



# L'HISTOIRE



Vous rencontrez dans la forêt Amazonienne un trappeur blessé à mort. Celui-ci vous livre des renseignements sur l'or des Aztèques. Il vous montre une pièce d'or et vous raconte qu'il aurait caché, 3 pièces d'or, une coupe en or et une aile en or dans 5 endroits différents.



Par contre, il vous prévient que sa cabane est fermée à clé et que la clé est cachée dans un ..... (à vous de chercher)

Avant de mourir, il vous dit que l'aile en or est sous la protection de 3 Dieux et que pour pouvoir sortir vivant, il faudrait répondre à 3 questions correctement sinon la colère des dieux s'abattra sur celui qui aura dérobé le trésor des Aztèques.

Après avoir enterré le trappeur, vous partez à la recherche de l'or des Aztèques.

Bonne chance, Bruno.

# INFORMATION

Les actions doivent être composées d'un VERBE A L'INFINITIF + OBJET sauf pour les directions.

ex: E ex: EXAMINER CHATEAU ex: PRENDRE TORCHE

Les touches curseurs et les touches du pavé numérique sont défini comme suit :

|            |            |              |       |
|------------|------------|--------------|-------|
| 7 CHARGER  | 8 SAUVER   | 9 INVENTAIRE | C.+ N |
| 4 DONNER   | 5 ALLUMER  | 6 ETEINDRE   | C.+ S |
| 1 EXAMINER | 2 PRENDRE  | 3 CASSER     | C.+ O |
| 0 TIRER    | . UTILISER |              | C.+ E |

Si une action est incorrecte, il n'y aura aucun résultat à l'écran.

Le jeu a été fait en l'honneur de mes amis :

(05) MARE P. (13) TOTO, THOMAS V., BRUNO H.  
(77) LAURA L., TIO, THE DALTONS, RANSES  
(91) AIGLE NOIR, DAVID F., NINO  
(95) BAUD, ENHANNUEL F., TOUG, TANGUY B., WILD  
(USA : LOUISIANE) SANDRA N.

Ce jeu est un FREEWARE.