

PUFFY'S SAGA

FORMA DE UTILIZACION SOBRE AMSTRAD CPC

PUFFY'S SAGA funciona sobre Amstrad CPC, 464, 664 y 6128.

El control se hace con el joystick o con el teclado.

1. INSTRUCCIONES DE CARGA :

* Versión disco :

Introduce el disco en el lector de discos. Enciende tu ordenador. Teclea las instrucciones siguientes : CPM y pulsa la tecla de validación. El juego se cargará automáticamente.

* Versión cinta :

Introduce la cinta en el lector de cintas. Enciende tu ordenador. Pulsa simultaneamente sobre las teclas "CTRL" y "ENTER" del teclado numérico. Presiona la tecla "PLAY" del lector de cintas, después valida con la tecla "RETURN". El juego se cargará automáticamente.

2. ORDENES DE CONTROL :

Para elegir PUFFY, pulsa la tecla F1, para elegir PUFFYN, pulsa la tecla F2. El control del personaje se hace a través del joystick desplazando el mando en la dirección querida y pulsando el botón de fuego para tirar, o a través del teclado utilizando las flechas de su parte numérica para los desplazamientos y la barra espaciadora para tirar.

ESC : para abandonar una partida.

F1 : pausa (para volver al juego, pulsa de nuevo la tecla F1).

"?" : si posees al menos dos "MAGIC GOMS", esta tecla te dará acceso al menú de nivel.

FORMA DE UTILIZACION SOBRE COMMODORE 64

PUFFY'S SAGA funciona sobre COMMODORE 64 y COMMODORE 128 (MODE C 64). El control se hace conectando en el port 2.

1. INSTRUCCIONES DE CARGA :

* Versión disco :

Apaga tu ordenador. Introduce el disco en el lector de discos. Enciende tu ordenador. Cuando una imagen aparezca sobre la pantalla, tecla la orden : LOAD "*", 8,1 y pulsa la tecla "RETURN". El juego se cargará hasta la página de selección.

* Versión cinta :

Apaga tu ordenador. Introduce la cinta en el lector de cintas. Enciende tu ordenador cuando una imagen aparezca sobre la pantalla, pulsa simultaneamente las teclas "SHIFT" y "RUN/STOP". Presiona el botón "PLAY" de tu lector de cintas. El juego se cargará automáticamente.

2. ORDENES DE CONTROL :

El desplazamiento del personaje se hace con el joystick dirigiendo el mando en la dirección querida. Para tirar, pulsa el botón de tiro de tu joystick.

Ordenes de teclado :

P : pausa (para volver al juego, pulsa de nuevo la tecla P).

M : reduce la velocidad de tu personaje y de los monstruos.

F5 : Si posees al menos un "MAGIC GOM", esta tecla te dá acceso al menú de nivel.

F7 : para volver a cargar una partida previamente salvada. La salvaguarda debe hacerse sobre la cara 1 del disco del juego (asegurate que el disco está desprotegido contra la escritura). Puedes volver a cargar una partida previamente salvada pulsando la tecla F7 cuando aparezca la página de presentación.

Q : para abandonar una partida.

PUFFY'S SAGA

I. OBJETIVO DEL JUEGO :

Para pasar una pantalla, debes recoger las "PAD GOMS" (pastillas) diseminadas en esta pantalla, evitando los numerosos enemigos y utilizando lo mejor posible los objetos que tu encontrarás. Ten cuidado de no malgastar tu energía y revitalízate regularmente gracias a las patas de cordero que encontrarás en el suelo o en algunos cofres.

En el momento de elegir entre PUFFY y PUFFYN, ten en cuenta que PUFFY es más fuerte pero PUFFYN es más rápida.

Aprende a utilizar los bonos con cuidado. ¡¡¡ Buena suerte !!!

II. LOS ENEMIGOS :

En cada contacto se apoderan de una cierta cantidad de tu energía.

- * LOS FANTASMAS : 5 (CPC) o 20 (C64) puntos de energía. El arma más eficaz para destruirlos es el FIRE POWER (fuego). Para escapar de ellos : REPELLENCY (repulsión) o INVISIBILITY (invisibilidad).
- * LAS GOTAS DE ACIDO : 30 (CPC) o 50 (C64) puntos. No pueden ser destruidas pero la opción FIRE POWER las inmoviliza momentaneamente. Para escapar de ellas REPELLENCY o INVISIBILITY.
- * LOS DRAGONES : 50 (CPC) o 250 (C64) si sus llamas (que pueden atravesar los muros) te tocan. Invencibles, debes evitarlos por encima de todo.
- * LAS SERPIENTES (CPC) : 10 puntos. Ellas son invencibles.
- * LOS DRAGONES VOLANTES (C64) : 250 puntos. Invencibles.
- * LOS OJOS : 10 (CPC) o 30 (C64) puntos. Después que un ojo te ha visto, no te abandona mas. Puedes todo lo mas inmovilizarlos uno o dos segundos tirándoles encima.

III. LOS BONOS :

- * EXTRA SPEED : acelera momentaneamente tu velocidad de desplazamiento.
- * FIRE POWER (fuego) : te permite escupir fuego durante algunos segundos.
- * SUPER SHOTS (supertiros) : cada bastoncillo te da derecho momentaneamente a unos tiros muy potentes.
- * REPELLENCY (repulsión) : para alejar momentaneamente algunos enemigos.
- * INVISIBILITY (invisibilidad) : te vuelves invisible, pero puedes a pesar de todo ser tocado por azar.
- * TRANSPORT (pasa-murallas) : te permite pasar a través de los muros.
- * INSENSIBILITY (insensibilidad) : te vuelves insensible a todos los enemigos.
- * MAGIC GOMS (gomas mágicas) : con una (C64) o dos (CPC) de estas gruesas pastillas, tienes acceso al menu de nivel pulsando la tecla "?" (CPC) o F5 (C64).
- * PAD GOMS : debes recoger absolutamente todas para finalizar un nivel.
- * LAS LLAVAS : te permiten abrir puertas y cofres.
- * LAS TRAMPAS : te permiten abrir ciertas puertas, pasajes secretos o muros invisibles.
- * LOS "STUNS" (losas ralentizantes) : te inmovilizan algunos segundos.