



A thrill packed test of nerves and reactions on the bucking decks of your own warship in an arcade game so realistic you can almost hear the roar of shellfire and smell the cordite and engine oil.

### **GUNBOAT**

A game by Five Ways Software.

### **LOADING INSTRUCTIONS**

Press CTRL and small ENTER then press Play.

### **GAMEPLAY**

Your mission is to penetrate the complex network of inland waterways held by the enemy. Cause as much devastation as you can by attacking their warships, helicopter gunships, shore installations and anything else that comes your way. Your main aim is to search out and destroy four major naval bases. If you can do this you'll cripple the enemy's war effort and bring the desperate conflict to an end. You'll find it hard to survive but try to make it back to open sea and safety if you can.

You'll meet heavy resistance all the way. Watch your ship's servcability as well as its fuel and ammo status. You'll spot enemy shore depots. Some will be only lightly defended. If they are, you can try docking and seeing whether you can top up your fuel and ammo and even get some repairs made to your battered vessel. Watch out for the heavily defended ones! If you manage to locate the naval bases, your missiles

are the best and quickest means of taking them out. So save some missiles for the really important strikes.

## **PLAYING THE GAME**

Once loaded, the game is menu driven.

The game is joystick compatible. If you want to use the keyboard, select the redefine option to see the key controls and either use those already set or redefine your own keys. There is a key selected to fire each of your four weapon systems. You can also fire your deck cannon with the fire button of the joystick.

If you are using a joystick, push it forward to open the throttle and pull back to cut it. If you keep pulling back the ship will slow to a stop and then go into reverse.

Left and right movements of the joystick will steer the ship left and right. If you move the joystick with the fire button depressed you can control the elevation and direction of your deck cannon.

## **WEAPON SYSTEMS**

Your gunboat is equipped with four weapons systems.

**Tactical Missiles** These are intelligent missiles which will lock onto the nearest and best target. They are certain killers but you have a limited supply so use sparingly.

**Torpedoes** These are fired from silos in the bows of the ship. You aim them by pointing the ship itself at your target before firing.

**Shells** Your deck cannon fires a high speed stream of explosive shells. With this weapon system engaged, you can direct your fire by keeping the fire button depressed and either moving your joystick or using the direction and throttle keys on the keyboard.

**Depth Charges** These are fired from the stern and are your only defence against submerged subs. Also useful when pursued by enemy gunboats.

## **CONTROL PANEL**

At the bottom of the screen are your gunboat controls monitors. From the left you have a digital compass, a damage report giving the percentage servcability of your vessel, fuel status and engine temperature, rev counter, mission score and weapon systems indicator. The weapon systems indicator tells you which weapons are currently armed and how much ammo you have left. Torpedoes, missiles and depth charges take time to reload. Your deck cannon is always ready to fire.

## **© Alternative Software Limited 1989**

**PROGRAMMERS**—If you have written a good programme for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! **SEND TO:** ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

### **La Canonnière**

Un jeu conçu par Five Ways Software.

Un jeu exaltant et un test pour les nerfs et les réflexes sur votre navire de guerre ballotté par la houle dans un jeu d'arcade si réaliste que vous pouvez presque entendre le grondement du tir d'obus et sentir la cordite et l'huile des moteurs.

### **Le jeu**

Vous avez pour mission de pénétrer le réseau complexe de canaux tenu par l'ennemi à l'intérieur des terres. Causez le maximum de ravages en attaquant leurs navires de guerre, leurs porte-hélicoptères, leurs installations près des côtes et tout ce que vous trouverez sur votre chemin. Votre but principal est de détecter et de détruire 4 bases navales. Si vous réussissez, l'ennemi sera mis hors de combat et la guerre acharnée sera finie. Vous aurez du mal à survivre mais essayez de repartir vers le large hors de danger.

En cours de route vous rencontrerez une forte résistance. Vérifiez le bon état d'ordre de votre navire ainsi que le niveau du carburant et des munitions. Vous devez détecter les bases militaires de l'ennemi le long des côtes. Certaines n'offriront que peu de résistance. Si c'est le cas, essayez d'entrer dans les bassins et même de faire réparer votre navire défoncé. Faites attention à celles qui sont bien défendues!

Si vous parvenez à localiser les bases navales, c'est avec vos missiles que vous pourrez les éliminer le plus rapidement et le plus efficacement possible. Alors, réservez quelques missiles pour les raids les plus importants.

### **Comment jouer**

On peut avec le joystick. Si vous voulez utiliser le clavier, sélectionnez l'option redéfinition pour faire apparaître les clés de commande et utilisez-les, ou bien choisissez les vôtres. Une clé a été sélectionnée pour utiliser chacun des quatre systèmes d'armement. Vous pouvez aussi tirer vos canons en appuyant sur 'feu'.

Si vous utilisez le joystick, poussez-le vers le haut pour accélérer et vers le bas pour ralentir. Si vous continuez d'appuyer vers vous, le navire ralentira et s'arrêtera et puis se mettra en marche arrière.

En poussant le joystick à droite et à gauche, le navire ira à droite et à gauche. Si vous utilisez le joystick tout en appuyant sur 'feu', vous pouvez contrôler l'élévation et la direction de votre canon sur le pont.

### **Les systèmes d'armement**

Votre canonnière est équipée de quatre systèmes d'armement.

- |                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Les missiles tactiques    | Ce sont des missiles intelligents qui trouveront la cible la meilleure et la plus proche. Vous êtes sûrs d'atteindre votre objectif mais vous en avez un petit nombre—alors utilisez-les modérément.                                                                                                |
| Les torpilles             | Elles sont tirées à partir de silos à l'avant du navire. Vous visez en alignant le bateau avec la cible avant de faire feu.                                                                                                                                                                         |
| Les obus                  | Votre canon placé sur le pont tire un jet continu d'obus explosifs, à grande vitesse. Quand ce système d'armement est chargé, vous pouvez changer la direction de votre tir soit en appuyant sur 'feu' et en actionnant le joystick soit en obtenant les directions et l'accélération par les clés. |
| Les grenades sous-marines | Elles sont tirées de l'arrière du navire et représentent votre seul moyen de défense contre les sous-marins en plongée. Elles sont utiles quand les canonnières ennemies vous poursuivent.                                                                                                          |

### **Panneau de contrôle**

En bas de votre écran se trouve votre panneau de contrôle. De gauche à droite vous avez une boussole, un bulletin des avaries vous indiquant le pourcentage du bon fonctionnement de votre navire, le niveau du carburant et la température des moteurs, un compte-tours, le bilan de la mission et un indicateur des systèmes d'armement indiquant quelles sont les armes prêtes à être tirées et combien il vous reste de munitions. Les torpilles, missiles et les grenades sous-marines mettent un certain temps pour être rechargés. Par contre, on peut tirer le canon à tout moment.

### **Instructions de chargement:**

Appuyez sur CTRL et la petite clé ENTER, puis PLAY et ensuite n'importe quelle clé.

## **GUNBOAT**

Un juego de Five Ways Software.

Una prueba emocionante para los nervios y reflejos en las corcoveantes cubiertas de tu propio canonero, en un juego tan realista que casi puedes oír el fragor del canoneo y oler la cordiata y el aceite de los motores.

### **EL JUEGO**

Tu misión es infiltrarte en la compleja red de canales en poder del enemigo. Causa la mayor destrucción posible, ataca sus barcos, helicópteros, instalaciones costeras y cuanto encuentres a tu paso. Tu objetivo principal es encontrar y destruir cuatro bases navales importantes. De conseguirlo paralizarás los preparativos militares del enemigo y pondrás término al desesperado conflicto. Te resultará difícil sobrevivir pero trata de conseguir salir al mar abierto y salvarte, si puedes.

Te encontrarás con enconada resistencia por todas partes. Vigila el estado de tu nave así como el del combustible y de la munición. Verás depósitos del enemigo en la costa. Algunos contarán con defensas débiles. En ese caso puedes intentar el ataque o incluso hacer algunas reparaciones a tu maltrecha nave. ¡Cuidado con los que estén bien defendidos!

Si consigues localizar las bases navales lo mejor es usar misiles para destruirlas. Reserva, pues, algunos para los ataques verdaderamente importantes.

### **COMO JUGAR**

El juego es compatible con joystick. Si quieres usar el teclado usa REDIFINE para ver los mandos clave y bien usa los ya dispuestos o vuelve a definir tus propias teclas. Hay una tecla seleccionada para disparar cada uno de tus cuatro sistemas de armamento. También puedes disparar tu cañón de cubierta mediante el botón de 'fuego' en el joystick.

Si usas el joystick échalo hacia delante para acelerar, y viceversa. Si lo retienes hacia atrás el barco se detiene y echa marcha atrás.

El barco va hacia la derecha o la izquierda por el movimiento correspondiente del joystick. Con éste, teniendo pulsado el botón de 'fuego', controlas la elevación de tu cañón de cubierta.

### **ARMAMENTO**

Tu canonero lleva cuatro sistemas de armamento:

- |                       |                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Misiles tácticos      | Son certeros pero cuentas con pocos de ellos. No los derroches.                                                                                                                                                                                  |
| Torpedos              | Se lanzan desde silos en la proa del barco, tras enfilar el barco al objetivo.                                                                                                                                                                   |
| Granadas              | Tu cañón de cubierta dispara un torrente de granadas a alta velocidad. Con este arma puedes dirigir el fuego manteniendo pulsado el botón de 'fuego' y bien sea moviendo el joystick o usando las teclas de dirección y aceleración del teclado. |
| Cargas de profundidad | Se lanzan por la popa y son tu única defensa contra submarinos sumergidos. Son también útiles cuando te ves perseguido por canoneros enemigos.                                                                                                   |

## PANEL DE MANDO

Al pie de la pantalla se encuentran tus monitores de los mandos del canonero. De izquierda a derecha, un indicador digital, informe del dano indicando el porcentaje de disponibilidad de tu barco, estado del combustible y temperatura del motor, cuentarevoluciones, puntuación de la misión e indicador de los sistemas de armamento que te indican qué armas se encuentran listas ahora y cuánta munición te queda. El recargar torpedos, misiles y cargas de profundidad lleva su tiempo. El cañón de cubierta está siempre listo para disparar.

### Instrucciones de carga:

Pulse CTRL y ENTER a la vez, luego PLAY y cualquier tecla después.

