

LOADING INSTRUCTIONS

464: Press CTRL and small ENTER key.

664, 6128: Type I (SHIFT) TAPE then CTRL and the small ENTER key.

THE GAME

Paddle through the wild waters of 4 different courses avoiding hazards, such as rocks, islands & land banks to beat the course record.

You must negotiate all the gates keeping the red poles always to the right. If you hit a pole you shall receive a 5 sec penalty. If you miss a gate all together a 10 sec penalty shall be incurred.

Paddle fast for the best possible time but be careful to avoid running out to energy. If you capsize paddle frantically in all directions to right yourself.

Good Luck and be careful, those wild waters are just waiting to get you.

THE CONTROLS

Use joystick RIGHT or key L for RIGHT

Use joystick LEFT or key K for LEFT

Use joystick UP or key G for PADDLE FORWARD

Use joystick LEFT or RIGHT & FIRE, or key J or COLON for SLAP SUPPORT (BALANCE) ESCAPE

KEY - Abort Game

COURSE DESIGN

It is possible to design your own courses or to alter the existing ones. This feature is extensively documented within the program and includes the options of altering rocks, rapids and gate positions making it as hard or as easy as you want.

FRANÇAIS

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

464: RUN"

664, 6128: I (position SHIFT @) TAPE RUN" (ENTER)

LE JEU

Ramez dans les eaux tumultueuses de 4 parcours différents en évitant les risques tels que des rochers, des îles et des rives pour battre le record du parcours.

Vous devez passer toutes les barrières en gardant toujours le poteau rouge à droite. Si vous tapez dans un poteau vous recevrez une pénalité de 5 secondes. Si vous manquez une barrière, alors vous aurez une pénalité de 10 secondes.

Ramez vite pour effectuer le meilleur temps possible, mais attention à ne pas utiliser toute votre énergie. Si vous chavirez, ramez violemment dans toutes les directions pour vous redresser.

Bonne chance et soyez prudent, ces eaux tumultueuses vous attendent à tout moment.

COMMANDES

Utilisez le joystick DROIT ou la touche L pour la DROITE

Utilisez le joystick GAUCHE ou la touche K pour la GAUCHE

Utilisez le joystick HAUT ou la touche G pour RAMER EN AVANT

Utilisez le joystick GAUCHE ou DROIT & FEU, ou la touche J ou la touche DEUX POINTS:

pour SUPPORT PAGAIE (EQUILIBRE) TOUCHE D'ÉCHAPPEMENT - Interrompre le jeu.

CONCEPTION DU PARCOURS

Il est possible de créer vos propres parcours ou de modifier ceux qui existent déjà. Cette caractéristique est amplement documentée dans le programme et comprend les options de modifier les rochers, les rapides et les positions des barrières, compliquant ou facilitant le jeu à votre guise.

DEUTSCH

LADUNGSVORSCHRIFTEN

464: RUN" eingeben

664, 6128: I (umschalter @) TAPE RUN" eingeben

DAS SPIEL

Rudern Sie durch das Wilde Wasser von 4 verschiedenen Strecken wobei Sie Befahren so wie Felsen, Inseln und Sandbänken auszuweichen haben, um den Streckenrekord zu brechen.

Sie müssen durch alle Tore kommen, wobei die roten Stangen immer auf Ihrer linken Seite bleiben müssen. Beim Anschlag an eine Stange werden Sie mit einer Strafe von 5 Sekunden belastet. Wenn Sie ein Tor ganz auslassen, so werden Sie mit 10 Sekunden bestraft.

Um die beste Zeit zu erreichen, rudern Sie rasch, aber passen Sie auf, dass Sie ihre Energie nicht erschöpfen. Wenn Sie kentern, rudern Sie so schnell wie möglich in allen Richtungen, um wieder in aufrechte Lage zu kommen.

Viel Glück. Und passen Sie auf, weil dieses wilde Wasser Sie schon wütend erwartet.

KONTROLLEN

RECHTER Joystick oder L-Taste gibt RECHTS

LINKER Joystick oder K-Taste gibt LINKS

UP Joystick hinauf oder G-Taste gibt VORWÄRTS rudern

LINKER oder RECHTER Joystick & FIRE, oder J-Taste oder STRICHPUNKT geben SLAP SUPPORT (BALANCE)

ESCAPE - Taste beendet das Spiel

ENTWURF DER STRECKE

Sie können ihre eigene Strecken entwerfen oder die schon existierenden Strecken ändern. Diese Möglichkeiten sind weitgehend im Programm beschrieben und Schliessen die Änderung von Felsen, Wasserfällen und Torpositionen ein. So können Sie die Strecke so einfach oder so schwer wie Sie es nur wollen, machen.