

CPC 464/664/6128

CRAFTON & XUNK

AUTEUR : REMI HERBULOT
GRAPHISMES : MICHEL RHO
MUSIQUE : JEAN-LOUIS VALERO

ERE
ERE INFORMATIQUE

Rémi Herbulot

CRAFTON & XUNK

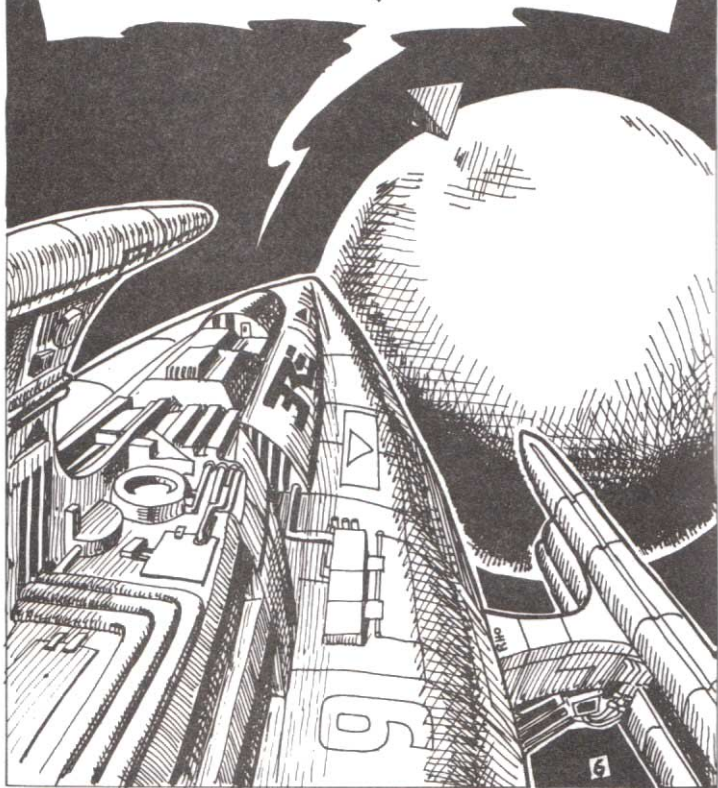
GRAPHISMES : MICHEL RHO

MUSIQUE : JEAN-LOUIS VALERO



23 MARS 2912. A BORD DU VAISSEAU 509
DE LA COMPAGNIE DES RELAIS GALACTIQUES,
LES PASSAGERS S'ÉVEILLENT AU SON DES
HAUT-PARLEURS, OÙ PÉTILLE LA VOIX
D'UNE HÔTESSE.

MESDAMES ET MESSIEURS LES VOYA-
GEURS NOUS APPROCHONS DE LA
COLONIE **XUL 3**, RECONNAISSABLE
ENTRE MILLE PAR SON SATELLITE
EN FORME DE PYRAMIDE...



CE SATELLITE CAPTE LES CHAMPS
DE FORCE VEHICULÉS PAR LES
COURANTS COSMIQUES ET LES
TRANSFORME AFIN D'ALIMENTER
XUL3 EN
ÉNERGIE.



SON FONCTIONNEMENT
EST CONTRÔLÉ DEPUIS
LA TERRE PAR **ZARXAS**,
L'ORDINATEUR CENTRAL
DE CONTRÔLE
GALACTIQUE!



HUM! CE CONTRÔLE
N'EST PAS AU
GOÛT DE CEUX
QUI M'ATTENDENT...





ALORS, CES
NOUVELLES DE
LA TERRE?

CATASTROPHIQUES!! LES
FRONTIÈRES CRAQUENT DE TOUTES
PARTS, LA DÉTENTE N'EST PLUS
QU'UN SOUVENIR, ET LES QUADRI-
MISSILES À TÊTE MAGNÉTIQUE S'ENTASSENT
SUR LES BASES MILITAIRES ORBITALES!



LE CONSEIL DES SAGES
CRAIGNAIT LE PIRE. CE
N'ÉTAIT PAS UNE
IMPRESSION...



NON HELAS! LES
MENACES DE GUERRE
N'ONT JAMAIS ÉTÉ
AUSSI PRÉCISES!!

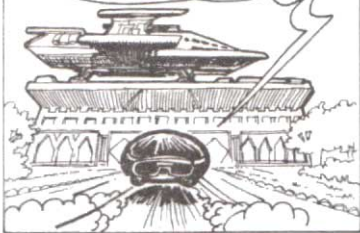
NOUS ARRIVONS!



QU'ADVIENDRAIT-IL
DE XUL3 SI LA TERRE
ÉTAIT DÉTRUITE AU
COURS D'UN CONFLIT?



ZARXAS, L'ORDINATEUR
QUI CONTRÔLE NOTRE
APPROVISIONNEMENT,
SERAIT PULVÉRISÉ
AVEC LE RESTE !



ET TOUTE VIE
S'ÉTEINDRAIT SUR
XUL3!...



IL FAUT RÉAGIR
IMMÉDIATEMENT!!
PRENDRE LE CONTRÔLE
DE ZARXAS! LE
RAHENER SUR
XUL3!!



UN PEU DE CALME!
LE CONSEIL DES SAGES
A PRIS CETTE DÉCISION
HIER SOIR, SANS
VOUS ATTENDRE!



PARFAIT! JE
RETOURNE SUR
TERRE DÈS DEMAIN
A BORD DE LA
NAVETTE!

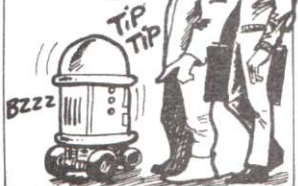


NOW! VOLER LES MÉMOIRES SATELLITES
DE ZARXAS EST UNE MISSION BEAUCOUP
TROP DANGEREUSE POUR ÊTRE CONFÉE
A UN HUMAIN!...



UN ANDROÏDE
SE CHARGERÀ DE
CETTE... DIFFICILE
BESOGNE!

OUVRE-NOUS,
ASTARTÉ!



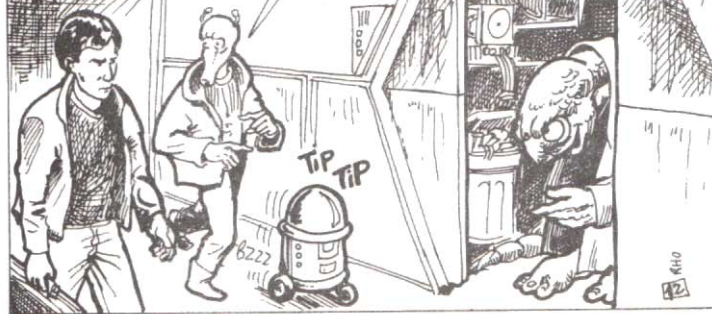
EUH...
L'ANDROÏDE,
C'EST
CRAFTON?

BIEN SÛR,
PUISQUE
C'EST NOTRE
MEILLEUR
ÉLÉMENT!



ET VOUS ALLEZ VOIR
COMME NOUS L'AVONS
ENCORE SENSIBLE-
MENT AMÉLIORÉ...

AH!
VOICI LE
PROFESSEUR!





OH! PARDONNEZ-MOI!
J'AI OUBLIÉ D'ÉTEINDRE
CETTE REPRÉSENTATION
HOLOGRAPHIQUE DE
BAAL, UNE VIEILLE
DIVINITÉ TERRESTRE!



ET VOILÀ
GRAFTON!
TU PEUX
SORTIR,
MON PETIT!



PROFESSEUR! CETTE BRUTE
D'OTTO A MIS LE TEMPS,
MAIS JE SUIS EN PLEINE
FORME!... **WAOOOO!!**



HUM...
UN DÉTAIL
ME GÈNE...

AH?
LEQUEL?







JE DOIS FONCER SUR
TERRE, À B... EN
EUROPÉ, TROUVER
ZARXAS ET EN EXTRAIRE
LE PROCESSEUR DES
MÉMOIRES SATELLITES...



LE PROCESSEUR,
MAIS AUSSI LES
MÉMOIRES ELLES-MÊMES!
PREND TOUT : DE XUL 1 A
XUL 45. TOUT LE
MONDE SERA CONTENT.

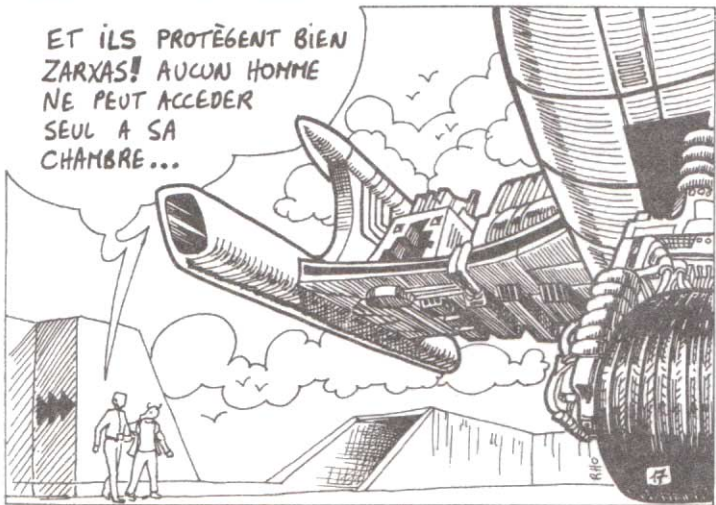


SAUF LES
TERRIENS...

OH!
LES TERRIENS!
ILS JOUENT
TROP AVEC
LE FEU.



ET ILS PROTÈGENT BIEN
ZARXAS! AUCUN HOMME
NE PEUT ACCEDER
SEUL A SA
CHAMBRE...



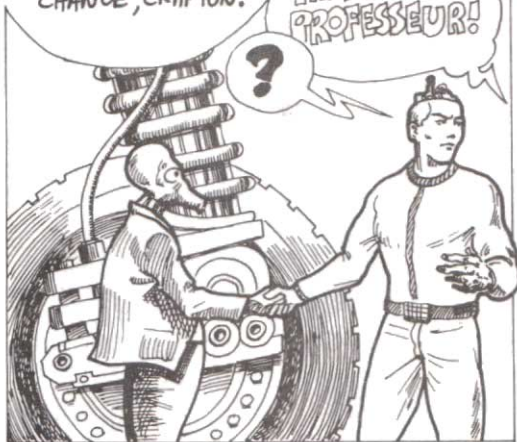
EXACT. HUIT SCIENTIFIQUES
DÉTIENNENT CHACUN UNE
FRACTION DU CODE D'ACCÈS
À ZARKAS. CE SONT CES
HUIT PERSONNAGES - DES
VIEILLES BARBES - QUE TU
DOIS RENCONTRER...



AFIN D'OBTENIR
LE CODE EN
ENTIER.



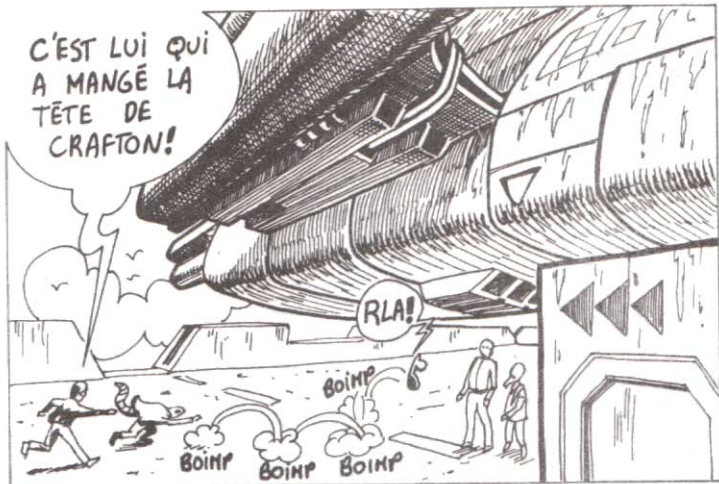
EH BIEN, JE TE
SOUHAITE BONNE
CHANCE, CRAFTON!



PROFESSEUR!
PROFESSEUR!

LE
PODOCÉPHALE !!





TA TÊTE... OUI!
EH BIEN, METS
CE BONNET
DESSUS!



JE L'AVAIS
ACHÉTÉ À MA
FILLE POUR
ALLER AUX
SPORTS
D'HIVER...



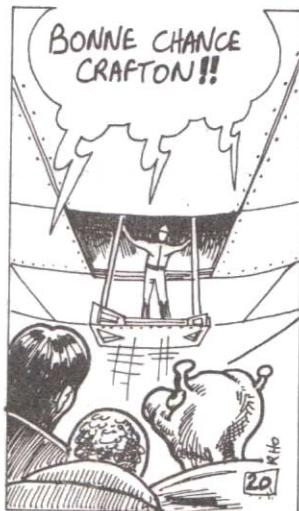
IL TE VA
A
MERVEILLE,
NON?



ET MAINTENANT,
EN ROUTE!

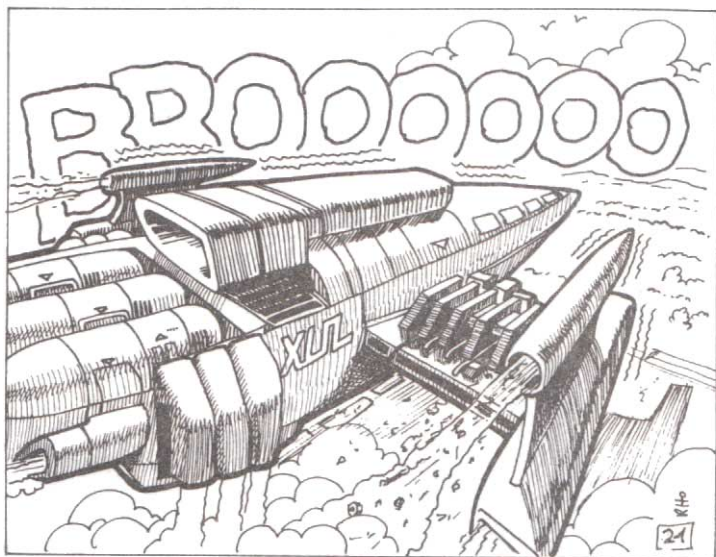


BONNE CHANCE
CRAFTON!!





LE SORT DE XUL 3
ENTRE LES MAINS D'UN
ANDROÏDE ET D'UN
AFFREUX PODOCÉPHALE!
PFFF... QUELLE
DÉCADENCE!



EN ROUTE POUR
LA TERRE,
VILAINE BÊTE!

XOR!

ET PUISQUE TU ES DU
VOYAGE, TES COMPÉTENCES
SERONT EXPLOITÉES AU
MIEUX... OUAIS!

RRA?

TU PEUX SAUTER EN L'AIR,
VOLER, ENQUIQUINER TON
YONDE, AVERTIR BRUYAM-
MENT... TOUT CELA ME
SERA UTILE!

RLA!

ET CESSE DE LOUCHER
AINSI SUR MON BONNET!
IL N'Y A RIEN A MANGER
DESSOUS, C'EST
COMPRIS?!

XOR!
XOR!

FIN DE
L'ÉPISEDE

X43

CONSEIL DES SAGES

XULOPOLIS, LE 23.3 2912

CRAFTON

ORDRE DE MISSION

VOUS DEVEZ DÉCOUVRIR LA CHAMBRE DE ZARXAS, L'ORDINATEUR CENTRAL DE CONTRÔLE GALACTIQUE, ET SURTOUT LE MOYEN D'Y PÉNÉTRER, A SAVOIR UN CODE COMPOSÉ DE 8 CHIFFRES.

CHACUN DES CHIFFRES EST DÉTENU PAR UN SCIENTIFIQUE QUE VOUS DEVEZ INTERROGER A L'AIDE D'UN DES OBJETS DISSÉMINÉS DANS CE CENTRE DE RECHERCHE.

CES MÊMES OBJETS, JUDICIEUSEMENT UTILISÉS, VOUS PERMETTRONT DE DÉTROIRE, DE REPOUSSER OU DE DÉTOURNER LES MULTIPLES GARDIENS DU CENTRE. BIEN CONTRÔLÉ, XUNK VOUS AIDERA DANS VOTRE TÂCHE.

UTILISATION DU
CODE



DIRECTIONS A
RESPECTER DANS
LE COULOIR
D'ACCÈS A
ZARXAS

ÉNERGIE : SE BRANCHER SUR LES CABINES
HOLOPHONIQUES

PRENDRE : BANQUE D'ESPACE

POSER : P

TIRER : T

RAPPELER LE PODOCÉPHALE : R

DÉPLACEMENTS

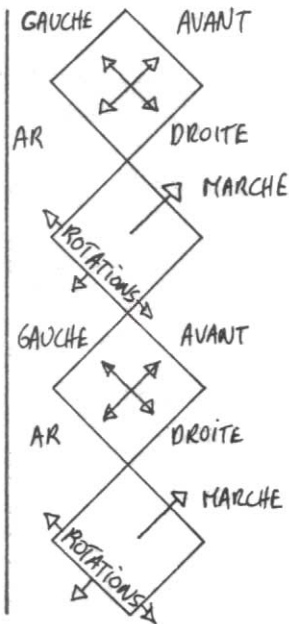
OPTIONS

1. JOYSTICK
DIRECTIONNEL

2. JOYSTICK

3. CLAVIER
DIRECTIONNEL
(TOUCHES FLÉCHÉES)

4. CLAVIER
(TOUCHES FLÉCHÉES)



SAUT

TIR OU TOUCHE COPY

DÉBUT DU JEU

TIR OU BARRE D'ESPACE

GARANTIE

Si, en dépit des soins apportés à la conception et à la réalisation de ce logiciel, celui-ci présentait quelque défaut le rendant inexploitable, remplissez la présente carte de garantie et retournez la cassette dans son emballage d'origine et avec son mode d'emploi à votre revendeur qui vous l'échangera.

NOM

Adresse

.....

Code Postal Ville

Marque de votre ordinateur :

Date d'acquisition :

Magnétophone utilisé :

Nom du logiciel :

Date d'acquisition :

Problème rencontré :

.....

.....

Date : Cachet du revendeur :

