

IMPORTANT

As soon as the game has loaded, **STOP THE TAPE!** This is because you'll need to load something else if you finish the game.

When you start playing, you'll have to choose your streetfighter – use your **LEFT** and **RIGHT** controls to choose one, then press **FIRE** to select.

CONTROLS

Press **2** on the menu screen to choose your own playing keys.

Press **0** to play.

Press **3** to choose Help/No help during game.

KEYS

O

K

Q

W

P

ACTION

JUMP

DUCK

RUN LEFT

RUN RIGHT

FIRE WEAPON!

JOYSTICK

UP

DOWN

LEFT

RIGHT

FIRE

Press **ESC** to quit back to the menu screen during a game.

HINTS AND TIPS

- ★ There are twelve parts of the city to explore – to get between each part you must use a teleport, for which you must have a teleport token.
- ★ Pick up **WEAPON TOKENS** to use a new weapon.
- ★ Pick up **GRAV BOOTS** to give your streetfighter super jumping power.
- ★ **FOOD** will restore your streetfighter's energy to the maximum level.
- ★ Look out for **EXTRA LIVES**, **FREEZERS** and **SHIELDS** as well . . .

ESPAÑOL

EL HIT SQUAD

Estamos en 2125 . . . El barón del crimen Emilio Bocker gobierna los horribles terrenos y elevadas viviendas de los Angeles desde su guarida escondida entre las disipadas ruinas de una sociedad que ha ido terriblemente por mal camino. Ejerce un asimiento vicioso en lo que queda de lo que había sido una sana economía terrorizando y destruyendo lo que queda de la población.

Durante años ha sido obvio . . . Se tiene que hacer algo . . . El momento es ahora oportuno – una nueva generación de luchadores callejeros ha aparecido con las aptitudes especiales necesarias para infiltrarse en el refugio de Bocker, aniquilar a sus servidores y finalmente ¡Hacerle desaparecer!

IMPORTANTE

Tan pronto como se haya cargado el juego, ¡PARE LA CINTA! Eso es porque se necesita cargar otra cosa si el juego se termina.

Cuando se empieza a jugar, se debe escoger un luchador – Use los controles IZQUIERDA Y DERECHA para escoger uno, luego apriete FUEGO para seleccionar.

CONTROLES

TECLAS	ACCION	BARRA DE MANDO
O	SALTO	ARRIBA
K	AGACHADA RAPIDA	ABAJO
Q	CORRER A LA IZQUIERDA	IZQUIERDA
W	CORRER A LA DERECHA	DERECHA
P	FUEGO	FUEGO

Apretar las teclas **ESC** para volver al menú de pantalla.

CONSEJOS UTILES

- Hay doce partes de la ciudad para explorar – para ir de una parte a otra se debe usar un teletransporte, por lo cual se debe tener una ficha teletransporte.
- Recoger FICHAS ARMAS para usar una nueva arma.
- Recoger GRAV BOTAS para dar al luchador super poder de salto.
- COMIDA devolverá energia al luchador a nivel máximo.
- MIRE por VIDAS de REPUESTO, CONGELADORES y ESCUDOS tambien . . .

FRANCAIS

LE HIT SQUAD

Nous sommes en 2125 . . . Le baron du crime Emilio Bocker règne sur les lugubres terrains vagues futuristes de Los Angeles depuis son repaire caché parmi les débris après la disparition d'une société qui a été détruite. Il exerce une prise semblable à un étau sur les restes d'une économie autrefois prospère, terrorisant et détruisant ce qui reste de la population.

C'est évident depuis des années . . . Il faut faire quelque chose . . . L'heure est maintenant arrivée – une nouvelle génération de bagarreurs de rues est apparue, aux aptitudes particulières nécessaires pour infiltrer la retraite de Bocker, éliminer ses serviteurs et finalement le faire disparaître!!

IMPORTANT

Dès que jeu est chargé, **ARRETEZ LA BANDE!** Ceci parce que vous aurez besoin de charger autre chose si vous finissez la partie.

Quand vous commencerez de jouer, il vous faudra choisir votre bagarreur – utilisez vos contrôles **GAUCHE** et **DROITE** pour en choisir un, puis appuyez sur **FEU** pour choisir.

CONTROLES

TOUCHES

O

K

Q

W

P

ACTION

SAUTEZ

BAISSEZ LA TETE

COUREZ A GAUCHE

COUREZ A DROITE

TIREZ

MANETTES

HAUT

BAS

GAUCHE

DROITE

FEU

Appuyez sur les touches **ESC** pour retourner au menu de l'écran.

CONSEILS UTILES

- Il y a douze parties de la ville à explorer – pour passer d'une partie à une autre, vous devez utiliser un télétransport, pour lequel il vous faut en jeton de télétransport.
- Ramassez les jetons d'armes pour utiliser une nouvelle arme.
- Prenez les **GRAV BOOTS** pour donner à votre bagarreur une puissance de saut extraordinaire.
- La **NOURRITURE** augmentera l'énergie de votre bagarreur à son niveau maximum.
- Cherchez les **VIES SUPPLÉMENTAIRES**, les **CONGÉLATEURS** et les **BOUCLERS** aussi . . .

DEUTSCH

DIE HIT SQUAD

Wir schreiben das Jahr 2125 . . . Gangsterkönig Emilio Bocker herrscht über die trostlosen, futuristischen Einöden und hochragenden Mietshäuser von Los Angeles von seinem Versteck aus, verborgen in den Trümmern einer Welt, die nach dem Atomschlag völlig aus den Fugen geraten ist. Er hat die Überbleibsel einer früher gesunden Wirtschaft in seiner Gewalt, indem er die überlebende Bevölkerung terrorisiert und ausrottet.

Es lag schon lange Jahre auf der Hand . . . Es muß etwas geschehen . . . Die Zeit ist jetzt reif dafür – eine neue Generation von Straßenkämpfern ist entstanden, fähig zur Infiltration von Bockers Schlupfwinkel, zur Vernichtung seiner Helfershelfer und schließlich, ihn selbst in die Luft zu jagen!!!

WICHTIG

Sobald das Spiel geladen ist, **DAS BAND STOPPEN!** Aus dem Grund, Weil Du noch etwas anderes laden mußt, falls Du das Spiel beendest.

Bei Spielbeginn mußt Du Deinen Straßenkämpfer wählen – benutze dazu die **LEFT** – und **RIGHT**-Tasten; danach auf **FIRE** drücken.

STEUERUNG

Betätige die **2** im Menü, um Deine eigenen Spieltasten auszuwählen. Betätige die **3** im Menü, um die **HELP**-Funktion ein – und auszuschalten.

Betätige die **0**, um das Spiel zu spielen.

O

Springen

K

Dücken

Q

nach links rennen

W

nach rechts rennen

P

Waffe abfeuern

Auf **ESC** drücken, um während eines Spieles zum Menü zurückzukehren.

HINWEISE UND TIPS

Zwölf Stadtteile sind zu erforschen – um von einem zum anderen zu gelangen, mußt Du einen Teleport benutzen, für den Du einen **TELEPORT-TOKEN** benötigst.

Hole Dir **WAFFEN-BONS**, um eine neue Waffe zu verwenden.

Hole Dir die **SCHWERELOSIGKEITS-STIEFEL**, um Deinem Straßenkämpfer eine Super-Sprungkraft zu verleihen.

NAHRUNG wird Deinem Straßenkämpfer maximale Energie.

Achte auch auf **EXTRA-LEBEN**, **EINFRIERER** und **SCHUTZSCHILDE** . . .

***These are other great CodeMasters games
available for your Amstrad . . .***

SIMULATORS

BMX Simulator · Grand Prix Simulator
Fruit Machine Simulator · Pro Snooker Simulator
Pro Ski Simulator · ATV Simulator
Advanced Pinball Simulator · BMX Freestyle
SAS Combat Simulator · International Rugby Simulator

ARCADE ACTION

Transmuter · Super Stunt Man · 3D Starfighter
Super Hero · Death Stalker · Ninja Massacre

PLATFORM ACTION

Ghost Hunters · Super Robin Hood · Vampire

CARTOON ADVENTURE

Dizzy · Treasure Island Dizzy · BigFoot

In our PLUS range . . .

Jet Bike Simulator · The Race Against Time
Pro BMX Simulator

And in the new GOLD range . . .

4 Soccer Simulators

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Company Ltd.,
PO Box 6, Southam, Warwickshire, England CV33 0SH.

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.



This game was brought to you by . . .

Design

Martyn Hartley

Coding

Christian Pennycate

Graphics

Alex Smith

Sound FX

Christian Pennycate

Project Leader

David Darling

Production

Stew Regan and

Mike Clark

Design and Artwork

Nigel Fletcher

Cover Illustration

Mark Harrison