

LOADING INSTRUCTIONS

464: Hold down **CTRL** and tap the small **ENTER** key;

664/6128: Type **I** (shifted@) **TAPE (ENTER)** then type **RUN"**
ENTER.

THE STORY

In an ambitious raid a gang of vicious terrorists led by the infamous Crax Bloodfinger have kidnapped six world leaders, demanding thirty billion dollars ransom for their safe release.

Of course, the governments concerned have refused to pay and as the deadline draws nigh they decide to take the only course of action left open to them: send in Joe Blade.

Joe Blade - trained in a Tibetan monastery. Mean, tough and fearless, his very name strikes fear into the cold hearts of every gangster, assassin and drug baron.

THE MISSION

You are Joe Blade....

Armed only with a light semi-automatic machine gun, you must infiltrate Bloodfinger's massive fortified HQ and rescue the hostages.

Bloodfinger's base is guarded heavily by his private uniformed army and underworld henchmen, contact with which will drain your strength.

The stronghold is also protected by 6 booby-trapped explosive devices, all of which must be activated, giving you twenty minutes to complete your task before Bloodfinger's lair blows up taking you with it.

To activate these explosives you have to rearrange the access code into alphabetical order using left, right and fire to swap the letters.

Scattered around are various pieces of equipment and supplies that may be used to your advantage.

CONTROLS

A - Through door or jump

Z - Through door

/ - Left

/ - Right

Space - Fire

Or Joystick in port 2.

FRANÇAIS

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

464: Appuyer sur la touche CTRL et sur la petite touche ENTER en même temps.

664/6128: Tapez I(a décalé@)TAPE (ENTER) puis tapez RUN" ENTER.

L'HISTOIRE

Dans un raid ambitieux, un gang de terroristes sans scrupules dirigé par l'infâme Crax Bloodfinger a kidnappé six dirigeants mondiaux, exigeant une rançon de 30 milliards de dollars pour les relâcher.

Les gouvernements en question ont évidemment refusé de payer et comme l'heure limite fixée par les kidnappers approche, ils décident d'adopter la seule solution qui leur reste: faire appel à Joe Blade.

Joe Blade, formé dans un monastère tibétain, ne sait pas ce que c'est que la peur. Son nom suffit à glacer de terreur le coeur de tous les gangsters, assassins et trafiqueurs de drogues.

LA MISSION

Vous êtes Joe Blade.....

Armé seulement d'une mitraillette semi-automatique légère, vous devez infiltrer le redoutable quartier général fortifié de Bloodfinger et libérer les otages.

La base de Bloodfinger est bien gardée par son armée privée de mercenaires en uniforme et de tueurs à gages; un contact avec eux vous vide de votre force.

La forteresse est également protégée par 6 pièges explosifs, qui doivent tous être actionnés, vous donnant vingt minutes pour accomplir votre tâche avant que la tanière de Bloodfinger ne saute, et vous avec.

Pour actionner ces pièges explosifs, vous devez remettre le code d'accès en ordre alphabétique en utilisant les commandes de déplacement à gauche et à droite ainsi que la commande de tir pour échanger les lettres.

Divers articles d'équipement et d'approvisionnement sont éparpillés et vous pouvez les utiliser pour vous aider.

COMMANDES

A - Par la porte ou saut

Z - Par la porte

/ - à gauche

\ - à droite

Espacement - Feu

Ou manche à balai dans orifice 2.

DANSK

INDLÆSNING

464: Hold CTRL-tasten nede og tryk samtidig på den lille ENTER-tast.

664/6128: Indtast I (skiftetast plus@) TAPE, tryk på ENTER, indtast derefter RUN" og tryk på ENTER.

HISTORIEN

Ved et dristigt angreb har en bande brutale terrorister, hvis anfører er den berygtede Crax Bloodfinger, taget seks af verdens førende statsmænd til fange. De forlanger nu 30 milliarder dollars i løsepenge.

De pågældende regeringer har naturligvis nægtet at betale løsepengene, og da tidsfristen er ved at udløbe, beslutter de at ty til den eneste udvej de har, nemlig at lade Joe Blade gå i aktion.

Joe Blade er blevet uddannet i et tibetansk kloster, han er ondskabsfuld, hårdfør og frygtløs. Hans navn alene får det til at løbe koldt ned ad ryggen på enhver forbryder, attentatmand og narkeforhandler.

OPGAVEN

Du er Joe Blade.

Kun udstyret med et let, havlaautomatisk maskingevær skal du trænge ind i Bloodfingers befæstede hovedkvarter og undsætte gidslerne.

Bloodfingers tilflugtssted bliver skarpt bevogtet af hans private, uniformerede hær og håndgangne mænd fra underverdenen. Hvis du kommer i kontakt med dem, bliver du svækket.

Befæstningen beskyttes også af 6 sprængladninger, der alle skal aktiviseres, hvorved du får 20 minutter til at fuldføre din opgave, inden Bloodfingers tilflugtssted ryger i luften - sammen med dig.

For at aktivisere sprængladningerne skal du ordne adgangskoden i alfabetisk rækkefølge. Bogstaverne byttes om ved hjælp af "venstre", "højre" og "fyr".

Der er forskellige redskaber og udstyr spredt rundt omkring, som du muligvis kan bruge til dit formål.

KONTROLOORGANER

A - gennem en dør eller spring

Z - gennem en dør

/ - til venstre

\ - til højre

Mellemrum - fyr

Eller styrepind i port 2.

DEUTSCH

LADUNGSANWEISUNGEN

464: Die CONTROL Taste (CTRL) gedrückt halten während Sie die kleine ENTER Taste kurz drücken.

664/6128:: Man Tippt (umgeschaltetes@) TAPE (ENTER) und dann tippt man RUN" ENTER.

DIE GESCHICHTE

Es hat bei einem gefährlichen Anschlag ein Gang bössartiger Terroristen, deren Führer der beruchte Crax Bloodfinger ist, sechs Welpersönlichkeiten gekidnappt. Sie fordern nun ein Lösegeld von 30 Billionen Dollar zur gesunden Freilassung ihrer Geisel.

Die betroffenen Regierungen haben sich natürlich geweigert, zu zahlen. Als nun die Frist abläuft, entschliessen sie sich auf den einzigen möglichen Weg: Sie werden Joe Blade hinschicken.

Joe Blade: Ein Teenage und Pop-Idol. Er wurde in einem tibetanischen Kloster trainiert. Er ist eine gemeine, starke, Kampfmaschine deren Namen Furcht im kalten Herz jedes



Gansters, Meuchelmörderers, Hehlers und Rauschgiftkönigs verursacht.

DIE MISSION

Sie sind Joe Blade.....

Nur mit einem leichtem Maschinengewehr bewaffnet, haben Sie sich in das stark befestigte Hauptquartier des Crax zu infiltrieren, und die Geisel zu retten.

Die Festung des Bloodfinger wird durch seine uniformierte Privarmee, sowie durch seine Unterweltgesellen verteidigt. Kontakt mit diesen verbraucht sofort Ihre Stärke. Die Festung ist ausserdem durch sechs Dynamit-Fallen verteidigt, welche alle aktiviert werden müssen. Sie haben zwanzig Minuten, Ihr Objektiv zu erreichen, bevor das Nest des Crax in die Luft geht, und Sie gehen auch damit in die Luft!



Um diese Explosiv-Fallen zu aktivieren, haben Sie den Zugangscode auf alphabetische Ordnung zu setzen. Sie verwenden LINKS, RECHTS und FIRE um Buchstaben auszutauschen.

Es sind verschiedene Geräte und Mittel herum verstreut; diese können Sie zu ihrem Nutzen verwenden.

A - Au travers la porte ou Sautè

Z - Au travers la porte

/ - Links

\ - Rechts

Taste aus lassen zwischen - Feuer

Joystick in Port Nr 2 hineinstecken