

Cheril of the Bosque CPC



Juego / Game: The Mojon Twins, colección **Pretujao CPC 2010**, vol #1.

Powered by **La Churrera** by **The Mojon Twins**, **cpcrslib** by **Artaburu** and **PSG Player** by **WYZ**.

Uses **Exomizer 2 decompressor** for **Z80** by **Metalbrain**.

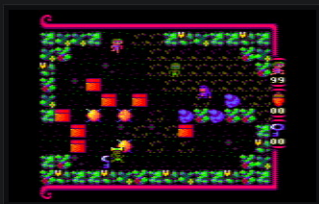
Historia / Story

En la selva de Badajoz vive **Cheril**, una chica sencilla y normal como todas las demás chicas de su edad. Come cocos, caza panteras con los dientes, se desplaza en liana y viste con sugerentes pieles de animales. Nada extraño. Pero **Cheril**, sobrina en grado segundo de **Tartán, el escocés de los monos**, tiene mayores aspiraciones. Está harta de **Eleuterio, el mono serio**, que reprueba todas sus explosiones de alocada y espontánea juventud, de las miradas lascivas de **Mondongo el aborígen** y su primo **Mojinganga**, y de esas malditas bichas que andan detrás de cada matorral. Ella quiere algo más. Quiere ir a la gran ciudad y entrar a formar parte de la gente guapa, como su antepasado Tarzán de los monos, que se fue a Londres para vestirse de traje.

Se puede ir cuando le salga del mismo toto, pero el camino es largo, unos **trece días** de marcha y necesita hacerse antes con provisiones. Estima que con un **bellotón gigante por día**, de esos que caen de las encinas de la selva de Badajoz, tendrá bastante. ¡Manos a la obra!

In the Badajoz jungle lives **Cheril**, a common girl, just like every other girl of her age. She eats cucumbers, hunts panthers with her bare teeth, flies around using hanging vines and dresses with suggestive animal furs. Nothing out of the blue. But **Cheril**, niece in second degree of **Tartan**, the **scottish of the apes**, has higher expectations. She's fed up with **Eleuterio**, the **ever serious monkey**, which condemns her explosions of crazy and espontaneous youthness, with the lewd stares from **Mondongo** the aborigin and his cousin **Mojinganga**, and with those damned snakes which ambush her from behind every bush in the jungle. She want's something better. She's decided to go to the city and become part of the "beautiful people", just like her ancestor Tarzán of the Apes, which went to London and wore a nice Tuxedo.

In fact, **Cheril** may leave whenever she's arsed to go, but the journey is long: **thirteen days on foot**, so she needs to provide herself with enough food. She estimates that **a giant nut a day** will suffice, so that means that she needs to **collect thirteen giant nuts before leaving**. Go for it!



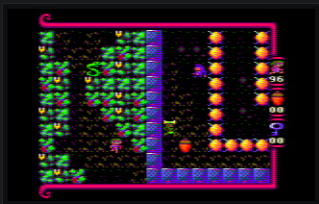
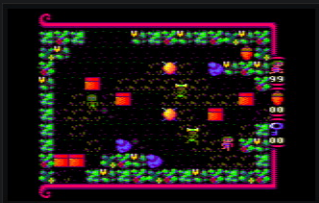
El Juego / The Game

Controla a **Cheril** a través de la selva buscando bellotas gigantes. **Cuando tengas trece**, el juego terminará. En las pantallas ya visitadas, es posible que aparezca un sabroso **pollo asado** que te ayudará a recuperar algunos puntos de vida, que irás perdiendo al chocar con tus enemigos, bolas de pinchos, setas venenosas o plantas carnívoras.

Algunos puntos del mapa se encuentran cerrados al principio. Los antiguos Bahunos Montunos (una antiquísima tribu) colocaron gruesas puertas de piedra que sólo pueden ser abiertas con llaves especiales que escondieron por la selva. Otros puntos del mapa están bloqueados por cajas rojas de la mudanza del **Mono Eleuterio**, que es muy serio pero muy desordenado. Puedes apartar estas cajas de tu camino siempre que no haya nada que las bloquee. No te preocupes si bloqueas tu camino: sólo con salir de la pantalla y volver a entrar las cajas habrán vuelto a su sitio original. ¡Magia!

Control **Cheril** accross the jungle looking for glant nuts. When you manage to **collect thirteen of them**, the game will end and you'll win. In already visited screens, a tasteful **roasted chicken** may appear, and it will help you to recover some life points, which you'll lose when you hit an enemy, a ball of spikes, poisonous shrooms or carnivorous plants.

Some places in the game map are closed at the beginning of your adventure. The ancient tribe of the Bahunos Montunos built enormous stone gates which can only be open using special keys scattered around the jungle. Another spots will be blocked by red boxes which **Eleuterio** brought when he moved to this jungle. You can push those boxes out of your way provided there's nothing which blocks them. Don't worry if you fail and block your path even more: you just have to exit the screen and, when you come back, the boxes will be placed on their original positions... That's the magic of video games!



Controles / Controls

Usa los cursores para mover a Cheril / *Use the cursor keys to control Cheril.*

LEFT: Izquierda / *Left*

RIGHT: Derecha / *Right*

UP: Arriba / *Up*

DOWN: Abajo / *Down*

SPACE+LEFT/RIGHT/UP/DOWN: Empujar caja roja / *Push red box.*

Instrucciones de carga / Loading instructions

Versión disco: introducir el disco en la unidad A: y ejecutar RUN"CHERIL

Versión cinta: introducir la cinta, escribir RUN", pulsar ENTER, darle al PLAY y pulsar ENTER.

Disk version: put the disk in drive A: and type RUN"CHERIL then press ENTER.

Tape version: enter the tape, type RUN", press enter, press PLAY, then ENTER again.

