



Sir Griswold and Sir Larkin have been cursed by the Evil One who has made them the size of ferocious marauding giants. Join their quest to hunt him down through the green and pleasant lands of rustic medieval England and restore their honour as knights of the realm. Your task will not be easy. Hostile Barons of huge fortified castles stand in your way. To survive you must smash your way through the castle, stealing food and avoiding fire bolts, catapults and ye old cannons! You must not be satisfied until the castle is in ruins!

LOADING INSTRUCTIONS

Amstrad CPC Disk:

Type **RUN"DISK** and press **ENTER**. Game will load and run automatically.

GAME CONTROLS

Amstrad CPC:

Joystick or keyboard.

ESC – PAUSE

Keys are user definable.

© 1987 Future Concepts. All rights reserved.

Manufactured and distributed under licence from Future Concepts by GO! Media Holdings Ltd., Unit 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.



L'Esprit Malin a jeté un sort à Sir Griswold et Sir Larkin qui les a transformés en géants maraudeurs des plus féroces. Joignez vous à eux tandis qu'ils partent à sa recherche et traversent les régions vertes et plaisantes de la rustique Angleterre du Moyen-Age. Aidez les à recouvrer leur honneur perdu de Chevaliers du royaume.

Votre tâche ne va pas être facile car des Barons hostiles qui vivent dans d'énormes forteresses vous barrent le chemin. Pour survivre, il vous faut pénétrer dans le château en enfonçant la porte et voler la nourriture tout en évitant les boules de fer, les catapultes et les vieux canons! Vous ne devez pas arrêter tant que le château n'est pas en ruines!

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Disquette Amstrad CPC:

Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se charge et démarre automatiquement.

COMMANDES

Amstrad CPC:

Levier de commande ou clavier

ESC – PAUSE

Les touches sont définissables par l'utilisateur.



Sir Griswold und Sir Larkin sind vom Bösen Einen verflucht worden, der sie in grausame plündernde Riesen verwandelt hat. Nehmen Sie Teil an der Jagd nach dem Einen in den grünen und lieblichen Wäldern des bäuerlichen Englands des Mittelalters und stellen Sie die Ehre der Ritter des Königreiches wieder her.

Ihre Aufgabe ist nicht leicht. Feindlich gesinnte Barone in riesigen Festungen sind Ihnen im Wege. Sie müssen sich Ihren Weg durch die Festungen schlagen, um zu überleben. Dort müssen Sie sich Ihre Nahrung zusammenstehlen und Feuerballen, Katapulten und den alten Kanonen ausweichen! Und Sie haben Ihre Aufgabe erst erfüllt, wenn die gesamte Festung in Trümmern liegt!

LADEANWEISUNGEN

Amstrad CPC:

Tippen Sie zuerst **RUN"DISK** ein und drücken Sie dann die **ENTER**-Taste. Das Spiel lädt und läuft automatisch.

Kassettenrekorder.

SPIELKONTROLLEN

Amstrad CPC:

Joystick oder Tastatur.

ESC-Taste – PAUSE

Tasten sind vom Benutzer bestimmbar.