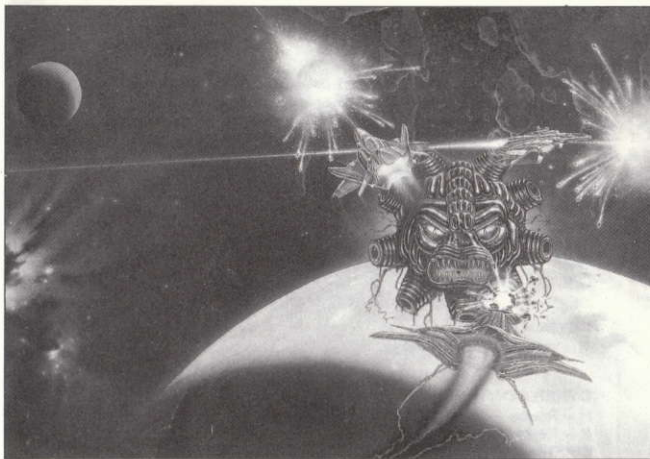


CONTROL INSTRUCTIONS



BLASTEROIDS®

AMSTRAD CPC



image
works

LOADING:

DISC: Type:-

| cpm (| is the vertical bar character above @)

TAPE: Type:-

RUN''''

Joystick or keyboard can be used. In 2-player mode, both players can use joysticks, or one player can use the keyboard whilst the other uses a joystick. To use 2 joysticks, you must have a double joystick adapter, and configure the second stick to mimic the keyboard.

JOYSTICK

Forward = Thrust

Back = Transform

Left = Rotate anticlockwise

Right = Rotate clockwise

Fire = Fire

KEYBOARD

The keys are user definable.

OTHER CONTROLS

H = Pause

R = Restart

SHIFT+Q = Abort current game

TWO PLAYER

By pressing Fire on the second set of controls, a second player can join the game. This will use one extra credit. Two players can play independently, or the ships can be DOCKED for extra power and protection. To dock, one player must be in SPEEDER mode, the other in WARRIOR. Fly the ships together and they will dock. The WARRIOR pilot flies the SPLARET and controls the thrust and has some firepower, the SPEEDER pilot has control of the TURRET and the most firepower. To disconnect, just transform one of them into a different mode.

When disconnected, the first player to fly down the exit portal will obtain a large bonus and have control of the Galactic Map for the next sector.

Chargement:

DISQUETTE: Tapez:

1 cpm (1 est la barre verticale se trouvant au-dessus de @)

CASSETTE: Tapez:

RUN""

Vous pouvez utiliser le joystick ou le clavier. En mode deux joueurs, les deux joueurs peuvent utiliser les joysticks ou bien l'un peut utiliser le clavier tandis que l'autre utilise le joystick. Pour utiliser 2 joysticks, vous.

Z = Tourner dans le sens contraire des aiguilles d'un montre.

X = Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.

Espacement = Tir

AUTRES COMMANDES

F1 = Quitter

F3 = Activer/désactiver musique

F5 = Pause

F7 = Reprise

T

R

M

Z

C

I

Caricamento:

DISC: Digitare:-

| cpm (| è la barra verticale che si trova sopra @)

CASSETTA: Digitare:-

RUN""

Si possono utilizzare sia il joystick che la tastiera. Nella funzione a due giocatori, entrambi i giocatori possono usare il joystick oppure un giocatore può usare la tastiera, mentre l'altro usa il joystick. Per usare 2 joystick, è necessario avere un adattatore per due joystick, e configurare il secondo joystick in modo da simulare la tastiera.

JOYSTICK

In avanti = Propulsione

Indietro = Trasformazione

A sinistra = Per ruotare in senso antiorario

A destra = Per ruotare in senso orario

Pulsante del joystick = Per far fuoco

TASTIERA

I tasti sono definibili dall'utente.

ALTRI COMANDI

H = Pause

R = Ricominciare

SHIFT+Q = Abbandonare il gioco attuale

Ladebefehle:

Diskette: | cpm eingeben (| ist der vertikale Strich über dem Klammeraffen @)

Band: RUN"" eingeben.

Das Spiel kann über Joystick oder Tastatur gesteuert werden. Im 2-Spieler-Betrieb können auf Wunsch beide einen Joystick benutzen oder einer die Tastatur, der andere den Joystick. Zum Spielen mit 2 Joysticks ist ein Joystick-Adapter erforderlich, wobei der zweite Joystick auf Tastatur-Simulation konfiguriert werden muß.

JOYSTICK-STEUERUNG

Das benutzte Interface auswählen. Die Sinclair Optionen 1 und 2 beziehen sich auf den Joystick-Steckplatz.

Nach vorn = Schub

Zurück = Umwandlung

Links = Drehung nach links

Rechts = Drehung nach rechts

Feuerknopf, = Feuer

TASTATUR-STEUERUNG

Der Benutzer kann die Tasten selber belegen.

ANDERE FUNKTIONEN

H = Pause

R = Weitermachen

SHIFT+Q = Laufendes Spiel abbrechen

Para cargar:

DISCO: Teclee:-

| cpm (| es el carácter barra vertical que se encuentra sobre
à)

CINTA: Teclee:-

RUN""

Puede utilizarse la palanca de mando o el teclado. En modo "2 jugadores" ambos jugadores pueden utilizar palancas de mando, o un jugador puede utilizar el teclado mientras el otro utiliza la palanca de mando. Para utilizar 2 palancas de mando, debe disponer de un adaptador doble para palancas de mando y configurar la segunda palanca de mando para que emule al teclado.

PALANCA DE MANDO

Adelante = Propulsión

Atrás = Transformación

Izquierda = Giro hacia la izquierda

Derecha = Giro hacia la derecha

Fuego = Fuego

TECLADO

Las teclas pueden ser definidas por el usuario.

OTROS CONTROLES

H = Pausa

R = Reanudación

SHIFT+Q = Terminar juego en curso