

**2 PLAYER
OPTION**

MISSION JUPITER

Kempston and Sinclair joystick compatible or use the keys:

A = Left, S = Right, P = Thrust,
SPACE = Fire

If you are good enough to get a high score then the high score can be saved by using the save option and loaded back anytime by using the load option.

When you are happy with the options displayed press 0 (zero) to start the game.

You must conserve your fuel and laser power and whenever possible retrieve fuel and laser boosters from the planet surface. The different life forms on each level have varying behaviour characteristics which must be mastered in order to defeat them!

**FANTASTIC
SMOOTH
SCROLLING**

LOADING

464: RUN " (ENTER)

664/6128: :TAPE (ENTER) RUN " (ENTER)



Steuerung

Joystick: Kempston oder Sinclair

Tastatur: A – links

S – rechts

P – vorwärtsfliegen

Leertaste – Feuer

Wenn Sie mit allen auf dem Bildschirm angezeigten Auswahlpunkten zufrieden sind, drücken Sie 0 (Null), um das Spiel zu beginnen.

Seien Sie sparsam mit Treibstoff und Laser-Energie und nehmen Sie jede Gelegenheit wahr, Ihre Energie- und Treibstoffvorräte auf der Planetenoberfläche wieder aufzufüllen. Die verschiedenen Lebensformen haben in jedem Level andere Verhaltensweisen, die Sie genau studieren müssen, um die Wesen zu besiegen.



Commandes:

Joystick: Kempston ou Sinclair

Clavier: A – à gauche

S – à droite

P – avancer

Barre d'espace: Tir

Commencez le jeu en tapant la touche 0 (ZERO) lorsque vous avez choisi toutes les options indiquées sur l'écran. Soyez économe avec votre carburant comme avec votre énergie laser. Ne laissez passer aucune occasion de faire le plein à la surface de la planète.

Les différentes formes de vie ont, dans chaque level, des façons d'agir différentes, qu'il vous faudra étudier pour pouvoir les vaincre.



Compatible con Joystick Kempston y Sinclair o por medio de teclado.

A	izquierda
S	derecha
P	potencia
SPACE	disparo

Una vez que hayas escogido las opciones que presenta el menu, pulsa la tecla '0' (cero) para comenzar el juego.

Debes conservar el combustible y la potencia del laser y, siempre que sea posible recoger reservas de combustible y de energia de la superficie del planeta. Las diferentes formas de vida de cada nivel tienen unas características de comportamiento diferentes que deben ser comprendidas para poder derrotarlos.



Made in England

This program including code, graphics, music and artwork are the copyright of Codemasters Software Co. Ltd. and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of Codemasters Software Co. Ltd.

Design & Artwork - NIGEL FLETCHER