

SPLAT



Guide our intrepid hero, Ziggy, around the Splat Map that he has suddenly found himself transported into. His only hope is to reach the teleport gate on level 7 and transport home.

Easy you might think, but you would be wrong. Whilst trying to reach the gate, you must avoid drowning (You cannot swim!) and being impaled on drawing pins that someone has carelessly left lying about.

The only good thing about the splat map is that Ziggy can indulge in his favourite pastime, eating!

There is plenty of grass spread around the splat map but be careful of the 'Unstable Stuff' which is, well, unstable.

To complete a level, you have to survive for a certain length of time so don't get splatted.

On top of all this, the map moves around randomly and you must avoid the brick walls that surround you. If you touch the wall then, you've guessed it, SPLAT!

KEYS:

Up Csr	Up	I	Instructions
Down Csr	Down	D	Redefine Keys
Left Csr	Left	Del or	Changes
Right Csr	Right	Joystick	Background colour
Space	Pause		

Loading instructions:—

Hit CTRL ENTER then PLAY and any key.

ORIGINALLY RELEASED BY INCENTIVE SOFTWARE

© Alternative Software Limited 1987

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!! Your programme could be in the shops within 3 weeks!! SEND TO:
ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygate Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

AS113

SPLAT (jeu créé par Incentive)

Vous allez guider Ziggy, notre héros intrépide, à travers le pays SPLAT, pays dans lequel il s'est trouvé transporté comme par magie.

Son seul espoir est de gagner la porte du téléport, qui se trouve au huitième niveau, pour pouvoir revenir chez lui. Vous pensez peut-être que c'est facile, mais ce n'est pas évident . . .

En essayant de gagner la porte, il vous faut éviter d'être noyé (vous ne savez pas nager!) ou de vous faire empaler sur les punaises que quelqu'un de négligent a laissées traîner.

Le seul avantage du pays SPLAT, c'est que Ziggy peut se livrer à son passetemps préféré, la bouffe!

Il y a pas mal d'herbe répandue sur la carte SPLAT - mais faites attention au "Truc Instable" qui est justement . . . instable.

Pour arriver au bout d'un niveau, il vous faut survivre pendant un certain temps - alors, il ne faut pas vous faire écrabouiller.

En outre, la carte se déplace au hasard, donc il vous faut éviter les murs qui vous entourent. Toucher le mur - oui, vous avez deviné juste - SPLAT!

CLES:

Curseur ^	Vers le haut.
Curseur v	Vers le bas.
Curseur <	A gauche.
Curseur >	A droite.
Espace	Pause.
I	Instructions
D	Redéfinissez les clés
DEL ou MANCHE	Change la couleur de fond

Instructions de chargement :

Appuyez simultanément sur CTRL ENTER
puis sur PLAY et puis sur une touche quelconque.

SPLAT, por Incentive

Guíe a nuestro intrépido amigo, Ziggy, por el mapa Splat al que se ha visto transportado de súbito.

Su única esperanza es alcanzar la telepuerta en la planta 8 y conseguir transporte a casa. Tal vez le parezca cosa fácil, pero puede estar en un error.

Mientras trata de llegar a la telepuerta debe evitar ahogarse (no sabe nadar!) y quedar espetado en chinchetas que algún descuidado ha dejado tiradas.

Lo único bueno del mapa Splat es que Ziggy puede darse a su pasatiempo preferido: comer!



Hay mucha hierba esparcida alrededor del mapa Splat, pero cuidado con el 'material inestable' que, claro, no es nada seguro.

Para completar una planta tiene que sobrevivir por cierto tiempo. Así, pues, no se deje aplastar.

Además el mapa se mueve al azar y Vd. tiene que evitar las paredes de ladrillo que le rodean. Si toca la pared . . . ya se sabe: QUEDADA APLASTADO!

TECLAS:

Cursor arriba	Arriba
Cursor abajo	Abajo
Cursor izda.	Izda.
Cursor decha.	Decha.
Espacio	Pausa
I	Instrucciones
D	Nueva definición de las teclas.
DEL o palanca	Cambia el color de fondo.

Instrucciones de carga:

Pulse CTRL ENTER, luego PLAY y cualquier tecla.

