

DUEL 2000

DUEL 2000 est un logiciel de combat qui se joue avec ou sans manette. En outre, il est possible de jouer à deux ou bien seul contre l'ordinateur.

3 combats vous sont proposés: un combat de Karaté, un combat de rue (entre 2 loubards), un combat de l'an 2000 (entre 2 robots).

Votre objectif est de battre votre adversaire soit en réalisant le KO, soit en obtenant plus de points que lui (les scores de chaque concurrent sont inscrits au bas de l'écran).

Mais attention: avant de vous lancer dans la partie contre l'ordinateur, nous vous recommandons vivement de vous entraîner à chaque combat en augmentant progressivement le niveau de difficulté. Choisissez pour cela l'option correspondante dans le menu.

Pour commencer, et pour chaque type de combat, familiarisez-vous avec les commandes au niveau le plus bas. Apprenez à reconnaître les commandes d'attaque, les commandes de défense et les commandes de déplacement. Sachez vous placer à la bonne distance pour atteindre votre but. choisissez la bonne défense pour éviter les coups de votre adversaire. Varier vos coups: l'ordinateur analyse votre stratégie et s'y adapte.

Les premières tentatives se solderont sans doute par des échecs, mais ne vous découragez pas, seul un solide entraînement vous permettra de dominer à fond votre sujet.

Le détail des commandes est décrit au dos de cette notice.

Attention : Sur micro-ordinateurs Thomson, lorsque vous jouez à 2, il vous faut au moins une manette pour guider le joueur de droite. A la question : "Avec ou sans manette" répondez "avec manette" si vous disposez d'une deuxième manette. Dans le cas contraire, répondez "sans manette", et le joueur de gauche sera guidé au clavier. Suivez bien ces instructions, sinon les combattants risquent d'avoir des comportements incohérents.

POSITIONS MANETTE GAUCHE

1,2,4,5,6,8,9,10 Positions **sans** touche ACTION

11,12,15,18,19,20 Positions **avec** touche ACTION



Commandes Manette gauche	Karateka	Loubards	Robots
1	Sury-bend	-	Attaque
2	Blocage accroupi	-	-
4	Marche arrière	Marche arrière	Marche arrière
5	Jordan-Uké	Défense	Défense
6	Geden-Barai	Défense	Défense
8	Marche avant	Marche avant	Marche avant
9	Janzuki-Nu-Tsukikomi	Attaque	Attaque
10	Gyoku-Tsuki	Attaque	Attaque
11	Sury-Bond Geri	Attaque	Attaque
12	Barai-Geri	Attaque	Attaque
15	Ura-Mawashi Geri	Défense	Défense
18	Ma-Geri	Attaque	-
19	Mawashi-Geri	Attaque	Attaque
20	Geden Yoko	Attaque	Attaque

-Correspondance Manette/Clavier:

Commandes Manette gauche	Clavier Thomson	Clavier Amstrad
1	flèche haut	8
2	flèche bas	2
4	flèche arrière	4
5	INS	7
6	EFF	1
8	flèche avant	6
9	Y	9
10	B	3
11	7	SHIFT 8
12	barre espace	SHIFT 2
15	G	SHIFT 7
18	H	SHIFT 6
19	U	SHIFT 9
20	N	SHIFT 3