

# **ROLAND A L'ABORDAGE**

## **INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT**

Mettre le système en marche en suivant les instructions du guide de l'utilisateur.

Mettre la disquette dans le lecteur et tapez: RUN "DISC", puis appuyez sur (ENTER). Le programme sera alors exécuté. Compatible avec le Joystick Amsoft.

**NE JAMAIS ALLUMER NI ÉTEINDRE LE SYSTÈME S'IL Y A UNE DISQUETTE DANS LE LECTEUR POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'ENDOMMAGEMENT.**

Les instructions de jeux apparaîtront sur l'écran.

## **LE JEU**

Roland commande un bateau pirate. Le but du jeu est pour cet intrépide aventurier de ramasser les différentes parties du trésor à "Golden Harbow" le Port de l'Or et aller les cacher dans une caverne à "Treasure Cove" la Baie du Trésor. Pour accomplir cela il lui faut conduire son bateau à voiles jusqu'à "Powder quay" le Quai aux Poudres pour y collecter les boulets de canon qui vont l'aider à détruire le barrage protégeant l'entrée du port.

Le bateau ne peut entrer au port que lorsqu'un trou assez important a été fait.

A chaque voyage il doit faire étapes aux trois endroits montrés sur la carte le Quai aux Poudres, le Port de l'Or, la Baie du Trésor. Beaucoup de dangers guettent l'imprudent : des mines, des araignées, des bolides. Vous avez 4 vies.

## COMMENT JOUER

Quand vous avez chargé le programme, appuyez sur la touche "DEL" et vous aurez le contrôle du bateau, la carte apparaissant sur l'écran.

Pour déplacer votre bateau utilisez la manette de jeux JY1 d'Amsoft ou les touches de contrôle du curseur.

Pour passer à une autre carte sur l'écran, vous devez amarrer votre bateau contre le quai (la zone grise). Votre première visite doit être pour le Quai aux Poudres afin de charger vos munitions. Quand le chargement est fait, ROLAND doit se déplacer aussi vite que possible vers la gauche et alors sauter à bord. Pour cela, il faut utiliser les deux touches de mise à feu et de déplacement à gauche en même temps. La carte reviendra sur l'écran avec le bateau en bonne position.

Pour envoyer un boulet de canon ou pour faire bondir ROLAND en avant utilisez le bouton de la manette de jeux ou la touche X du clavier. Si vous voulez que Roland coure vers la gauche ou la droite utilisez la manette de jeux ou les touches gauche et droite du curseur.

Si vous perdez une vie, le barrage est reconstruit mais ROLAND conserve les munitions et les trésors qu'il a déjà pu amener à bord.

Quand le trésor a été déposé au fond de la caverne ou quand il a été volé au port, ROLAND regagne automatiquement le bord quand il s'approche du bateau. La carte revient alors sur l'écran et vous pouvez recommencer à recueillir d'autres éléments du trésor. Il y a une quantité d'objets qui sont volés un par un. Quand vous en avez trois de même sorte, un nouveau trésor apparaît dans le port.

**NOTE :** Le programme empêche tout mouvement par en dessous pas moyen de tricher.

Une fois que vous avez embarqué les boulets de canon, vous ne pouvez les utiliser que pour tirer dans le barrage. Ce n'est pas possible de tirer à bout portant.

Vous pouvez éviter le Quai aux Poudres si vous avez des munitions ou un trésor.

Vous ne pouvez ne pas aller au Port si vous avez un trésor.

Vous n'avez pas besoin d'aller à la Caverne au trésor si vous n'avez pas de trésor.