

CONTROLS

You can use the keyboard or a joystick to control **BLADE WARRIOR**.

ACTION	KEY	JOYSTICK
JUMP UP	P	UP
JUMP DOWN	L	DOWN
WALK LEFT	Q	LEFT
WALK RIGHT	W	RIGHT

If you want to use the joystick or define your own set of keys, press **O** (for options) on the title screen and follow the instructions.

Press **S** to start the game.

Press **ESC** during a game to quit back to the title screen.

HINTS

You must collect these magical objects, in the right order:

- the **Scroll of the Dead** which enables you to find . . .
- the **Demon's Skull**, which will lay the Demon to rest, but
- needs purifying with the **Phial of Holy Water**.
- **You also need the Demon's Horn** to summon . . .
 - **the Raven** (the Demon's messenger)
- Lastly, the **Pentagram** will open the door of the Demon's magical tomb, allowing you into it's inner depths . . .

. . . **Good luck, BLADE WARRIOR**

FRANCAIS

COMMANDES

Vous pouvez utiliser le clavier ou un levier de commande pour driger BLADE WARRIOR.

ACTION	CLÉ	LEVIER DE COMMANDE
SAUTEZ VERS LE HAUT	P	HAUT
SAUTEZ VERS LE BAS	L	BAS
ALLEZ À GAUCHE	Q	GAUCHE
ALLEZ À DROITE	W	DROITE

Si vous voulez utiliser un levier de commande ou définir votre propre système d'instructions appuyez sur la touche **O** pour avoir les options au générique et suivez les instructions. Appuyez sur la touche **S** pour commencer le jeu.

CONSEILS

Vous devez recueillir les objets suivant dans l'orde:

- le Parchemin des Morts qui vous permet de trouver . . .
- le Crâne du Démon qui mettra le démon hors d'état de nuire, mais
- qui doit être purifier avec la Fiole d'Eau Bénite.
- Vous aurez aussi besoin de la Come du Démon pour D appeler . . .
- le Corbeau (le Messager du Démon).

Enfin le Pentagramme ouvrira la porte de la tombe magique du Démon vous ouvrant la voie de ses profondeurs.

. . . Bonne chance BLADE WARRIOR

DEUTSCH

STEUERUNG

Sie können die Tastatur oder einen Steuerknüppel zum Steuern des BLADE WARRIOR gebrauchen.

AKTION	TASTE	STEUERKNÜPPEL
HOCHSPRINGEN	P	AUFWÄRTS
HINUNTERSPRINGEN	L	NACH UNTEN
NACH LINKS GEHEN	Q	NACH LINKS
NACH RECHTS GEHEN	W	NACH RECHTS

Wenn Sie einen Steuerknüppel gebrauchen oder selbst einen Tastensatz zusammenstellen wollen, drücken Sie **O** (für Wahl) auf dem Titelschirm und folgen der dort gegebenen Anweisung.

Tasten Sie **S** um das Spiel zu starten.

TIPS

Si müssen die folgenden Objekte der Reihe nach sammeln:

- die Totenliste, mit deren Hilfe finden Sie
- den Schädel des Dämonen, der damit zur Ruhe gelegt wird, aber erst
- nachdem er mit der Weihwasserphiole gereingt wird
- Dann brauchen Sie auch das Horn des Dämonen, um den Raben (den Boten des Dämonen) herbeizurufen und zuletzt
- das Pentagramm (Drudenfuss), das die Tür zum verzauberten Grab des Dämonen öffnet damit Sie tief in sein Inneres vordringen können.

... Hals-und Beinbruch, BLADE WARRIOR

***These are other great CodeMasters games
available for your Amstrad . . .***

SIMULATORS

BMX Simulators · Grand Prix Simulator
Fruit Machine Simulator · Pro Snooker Simulator
Pro Ski Simulator · ATV Simulator
Advanced Pinball Simulator · BMX Freestyle
SAS Combat Simulator
International Rugby Simulator
Grand Prix Simulator II · BMX Simulator II

ARCADE ACTION

**Transmuter · Super Stunt Man · 3D Starfighter
Super Hero · Death Stalker · Ninja Massacre
Street Gang Football · The Hit Squad**

PLATFORM ACTION

Ghost Hunters · Super Robin Hood · Vampire

CARTOON ADVENTURE

Dizzy · Treasure Island Dizzy · Bigfoot

In our PLUS range . . .

Jet Bike Simulator · The Race Against Time
Pro BMX Simulator

And in the new GOLD range . . .

4 Soccer Simulators



Blade Warrior was brought to your Amstrad by . . .

Coding/FX

Andrew Bolton

Game Design

Mark Rivers

Sampled FX

The Oliver Twins

Graphics

Antony Scott

Mark Rivers

Andrew Bolton

Project Management

Mark Baldock

Package Production

Mike Clark/Stew Regan

Cover Illustration

Nigel Fletcher/Liz Darling

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,
PO Box 6, Southam, Leamington Spa, England, CV33 0SH