

Todas las burbujas anhelan lo mismo: emerger, llegar a la superficie. Pues bien, esta es tu oportunidad para ayudar a una de ellas. No será una empresa fácil, pues nuestra amiga se encuentra nada menos que en fondo de una caverna marina, rodeada de todo tipo de especies animales, plantas y no pocos peligros. Además, su frágil cuerpecillo se debilita con cada roce, por pequeño que sea, luego habrás de ser cuidadoso si quieres conseguirlo.

Sólo tienes una oportunidad.

MOVIMIENTOS

Cada nivel se inicia con un movimiento ascendente en línea recta que se mantendrá entre tanto no indiques otra dirección.

Ahora bien, en cuanto decidas desplazarte a derecha o izquierda, el movimiento se tornará diagonal, manteniéndose así el resto del nivel. Son cosas de la inercia y las corrientes marinas.

Por lo demás, la tendencia natural de nuestra burbuja es subir, aunque puedes obligarla a descender. Sin embargo, este movimiento requiere un esfuerzo, por lo que será más lento. Además, esto hará variar, en caso de que ya hayas iniciado un desplazamiento diagonal, el ángulo del mismo.

CONTROLES

Puedes usar tanto el joystick como el teclado, que es totalmente redefinible.

Joystick: Abajo, derecha e izquierda para elegir trayectoria y fuego 1 para desactivar/activar la música.

Teclado por defecto: Teclas del cursor y espacio.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Introduce el disco en la unidad, y teclea run"aqua

CRÉDITOS

Concepto, programa y gráficos: Gg

Pantalla de carga: Dadman

Portada: Pagantipaco