

CRYSTAL

Les Plateaux de Diamant de l'Espace

Scénario et Jeu

Vous êtes Bentley, un ours passionné des pierres précieuses. Celle-ci sont disséminées sur le sol de dix-huit structures tridimensionnelles pleines d'ascenseurs, de rampes, de tunnels et de passages secrets. Pour vous empêcher de réussir : diverses créatures étranges, dont chacune possède ses propres caractéristiques. Les MAD MARBLES (billes folles) tentent de vous atteindre par le trajet le plus court. Les TREE-SPIRITS (esprits sylvains) font de même, mais se figent un moment si vous leur sautez dessus. Les SKELETONS (squelettes) se déplacent de manière aléatoire, mais ont tendance à vous barrer la route. Les GEM-EATERS (croqueurs de diamants qui, debout sur leurs pattes de derrière, ressemblent à des centipèdes) avalent les pierreries – vous pouvez les voir! Si vous en attaquez un alors qu'il est en train d'avalier, vous le détruisez. BERTHILDA la sorcière ne peut vous succomber que quand vous portez le MAGIC HAT (chapeau magique), qui vous rend un instant invincible. Attention! Ne restez pas trop longtemps dans un écran, sans quoi un essaim d'abeilles, "THE BEES" se précipitera sur vous.

Quelques Conseils

Le HONEY-POT (pot de miel) vaut des points supplémentaires si vous le prenez, mais ni lui, ni le chapeau ne peuvent servir à négocier avec les "mauvais". Etudiez bien votre stratégie... Vous gagnez un supplément de 1000 + ECRAN x 100 quand vous prenez la dernière pierrerie de l'écran. Ne laissez donc pas vos ennemis s'en emparer. Regardez bien les écrans prendre forme pour savoir où se trouvent les tunnels et passages secrets et, ne l'oubliez pas, vous pouvez contourner certaines structures. D'autre part, certains ennemis se déplacent de manière prévisible, ce dont le bon joueur profitera pour extraire des gemmes d'endroits difficiles, piéger les arbres, etc. La dernière pierre précieuse est parfois cachée sous le chapeau; rappelez-vous que vous pouvez le ramasser en sautant au-dessus de lui aussi bien qu'en marchant dessus.

Le jeu contient dix-huit écrans différents. Si vous les finissez tous, vous recommencez, mais plus vite. La version sur disque utilise le disque pour stocker les informations relatives aux écrans, tandis que la bande emploie trois petits fichiers dont chacun contient les informations sur six écrans d'action. Quand vous avez fini la première section de la version sur bande, l'ordinateur vous demande de temps en temps de charger un nouveau lot d'écrans. Vous pouvez alors choisir n'importe quel lot, et donc vous entraîner dans l'ordre que vous préférez. Le revers de la bande ne contient que les fichiers de données du jeu.

Les Commandes

SPECTRUM

Q – déplacement vers le haut
A – déplacement vers le bas
P – déplacement vers la droite
O – déplacement vers la gauche
M – pour sauter

Si vous sélectionnez d'utiliser les commandes au clavier, vous pouvez également changer les commandes ci-dessous.

Compatible avec Interface 2 et Kempston. (si vous utilisez le joystick)

Le Score

Chaque pierrerie recueillie : 10
Si vous ramassez le HONEY-POT ou le MAGIC HAT : 1000
Si vous tuez un GEM-EATER ou BERTHILDA : 1000
POINTS SUPPLEMENTAIRES "BONUS" quand vous recueillez la dernière pierrerie d'un écran : 1000 + ECRAN x 100.
Vos vies sont affichées en haut de l'écran. Vous recevez une vie supplémentaire tous les 10.000 points.

Pour Charger

SPECTRUM

Tapez LOAD "" et appuyez sur la touche PLAY sur le lecteur de cassette.

AMSTRAD

Amstrad Cassette: Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER. Appuyez sur la touche PLAY sur le lecteur de cassette.

Amstrad Disque: Tapez RUN " CRYSTAL et appuyez sur la touche ENTER.

CASTLES

Diamant-Plateaus im Weltraum

Szenenbild und Spiel

Sie spielen Bentley, einen Bär mit der Leidenschaft, Edelsteine zu sammeln. Die Edelsteine sind auf dem Boden mehrerer von insgesamt achtzehn dreidimensionalen Konstruktionen verteilt, die mit Liften, Rampen, Tunneln und geheimen Gängen gespickt sind. Die verschiedensten Kreaturen hindern Sie an der Erfüllung Ihrer Aufgabe, und jede hat ihre eigenen Merkmale. Die MAD MARBLES versuchen, Sie auf dem kürzesten Weg zu erreichen. Die TREE-SPIRITS tun das Gleiche, kommen jedoch kurze Zeit zum Stillstand, wenn Sie über sie springen. Die SKELETONS bewegen sich regellos, versuchen jedoch, Ihnen den Weg zu versperren. Die GEM-EATERS (die auf den Hinterbeinen wie Tausendfüßler aussehen) schlucken die Edelsteine, und wenn Sie einen beim Verschlucken angreifen, wird er zerstört. BERTHILDA die Hexe kann nur getötet werden, wenn Sie den MAGIC HAT (Zauberhut) tragen, durch den Sie kurze Zeit unbesiegbar werden. Wenn Sie zu lange für einen Bildschirm brauchen, kommen die BEES (Bienen) und schwärmen um Sie herum, um Sie wegzujagen.

Nützliche Hinweise

Wenn Sie den HONEY-POT (Honigtopf) erreichen, erhalten Sie zusätzliche Punkte, jedoch kann dieser und der Zauberhut nicht von den schrecklichen Kreaturen verwertet werden, so daß Sie ihn strategisch einsetzen sollten. Wenn Sie den letzten Edelstein auf dem Bildschirm aufheben, erhalten Sie einen Bonus von 1000 + SCREEN x 100. Lassen Sie also die scheußlichen Kreaturen nicht an Sie heran. Beobachten Sie die Bilder beim Aufbau, um festzustellen, wo sich die Gänge und Tunnel befinden und denken Sie daran, daß Sie um die Rückseite gewisser Strukturen laufen können. Manche Feinde bewegen sich planmäßig, und der gute Spieler benutzt sie zu seinem Vorteil, um Edelsteine an schwer zu erreichenden Stellen zu sammeln oder um die Bäume und dergleichen aus dem Weg zu räumen. Der letzte Edelstein ist manchmal unter dem Hut versteckt. Denken Sie daran, daß Sie den Hut aufheben können, wenn Sie über ihn springen oder gehen.

Das Spiel hat achtzehn verschiedene Bildschirme. Wenn Sie diese durchlaufen können, beginnen Sie erneut aber schneller. Bei den Disketten-Versionen werden die Bildschirminformationen auf Diskette gespeichert. Die Bandversion besteht aus drei Kurzdateien, die jeweils die Informationen für sechs Bildschirme enthalten. Wenn Sie den ersten Teil auf der Bandversion abgeschlossen haben, werden Sie gelegentlich gebeten, einen neuen Satz Bildschirme zu laden. Sie können dabei jeden beliebigen Satz wählen. Sie können daher in jeder beliebigen Reihenfolge spielen oder üben. Die Rückseite des Bandes enthält nur die Datendateien für das Spiel.

Bedienungselemente

SPECTRUM

Q – auf
A – ab
P – rechts
O – links
M – springen

Auch mit Joystick zu bedienen

SCHNEIDER

Q – auf
A – ab
P – rechts
O – links
M – springen

Punktwertung

Jeder gesammelte Edelstein: 10
Erreichen des HONEY-POT (Honigtopfes) oder MAGIC HAT (Zauberhut): 1000.

Töten von GEM-EATER oder BERTHILDA: 1000

Bonus beim Sammeln des letzten Edelsteins auf dem Bildschirm 1000 + SCREEN x 100.

Die Leben erscheinen oben auf dem Bildschirm. Pro 10000 Punkte erhalten Sie ein zusätzliches Leben.

Ladeanleitung

SPECTRUM

Tippen Sie LOAD "" und die Taste PLAY am Kassettengerät drücken.

SCHNEIDER

Kassette: CTRL und die kleine ENTER-Taste drücken und PLAY am Kassettengerät.

Schneider Diskette: Tippen Sie RUN " CRYSTAL und die ENTER-Taste drücken.

GENERIQUE
Fabriqué sous licence au Royaume Uni par US GOLD Ltd.
Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX, Angleterre.



HERSTELLER

Herstellung in Lizenz in GB bei US Gold Ltd.
Units 2/3, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.