

CRAZY CARS 3 (AMSTRAD CPC)

Référez-vous au manuel AMIGA sauf pour les instructions suivantes:

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Allumez votre CPC. Si vous utilisez un 464, tapez **I DISC** pour la version disquette. Si vous utilisez un 6128, tapez **I TAPE** pour la version cassette. Tapez ensuite **RUN"CRAZY**

COMMANDES (écran de la carte)

BOUTON TIR	Sélectionner une option
GAUCHE, DROITE	Déplace le curseur vers la droite, et vers la gauche

COMMANDES (pendant la course)

BOUTON TIR	Accélérer
GAUCHE	Se déplacer vers la gauche
DROITE	Se déplacer vers la droite
VERS LE BAS	Freiner
N	Lunettes infra-rouges
RETURN	Turbo boost (ENTER sur 464, RETURN sur 6128)
ESC	Sortir du menu ou abandonner une course (Bouton QUIT: recommencer au début)

CLASSEMENT

Indique le rang des concurrents et les points obtenus.

CARTE

Il y a six courses par division. Si elles sont bleues, vous ne pouvez pas y participer. Si elles sont en vert vous avez trois essais, si elles sont en orange vous en avez deux et si elles sont en rouge vous n'avez plus qu'un essai pour y participer. Lorsque vous sélectionnez une course, les informations suivantes apparaissent: le prix d'entrée, le prix à gagner, la présence (ou absence) de la police, les conditions climatiques, la photo des concurrents professionnels (s'ils participent à la course).

LE MAGASIN

Le magasin est semblable à celui de la version AMIGA sauf qu'il y a un peu moins d'options disponibles:

Division 4:	Détecteur de radars, Préparation moteur (288 km/h), Super-pneus
Division 3:	Lunettes Infra-rouges, Super-freins
Division 2:	Pneus-neige, Préparation moteur (320 km/h)
Division 1:	Brouilleur de radars, Préparation moteur (352 km/h)

Les turbo-boosts sont disponibles dans toutes les divisions.