

Pour jouer à "Jaïal", il vous faut tout d'abord créer un personnage...
Faites: Run "Jaïal" puis, quand le programme vous le demandera, donnez un nom à votre héros.

À partir de là, l'ordinateur roule les dés, et attribue une note comprise entre 5 et 18 à 6 qualités de base, (force, agilité, constitution, intelligence, beauté, magnétisme).

Vous disposez d'un bonus de 3 points que vous pourrez répartir comme bon vous semble. Pour ce faire, positionnez la vidéo inverse par les flèches et frappez la touche plus. Vous pourrez également retirer 2 points à l'une des caractéristiques de votre choix, (touche moins), pour augmenter de 1 le bonus à répartir.

Lorsque vous en avez terminé appuyer sur Return... Votre personnage est né et ses aptitudes (grimper, marchander, convaincre, etc...) découlent mathématiquement des caractéristiques principales (essayez de découvrir comment !)

Un personnage qui a 47 au "Grimper" a 47 chances sur 100 de réussir une escalade. S'il y parvient, il acquiert de l'expérience, et augmente son aptitude à grimper de 5%... S'il échoue, son aptitude chutera de 5%.

Attachez donc la plus grande attention à la création... Le personnage devra se battre mais également grimper, convaincre, utiliser la magie, marchander, etc... Vous pourrez suicider tout personnage trop faible ou si vous êtes satisfait, l'enrôler et partir en aventure.

À chaque paragraphe, plusieurs choix vous sont proposés... Sélectionnez l'option choisie par les flèches, et validez par Return.

Vous pourrez à tout instant, par l'option "Intendance", visionner votre personnage et suivre sa progression... s'il se comporte bien et combat vaillamment, il pourra même monter de niveau.

L'appel de l'option "Intendance" vous permettra également de suspendre le jeu lorsque vous désirerez quitter ce programme...

Attention... Attention... la suspension n'est pas une sauvegarde, et si au cours de votre aventure, vous mourez, votre personnage sera irrémédiablement perdu... Autrement dit, vous devez vivre cette aventure d'une seule traite... Vous pourrez seulement suspendre une partie pour la reprendre où vous l'aviez laissée.

Encore un mot, méfiez-vous des "Worlows", ils ont trois attaques (2 griffes et les dents)...

Visitez les écoles, il n'y a pas de honte à avoir.

Exercez-vous au mot de 5 lettres.

Travaillez votre logique.

Exercez-vous à mémoriser des séries de chiffres.

Si ce jeu vous a plu, faites-le nous savoir, nous lui donnerons une suite et vous pourrez jouer avec votre personnage qui gardera les objets et anneaux magiques qu'il aura pu acquérir dans sa quête en pays de Faïal.

Écrivez-nous à l'adresse suivante:

Excalibur
19, rue de la Trémoille
75008 Paris