

Au Revoir MONTY

COMMENT CHARGER LE PROGRAMME

CBM 64/128

Cassette:

Introduisez la cassette dans le magnétophone. Appuyez simultanément sur **SHIFT** et **RUN/STOP**. Appuyez sur la touche de lecture (**PLAY**) du magnétophone. Le programme se charge automatiquement.

SPECTRUM 48K

Tapez **LOAD""** et appuyez sur la touche **ENTER**. Appuyez sur la touche de lecture (ou **PLAY**) de votre magnétophone à cassettes. Le programme se lance automatiquement.

AMSTRAD

Cassette:

Introduisez la cassette dans le magnétophone. Appuyez simultanément sur **CONTROL (CTRL)** et sur la petite touche **ENTER**. Appuyez sur la touche de lecture (**PLAY**) du magnétophone puis frappez n'importe quelle touche du clavier. Le programme se charge et démarre automatiquement.

Disquette:

Introduisez la disquette dans le lecteur. Tapez **!CPM** et appuyez sur **ENTER**. Le programme se charge et démarre automatiquement.

MSX

Introduisez la cassette dans le magnétophone à cassettes. Tapez **BLOAD" CAS: ".R** avant d'appuyer sur **ENTER** et sur la touche de lecture (ou **PLAY**) du magnétophone. Le programme se charge et démarre automatiquement.

Gremlin Graphics Software Limited. Alpha House, 10 Carver Street, Sheffield S1 4FS.

© 1987 Tous droits réservés. Toute copie ou vente ou tout prêt par des moyens quelconques sont strictement interdits.

LE DEFI

Pouvez-vous aider Monty dans son dernier combat pour la liberté? Il doit s'enfuir à travers l'Europe entière pour sauver sa vie et pour se procurer une somme qui lui permettra d'acheter l'île Grecque de Montos. A Montos, Monty pourra enfin échapper à l'extradition étant donné que personne d'autre n'est au courant de son existence.

Parcourez l'Europe avec notre taupe, en 'acquérant' des chèques de voyage et autres valeurs en route. Monty réussira-t-il à se faire quelques Francs en recélant la Joconde? Notre taupe intrépide pourra-t-elle réparer sa voiture à temps pour participer au Grand Prix? Le prix en espèces lui serait bien utile. La mafia pourrait l'aider... s'il peut éviter les 'souliers de béton'.

L'amour attend Monty au tournant à "Pizza" sous la forme d'une 'taupe fatale', la blonde Juliette. Son petit cœur suppliant veut être capturé par une vaillante taupe aux gros bras — Monty est-il celui qu'elle attend?

Monty réussira-t-il à allécher le palais des connaisseurs en vins Allemands en leur livrant une bouteille exceptionnelle de Château Blanc provenant de l'un des meilleurs vignobles de France.

Prenez les billets d'avion aux aéroports pour permettre à Monty de voyager d'un pays à l'autre. En cours de vol, essayez de grignoter l'arrière des autres avions afin d'augmenter votre score.

Lorsque tous les objets ont été ramassés, une île complète sera affichée en bas de l'écran. Ce n'est qu'alors que vous pourrez vous rendre à Montos; en effet en arrivant avant, vous risquez de gâcher considérablement vos chances de terminer le jeu.

TOUCHES DE COMMANDE:

CBM 64/128

F = à gauche G = à droite P = en haut L = en bas SPACE = saut

ou bien utilisez le joystick dans une des prises de connexion.

Utiliser RUN/STOP pour interrompre.

Utiliser la touche COMMODORE aux aéroports pour pouvoir voler.

SPECTRUM

F = à gauche G = à droite P = en haut L = en bas SPACE = saut

ou les Joysticks Kempston, Cursor, Interface II

Utiliser la touche SYMBOL SHIFT aux aéroports pour pouvoir voler.

Utiliser '3' et '4' ensemble pour interrompre.

AMSTRAD/MSX

F = à gauche G = à droite P = en haut L = en bas SPACE = saut

Ou utiliser un joystick.

Utiliser la touche CTRL aux aéroports pour pouvoir voler.

Utiliser CTRL et ESC ensemble pour interrompre.