

Instrucciones del Space Smugglers

PERSONAJES

Bárbara: Es una certera guerrera del espacio. Ten cuidado, pues cuando se agacha y apunta siempre da en el blanco.

Slogs: Son guerreros aguerridos y hábiles, ojo a su pistola!

Shifty: Este es un buen amigo, como ves no para de saludar. Sin embargo sé precavido, pues a veces mutan y se convierten en un temible Fowler.

Fowler: No dudes en dispararle cuando le veas aparecer.

Bronits: Androides voladores. Llevan dos cañones láser que elevan para apuntarte y disparar.

Zools: Son grandes monstruos verdes, pero del todo inofensivos. El problema es que a veces están infectados de Leechs que salen de su estómago y te atacan.

Leechs: Se introducen en el aparato digestivo de los Zools y salen cuando menos te lo esperas para aniquilarte.

Hunt: Gran androide destructor. Para matarle debes de apuntar a su cabeza.

Usmiks: Pequeños monstruitos verdes armados hasta los dientes. Si te apuntan con su pistola de fotones... ¡mátalos!

Phocian: Es un horondo humanoide flotante, totalmente inofensivo.

DESARROLLO DEL JUEGO

El objetivo es reclutar un ejército que luchará a tu lado para destruir a los Space Smugglers.

Según van pasando las fases el número a reclutar aumenta, como puedes comprobar en los tres marcadores que aparecen arriba, entre las puntuaciones.

Todos los personajes, amigos y enemigos, van apareciendo en un integrador-desintegrador delante de ti.

No dispares a los inocentes, sólo debes matar a aquellos que te apunten para matarte, pues los que no lo hagan pasarán a ser soldados tuyos cuando desaparezcan de la pantalla.

Todos los delincuentes que te apunten y mates antes que ellos a ti te supondrán un importante número de puntos.

Cada fase tiene una clave secreta que puedes descubrir cuando llegues a ella. Una vez que las conozcas podrás acceder a la que quieras a través de la opción 4 del menú inicial.

OPCION DOS JUGADORES

Cuando compitas contra algún amigo tendréis vuestros marcadores de puntos separados, pero lucharéis juntos para reclutar el ejército.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Amstrad disco: 1. Conectar el Amstrad.- 2. Insertar el disco.- 3. Teclear I CPM (I se consigue con SHIFT o MAYS y @).- 4. El programa se cargará automáticamente.

Amstrad cinta: 1. Rebobinar la cinta hasta el principio.- 2. Pulsa las teclas CONTROL y ENTER (INTRO) simultáneamente y PLAY en el cassette.- 3. El programa se cargará automáticamente.

Spectrum disco: 1. Conecta tu Spectrum.- 2. Inserta el disco.- 3. Selecciona la opción CARGADOR.- 4. Pulsa ENTER.- 5. El programa se cargará automáticamente.

Spectrum + 2: 1. Selecciona con el cursor la opción 48 BASIC y pulsa INTRO.- 2. Sigue después las instrucciones del Spectrum 48k. (ten en cuenta que en el +2 ya está ajustado el volumen).

Spectrum 48k: 1. Conecta la salida EAR del Spectrum con la salida EAR del cassette.- 2. Rebobina la cinta hasta el principio.- 3. Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.- 4. Teclea LOAD "" y pulsa ENTER (INTRO).- 5. Presiona PLAY en el cassette.- 6. El programa se cargará automáticamente.

MSX-MSX 2: 1. Conecta el cable del cassette según indica el manual.- 2. Rebobina la cinta hasta el principio.- 3. Teclea LOAD "cas:", R y pulsa ENTER.- 4.- Presiona PLAY en el cassette.- 5. El programa se cargará automáticamente.