

Controls: Joystick or Keys

Keys: O = Left

P = Right

Space = Jump or thrust in water

Pause: Press 1 and then Q to quit

Collect all Lilli-Punies in a section to complete it. Bouncing objects are score bonuses. Watch the time limit doesn't run out.

SCORING

50 Points per bouncing object

100 Points per Lilli-Puny

500 Points per use of object to complete a puzzle

Bonus for completing a section: time remaining $\times 10$.

LOADING INSTRUCTIONS

Press CTRL & small ENTER then press PLAY.

Programming, Design & Graphics by: Twilight.

Design & Print: FHD Sheffield.

Illustration: Julie Hebdon.

© P.A.L. Developments 1990.

RUFF & REDDY

Ruff y Reddy se han venido a probar el Cohete de Bolsillo del Profesor Flipnoodles. Al despegar se produce algún fallo gordo y el cohete se pierde sin control en el espacio.

Hace un aterrizaje forzoso en un planeta habitado por pequeños seres extraños azules a quienes se les conoce por el nombre de Lilli-Punies. Algunos de estos han ido a explorar un planeta cercano y se han perdido o los han capturado.

Los Lilli-Punies secuestran a Ruff y a Reddy y les dicen que les dejarán en libertad sólo si Ruff va y rescata a los 'aliens' que falten. No tiene alternativa y los Lilli-Punies le llevan al planeta donde se encuentran sus compañeros.



La búsqueda empieza!

Tu misión

Ruff tiene que buscarlos en cuatro zonas del extraño planeta, empezando por la superficie y pasando luego hacia el interior. Cada nivel comprende la resolución de varios 'puzzles' y el hallar a 20 Lilli-Punies.

Mandos: Palanca o teclado

Teclas: O = Izda

P = Decha

Espacio = Salto o impulsión en agua

Pausa: Pulsa 1 y luego Q para abandonar.

Recoge a todos los Lilli-Punies en cada sección. Los objetos de rebote suponen puntos de bonificación. Cuida de que no se te acabe el tiempo.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsa CTRL y ENTER pequeña la vez.

Puntuación

50 puntos por cada objeto de rebote

100 puntos por cada Lilli-Puny

500 puntos por usar objetos para completar un 'puzzle'

Bonificación por completar una sección: tiempo restante * 10

RUFF & REDDY

Ruff et Reddy ont accepté de tester la fusée de poche dur Professeur Flipnoodles. Pendant la mise à feu, quelque chose ne se passe pas du tout comme prévu et la fusée se met à tourner dans tous les sens sans qu'on puisse la contrôler, et part vers les profondeurs de l'espace.

Elle se pose en catastrophe sur une planète habitée par des petits aliens bleus connus sous le nom de Lilli-Punies. Certains d'entre eux ont décidé d'aller explorer une planète voisine et se sont perdus ou ont été capturés.

Les Lilli-Punies kidnappent Ruff et Reddy et leur annoncent que la seule condition à laquelle ils seront relâchés est que Ruff aille secourir tous les aliens manquants.

Sans qu'il ait beaucoup de choix, les Lilli-Punies l'emmènent sur la planète où se trouvent leurs amis.



Les recherches commencent!

Votre mission

Ruff doit mener ses recherches dans les quatre zones de la planète alien, en commençant par la surface et en pénétrant progressivement sous terre.

Chaque niveau est constitué de divers puzzles à résoudre et il vous faut retrouver différents nombres de Lilli-Punies, 20 en tout.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Appuyez simultanément sur CTRL et petit ENTER.



Commandes: Joystick ou touches

Touches: O = Gauche

P = Droite

Barre d'espace = Sauter ou jeter dans l'eau

Pause: Appuyez sur 1 puis sur Q pour Quitter

Récupérer tous les Lilli-Punies dans une section pour terminer la partie.

Les objets qui rebondissent sont des bonus à ajouter à votre score.

Faites bien attention de ne pas dépasser le délai imparti!

Score

50 Points par objet rebondissant

100 Points par Lilli-Puny

500 Points chaque fois que vous utilisez un objet pour reconstituer un puzzle.

Bonus pour avoir terminé une section: temps restant *10



HT051

**A FANTASTIC SERIES OF NEW AND ORIGINAL
GAMES BASED ON THE FAMOUS HANNA
BARBERA CARTOON CHARACTERS BROUGHT
TO YOU BY HI-TEC SOFTWARE**

Yogi's GREAT ESCAPE

**BEST BUDGET
GAME OF THE MONTH**

AVAILABLE ON:

SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA



The fun begins when Yogi and Boo Boo wake up from their long winter's nap and find out that their beloved home Jellystone Park must close, and that all of the bears will be sent to a zoo. Yogi cannot bear the thought of being cooped up, and so he and Boo Boo must make their escape.



AVAILABLE ON:

SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA

Baron Von Bankjob has escaped from jail! Who comes to the rescue? It's Hong Kong Phooey, emerging from the sticky top drawer of his special file cabinet, with the help of trusty police cat, Spot. The latest living legend of our time emerges, mask and kimono askew, the indispensable Kung Fu manual tucked firmly inside his pocket.

RUFF and REDDY

AVAILABLE ON:

SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA

Ruff and Reddy have agreed to test Professor Flipnoodles Pocket Rocket for him. This blasted off but something went wrong and the rocket went out of control leading them out into deep space. The rocket crash landed on an alien world inhabited by aliens called Lilli-Punies, who are small, blue, but very very wary of their visitors. In fact they capture Reddy and tell Ruff that he can get his friend back when he rescues their trapped alien friends.

**AND
COMING SOON**

AVAILABLE ON:

SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC,
ATARI XE/XL (8 BIT MACHINES)

"ATOM
ANT"



© HANNA BARBERA PRODUCTIONS INC.