

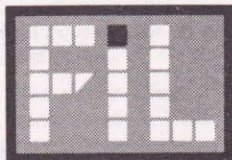
MISE EN SERVICE

AMSTRAD

CPC 464 - 664 - 6128

HIGH EPIDEMY

HIGH EPIDEMY



FRANCE IMAGE LOGICIEL

MISE EN SERVICE

- . Vérifiez que tous les éléments nécessaires au bon fonctionnement du logiciel sont présents, reliés et sous tension.
- . Branchez la manette de jeu dans le port 1.
- . Allumez l'écran puis l'unité centrale.

Cassette

. Introduisez la cassette du jeu "HIGH EPIDEMY" dans le lecteur.
Si votre AMSTRAD a un lecteur de disquettes intégré, vous devez d'abord taper | (signe obtenu en appuyant simultanément sur SHIFT et @) puis TAPE et valider en pressant la touche ENTER. Vous signalez ainsi que vous passez en mode cassette.

Ensuite pour tous les AMSTRAD, appuyez simultanément sur CONTROL et la petite touche ENTER, (ou tapez RUN")

Enfoncez la touche PLAY du lecteur et appuyez sur n'importe quelle touche du clavier. Le programme se charge automatiquement.

Attention : Parfois, le programme ne se charge pas. Il suffit alors de modifier le volume son du magnétophone et recommencer l'opération de chargement.

Disquette

. Introduisez la disquette dans le lecteur, la face contenant le jeu "HIGH EPIDEMY" vers le haut.

. Tapez RUN" et appuyez sur ENTER

HIGH EPIDEMY

En l'an 2040, une gigantesque panique soulève le monde entier.

Une terrible épidémie ravage toute la population mondiale.

Personne ne connaît les origines de cette maladie des plus contagieuses qui semble liée aux conditions d'hygiène et à la prolifération des insectes. Les personnes atteintes ont la peau qui devient brusquement verte puis très rapidement, ils se transforment en horribles monstres.

Les médecins se sont mobilisés pour trouver un antidote. Au bout de quelques mois, enfin un vaccin est trouvé.

Tout jeune médecin, vous allez devoir affronter les innombrables dangers (Insectes, voleurs, contamination...) afin d'accomplir votre devoir : vacciner le plus de personnes possibles..

HIGH EPIDEMY est un jeu d'action qui ne vous laissera jamais de répit. Ces différents niveaux vous permettent de faire progresser constamment votre score.

DEROULEMENT DU JEU

LES COMMANDES

Touche ESC : Quitter le jeu

Mode clavier :

Touches fléchées du clavier :

Haut : Changement de rue si on se trouve sur un passage clouté, dirigé vers l'arrière et s'il y a une rue derrière soi.

Bas : Changement de rue si on se trouve sur un passage clouté, dirigé vers l'avant et s'il y a une rue devant soi.

Droite : Déplacement du médecin vers la droite.

Gauche : Déplacement à gauche

Barre d'espace : Tir de seringues

Mode joystick :

Déplacement droite - gauche du levier : déplacement du médecin droite-gauche.

Bouton Tir : Tir de seringues.

Déplacement avant-arrière du levier : changement de rue, si le médecin est sur un passage clouté et si une rue lui fait face.

LE BUT DU JEU

Le médecin doit sauver le plus de personnes possibles. Pour cela, il faut les vacciner en leur tirant dessus avec votre fusil à seringues.

Une fois le chargement du jeu effectué, un écran de présentation du jeu s'affiche avec une musique, cliquez ou appuyez sur une touche pour passer à l'écran suivant.

Pour la version disquette :

Vous obtenez un menu qui vous propose le choix entre 3 villes :

- PARIS : niveau facile, moins de malades et de moustiques et maladie moins contagieuse.

- NEW-YORK : niveau moyen, plus de malades et maladie plus contagieuse.

- SHANGAI : niveau fort, beaucoup plus de malades et maladie très contagieuse.

Choisissez une des trois villes, en positionnant le curseur qui se situe à gauche des villes, sur la ville désirée à l'aide des touches fléchées du clavier ou de la manette de jeu. Validez votre choix en appuyant sur le bouton de tir ou la barre d'espace.

Pour la version cassette :

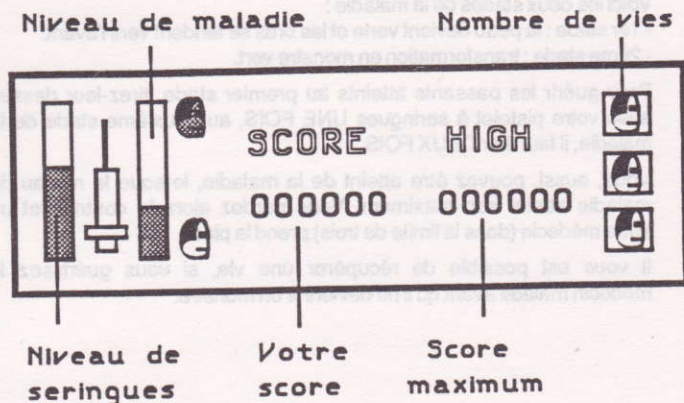
Les villes sont enregistrées sur la cassette dans l'ordre suivant : PARIS, NEW-YORK, SHANGAI.

Au premier chargement, vous vous trouvez dans PARIS. Si vous ne réembobinez pas la cassette, et si vous rechargez le jeu, vous êtes à NEW YORK. Enfin au troisième chargement si vous n'avez toujours pas réembobiné la cassette, vous vous trouvez à SHANGAI.

Le jeu se charge.

Vous vous trouvez dans une rue de la ville sélectionnée.

En bas de l'écran, vous avez le panneau de contrôle suivant :



Déplacez-vous d'une rue à l'autre, afin de rencontrer des malades pour les soigner.

Méfiez-vous des voleurs, certains quand ils vous croiseront vous voleront des seringues. Pour vous réapprovisionner en seringues, croisez des pharmaciens, (hommes en blouse blanche). Mais attention, ils ne pourront pas tous vous en donner.

Prenez garde aux nombreux moustiques qui peuvent vous attaquer et vous transmettre la maladie, évitez-les en changeant de rue.

Voici les deux stades de la maladie :

- 1er stade : la peau devient verte et les bras se tendent vers l'avant.
- 2ème stade : transformation en monstre vert.

Pour guérir les passants atteints au premier stade, tirez-leur dessus avec votre pistolet à seringues UNE FOIS, au deuxième stade de la maladie, il faut tirer DEUX FOIS.

Vous, aussi, pouvez être atteint de la maladie, lorsque le niveau de maladie atteint son maximum. Vous perdez alors le contrôle et un autre médecin (dans la limite de trois) prend la place.

Il vous est possible de récupérer une vie, si vous guérissez le médecin malade avant qu'il ne devienne un monstre.

Depuis votre chute, nous à l'hôpital, nous ne fonctionnons que pendant
certaines heures.

Méfiez-vous des visiteurs, surtout quand ils vous contactent pour
réviser des logiciels. Pour vous réapprovisionner en seringues,
craquez des médicaments, demandez au service Ménagerie. Mais
attention, ils ne peuvent pas vous en donner.

Prenez garde aux nombreux micro-organismes qui peuvent vous atteindre
et vous transmettre la maladie, évitez les en chargeant de nos.

Voici les deux stades de la maladie :

- 1er stade : la peau devient verte et les bras se tendent vers l'avant.
- 2ème stade : transformation en monstre vert.

Pour guérir les patients atteints du premier stade, leur leur donnez
une petite quantité de seringue UNE FOIS, au deuxième stade de la
maladie, il leur faut DEUX FOIS.

Voilà, nous, pour être sûr de la maladie, nous ne revenons de
maladie et nous sommes. Vous pouvez alors le contrôler et un
sérieux médecin (plus tard de la) prendra soin.

Il vous est possible de récupérer une vie, si vous gardez la
maladie et vous ne la donnez à personne.

HE AM 175/HE AM 186

© 1988 FIL

Tous droits de reproduction, d'adaptation et de
traduction réservés tous pays.