

BUSINESS FLIGHT

11 LE JEU

VOUS ETES PILOTE TRANSPORTEUR ET AVEZ SIGNE UN CONTRAT VOUS ENGAGENT A TRANSPORTER A BORD DE VOTRE AVION DES MARCHANDISES DE PROVENANCES ET DE DESTINATIONS DIVERSES...

CHAQUE AEROPORT ACCEPTE UNE MARCHANDISE SPECIFIQUE

SALLAD VEUT LES FRUITS

Mt RED VEUT LES MEDICAMENTS

SIRAP VEUT LE MATERIEL INFO

STELL CITY VEUT DES METAUX

CES MARCHANDISES SONT REPARTIES DANS LES DIVERS AEROPORTS

VOTRE TRAVAIL SERA DE COMBLER LE MANQUE D'EQUIPEMENT DE CHAQUE AEROPORT

BUSINESS FLIGHT SE JOUE AU JOY OU AVEC LES FLECHES ET SPACE BAR

BUSINESS FLIGHT

21 L'AVION

3 TYPES D'AVIONS SONT A VOTRE DISPOSITION AU DEBUT DU JEU
CHAQUE AVION A UNE CAPACITE DE DONNAGE ET UNE TENUE DE VOL PROPRE
LE NOMBRE DE CREDIT RESTANT DEPENDRA DE L'ACHAT EFFECTUE
LE FUEL EST DISPONIBLE DANS TOUS LES AEROPORTS MOYENNANT FINANCE
POUR DECOLER IL FAUT QUE LA VITESSE SOIT AU ENVIRON DE 333 ET QUE LE PILOTE
ACTIONNE LA MONTE DE L'APPAREIL
L'ATERRISAGE EST PLUS DELICAT CAR SI VOTRE VITESSE EST INFERIEUR A 30 LES FLAPS
N'ONT AUCUNE UTILITE ET L'AVION DESCENDRA JUSQU'A CE QU'IL ATTEINGNE LE SOL
IL NE RESTERA PLUS QU'A COUPER LES GAZS
DANS LE CAS CONTRAIRE LES FLAPS AGISSENT SUR LA HAUTEUR EN L'AUGMENTANT OU
LA DIMINUANT DE 2 EN 2 UN ACCIDENT EST DONC POSSIBLE
DE PLUS LA LONGUEUR DE LA PISTE EST LIMITEE
EN L'AIR
LA DIRECTION DE L'APPAREIL SE CONTROLE AVEC LE JOY OU LES FLECHES EN APPUYANT
SIMULTANEMENT SUR FIRE OU SPACE
POUR LA HAUTEUR ET LA VITESSE ELLES SE CONTROLENT RESPECTIVEMENT VERTICALEMENT
ET HORIZONTALEMENT SANS AUTRE APPUI
LA MANIABILITE DEPEND DE L'AVION
EN VOL LA HAUTEUR DEURA ETRE SUPERIEUR A 900 ET LA VITESSE DEURA DEPASSER 100
LA TOUCHE [T] SERT AU TRAIN D'ATERRISAGE
LA TOUCHE [F] SERT AU FLAP

BUSINESS FLIGHT

31 LES AEROPORTS

POUR CONTACTER LA TOUR DE CONTROLE L'AVION DOIT ETRE AU DESSUS
LA MEME TOUR NE PEUT ETRE CONCTACTE DEUX FOIS DE SUITE UN SIGNAL VOUS INDIQUERA
LE CAS ECHEANT.

UNE HAUTEUR SUPERIEUR A 10000 ANNULERA L'ATTERISAGE
DES PASSAGERS PEUVENT ETRE PRIS ILS AUGMENTERONT APRES TRAJET VOTRE NOMBRE DE
CREDITS.

BUSINESS FLIGHT

41 LES POINTS

VOS CREDITS SERONT LA BASE DE VOTRE SCORE CELUI-CI EST AUGMENTE DE 1500 PTS PAR
LIVRAISONS EFFECTUEES
LE HIGH SCORE SE TIENT A VOTRE ENTIERE DISPOSITION...

BUSINESS FLIGHT

51 CONSEILS

POSITIONNER VOTRE VITESSE JUSTE AU DESSUS DE 100 AVANT D'ATTERRIR
ET VOTRE HAUTEUR NE DEVRÁ PAS DEPASSER 10000.

UNE FOIS AU DESSUS DE LA PISTE REDUIRE LA VITESSE AU ENVIRON DE 35
SUIVANT L'APAREIL REDUIRE LA HAUTEUR PAR A-COUPS

les flaps varient sur la hauteur a condition que la vitesse soit superieur a 30
dans un atterissage si la hauteur est superieur a 10000 l'atterissage est annule.

EX avion 3 a des variations de 255 sur la hauteur si la hauteur est au dessous
de 255 alors le joueur devra soit augmenter sa hauteur grace aux FLAPS (up)
pour se permettre une variation ou de se laisse descendre FLAPS (down)
jusqu'a la hauteur 50 et reduire les gazs en dessous de 30.

la hauteur atteindra automatiquement 0 et il ne reste plus qu'a couper les gazs