
The Aim of the Game

Many years ago, the citizens of the planet Nonterraqueous tried to destroy the evil dictator of their planet with a Robotic Seeker. This attempt to kill the manic computer failed.

Now the situation has got much worse. The computer has grown too unstable with age and threatens to self-destruct, along with the planet. The people are desperate and in their desperation have created a robot with the mind of a man.

But the soul of this robot is in torment and only through death can it find peace. However, its programming only allows it to die when it has reached the computer's lair. Only then can it explode its built in bomb.

The game is set in a maze 16 x 16. This maze is further subdivided into 3 sections. You start off in the first section and must make your way to the third section where the computer is, but to leave a section you must first locate the transporter key and then find the transporting room, which is labelled.

There are obstacles in the way, which you must overcome. There are also floating robotic protectors, which hinder your progress. Watch out for the deadly fungus!

Controls

Joystick



Copy - Pick up item

W - Increase/Decrease jump capacity

Keyboard

O - Left

P - Right

Q - Jump

W - Increase/Decrease jump capacity

Copy - Pick up item

Enter - Fly (keep toggling the key)

Space - Fire (when you have lazer)

Hints

Flying decreases your psyche but you gain psyche by killing robotic protectors.

Be careful how you fall, if too far or too fast you die.

To cross a disappearing bridge start walking just before it appears. You can jump up through some platforms.

LOADING INSTRUCTIONS

Hold down CTRL key and Press the small ENTER key

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

© Mastertronic Limited 1985

Made in Great Britain

Design & Artwork: Word & Pictures Ltd., London.

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

Maintenir enfoncée la touche CTRL et appuyer sur la petite touche ENTER

Il y a de nombreuses années, les citoyens de la planète Nonterraqueuse ont essayé de détruire le cruel dictateur de leur planète avec un Chercheur Robotique. Cette tentative de destruction de l'ordinateur maniaque a malheureusement échoué.

La situation est maintenant devenue beaucoup plus grave. L'ordinateur est devenu trop instable avec l'âge et il menace de s'auto-détruire, de même que la planète. Les habitants de la planète sont désespérés et, dans leur désespoir, ils ont créé un robot possédant l'esprit d'un homme.

Mais l'âme de ce robot est tourmentée et ce n'est que grâce à la mort qu'il peut trouver le repos. Cependant, sa programmation ne lui permet de mourir que lorsqu'il aura atteint le repère de l'ordinateur, ce n'est qu'alors qu'il pourra faire exploser la bombe qu'il contient.

Ce jeu se compose d'un labyrinthe de 16 x 16. Ce labyrinthe est sub-divisé en trois sections. Vous commencez dans la première section et vous devez vous rendre dans la troisième section où se trouve l'ordinateur, mais pour pouvoir quitter une section, il vous faut d'abord trouver la clé du transporteur puis la salle de transport, qui est marquée.

Il y a des obstacles sur votre chemin, que vous devez vaincre. Il y a des robots protecteurs flottants, qui gênent votre progression. Faites attention au champignon au poison mortel.

Commandes

Manette



Voler (ou entrer dans le clavier)

Copier - Ramasser l'élément

W - augmenter ou diminuer la capacité du saut

Clavier

O - gauche

P - droite

O - Sauter

W - augmenter ou diminuer la capacité du saut

Copier - ramasser l'élément

Entrer - voler (continuer à appuyer sur la touche)

Espace - tirer (quand vous avez un laser)

Indications

Voler réduit votre force psychique, mais vous en gagnez en tuant les robots protecteurs.

Faites attention à la façon dont vous tombez, si vous allez trop loin ou trop vite vous mourrez.

Pour traverser un pont qui disparaît, commencez à marcher juste avant qu'il apparaisse. Vous pouvez sauter quelques plates-formes.

ISTRUZIONI PER LA PROGRAMMAZIONE

Tenere premuto CTRL e premere il
piccolo tasto ENTER

Molti anni fa gli abitanti del pianeta Nonterraqueous cercarono di distruggere il cattivo dittatore del loro pianeta con un Investigatore Robotico. Questo tentativo di uccidere il pazzo computer fallì.

La situazione ora è peggiorata. Con l'età il computer è diventato troppo instabile e minaccia di distruggersi assieme al pianeta. La gente è in preda al panico e nella disperazione ha creato un robot con la mente di uomo.

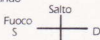
Ma l'anima di questo robot è travagliata e può trovare pace solo nella morte. Purtroppo è programmato in modo tale che può morire solo dopo aver raggiunto il rifugio del computer. Solo allora potrà far esplodere la bomba in esso costruita.

Il gioco si svolge in un labirinto 16 x 16. Il labirinto è ulteriormente suddiviso in 3 sezioni. Si deve partire dalla prima sezione e farsi strada fino alla terza dove si trova il computer, ma per passare da una sezione all'altra si deve prima localizzare la chiave trasportatrice e poi la stanza di trasporto che è marcata.

Sulla strada ci sono degli ostacoli da superare. Ci sono anche dei protettori robotici fluttuanti che ostruiscono il cammino. Attenzione ai funghi mortali.

Controlli

Leva di comando



Volo (o Enter sulla tastiera)

Copy - Raccogliere oggetto

W - Aumentare/Diminuire capacità salto

Tastiera

O - Sinistra

P - Destra

O - Salto

W - Aumentare/Diminuire capacità salto

Copy - Raccogliere oggetto

Enter - Volo (continuare a premere il tasto)

Space - Fuoco (quando ci sono i lazer)

Suggerimenti

Il volare diminuisce lo spirito ma lo potete riottenere uccidendo i protettori robotici.

Attenzione a come cadete, se troppo lontano o troppo in fretta morirete.

Per attraversare un ponte che scompare, cominciate a camminare appena prima che appaia. Si può saltare su attravesro piattaforme.

EINGEBUNGSANWEISUNG

CTR Taste halten und die kleine ENTER Taste drücken

Vor vielen Jahren haben die Bewohner des Planeten Nonterraqueous versucht den bösen Diktator ihres Planeten mit einem automatischen Verfolger zu zerstören. Der Versuch den manischen Computer zu ermorden, schlug fehl.

Die Situation ist jetzt noch viel schlimmer. Der Computer ist mit zunehmendem Alter zu instabil geworden, daß er damit droht sich selbst zusammen mit dem Planeten zu zerstören. Die Leute sind verzweifelt und haben aus ihrer Verzweiflung heraus einen Roboter mit dem Verstand eines Menschen kreiert.

Aber die Seele dieses Roboters ist gequält, und kann nur durch den Tod Frieden finden. Seine Programmierung, jedoch, erlaubt ihm erst dann zu sterben, wenn er das Computerlager erreicht hat. Nur dann kann seine eingebaute Bombe explodieren.

Das Spiel ist in einem Labyrinth 16 x 16. Dieses Labyrinth ist in drei weitere Sektionen unterteilt. Sie beginnen in der ersten Sektion und müssen sich zur dritten Sektion, wo der Computer ist, hindurchfinden, aber um eine Sektion zu verlassen müssen Sie zuerst die Transporttaste ausfindig machen und dann den Transportraum finden, der markiert ist.

Es sind mehrere Hindernisse im Wege, die Sie überwinden müssen. Es gibt außerdem schwebende automatische Beschützer, die Ihr Vorrücken verhindern.

Passen Sie vor dem tödlichen Pilz auf!

Kontrollen

Steuerknüppel



Fly (oder Enter auf der Tastatur)

Copy - Gegenstand aufheben

W - Verstärke/vermindere Sprungfähigkeit

Tastatur

O - Links

P - Rechts

Q - Sprung

W - verstärke/vermindere Sprungfähigkeit

Copy - Gegenstand aufheben

Enter - Fliegen (Tasten kippen)

Space - Feuer (wenn Sie Laser haben)

Hinweise

Fliegen vermindert Ihre Psyche aber Sie gewinnen an Psyche durch das Töten von automatischen Beschützern.

Seien Sie vorsichtig wie Sie fallen, wenn zu weit oder zu schnell, sterben Sie.

Um eine verschwindende Brücke zu überqueren, gehen Sie los bevor sie auftaucht. Sie können von einigen Plattformen aufspringen.