

C'est le printemps et la journée s'annonce plutôt bonne. Par nostalgie, vous vous êtes procuré un vieux CPC 6128 auprès de quelqu'un qui ne s'en servait plus depuis longtemps et qui avait décidé de le revendre. Comme le lecteur de disquette ne fonctionnait plus, il vous l'avait laissé pour une bouchée de pain (encore un qui ne savait pas ce qu'il perdait). Evidemment, le sujet étant largement abordé sur les sites Internet de fans, vous aviez acheté une nouvelle courroie pour le lecteur. Aussitôt remplacée, celle-ci permettait à nouveau d'avoir un CPC comme neuf. Avec l'ordinateur, il y avait un lot de disquettes, et c'est avec un léger pincement au coeur que vous voyez une liste de jeux qui ont marqué la grande époque. Evidemment, tous ces jeux sont maintenant disponibles sur internet et sur émulateur, mais ce n'est plus pareil (le prix à payer dans cette course effrénée au progrès). Par ce beau matin, vous décidez donc de tester votre nouvelle acquisition avec les jeux à votre disposition. Vous parcourez les disquettes et alors que vous voyez les titres, les images vous reviennent avec nostalgie. Il y a plein de beaux jeux, mais il y en a un qui retient soudain votre attention: "Jet Set Willy". Il s'agissait pourtant d'un jeu dont les graphismes sont assez simples et dont la difficulté est certaine, mais une voix intérieure vous dit alors qu'il est important de commencer par celui-là. Une angoisse commence alors à monter en vous et c'est non sans appréhension que vous allumez l'ordinateur, mettez la disquette, faites CAT puis RUN "jetset.bas". Alors que le jeu se lance, vous retrouvez votre calme, mais le répit est de courte durée. En effet, un message dont vous êtes sûr qu'il ne fait pas partie du jeu, apparaît alors sur l'écran:

' Au secours... un magicien est arrivé ici il y a quelques temps... il se fait appeler Zakar... avec l'aide des monstres il a pris le contrôle de notre monde... aidez-nous '. Un frisson vous parcourt alors l'échine, vous tentez d'appuyer sur toutes les touches dans l'espoir de faire revenir le message, mais le jeu continue comme si de rien n'était. Zakar... Ce nom ne vous est pas inconnu, il s'agit bien d'un magicien mais dans le monde réel celui-là. Il avait montré un soudain intérêt pour le CPC lors d'une convention pour laquelle il avait prêté son nom. Ces coïncidences étant troublantes, vous vous renseignez sur lui et décidez de l'appeler, histoire d'éclaircir un doute. Un homme vous répond alors qu'il est parti se reposer quelques temps et qu'il est injoignable. Trop c'est trop, vous décidez de vous rendre à sa maison dans le but d'en savoir un peu plus. Vous vous trouvez devant la maison où vous épiez les moindres mouvements. Au bout d'un certain temps, le garage s'ouvre et une voiture en sort. Le garage se referme alors et vous vous dites qu'il doit s'agir de l'homme que vous avez eu au téléphone. Vous décidez alors d'aller sonner, mais personne ne répond, la voie est libre...

Touches utilisées dans le jeu :

- ESC (Escape) - Permet d'accéder à
cette page d'aide
- 'I' - Permet d'accéder à l'inventaire
- 'U' - Passer en mode 'utilisation'
- 'R' - Repasser en mode 'recherche'
(mode par défaut)
- 'C' - Obtenir la carte (dans certaines
circonstances)
- 'L' - Lire une partie sauvegardée
- 'S' - Sauvegarder une partie

Les touches fléchées permettent le
déplacement du curseur, espace permet
de valider (ou tout au joystick)

Escape : retour au jeu



It's spring and the day looks like being rather good. In memory of good old days you bought an old CPC 6128 from somebody who had not used it for a long time and had decided to sell it. As the disk drive didn't work anymore, he had let you have it for a song (another one who didn't know what he was losing). Obviously, as the topic is widely discussed on the internet, you had bought a new belt for the drive. Once replaced, you had a CPC as good as new. With the computer, there was a lot of disks and you felt a light twinge of sorrow looking at the list of the games that marked the CPC time. Of course, all these games are now available on the web and on emulators, but it is not same (the price to pay in the frantic race to progress). So on this sunny morning, you decide to test you last purchase with the games you have. You skim through the disks and, reading the titles, the images come back to your mind with nostalgia. There are plenty of good games but there is one that suddenly catches your attention: "JET SET WILLY". Yet the graphics were quite simple and it was a difficult game, but an inner voice tells you that it's important to start with this one. Then you can feel anguish well up inside you when you switch the computer on, insert the disk, type `CAT the RUN"jetset.bas"`. While the game is loading, you regain your composure but the it is a short respite. Indeed, a message you're sure isn't part of the game suddenly appears on the screen:

' HELP ! A magician came here some time ago...called Zakar...With the help of the monsters, he took our world under his control. Help us
Then a shiver runs through you, you press the keys hoping the message will appear again but, the game goes on as though nothing had happened.
Zakar...this name was not new to me, he is indeed a magician but in the real world this time. He suddenly took an interest in the CPC during a meeting to which he had lent his name. Face to such disturbing coincidences, you make inquiries about him and decide to call him, just to dispel a doubt. A man answers that he has gone to rest for some time and that he is unavaible.
Enough is enough! You decide to go to his house in order to know more about all of this. You stand in front of the house watching for the slightest movements. After a while, the door of the garage opens and a car goes out of it. The door closes and you think he is the man you talked to on the phone.
You decide to go and ring, but nobody answers, the way is clear...

Keys used in the game :

ESC (Escape) - Allows to access
this help page
'I' - Allows to access the inventory
'U' - Switch to 'use' mode
'R' - Switch to 'search' mode
(default mode)
'C' - Obtain the map (in certain
circumstances)
'L' - Load a saved game
'S' - Save a game

Arrow keys allow to move the
cursor, space allows to validate
(or all with joystick)

Escape : resume game

