle avec la version ST. Y'en a marre ! Et pourquoi pas ne plus parler du CPC... ça irait plus vite. A mon avis, les journalistes de cette "Bible" en ont même oublié le fabuleux Double Dragon 2... et oui, il n'y est toujours pas. Je vais faire comme Feinders, c'est à dire boycotter... ce qui ne sera pas trop dur vu que je n'ai jamais aimé cette revue !

W-Mod.

TOPMAG INFOS



Bravo à la poste pour l'acheminement du courrier... on se rappelle l'affaire Bad Max et ses disquettes. Pour mon facteur; tous ses retards (et les pertes) sont rares... on ne doit pas avoir de chance!

Si vous avez un minitel, vous devriez envoyer quelques mes sages à Yéti (exclusivement sur le 3615 Joystick), parce qu'il n'en reçoit vraiment pas beaucoup le pauvre... soyez chic !

Toujours pour ceux qui vont sur le serveur Joystick, faites très attention aux rigolos qui vous demandent vos codes... ne leur donnez pas !!! Evitez aussi les mecs style "Joystick" (avec les deux apostrophes, sinon vous pouvez dormir tranquille) ou encore "Fredaro" et "Pacha"...

Feinders.



(C)GROCOMAG


Sur une autoroute belge, un automobiliste manque de provoquer un accident. Les motards interviennent et bien sûr l'arrêtent. Ils le font souffler dans le ballon et... rien ! L'automobiliste redémarre et recommence ! L'accident est évité de justesse, la voiture faisant des slaloms entre les autres. Les motards l'arrêtent encore une fois et le test est encore une fois négatif. "Bon désolé ! Vous pouvez repartir". Les motards ne comprennent pas mais l'un d'eux réagit: "eh Marcel, t'as vu à l'arrière: y'a GB d'écrit".



cette blague bien nulle nous a été donnée par le super Jeantos.....

(C)GROCOMAG

messages d'infos sous

Marcoumet: le neuvième étage, c'est un peu trop haut !
Nico: rends moi mon stick de colle...
Peoman: ben alors, on a gagné ! Félicitations !!!
Bad Max: call & PTT... poke & BOUM.
Ptit: te MECse pas en mangeant des rillettes !  CRSH !!
Jéjé: vive le RPI... au Vélodrome !
Black Stallion: le RA(t)P c'est bien mais la house c'est nettement mieux.
Sandrine: chez les marins d'eau douce, les clandestins sont balancés aux requins. Aie.
Patrick: superbes tes digits !
The Punisher: pour sortir un écran d'OCP avec les couleurs initiales, c'est hyper simple !
Jean Bouin: veille sur eux, ils le méritent !

Feinders.



P47 THUNDERBOLT

P47 Thunderbolt n'est ni le dernier film a haut niveau intellectuel de Stallone ni la dernière mission de Roy Adams, mais un des derniers shoot them up... et pas le plus mauvais, loin de la !

Comme dans tout bon "tire leur dessus", il vous faut une arme ou un engin de guerre... Ici: vous vous emparez du P47, histoire de montrer a vos rigolos d'ennemis que vous al

lez bel et bien gagner la guerre a vous tout seul (comme "Rambo" en Afghanistan). Mais voila, ces "rigolos" ne l'entendent pas de cette oreille (certains osent meme ajouter qu'ils sont sourds) et vont tout faire pour vous stopper. Et pour détruire les boss des fins de niveaux (train, tanks, avions, porte avions), il vous faudra absolument récolter d'autres armes, comme les missiles ou autres bombes. Du boulot en perspective...

P47 me fait plaisir car je me suis bien marré en y jouant. Enfin un shoot them up qui sort de l'ordinaire... pourtant le scénario n'y est pour rien !!! Ce petit plus vient sans doute des bons graphismes très colorés (le passage en Egypte est très beau) ou peut être de l'animation. Ou des deux !! Techniquement, c'est tout bon!

graphisme : 3,5/4 son : 3/4
animation : 3,5/4 interet : 7,5/8
TOTAL : 17,5/20

A voir... et a avoir.

Feinders.

SPHERICAL

Je suis rusé. Oui... parce que Sphérique, c'est Solomon's Key, mais en mieux. Avec un lifting si vous voulez. Le but est le meme. Le mode de jeu est aussi semblable. Seuls les tableaux et la musique ont changé. D'ou un test ultra rapidos...

graphisme : 3,5/4 son : 3/4
animation : 3/4 interet : 7/8
TOTAL : 16,5/20

Pas mal... mais Sphérique fait vraiment trop "clone" de Solomon's Key. Dommage !

Feinders.

Note: ce test n'est pas le plus rapide du monde. Pour le voir, achetez Tilt !!

ENCORE UN

Et oui, encore un nouveau a la redac' !!! Après W Mod, voici Punisher qui rejoint Topmag. Il n'est pas totalement inconnu de vous puisqu'il n'est autre qu'ex "Dédé la Compil", ancien dirlo du fanz Leader Joy.

Punisher s'occupera de divers chose, mais son principal role sera les tests de jeux... tout comme Ného et moi. Il faut dire que Punisher a pas mal de softs... ses revendeurs étant très sympa (ils mangent du bio et ne sont pas si mauvais en anglais que ça...). Bienvenue a toi, Punisher.

Feinders.

Le premier lecteur qui envoie a la redaction le nom du chanteur que re presente cette digit gagne un voyage aux iles Hawai a ses propres frais... ou le numéro 40 de Joystick Hebdo, parce qu'on l'a en double a la redac' !! Y'a pas a dire. on vous gate.



CRAZY CARS 1

Vous connaissez tous Crazy Cars 2 et sa F40. Je me propose de vous parler de Crazy Cars 1.

CCI est un soft assez... chiant. Conduire une bagno le pendant pas mal de temps en ayant toujours les memes gestes a effectuer, ce n'est pas terrible ! Le jeu se décompose en 4 level de 9 stages. Quand vous quittez un niveau, vous changez de voiture. La Mercedes du début est ainsi abandonnée pour une Porsche. Vous découvrirez ensuite Lamborghini et Ferrari.

Niveau bande son, c'est assez chiant. Un peu comme dans Chase HQ, mais en pire.

L'animation est rapide, mais c'est parfois genant pour bien négocier les virages.

Les graphismes sont assez bons, mais d'une telle monotonie !!

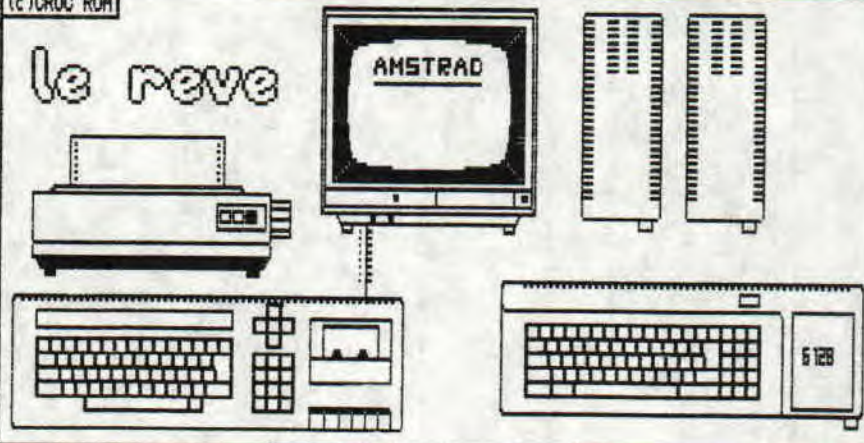
Bref, je n'aime pas. Mais je n'aime pas non plus Crazy Cars 2 ! Certains vont croire que je ne suis dans Topmag que pour critiquer... c'est vrai !

graphisme : 3/4 son : 1,5/5
animation : 3/5 int. : 2/8
TOTAL : 9,5/20

W-Mod, l'anti crazy.

(c) CROC' ROM

le reve



LISTING POMPE

```

10 rem ressortir sous basic une page écran créée sous OCP
20 rem listing pompé dans le magazine Amstrad 100%
30 memory 41999:mode 2:ink 0,0:berder 0:ink 1,26
40 cat:input"nom du fichier (sans scr):",n$
50 if n$="" then 30
60 load n$+".pal",42000:dim enc(16),cod(26)
70 restore:for n=0 to 26:read cod(n):next
80 data 84,68,85,92,88,93,76,69,77,86,70,87,94,64
90 data 95,78,71,79,82,66,83,90,89,91,74,67,75
100 for z=0 to 26:if peek(42195)=cod(z) then h=z else next
110 mode peek(42000)
120 for n=42003 to 42183 step 12
130 a=(n-42003)/12:for z=0 to 26:if peek(n)=cod(z) then enc(a)=z
    else next
140 ink a,enc(a):next
150 load n$+".scr",&c000
160 call &BE18:goto 10
    
```



NDFeinders:n'oubliez pas de sauvegarder votre palette avec votre dessin, lequel ne devra pas être compilé



UN ZEST DE TOPMAG PLEASE

SPHERICAL:LES CODES

Energie infinie:Illuminatus
 Différents niveaux:Radagast, Yarnak, Orcslayer, Skyfire, Mirgal, Ghani
 ma, Gliep, Mournblade, Jadawin, Gumbachachmal.

Autre chose que j'ai oubliée dans le test (skusez moa !!).Le soft est le sosie de Solomon's Key, certes, mais le but n'est pas de sortir de la salle...mais de faire rentrer en contact la sphère avec la case "in".

Feinders confus.

"Bonjour monsieur, ici Archimède Dugonflard, de Radio Vazyenski. C'est pour un jeu. Nous allons vous poser diverses questions et vous ne devrez dire ni "jukingu" ni "traumenet", pendant une minute. Allons-y". "Bonjour jukingu". "Ah dommage, vous avez perdu". (cette blague tordante est de Vann, qui a légèrement pompé un ancien sketch de Coluche)

CONSOLES MAGAZINE

Consoles Magazine n'est autre que le supplément détachable et gratuit sur les consoles du magazine Joystick. Personnellement, je pense que c'est une bonne idée: concentrer les news et les infos consoles sur une vingtaine de pages, c'est très sympa, et au moins ça évite aux "cartouchemen" de fouiller toutes les pages du mag afin d'y trouver leur bonheur. Bravo!

Feinders.

TOPMAG INFOS

La rubrique interview revient en force ce mois-ci...enfin, vous verrez de vous même!
 Véti, Punisher et Feinders seront ensemble début juillet. Démo en vue.
 A la rentrée, une rubrique Mégadrive verra le jour. Et nous lui réserverons d'ores et déjà deux belles pages. Normal, c'est le "must" en matière de console.

Feinders.

ATTENTION

La rédaction du mag aimerait recevoir vos timbres un mois avant que le numéro ne sorte. En clair: envoyez-nous dès aujourd'hui les timbres pour notre numéro 19.



Feinders.

LE FLIC DE BEVERLY HILLS

LA POUBELLE DU MOIS !!!

Mais qu'est-ce qu'il est nul ce jeu! Je veux bien que ce numéro soit celui des critiques poussées, mais alors là. Ils l'ont fait exprès ou quoi? Un truc aussi nul, on ne le voit que sur Thomson! Et toutes les parties de ce soft sont à mettre dans le même sac: la poursuite en bagnole est du style Out Run, le shoot them up à la Roy Adams est complètement raté, le shoot them up à la Robocop est minable à souhait... la liste serait trop longue. Seul bon point: les pages écrans censées représenter notre héros et la musique pompée dans Joint Mix.
 Parlons quand même des graphismes: nuls! Mais alors vraiment nuls. Des patés de couleurs assemblés. Le tout formant un fouillis monstre. Accablant.
 graphisme: 1,5/4 son: 2/4
 anim.: 1,5/4 intérêt: 3/8
 TOTAL: 8/20
 A éviter à tout prix.

Feinders.



JE RIS...

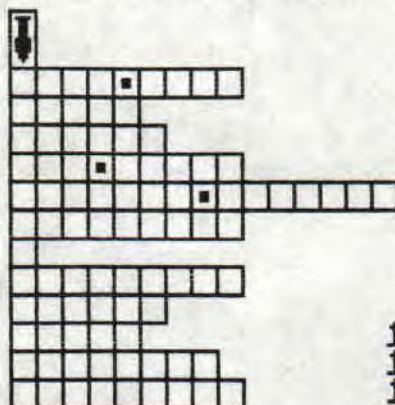
Les mecs d'Amstrad 100% sont vraiment des gros rigolos. Ok, je ne suis jamais objectif quand je parle d'eux (voir mon magnifique reportage sur L'Amstrad Expo...), mais voyez ce qui suit. Dans le numéro 27 de ce mag exceptionnel (ouais?), les p'tits mecs de la redac' testent Double Dragon 2 et Impossamole. Et devinez quoi ? Impossamole récolte 2% de plus que DD2... je ris. Ou plutôt je pleure: 65% aux graphismes du second et 93% pour le premier cité. Ils ont de la merde dans les yeux ou quoi ? Non, mais les mecs, vous ne devez pas avoir la même version que moi ! A ce qu'il paraît les graphismes du "Dieu" ont des couleurs baveuses, des contours grossiers et des décors très proches de DD1. Ah bon ? La non plus, je ne suis pas d'accord. Mais le plus comique arrive...

Son: 45% pour double Dragon 2 et 69% pour Impossamole. QUOI ? Mais ce n'est pas vrai ! "Ils" l'ont fait ! Non mais et puis quoi encore ? Il n'y a pas un bruit pendant le jeu dans Impossamole. La sique de DD2 est peut-être la même que celle de son petit frère, mais de là à mettre 9/20... non ! Autre chose, Matt Murdock est nul en math... regardez les notes et faites la moyenne pour comprendre. Enfin, il paraît que 93% est la note due aux graphismes d'Hammerfist... pitoyable. Je vous vois venir: "oh lui, il n'aime pas 100% alors dès qu'il en a l'occasion, il casse". Petit plaisantin. Premièrement, j'aime Amstrad 100% en tant que REVUE. C'est à mon avis le mag qui fait le plus pour nos CPC (mais avec un nom pareil, y'a pas trop de mal !). Deuxièmement, j'ai, il me semble, souvent l'occasion de critiquer, non ? Jetez un oeil sur le courrier des lecteurs (tenu par Poum et non par Miss Machinchouette) et le courrier de Frack Einstein. Ils se foutent du monde. Troisièmement, je n'attaque jamais sans preuve ni sans raison. Que le premier d'entre vous qui préfère Impossamole à DD2 me le dise (taupes exclues...). Quatrièmement, c'est le numéro de l'agression que vous avez entre les mains, alors dès qu'on voit un truc genre ineptie... boum ! Dernièrement: je ne gagne rien à casser tout cru... et je n'aime ça. Mais quand faut y aller...

Feinders 0%

JEU

Trouvez le mot correspondant et retrouvez le nom d'un soft dans la colonne de gauche.



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

N'oubliez pas de prendre 1 stylo afin de remplir les cases ci-contre



- 1: jeu fini, en anglais, et ancien soft espagnol
 - 2: copain de Roy Adams, et héros d'Opération Thunderbolt
 - 3: université et soft de PAO
 - 4: page écran numéro 2 de Screen Shot One
 - 5: jeu de société adapté sur CPC (nom anglais)
 - 6: ennemi juré de Drax
 - 7: commun à Out et Run
 - 8: must sur patins à roulettes
 - 9: le meilleur fanzine sur CPC (hum!)
 - 10: bipède robot et ennemi de Robocop
 - 11: le plus célèbre gros bras sur CPC
 - 12: testé dans ce numéro et frère de Solomon
- reponses page suivante... ne trichez pas, ce n'est vraiment pas dur !!!

FACILE, TRES FACILE!



TEENAGE QUEEN

Comme vous le savez déjà, Teenage Queen est un strip poker (NDFeinders: oui, oui, on sait !). Vous devez deshabiller votre adversaire (elle est superbe !) en sachant qu'au début de la partie vous avez 100 jetons cahcum et que chaque fois qu'elle les a perdu, on lui rend en échange d'un vêtement. Et vous n'êtes pas au bout de vos peindes, le jeu prend toute la disquette.





Toutes les règles du poker sont ici bien respectées. Les graphismes sont superbes et le jeu est accompagné d'une musique très agréable.

Un bon jeu pour les amateurs de poker. Les autres ne trouveront sans doute aucun intérêt car pour un strip poker, c'est pas très osé.

Graphisme: excellent Animation: / Son: Bon

NOTE : 15/20

Nébo.

    est réalisé avec un Mac et une imprimante laser... et je vous conseille de demander le fanz. OU ALORS JE DECLENCHE UNE GUERRE MONDIALE ! Et si vous ne savez plus où est l'adresse, je vous rappelle qu'elle se trouve en page 13... allez jeter un oeil (celui de la page 11) et revenez vite.

Feinders.

INTERVIEW:BAD MAX

TOPMAG:On parle beaucoup de Croc'Rom en ce moment.Comment expliques-tu votre succès ?

BAD MAX:Bah!Notre succès,je l'explique par votre gentillesse car vous filez notre adresse,j'appelle ça l'esprit d'équipe ! Ca tient aussi du fait qu'on fait des démos,et on peut y faire notre pub...

Topmag:Pourquoi avoir voulu faire un fanz ?

Bad Max:Un peu pour faire comme les autres,et puis car j'en a vais marre de faire seulement des jeux!!Un peu aussi pour ne pas rester dans l'ombre...

Topmag:Préfères-tu les fanzines disc ou papier?Pourquoi?Pourquoi pas?

Bad Max:Je ne préfère rien.J'ai fait un fanz sur disc car je n'avais pas de moyen d'avoir des photocopies gratos.Les deux se valent:papier=vue d'ensemble et disc=effet spéciaux,musiques,etc...

Topmag:Que lis-tu comme fanzines et revues?Lesquels préfères-tu et pourquoi?

Bad Max:Je lis surtout Topmag,I am Strad et MBM.J'ai eu aussi un exemplaire de NDC,Joystrod (fantome),Hacker Mag et Syntax Error.Là encore,je ne peux pas prendre parti:chaque fanz a ses qualités et ses défauts.Topmag est génial mais à mon avis il serait archi-méga-génial s'il avait de la programmation et des pokes!!!

Topmag:Parles nous un peu de la redac' de Croc'Rom...

Bad Max:Y'a Ptit,moi et TBC (Ptit nous a rejoint en marche).On bosse bien ensemble et c'est génial?J'espère que ça continuera...

Topmag:Tes mensurations ?Taille,poids...

Bad Max:Je fais 1m65 à peu près et 45 kilos (maigrelet) ça m'empêche pas d'assurer et j'me sens bien dans ma peau.

Topmag:Il est question de Germaine dans Croc'Rom numero 1.Qui est-elle ?

Bad Max:C'était un calembour,mais Ptit y a vu la fameuse Germaine de la démo "Germaine se déchaine".Elle est pas mal d'ailleurs,je lui offrirais bien un verre.

Topmag:Quelle est la primitive de la fonction lnx ?

Bad Max:Un peu plus à l'ouest,mon ami !! Je les préfère en sauce,mais c'est bon nature aussi.Quoique le matin,je dis pas non !!

Topmag:Aimes-tu les glaces ? Quels parfums préfères-tu ?

Bad Max:Ouais !!J'aime tout,je me baffre,je suis un glouton ! Miam !!

Topmag:Croc'Rom fusionnera-t-il un jour ?

Bad Max:J'en sais rien,on attend toutes les propositions.Fusion oui,absorption:non !! Nous voulons rester ce que nous sommes !!

Topmag:Qu'as-tu à dire aux lecteurs de Topmag ?

Bad Max:Lisez-nous,les copains !!Faites aussi un fanz!!Lancez vous,on vous aidera !!

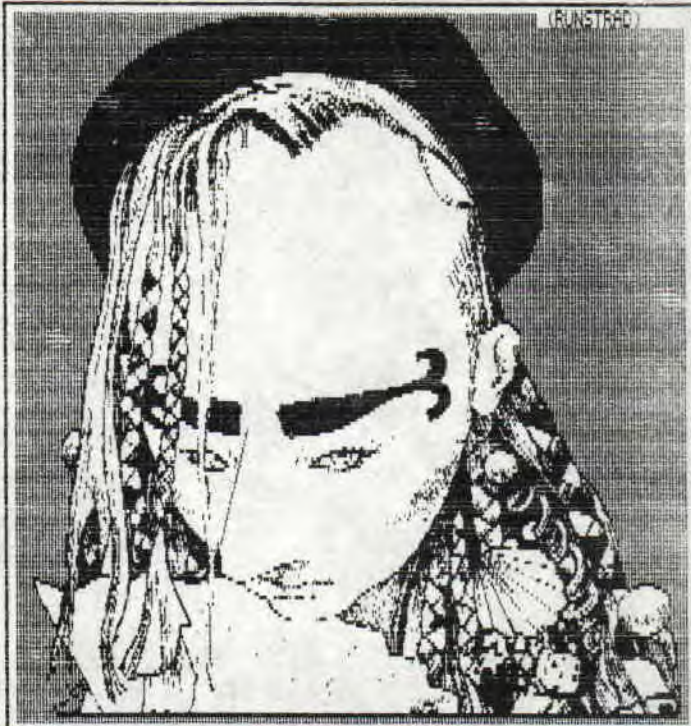
Topmag:Le mot de la fin...

Bad Max:Je t'remercie,Feinders,t'es hyper sympa!Nous te devons une part de notre succès !!Je suis heureux d'avoir pris contact avec toi !!

Propos recueillis par Feinders.

CROC'ROM
SEBASTIEN JEAN
21 BOULEVARD FAIXHANS
72000 LE MANS

POUR RECEVOIR CROC'ROM-UNE DISQUETTE ET UN TIMBRE A 0,80FRS POUR LES FRAIS DE PORT



△△△▽△△△

Après P47 Thunderbolt, je me propose de vous parler de Sonic Boom, le petit dernier des shoot them up par Activision.

Et hop je charge le jeu.Ah,une jolie page écran avec un bel avion.Bon point,certains éditeurs négligent les pages de présentations de nos jours.Activision, non.Le menu général maintenant.Comme dans P47,vous pouvez redéfinir les touches de jeu,et combiner les modes claviers et joystick.La musique d'intro est relativement sympa,mais sans plus.Bon,c'est pas tout, mais que nous réserve Sonic Boom ? J'appuie sur une touche pour le savoir...

Voyons un peu...scrolling vertical (ce que j'adore chez un shoot them up,car je pense que la vision d'ensemble en est meilleure),animation ultra rapide et pas saccadée du tout (heureusement).Parlons graphismes.Sonic Boom est du genre "je suis très coloré because dessiné en mode 8 mais je ne suis pas net".Logique ? Non,voyez un peu Defender of The Crown...Et l'intérêt là-dedans ? Ben,le soft est sympa,on y revient avec plaisir (merci l'anim' et la maniabilité) sans trop savoir pourquoi...vu que c'est (encore!)un "tire lui dedans".

Le scénario ? Vous le voulez vraiment ? Non !Ouf,de toutes façons,il n'est vraiment pas original.Avouez que ce n'est pas une surprise...

Il serait peut-être temps de voir les notes car la fin de la page est proche:

graph.:2,75/4 son:2,5/4
anim.:3,75/4 interet:6/8
TOTAL:15/20

Bref,Sonic Boom est mignon tout plein,mais n'apporte pas grand chose aux shoot-them-up...mais y a-t-il quelque chose à apporter ?

Feinders perplexe.



JEU: REPNSES

- 1:Game Over
 - 2:Hardy
 - 3:Oxford
 - 4:Sol Negro
 - 5:Trivial Pursuit
 - 6:Barbarian
 - 7:U
 - 8:Skateball
 - 9:Topmag
 - 10:ED 209
 - 11:Renegade
 - 12:Spherical
- Le mot à trouver était Ghostbusters.

HARRICANA

Ce jeu, comme son nom l'indique, est l'adaptation de la grande course qui a eu lieu entre Québec et Radisson du 23 février au 11 mars cette année. Vous êtes au commande, au départ, d'une des 20 motoneiges et vous devez arriver à Radisson (là où se trouve la ligne d'arrivée) en un minimum de temps et en évitant surtout la dernière place, synonyme d'élimination directe.

Le moins que l'on puisse dire, c'est que les décors n'évoluent pas beaucoup. En effet, à part les couleurs qui changent, les étapes (il y en a 12) se ressemblent toutes.

Il faut noter le comportement amusant des pilotes quand leur engin rencontre un obstacle et pour une fois le hors piste est permis. Malgré de bons graphismes et une bonne animation, ce jeu n'est vraiment pas passionnant. Vous serez vite lassés (NDFeinders: lassie chien fidèle...).

graph.: 2,5/4 anim.: 3/4
son: 1,5/4 interet: 5,5/8
TOTAL 12,5/20

Nébo.

CHAMPAGNE...

Miracle... TOPMAG VA TRAITER L'AMIGA DANS SES LIGNES. Avouez que vous deviez vous en douter un petit peu... suite au courrier de Babouche et ma réponse rusée... Oui, Topmag parlera maintenant de l'Amiga, grâce à Heavenly, que les mecs qui fréquentent le serveur Joystick connaissent bien. De son vrai prénom Stéphane, Heavenly m'a demandé s'il pouvait faire partie du fanz. Of course, surtout que de ce fait, notre registre s'agrandit. Nous continuerons toujours d'axer le fanz essentiellement sur les CPC, mais désormais, vous aurez aussi la possibilité de lire des articles sur l'Amiga (ce qui est con, c'est que je ne pourrais plus le critiquer... comment faire?) et sur la Mégadrive (dès qu'elle sortira, mais ça, vous le savez déjà !!! Qui a dit "non"?).

Alors pourquoi à votre avis j'accepte la proposition d'Heavenly? Deux raisons à cela. Premièrement, l'Amiga est une super bécane (à condition qu'elle ne soit pas en panne), et qui mérite qu'on parle un peu d'elle. Deuxième raison, il n'y a rien dans le nom du fanz qui fasse automatiquement penser à Amstrad. A part les deux mots à gauche de "Topmag" en couverture... Et puis, certains "amigastes" liront peut-être le fanz désormais? Utopie, utopie... Bon, j'arrête là de vous parler du Mig, because certains changent de couleurs... mais qu'ils se rassurent, le menu de Topmag sera toujours composé de 80% d'Amstrad. Faut pas exagérer non plus...

Feinders allié.

EL CAPTAIN TRUENO

Je vais peut-être me répéter mais les espagnols sont vraiment les meilleurs. Une fois de plus, après After The War et AMC, Dinamic frappe très fort avec El Captain Trueno. Dans le jeu en 2 parties (ah bon?) vous pouvez incarner 3 personnages: el Captain Trueno, qui doit délivrer sa bien-aimée (original non?), et ses deux amis Goliath, une brute style Schwarzy, et Crispin, un petit mec très agile.

Dans la première partie, vous parcourez les jardins d'un monastère peuplé d'un tas de monstres tels que les Gumps, squelettes et autres rats géants.

Dans la deuxième partie, dont le code est 141884 (merci Topmag) il s'agit de franchir 4 niveaux dans une jungle remplie de guerriers, poissons voraces, chauves souris et gorilles.

Ce jeu promet d'être un hit. Tout est excellent sauf peut-être le son, qui n'est décidément pas le point fort des espagnols (NDFeinders: et l'intro dans AMC ???).

graph.: 3,5/4 anim.: 4/4
son: 2,5/4 interet: 8/8
TOTAL: 18/20

Nébo.

topmag is
good for
you

0% DE MATIERE
GRASSE
PROTEGE L'OZONE

RECONNU
D'UTILITE
PUBLIQUE

JUST A WORD

STAFF

EDITION: Feinders

JOURNALISTES: Feinders, Heavenly, Hurricane, Mimil, Nébo, The Punisher, W-Mod, Yéti.

Bals sur 3615 Joystick: Heavenly, Mimil, Nébo, Yéti et bien évidemment... Topmag.

SHINOBI

Ca y est ! Il a recommencé. Il suffit que je laisse Bwah Foo dix secondes avec les élèves-ninjas, pour qu'il les enlève. Et si moi, Joe Musashi alias "Double-shuriken" (véridique), je ne lui apporte pas de l'or avant mercredi soir, il les tuera. Ci-dessus, le scénario revu par oam. Le jeu maintenant. Il est séparé en 5 zones, lesquelles contiennent plusieurs étages. Tu parles d'un pratique, il me faut un ascenseur maintenant. Ah, ces Japonais ! Shinobi étant un beat-them-up, il faut buter les mecs qui s'avancent. Au début, ils sont complètement nuls. Mais après... et puis y'a les "Boss". Ceux là je vous jure ! Quelle bande d'enfoirés ils font, bien qu'ils ne mangent pas aux restes du coeur. Coté graphisme, c'est assez fouillis, et pas très bien travaillé. Mouais, mouais, enfin, ça passe. L'animation est très étrange... c'est la meme que Vigilante (dont les graphismes et la présentation s'inspire de Shinobi...). Louche. La bande de son n'est pas trop naze, voire meme sympa, avec une voix synthétique audible (c'est possible sur CPC) à chaque début et fin de mission. Coté intérêt, on peut se lasser de la longueur du jeu... étrange. Bref, je préfère nettement Double Dragon 2 !!

gra.: 2, 5/4 son: 3, 5/4 int: 6/8
anim.: 3/4 TOTAL: 15/20

Feinders.

TOPMAG
MENSUEL

C'EST
FINI



APÉRIODIQUE

ET PLUS COURT ! IT'S NEW

Lecteurs et lectrices de Topmag, j'ai deux mauvaises nouvelles à vous annoncer. Votre fanz va sans doute devenir apériodique... c'est à dire que la formule mensuelle nous quittera peut-être. Pourquoi vous dis-je peut-être ? C'est sur, Topmag va devenir apériodique. Nous essaierons de maintenir la cadence bimensuelle, mais bon... Deux raisons à ce changement (eh, déconnez pas, c'est pas un pois son d'avril !!): 1- les études et un fanz, ça fait beaucoup. La cadence doit donc être ralentie... 2- les problèmes d'impression reviennent. Personne n'y peut rien, mais Topmag devenant de plus en plus grand et vous devenant de plus en plus nombreux, c'est difficile de continuer comme ça. Tant pis, mais c'est comme ça !

Mais, voilà, on n'a pas du tout envie d'arrêter. On a tellement de choses à vous dire et à vous faire connaître... Alors voilà ce qu'on va faire: limiter le nombre de pages à 8, éliminer la couverture (dommage, celle-ci est si belle), devenir un fanz apériodique mais en essayant de tenir le rythme d'un fanz tous les deux mois. Si vous voulez absolument la formule mensuelle, on augmente le prix du mag... beaucoup !

Voilà, pardon pour la sortie tardive de ce numéro (il devait être chez vous vers le 28 juin...) et pardon de ne pas être là en août. Notre retour est prévu le 10 septembre... avec 8 pages.

Feinders désolé.

Lisez I am Strad, Croc Rom, Victoria, Runstrad, PAPI, le Croco Dechaîne, Joystick, Fanatic, Croco Mag, Croco Passion et CPC Connexion !

AVEC LORICIEL PARTEZ AU 7^{ème} CIEL

HIGHWAY PATROL

Highway patrol. Vous êtes un flic. Où ça ? Aux USA bien sûr ! Vous recherchez une voiture rouge. Vos armes ? Votre voiture et un pistolet (laser BX4000 et non, je ne fais pas partie des Inconnus). Ne cherchez pas à stopper le gangster en lui fonçant dans le lard, tirez lui plutôt dans les pneus.

Les graphismes sont beaux, l'animation aussi (NDFeinders: une animation belle ???), le volant bouge, la main sort de la voiture lorsqu'on veut tirer, quand au son, à part le bruit de la sirène, il n'y a pas de musique. Domage !

gra.: 4, 5/5 son: 2/5 anim.: 5/5
intérêt: 4, 5/5 TOTAL: 16/20

Bref, c'est pas mal. Je préfère à Crazy Cars 2.

Punisher.

PURPLE SATURN DAY

Vous êtes dans l'espace, vous devez combattre huit races différentes. Il y a 4 épreuves: Ring Pursuit, slalom autour de Saturne, Tronic Slider, détruire la boule d'énergie, Brain Bowler, réactiver l'hémisphère cérébral et le Time Jump, effectuer un saut in the future (avant il faut collecter les boules d'énergie).

Les graphismes sont beaux, il y a des petits bruitages à chaque partie. Moi, j'aime !

gra.: 4, 5/5 son: 3, 5/5 anim.: 4, 5/5
int.: 4, 5/5
TOTAL: 17/30

Un must.

Punisher.

Note de Feinders: dans notre prochain numéro, Punisher essaiera de se fouler un peu plus (hé, hé), et me mettra des notes sur 4 et 8 comme dans les autres tests. Mimil est encore absent: because il a plein de boulot. Mais à la rentrée, nous serons TOUS là. Promis !

JEU IDIOT : Bad Max, Ptit et TBC croient avoir battu le record de pub pour Topmag. Alors voici de la pub pour eux: lisez Croc'Rom (1), lisez Croc'Rom (2), lisez Croc'Rom (3), lisez Croc'Rom (4), lisez Croc'Rom (5), lisez Croc'Rom (6), lisez Croc'Rom (7), lisez Croc'Rom (8), lisez Croc'Rom (9) et lisez Croc'Rom (10). Record battu. Maintenant, on va faire pareil avec Vic', sinon, je vais me faire engueuler par Nico ! Lisez Victoria (1), lisez Victoria (2), lisez Victoria (3), lisez Vic' (4), lisez Seine et Marne Magazine (5), lisez Vic tord niz a (6), lisez Vique (7), lisez Victoria (8). On s'arrête là because y'a moins de pub pour Topmag dans leur canard. C'était comment gaspiller de la place pour un pari idiot... à suivre !

AMIGA CASTLE MASTER AMIGA

Castle master. Quel nom bizarre. Que viens faire master avec Castle... Enfin, je suis là pour le tester. Le jeu est génial et ceci suffirait pour que vous l'achetiez. Jeu en 3D pleines ce qui crée un relief, mais la 3D n'est pas de la 2D (scrolling) c'est pour cela que je donne 4,5/5 en graphisme au lieu de 5,4,5 en animation car nous sommes toujours en 3D (NDFeinders: ah?), donc avancement sacca dé. 4,5 en son, car la musique est géniale mais elle pourrait être mieux (NDFeinders: sur CPC?). 5 en intérêt car ce jeu m'a tenu plus de 48h (ajoutées!).

Vous êtes bloqué ? 3615 Joystick bal Heavenly, 5 en longévité car c'est un jeu qui dure. Un achat à très long terme. Votre but sera de libérer votre frère ou soeur jumelle avant 24h.

18,5 HEAVENLY D'OR (dort ????) Heavenly.

CONCOURS

ET OUI, ENCORE UN !!

Amigastes et CPCistes, voici un concours pour vous...
 1er lot: 1 jeu Amiga ou Amstrad (D7 ou K7) + 1 montre + 1 stylo class.
 2ème lot: 1 jeu Amiga ou Amstrad (D7 ou K7)
 3ème lot: 1 T-Shirt Joystick Hebdo

Voici les 5 questions:

- 1 Que veut dire Heavenly ?
- 2 Citez au moins 3 jeux figurant sur la Couverture du Joystick 1
- 3 Quel est le processeur de l'Amiga (pour les Amigastes), celui du CPC (pour les CPCistes) ?
- 4 Citez 5 marques de jeux qui programment sur CPC et Amiga
- 5 A combien d'exemplaires le Joystick 6 a-t-il été tiré ?

CASH

Voilà, à vous de répondre sur papier libre, autant de fois que vous le voulez, mais par enveloppes séparées chaque fois. Envoyez moi vos bulletins avant le 31 juillet 1990.

Question subsidiaire: combien de bulletins allons-nous recevoir ? Envoyez vos réponses à Couralet Stéphane, Avenue Jean Moulin, 65100 Lourdes (NDFeinders: un concours Heavenly, c'est toujours un miracle).

Vous pouvez participer aussi sur minitel, bal Heavenly, mais seulement qu'une fois. Une personne ne peut gagner 2 lots. Les lots seront envoyés le jour même du tirage.

Heavenly.

TOPS

Pour des raisons de commodités, envoyez vos Top 6 Amiga à Heavenly (vous avez l'adresse en haut), vos Tops 6 CPC à Yéti (dont voici l'adresse: Frédéric Burtey, 95 rue Victor Hugo, 92270 Bois-Colombes) et vos Tops 6 Mégadrive à la redac'... W-Mod ne voulant pas, je cite "avoir ma boîte à lettre bourrée à mort" !!

Feinders.

TOP 6 AMIGA

by Heavenly !

- 1 CASTLE MASTER
- 2 KLAX
- 3 ITALY 90
- 4 STARBLADE
- 5 IVANHOE
- 6 DEFENDER OF THE CROWN

TOP 6 MEGADRIVE

by W-Mod !

- 1 THE SUPER SHINOBI
- 2 GOLDEN AXE
- 3 THE LAST BATTLE
- 4 TATSUJIN
- 5 SUPER HANG ON
- 6 ALTERED BEAST

TOP 6 CPC

by Yéti !

- 1 DOUBLE DRAGON 2
- 2 DEFENDER OF THE CROWN
- 3 P-47 THUNDERBOLT
- 4 RAINBOW ISLANDS
- 5 E-MOTION
- 6 DOUBLE DRAGON 1

BLA BLA

AVEZ-VOUS LU L'ARTICLE "APERIODIQUE" DE LA PAGE 19 ? SI CE N'EST PAS LE CAS, FONCEZ-Y...

Bon, ça y est, on l'a lu ton article à la noix de cajoux. Mais y'aura quoi dans TOPMAG 19 au fait ? Eh bien mon p'tit gars, y'aura toutes vos rubriques préférées, les plus nulles dégagent ni plus ni moins. Vous retrouverez (on le jure):

MIMIL et ses cours de programmation
HURRICANE et les pages écrans
NEBO et ses tests
PUNISHER et ses nouveaux articles...
YETI avec José et le Top 6 CPC
HEAVENLY et ses deux rubriques Amiga
W-MOD avec son interrogation du mois et son Top 6 Mégadrive
FEINDERS et ses conneries habituelles

Et y'aura-t-il des petits nouveaux à la redac' ? Non, 8 c'est très bien. Mimil et Hurricane n'ont pu participer à ce numéro pour des raisons personnelles (dont les examens), mais ils seront au rendez-vous en septembre. Et 8 mecs comme nous, ça fait mal (notamment aux oreilles). Si vous voulez un scoop, sachez que la **CONSOLE AMSTRAD** sortira en aout. Vous verrez ça à la rentrée... avec aussi la présentation de la.....
 ...oui, elle ! Bonnes vacances et à la rentrée !