

Actisource™

The International Computer
Hotline

Ladeanweisungen

Instructions de chargement

AMSTRAD CPC/Schneider



INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT AMSTRAD CPC CASSETTE

1. Remettez le compteur de l'ordinateur à zéro en l'arrêtant et en le remettant en marche, ou en enfonçant simultanément les touches CTRL, SHIFT et ESC.
2. Les possesseurs d'un AMSTRAD 664/6128 devront tout d'abord taper l'instruction suivante: | TAPE puis ENTER.
3. Insérez la cassette dans votre lecteur de cassette. Assurez-vous que la cassette est entièrement réembobinée. Enfoncez la touche CTRL et appuyez sur la petite touche ENTER. Puis, suivez les instructions qui apparaissent à l'écran. Le jeu se chargera.

AMSTRAD CPC DISQUETTE

1. Remettez le compteur de l'ordinateur à zéro en l'arrêtant et en le remettant en marche, ou en enfonçant simultanément les touches CTRL, SHIFT et ESC.
2. Les possesseurs d'un AMSTRAD CPC 464 devront tout d'abord taper l'instruction suivante: | DISC puis ENTER.
3. Insérez la disquette dans votre lecteur de disquette et tapez RUN "HACKER puis ENTER. Le jeu se chargera en quelques secondes.

CONTROLE PAR LA MANETTE DE JEU

Utilisez la manette de jeu de façon conventionnelle en déplaçant le curseur sur les différentes parties de l'écran et en appuyant sur le bouton de la manette de jeu.

Vous pouvez enfoncer le bouton, ou le presser et le relâcher pour accélérer ou ralentir une séquence.

POSSIBILITE D'UTILISER UNE IMPRIMANTE

Possibilité de connecter un EPSON compatible.

LADIANWEISUNGEN

SCHNEIDER CPC CASSETTE

1. Stellen Sie den Computer ein, indem Sie ihn aus- und wieder anschalten oder indem Sie CTRL, SHIFT und ESC gleichzeitig drücken.
2. Besitzer der 664/6128 Computer geben vorerst folgendes ein: TAPE, dann ENTER.
3. Legen Sie die Cassette in Ihren Data-oder Cassettenrecorder ein. Versichern Sie sich, daß die Cassette vollständig zurückgespult ist. Halten Sie die CTRL-Taste gedrückt und drücken Sie die schmale ENTER-Taste. Dann folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Das Spiel wird geladen.

SCHNEIDER CPC DISKETTE

1. Stellen Sie den Computer ein, indem Sie ihn aus und wieder einschalten oder indem Sie CTRL, SHIFT und ESC gleichzeitig drücken.
2. Besitzer der 464 Computer geben vorerst folgendes ein: DISC, dann ENTER.
3. Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein und geben Sie folgendes ein: RUN "HACKER, dann ENTER. In wenigen Sekunden wird das Spiel geladen.

BENUTZUNG DES JOYSTICKS

Benutzen Sie den Joystick wie gewohnt, d.h. bewegen Sie den Cursor an die gewünschte Stelle des Bildschirms und drücken Sie den Feuerknopf. Dabei muß je nach Funktion der Knopf festgehalten oder auch gedrückt bzw. lasgelassen werden, um die Funktion ein-oder auszuschalten.
Der Anschluß eines Epson-Druckers ist möglich.

HACKER II: "LES DOOMSDAY PAPERS"

Elaboré par Steve Cartwright

Etude et graphiques de: Steve Cartwright

Glyn Anderson

Peter Kaminski

Russell Lieblich

Gene Smith

Effets sonores: Russell Lieblich

Nous souhaitons particulièrement remercier:

John Gomes

Don Harlow

Pam Levins

Muffy McCosh

Documentation "TOP SECRET" de Clovice Lewis,

Technology Media Enterprises.

Direction éditoriale: Steven Young.

Adaptation pour Amstrad et Spectrum: System LTD.

Produit par Software Studios.

Activision Inc. Tous droits réservés.

HACKER II: "THE DOOMSDAY PAPERS"

Konzept: Steve Cartwright

Programm design und Grafik: Steve Cartwright

Glyn Anderson

Peter Kaminski

Russell Lieblich

Gene Smith

Ton- und Geräuscheffekte: Russell Lieblich

Besonderer Dank geht an: John Gomes

Don Harlow

Pam Levins

Muffy McCosh

"TOP SECRET" Dokumentation: Clovice Lewis,

Technology Media Enterprises.

Redaktionelle Betreuung: Steven Young.

Schneider CPC Konvertierung: System Ltd.

Produziert: Software Studios.

© Activision Inc. Alle Rechte vorbehalten.