



INSTRUCCIONES DEL JUEGO

El joven Erik es el último de una generación de bravos guerreros vikingos. Ahora es el momento de demostrar el motivo de su existencia: conseguir la corona para su pueblo. Para ello, debe mantener una dura lucha contra sus dioses, que le obligan a realizar su misión en un tiempo muy limitado. Erik viajará en el "Drakkar" por el tiempo, y regresará a la época romana donde sucederán sus aventuras.

Una vez allí, serán los dioses los que decidan la suerte de Erik, nuestro valiente guerrero, que buscará incansablemente el trono para su pueblo. Deberá luchar contra todo tipo de enemigos, desde ratas que habitan las catacumbas y peligrosas fieras, hasta arqueros que intenta ensartarle con alguna de sus flechas.

Los mortíferos guardianes custodian las salas de palacio donde se encuentra el César. Densos bosques con gran variedad de arbustos y plantas harán desfallecer a más de uno antes de llegar a la ciudad.

Angeles que tocan dulces melodías de efecto letal. Lagunas pantanosas con pirañas hambrientas de un buen bocado.

¡Cuidado!, los candelabros de bronce caerán sobre tu cabeza cuando menos te lo esperes. Otros misterios aguardan a Erik en la vieja Roma, mas si se guía por las diosas valkirias, podrá conseguir su objetivo.

2. EL JUEGO

El mapa consta de 150 pantallas con estructura laberíntica. Hay dos zonas bien diferenciadas: el bosque y la ciudad. En la primera se encuentran los dioses a quien deberás encontrar para averiguar el orden de las pruebas a realizar. En la segunda tendrá lugar el desarrollo principal de la aventura. Estarán los objetos preciados por Erik, custodiados por innumerables peligros.

En tu misión gastarás muchas fuerzas, por ello hay algunos alimentos, escudos y hachas para que puedas seguir adelante sin caer en el intento. Si consigues llevar las pruebas a su buen término tal vez demuestres ser ese elegido cuyo nombre ha de pasar a la historia...

3. CONTROLES DEL PROGRAMA

Las teclas del juego son redefinibles en todas las versiones (SPECTRUM, AMSTRAD Y MSX) y si dispones de un joystick tipo Kempston también podrás utilizarlo.

4. INSTRUCCIONES DE CARGA

- SPECTRUM 48K

Conecta el EAR del cassette al EAR del ordenador.

Teclea: LOAD " "

Pulsa ENTER y pon en marcha el cassette.

- SPECTRUM +3

Elige la opción "CARGADOR" y se cargará automáticamente.

- AMSTRAD CINTA

Teclea: RUN " "

Pulsa ENTER y pon el volumen del cassette al máximo.

- AMSTRAD DISCO

Teclea: RUN "DISC" y pulsa ENTER.

- MSX

Teclea: RUN "CAS:" y pulsa ENTER.

- PC

Autoarranque, desconecta el ordenador, introduce el disco y enciende el ordenador.

REALIZACION

Este programa ha sido realizado por *Mario de Luis García* y *Carlos Doral Pérez*, ambos programadores de **DIABOLIC SOFTWARE**, para **DELTA SOFTWARE**.

Con especial agradecimiento a *S. Perales* y *M. García* por su apoyo a la empresa **DELTA SOFTWARE**.