

POUR JOUER A ' HISTOIRE D'OR '

LES DEPLACEMENTS :

Pour vous déplacer, utilisez les 4 flèches de déplacement du curseur ou votre joystick.

Elles correspondent chacune à un point cardinal. A chaque déplacement une boussole indique la nouvelle direction en bas de l'écran.

	NORD	
OUEST		EST
	SUD	

Dans certains lieux en particulier dans la ville, il est possible d'entrer dans des batiments. Dans ce cas, les flèches de direction sont inopérantes.

APPUYEZ SUR 'ESPACE' OU SUR 'F' POUR FIN

Vous pouvez agir en tapant des phrases au clavier. Ces phrases sont composées soit de deux mots soit d'un seul mot. Le premier mot est une commande. La liste des commandes est donnée ci-dessous. Pour entrer une commande, il suffit d'en taper les deux premières lettres les suivantes s'affichent automatiquement (par exemple IN pour INTERROGE). Le second mot doit être tapé en toutes lettres (par exemple SALOON ou EAU DE FEU). La liste de ces mots est donnée à la page suivante. Quand les deux mots ont été tapés, il suffit d'appuyer sur RETURN pour valider. Les touches 1 2 ou 3 du pavé numérique permettent de tirer à la winchester et les touches 7 8 ou 9 au colt.

LISTE DES COMMANDES

achète	aide	allume
bascule	consulte	descend
ecran	entre	fume
interroge	joue	lit
monte	offre	ote
paye	place	prend
retrait d'argent	sort	tourne
versement d'argent	visite	voir

APPUYEZ SUR 'ESPACE' OU SUR 'F' POUR FIN

LISTE DES MOTS

allumette	allumettes	bank
barber	barre a mine	bb doc
bbdoc	billy	blacksmith
boots neuves	boots occasion	bouteilles
brosse a dent	brosse pour cheval	cabane
cadre	cafe	calumet
caramels	cartouches	catalogue
cheval	colt	dynamite
eau de feu	epines	funeral
general store	grand sachel	gunsmith
haricots rouges	hit label	hotel
journal	lampe	lasso
marie rose	miel	mine
mule	munitions	peigne
pelle	pic	pince a epiler
pistolet	prison	rocher
saloon	saucisses	savon
sheriff	store	western
winchester		

APPUYEZ SUR 'ESPACE' OU SUR 'F' POUR FIN



SAM
le chef de gare



BILLY CAPONEY
l'armurier



JOHN EL PAINE
le sheriff



LINDA
l'hôtelière



SUZY
l'entraîneuse



BIG HAMMER le
maréchal-ferrant



JULIUS THANATOS
le croque mort



BEBE DOC
le 'docteur'

APPUYEZ SUR 'ESPACE' OU SUR 'F' POUR FIN



SERGIO JUNE
le journaliste



JIM BLACK le
patron du ranch



PABLO
eleveur de mules



CHIEN FOU
le chef indien



ALFRED
le barbier



JACK BROCADE
le colonel



Un hors-la-loi



Un indien

APPUYEZ SUR 'ESPACE' OU SUR 'F' POUR FIN