

DEHINEUR IS A CPC CONVERSION OF A LITTLE  
HINDOHS GAME CALLED UNHINE. YOU ONLY HA-  
VE TO CLEAN A DRAUGHT BOARD WITHOUT HA-  
KING AN EXPLOSION. A SQUARE WITHOUT BOMB  
IS EMPT4 OR CONTAINS A NUMBER. THIS ONE  
CORRESPONDS TO THE NUMBER OF BOMBS CON-  
TIGUOUS TO THE SQUARE. IT IS POSSIBLE TO  
PUT A MARK ON A SQUARE WHEN YOU THINK  
THERE IS A BOMB.

#### DEHINEUR'S KEYS

|                      |                  |
|----------------------|------------------|
| MOVE ARROW .....     | JOYSTICK OR KEYS |
| TURN OVER A SQUARE . | ESPACE OR FIRE 1 |
| PUT REMOVE A MARK .. | ENTER OR FIRE 2  |
| QUIT .....           | ESCAPE           |

DEHINEUR EST UNE ADAPTATION SUR CPC D'UN PETIT JEU SOUS WINDOHS. VOUS DEVEZ TOUT SIMPLEMENT RETOURNER LES CASES DU DANIÉR SANS FAIRE EXPLOSER UNE BOMBE. UNE CASE NE CONTENANT PAS DE BOMBE EST VIERGE OU CONTIENT UN NUMERO. IL CORRESPOND AU NOMBRE DE BOMBES DANS LES CASES CONTIGUES A LA CASE RETOURNEE. IL EST POSSIBLE DE MARQUER LA PRESENCE D'UNE BOMBE QUAND VOUS ETES SUR DE SA POSITION.

### LES TOUCHES

|                    |                     |
|--------------------|---------------------|
| FLECHE .....       | JOYSTICK OU FLECHES |
| RETOURNER CASE ... | ESPACE OU FIRE 1    |
| MARQUER CASE ..... | ENTER OU FIRE 2     |
| ABANDON .....      | ESCAPE              |