

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM DISCO.

1. *Conecta el SPECTRUM.*
2. *Inserta el disco.*
3. *Selecciona la opción cargador.*
4. *Pulsa ENTER.*
5. *El programa se cargará automáticamente.*

AMSTRAD DISCO.

1. *Conecta el AMSTRAD*
2. *Inserta el disco.*
3. *Teclea I CPM y pulsa ENTER.*
4. *El programa se cargará automáticamente.*

MSX DISCO.

1. *Conecta el MSX.*
2. *Inserta el disco.*
3. *Pulsa el botón de RESET.*
4. *El programa se cargará automáticamente.*

PC.

1. *Inserta el disco en la unidad A.*
2. *Conecta el ordenador.*
3. *El programa se cargará automáticamente.*

ST.

1. *Conecta el ordenador.*
2. *Inserta el disco.*
3. *Pulsa el botón de RESET.*
4. *El programa se cargará automáticamente.*

AMIGA.

1. *Conecta el ordenador.*
2. *Inserta el disco.*
3. *El programa se cargará automáticamente.*

COMANDO TRACER

En el año 2046 la Industria de Androides Inteligentes (M.O.X.A.T.) creó el sistema DERGON, un revolucionario dispositivo de inteligencia artificial basado en pensamientos humanos.

Al contrario de lo esperado el nuevo sistema iba a significar una catástrofe para el género humano: aquellas máquinas inteligentes se extendieron por toda la confederación de planetas XATOR sembrando la muerte y la desolación.

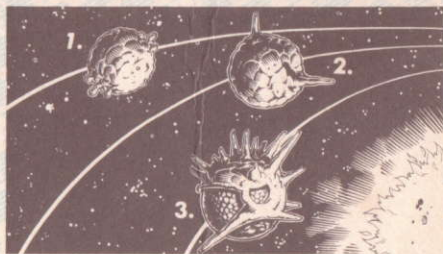
La única forma de acabar con ellos es destruir los planetas en que se encuentran para ello MOXAT lleva más de dos años colocando cargass explosivas de gran potencia en esos planetas y ahora ha llegado el momento de detonarlas.

La misión no es sencilla. Es necesario un comando de gran experiencia y destreza en el manejo de armas y sobretodo, que no le tema a la muerte. Tú eres el elegido.

OBJETIVO

Activar cada uno de los detonadores, y escapar de cada planeta antes de que explote.

SISTEMA PLANETARIO



1. PLANETA ZORAX:

Está infestado de androides MOXAT-2046. Su diámetro es de 7500 Km. y para ello han sido necesarias ocho cargas.

2. PLANETA ALFARD:

Al igual que ZORAX en él habitan miles de M-2046. Su diámetro es de 5015 Km. para lo cual han sido colocadas seis cargas explosivas...

3. PLANETA GRISUM:

Para acceder a él es necesario haber destruido los dos anteriores. Su diámetro es muy similar al de la tierra (11212 Km.) y ha sido necesario colocar en él diez detonadores.

OBJETOS:

PILAS IONICAS

Las hay verdes, rojas y blancas, debes coger una de cada color para activar la secuencia de detonación de las cargas.



POWERS

Incrementa la energía de la nave.



ARMAS

Al cogerlas, y según te indique el monitor del marcador, disfrutarás de disparo automático o de inmunidad.



CAPSULA DE ENTRADA

Se encuentra encima de los detonadores y es necesario colocarse bajo ellas para colocar las pilas iónicas.



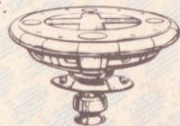
RELOJ

Detiene durante un espacio determinado de tiempo la cuenta atrás de los detonadores.



PLATAFORMA DE TRANSPORTE

Una vez activados todos los detonadores, hay que colocarse encima de ella para escapar.



ADVERTENCIAS Y ENEMIGOS

- Según el lugar donde te encuentres hay cuatro grupos de enemigos.
- Debes estudiar los movimientos de los enemigos, ya que cada uno está programado de distinta forma y es posible esquivarlos todos.
- Los objetos salen en zonas aleatorias del mapa.
- La cuenta atrás comienza cuando activas el 1.º detonador. Es preferible que primero recojas todas las pilas que necesitas. Ganarás tiempo.

MARCADOR

