

DEEP STRIKE

par Nick Wilson

CHARGEMENT

Introduire la cassette dans le lecteur de cassette (6128) ou dans le Datacorder (464) et rembobiner pour commencer. Eteindre l'ordinateur, puis rallumer. Tout en appuyant sur la touche CTRL, presser sur la touche ENTER (6128) ou sur la touche SMALL ENTER (464). Puis appuyer sur la touche PLAY, et finalement sur la barre ESPACE pour commencer le chargement.

CONTROLES STANDARD :

TOUCHE	JOYSTICK	ACTION
Q	Vers le haut	Voler plus haut
A	Vers le bas	Voler plus bas
+	A gauche	Virage sur l'aile gauche
	A droite	Virage sur l'aile droite
ENTER	Fire	Mitrailer
ESPACE	-	Lâcher des bombes (depuis un bombardier)
M	-	Survol de la carte (fonctionne aussi avec PAUSE/PLAY)

INSTRUCTIONS POUR UN DÉPART RAPIDE

Vous êtes aux commandes d'un avion de combat de la 1^{ère} Guerre Mondiale. Votre travail consiste à couvrir et à guider quatre bombardiers pour enlever à l'ennemi un dépôt de carburant. Vous pourrez alors atterrir et refaire le plein avant de reprendre les commandes. Gardez la pointe de votre compas verticale, ou vous pourriez vous trouver en plein tir serré, et manquer de carburant. Tirez sur tous les avions SAUF sur votre propre bombardier qui volera droit devant vous. Contournez les collines - ne rentrez pas dedans - ou vous endommageriez vos hélices. Evitez les barrages de mongolfières. Si l'un de vos bombardiers se fait toucher, un autre le remplacera en vol au bout de quelques secondes. Bombardez sur tout ce que vous voulez. Si vous réussissez à tenir la route et à survivre assez longtemps, vous finirez par survoler les dépôts de carburants de l'ennemi, que vous devez liquider. Faites attention aux Barons Noirs ultra-

dangereux. Si vous avez besoin d'une pause, appuyez sur la touche MAP pour contrôler vos progrès - elle fonctionne aussi comme touche de contrôle PAUSE de JEU.

L'ÉCRAN

Vos possibilités de contrôle au fond de l'écran sont les suivantes :
POINTE DE COMPAS : Gardez-la verticale ! Elle indique la direction vers où voler. Si elle bascule d'un côté ou de l'autre, alors **PRENEZ CETTE DIRECTION**, ou vous auriez à essayer des salves anti-aériennes serrées. À la fin du jeu, vous devez vous trouver sur la bonne piste, sinon vous ne trouverez pas les dépôts de carburant de l'ennemi.

- **DEUX LAMES D'HELICES** : la bleue est à vous, la verte appartient au bombardier qui se trouve actuellement devant votre avion. Les hélices s'usent si les avions sont endommagés soit par **LA MITRAILLEUSE**, soit par les **CHOCS CONTRE LES COLLINES**. Quand l'une des hélices disparaît, l'avion auquel elle appartenait est alors détruit.

- **LA JAUGE DE CARBURANT** : elle indique l'approvisionnement en carburant. Tenez bien la route et tout se passera pour le mieux. Déviez de votre itinéraire et vous ne serez bientôt plus qu'un ex-pilote.

- **LA JAUGE DES BOMBARDIERS** : elle indique le nombre de bombardiers encore en vol. Une fois qu'ils auront tous été abattus, l'ennemi concentrera son tir sur votre avion de combat.

CEINTURES DE MUNITIONS ET DE BOMBES

Celle-ci disparaîtra lentement au fur et à mesure qu'elle sera utilisée. Après de longues mitrailles, l'extrémité de la ceinture de munitions brillera en rouge et votre tir deviendra irrégulier.

OPTIONS VERS LE HAUT / VERS LE BAS :

Vous pouvez sélectionner l'une ou l'autre de ces deux options. L'un de vos avions volera vers le haut quand vous pousserez le joystick en avant vers le haut. Un autre de vos avions volera vers la bas quand vous tirerez le joystick en arrière vers le bas (c'est à dire comme pour un véritable avion). Cette option fonctionne aussi avec le clavier.

AUTRES JEUX PAR DURELL :

8,95 Turbo Esprit

8,95 Saboteur

9,95 Sigma 7 (Mars 87)

8,95 Combat Lynx

9,95 Thanatos

9,95 Saboteur II (Fév. 87)

9,95 Chain Reaction (Mars 87)