

 **loriciels®**

A 320



AAWL EE B5500
K667 [ORANGE] 1775

A 320 : AAA DARGE 699
AIRBUS 699
EEE
W

CP
LEW 8899 000
44555=555A SU

MANUEL

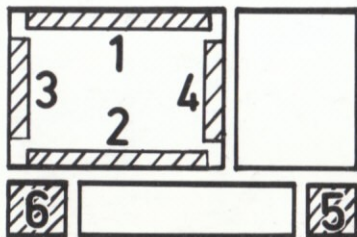


LE JEU COMMENCE

Vous êtes au volant de votre voiture à l'entrée du parking de l'aéroport. La journée s'annonce bien. Votre vol est dans quelques heures ce qui vous laisse le temps d'effectuer les formalités de décollage...

LES COMMANDES

Vous déplacez le pointeur “  ” à l'aide du joystick ou des touches de déplacement dans l'une des six zones de l'écran. Vous cliquez une zone avec la touche de validation correspondante à votre machine.





ZONE 1 Déplacement en direction du NORD

ZONE 2 Déplacement en direction du SUD

ZONE 3 Déplacement en direction de l'OUEST

ZONE 4 Déplacement en direction de l'EST

ZONE 5 Vous faites apparaître la liste des objets que vous transportez.

Pour utiliser un objet il suffit de cliquer dessus.

En cliquant à nouveau la zone 5 vous reposez l'objet.

Prendre un objet repose celui que vous aviez éventuellement en main.

ZONE 6 Répétition du dernier message.

NOTA : un menu déroulant peut vous proposer votre prochaine destination, sélectionnez le lieu de votre choix avec les flèches ↑ ↓ + enter.

RADIO

ON/OFF : Marche/Arrêt de la radio

S.O.S. : Déclenche la balise de détresse

REGLAGE FREQUENCE RADIO :

Positionnez le canal d'appel en face de l'index

IN : La radio fonctionne dans la cabine

OUT : La radio fonctionne dans tout l'avion





SIMULATEUR

SPEED : VITESSE DE L'AVION EN KM/H
POWER : PUISSANCE DES REACTEURS EN %
V.S.I. : VARIATION SPEED INDICATOR
FUEL : NIVEAUX DES RESERVOIRS
ALT : EN METRE
CAP : DIRECTION SUR 360°
TRAIN : TEMOIN TRAIN D'ATTERRISSAGE
RADIO : FREQUENCE D'APPEL
AUTO : TEMOIN DE PILOTAGE AUTOMATIQUE

CADRANS

DESCENDRE

GAUCHE

DROIT

MONTER

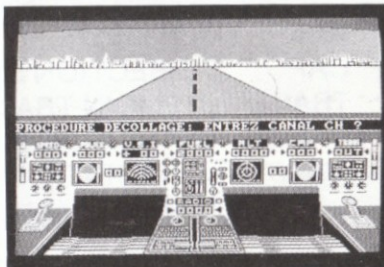
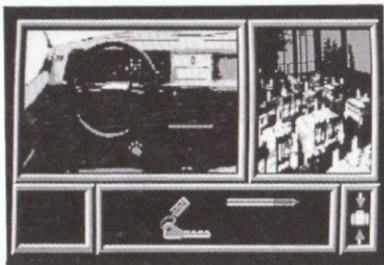
PUISSANCE MOTEUR +
PUISSANCE MOTEUR —
TRAIN D'ATTERRISSAGE ON
TRAIN D'ATTERRISSAGE OFF
PILOTAGE AUTOMATIQUE
PILOTAGE MANUEL
RADIO FM
SORTIR RADIO FM

TOUCHE P
TOUCHE O
TOUCHE T
TOUCHE R
TOUCHE K
TOUCHE L
TOUCHE F
TOUCHE ESC



AMSTRAD

Lancement du programme : RUN "A320" + enter



DEPLACEMENTS JOYSTICK



VALIDATION : Bouton DE TIR

DEPLACEMENTS CLAVIER

Touches direction VALIDATION : Touche COPY.

VERSION CASSETTE : RUN "A 320" + ENTER

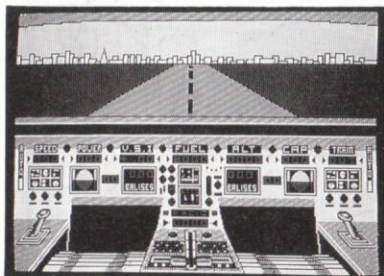
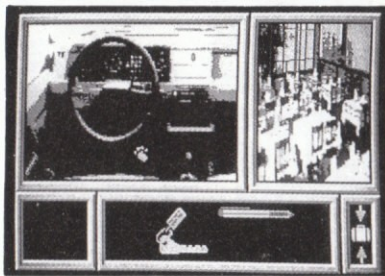
OPTION 1 : JEU

OPTION 2 : REPERAGE COMPTEUR

(si vous n'avez jamais joué, commencez par l'option 2)

PC COMPATIBLES

Lancement du programme : A> A320 + enter



DEPLACEMENTS JOYSTICK



VALIDATION : Bouton de Tir

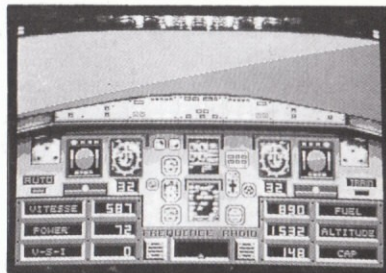
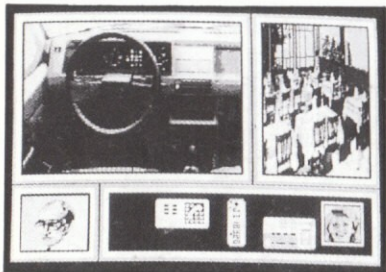
DEPLACEMENTS CLAVIER

Touches direction VALIDATION : Touche 5 ou Barre espace.



ATARI

Lancement du programme :
Insérez la disquette et allumez l'ordinateur



DEPLACEMENTS SOURIS

VALIDATION : Bouton de Gauche

DEPLACEMENTS CLAVIER

Touches direction VALIDATION :

Touche INSERT

ou

Barre espace