

Hallo Partner,
NUN HÖRT MAL ALLE ZU. Wir scheinen einen neuen Sheriff in der Stadt zu haben, der glaubt, er kann sie von den gemeinsten, schnellsten Pistolenschützen säubern, die es hier im Wilden Westen je gab, Sheriff Quickdraw. Jawohl.

Im Büro des Sheriffs –

TELEGRAMM HORDE BÖSEWICHTE IM ANRÜCKEN
..... IN RICHTUNG STADT
..... VERSCHLIESST DIE TÜREN
..... VERRIEGELT DIE LÄDEN
..... UND WARTET DARAUF, DASS DER SHERIFF
..... DIE BANDE BESEITIGT ENDE

Sheriff Quickdraw zögert nicht und hat sich im Nu auf seinen treuen Rappen Panto geschwungen.

“Ich schwing mich mal eben auf mein Roß, suche die Galgenvögel und treibe sie raus aus der Stadt. Ohne Umstände.

Sie kommen lärmend und schreiend an, berauben und erschießen die netten Leute in der Stadt.

Ich werde dafür sorgen, daß unsere kleine alte Stadt wieder normal wird.

Und ich mache mich am besten für die Pistolenhelden bereit, und niemand wird mir im Wege stehen. Nicht mir.

Es soll nur einer versuchen. Die beißen auf Granit, sobald sie in die Stadt kommen.

Die hohen Kopfgelehrten könnten mich sogar reich machen.”

Also, los, greif die Galgenvögel, Sheriff Quickdraw.

GUNFRIGHT SPIELBEDINGUNGEN

1. Ihr Super-Slung Six Shot Slinger lädt sich auf, sobald das Magazin leer ist.
2. Die Preise von Kugeln sind unterschiedlich während Ihrer Amtszeit in Black Rock. Sie müssen den Preis bezahlen, der bei erneutem Laden gilt.
3. Sollte während der Schießereien ein Bürger zufällig von Ihnen oder den Bösewichtern erschossen werden, hat der Sheriff die Konsequenzen zu tragen.
4. Sie müssen Ihr Gehalt abholen, damit Sie Geld zum Kauf weiterer Munition haben.
5. Auf die Banditen kann geschossen werden, sobald sie erscheinen, aber harte gesuchte Verbrecher und Pistolenschützen kämpfen bis zur letzten Kugel.
6. Die Bürger zeigen Ihnen, wo der nächste Bösewicht zu finden ist.

7. Panto, das Pferd des Sheriffs, ist für die Verfolgung der Banditen mit ihren schnellen Pferden einzusetzen.
8. Belohnungen erhalten Sie für alle erfolgreich festgenommenen Bösewichte während der Schießereien.
9. Wenn Sie ganze Banden erfolgreich vor Gericht bringen, erhalten Sie einen Sonderbonus.
10. Hüten Sie sich bei Pistolenduellen vor den harten Verbrechern, die schnell am Drücker sind, wie Quick Draw McGraw, der schnellste Schütze im Wilden Westen.
11. Lesen Sie Ihre Telegramme und bleiben Sie mit der restlichen Stadt in Kontakt.

GUNFRIGHT – BEDIENUNGSTASTEN

GUNFRIGHT-BETRIEBSART

LINKS Sheriff Schnellschuß dreht sich nach links, wenn die O-Taste betätigt wird.

RECHTS Sheriff Schnellschuß dreht sich nach rechts, wenn die P-Taste betätigt wird.

GEHEN Sheriff Schnellschuß geht vorwärts, wenn die Q-Taste betätigt wird.

ZIEHEN / FEUER Sheriff Schnellschuß zieht / feuert wenn die Leertaste betätigt wird.

PAUSE Mit der Escape-Taste kann das Spiel jederzeit unterbrochen werden.

SICHTWECHSEL Mit der V-Taste kann der Blickwinkel geändert werden.

SCHNELLSCHUSS-BETRIEBSART

LINKS Sheriff Schnellschuß bewegt sich nach links, wenn die O-Taste betätigt wird.

RECHTS Sheriff Schnellschuß bewegt sich nach rechts, wenn die P-Taste betätigt wird.

AUF Sheriff Schnellschuß bewegt sich nach oben, wenn die Q-Taste betätigt wird.

AB Sheriff Schnellschuß bewegt sich nach unten, wenn die A-Taste betätigt wird.

FEUER Sheriff Schnellschuß feuert, wenn die Leertaste gedrückt wird.

PAUSE Mit der Escape-Taste kann das Spiel jederzeit unterbrochen werden.

STEUERKNÜPPELBETÄTIGUNGEN

Der Abenteurer kann auch mit dem Steuerknüppel nach links, rechts und vorne bewegt werden, und feuern.

GUNFRIGHT – LADEANLEITUNG

1. Kassette in den Rekorder einlegen und Band an den Anfang zurückspulen.
2. RUN“ tippen.
3. PLAY-Taste am Kassettenrekorder drücken.

4. Beliebige Taste drücken.

5. Gunfright wird jetzt automatisch geladen und nach einigen Minuten erscheint ein Hinweis auf dem Bildschirm. Wenn der Ladevorgang keinen Erfolg hat, Band an den Anfang zurückspulen, Lautstärkeregler am Kassettenrekorder nachstellen und Ladevorgang wiederholen.

6. SPIEL BEGINNEN.

GARANTIE

Falls sich ULTIMATE PLAY THE GAME Software nicht laden läßt, wird sie völlig kostenlos ersetzt, wenn Sie “nur die Kassette” mit entsprechenden Angaben und Beweisen für den Kauf innerhalb eines Jahres nach Kauf direkt an die angegebene Adresse von ULTIMATE PLAY THE GAME zurücksenden. Wenn das Band Schäden durch äußere Einflüsse oder durch den Einsatz von schmutzigen bzw. fehlerhaften Geräten aufweist, bitten wir um Einsendung von £3.00 für die Ersatzkosten. Diese Garantie beeinträchtigt nicht Ihre gesetzlichen Verbraucherrechte.

Die richtige, ordnungsgemäße Pflege Ihres Kassettengerätes, einschl. gelegentlichem Reinigen des Tonkopfes und der Klemmrollen gewährleistet den langen, störungsfreien Einsatz von Kassettengerät und Software.

COPYRIGHT NOTICE

GUNFRIGHT Copyright, ULTIMATE PLAY THE GAME, Copyright & Trade Name 1985 Ashby Computers & Graphics Ltd. Alle Rechte weltweit vorbehalten. Das Spiel und der Name GUNFRIGHT und alle damit verbundene Hardware, Software, Codes, Listen, Töneffekte, Melodien, Grafik, Illustrationen und Text sind ausschließliches Eigentum und Copyright von Ashby Computers & Graphics Ltd. und können nicht kopiert, gesendet, übertragen, reproduziert, vermietet, verliehen, vertrieben, gespeichert oder in jeder Form geändert werden, entweder ganz oder teilweise, ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung von Ashby Computers & Graphics Ltd., The Green, Ashby de la Zouch, Leicestershire LE6 5JU, England.

Da die Abenteuer-Dialogsoftware von GUNFRIGHT G.A.S. sehr kompliziert ist, ist es fast unmöglich, den kontinuierlichen und fehlerfreien Betrieb zu gewährleisten. Sollten Sie Fehler finden, bitten wir um Verständigung, damit wir zukünftige Versionen ändern können.

AMSTRAD GUNFRIGHT AMSTRAD

Salut partenaires.

CA Y EST LES COPAINS! On a enfin un nouveau Shérif. Il est absolument certain qu'il va débarrasser la ville du pire gang de tireurs qu'on ait jamais vu au Far West. D'ailleurs, il s'appelle le Shérif Quickdraw.

Cependant, dans le bureau du Shérif –

TELEGRAMME ENORME BANDE DE CARAPULES FORTS EN GUEULE, ...
..... SE DIRIGENT DROIT VERS LA BILLE.
..... FERMEZ LES VOILETS
..... VERROUILLEZ LES PORTES.
..... LE SHERIF S'OCCUPERA DU RESTE STOP

Aussi rapide qu'un cotrole des prairies, le Shérif Quickdraw saisit son arme et saute sur sa fidèle monture Panto.

Au galop, Panto, on va cavalier après cette bande de brigands et les chasser hors de la ville, sans histoires.

Non mais, qu'est-ce qu'ils se croient: ça hurle, ça gueule, ça vole et ça tire même sur tous mes bons amis de la ville.

D'ailleurs, il est temps que Black Rock redeviene le petit patelin tranquille habituel. Bon! Il est temps de se préparer avant que ces lingueurs arrivent.

Personne n'osera résister au Shérif Quickdraw.

Quelques munitions, et je suis prêt. Dès qu'ils entrent dans la ville, j'attaque.

Et puis, on ne sait jamais, avec toutes ces rançons qu'on nous offre, je vais peut-être en sortir riche.

Par tous les coyotes de l'enfer, je les aurai!

LA LOI DE GUNFRIGHT

1. Votre Six Coups ultra-perfectionné se recharge dès que le magasin est vide.
2. Il est possible que le prix des munitions varie durant votre mission à Black Rock. Vous devrez donc payer le prix en cours au moment où vous rechargez.
3. Durant les bagarres au pistolet, si l'un des braves gens de la ville est accidentellement touché, par vous ou par l'un des Rascals sanguinaires, c'est toujours le Shérif qui paie.
4. Vous devez ramasser votre salaire afin de pouvoir acheter d'autres munitions.
5. Vous pouvez tirer sur les bandits à vue, mais les criminels recherchés par la Police et les bandits armés professionnels n'hésiteront pas à riposter jusqu'à leur dernière balle.
6. Les gens de la ville vont vous informer de l'endroit où se cache le bandit le plus proche.
7. Le Panto, la monture du Shérif, doit être utilisée pour courir après les rapides bandits à cheval.

8. Pour chaque bandit que le Shérif a réussi à capturer durant une bataille au colt ou au fusil, il peut aller chercher sa rançon.
9. Des récompenses spéciales sont décernées chaque fois qu'un gang entier est fait prisonnier.
10. Durant les combats rapides, méfiez-vous des criminels endurcis et des tireurs rapides comme Quickdraw McGraw, fastest Gun in the West.
11. Lisez vos télégrammes et demeurez en contact avec le reste de la ville.

COMMANDE AU CLAVIER

MODE "GUNFRIGHT"

GAUCHE: Le Shérif Quickdraw tourne vers la gauche avec la touche O.

DROITE: Le Shérif Quickdraw tourne vers la droite avec la touche P.

MARCHE: Le Shérif Quickdraw avance avec la touche Q.

POUR DEGAINER / TIRER. Utiliser la barre d'espacement pour faire dégainer et tirer le Shérif Quickdraw.

PAUSE: vous pouvez suspendre le jeu continuellement avec la touche ESCAPE

CHANGEMENT DE VUE: vous pouvez modifier l'angle visuel avec la touche V.

MODE "DEGAINER RAPIDEMENT"

GAUCHE: Le Shérif Quickdraw se déplace vers la gauche avec la touche O.

DROITE: Le Shérif Quickdraw se déplace vers la droite avec la touche P.

NORD: Le Shérif Quickdraw se déplace vers le haut avec la touche Q.

SUD: Le Shérif Quickdraw se déplace vers le bas avec la touche A.

PAUSE: Pour suspendre le jeu continuellement, utilisez la barre d'espacement.

COMMANDE AU JOYSTICK

Votre héros obéit parfaitement au joystick, en remplaçant comme il convient les commandes gauche, droite, avance et tir.

ULTIMATE PLAY THE GAME

GUNFRIGHT POUR CHARGER LE JEU

1. Placez la cassette dans le lecteur-enregistreur et rebobinez jusqu'au début.
2. Tapez "RUN".
3. Appuyez sur PLAY du lecteur-enregistreur.
4. Appuyez sur n'importe quelle touche.
5. GUNFRIGHT se charge alors automatiquement et, quelques secondes plus tard, un message apparaît sur l'écran. Si le programme ne s'est pas chargé, rebobinez la cassette, réglez la commande VOLUME du lecteur-enregistreur et faites une nouvelle tentative.
6. ET MAINTENANT... A VOUS DE JOUER!

GARANTIE

Si ce logiciel ULTIMATE PLAY THE GAME ne se charge pas, il sera remplacé absolument gratuitement s'il nous est renvoyé "cassette uniquement" avec tous les détails appropriés et le justificatif de l'achat, dans l'année suivant l'achat initial. Renvoyez la cassette directement à ULTIMATE PLAY THE GAME, à l'adresse indiquée. Si la bande semble endommagée, soit physiquement, soit parce que le matériel utilisé est sale ou défectueux, veuillez inclure £3.00 pour les frais de remplacement.

Cette garantie n'affecte en rien vos droits légaux.

Un entretien correct et bien effectué de votre lecteur de cassettes, y compris un nettoyage périodique de la tête de lecture et des cabestans d'entraînement, vous garantit la longévité et le bon fonctionnement de votre matériel et de votre logiciel.

COPYRIGHT

GUNFRIGHT, Copyright ULTIMATE PLAY THE GAME, Copyright et marque commerciale. 1985 Ashby Computers & Graphics Ltd. Tous droits réservés dans le monde entier. Le jeu et le nom GUNFRIGHT ainsi que tout le matériel, le logiciel, le code, les listings, les effets audio, la musique, les graphismes, les illustrations et le texte sont la propriété et le Copyright exclusifs d'Ashby Computers & Graphics Ltd., et ne peuvent être copiés, transmis, transférés, reproduits, loués, prêtés, distribués, mémorisés ou modifiés de quelque manière que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'autorisation écrite expresse d'Ashby Computers & Graphics Ltd., The Green, Ashby de la Zouch, Leicestershire, LE6 5JU, Angleterre.

Du fait de l'énorme complexité et de la nature du logiciel d'aventures interactif GUNFRIGHT G.A.S., il est presque impossible d'en garantir le fonctionnement continu et totalement exempt d'erreurs. Néanmoins, en cas de défaut, contactez-nous, ce qui nous permettra de modifier en conséquence toutes versions ultérieures.

Logiciel, graphismes et effets audiovisuels entièrement réalisés par ULTIMATE PLAY THE GAME. Marque commerciale d'Ashby Computers and Graphics Ltd.