

L'EPOQUE:

La première guerre mondiale vient de s'achever (aucune date n'a encore été fixée pour le match retour).

LE DECOR:

Trifouillis-les-oies, Surrey, Angleterre.

LA SCENE:

Lae Grand Bretagne est à la tête d'un vaste empire, si vaste qu'il fait de l'ombre au soleil. Comment une si petite île, perpétuellement enfouie dans le brouillard a-t-elle bien pu se métamorphoser en une grande puissance . . . et George V devenir le plus riche gentleman farmer ayant jamais vu le jour? That's the question. La clé de ce mystère tient en un mot: le cricket.

Depuis des temps immémoriaux, les écoles privées font subir à leurs ouailles un régime que ne renieraient pas les spartiates d'antan: bains glacés, punitions corporelles, et choux trop cuits. Petit ou grand, roux ou chauve: personne n'y échappe. La soupape de sécurité: le cricket, un sport merveilleux qui permet, entre autres vertues, de justifier sans problème 5 jours d'absence de l'école, voire de son "sweet home".

A la première occasion, les Anglais mettent les voiles pour fuir leur île détrempée . . . d'où leur suprématie en tant que force maritime. Loin de leur foyer, ils se languissent du doux "splach" qu'émet une balle en cuir lorsque sa trajectoire croise celle d'une batte en bois. Cette terrible nostalgie combinée à un sacro-saint mépris des langues étrangères (parce qu'elles sont tout simplement "étrangères"), les a contraint à coloniser le reste du monde. Vous connaissez un autre moyen d'exporter le cricket chez les Zoulous? Nous non.

Un terrible désastre risque de s'abattre sur tout ce qui porte chapeau melon et parapluie noir. Le vil **COMTE CAMELEON**, maître de la ruse et ennemi juré de l'ordre établi rumine un complot machiavélique. Oyez donc. Dans le cadre de ses activités hautement lucratives et fortement répréhensibles de vendeur de produits caoutchoutés à la sortie des temples anglicans, ce sinistre sire a inventé un **RAYON CAOUTCHOUTRONIC** qui a non seulement le pouvoir de détruire l'amidon qui empesté les chemises des "collets montés" mais aussi de déridier ces flegmatiques Britanniques, et même de relâcher leurs moeurs si puritaines. L'Empire est sur le point de s'écrouler. Pis encore, ce rayon devrait subitement et irrémédiablement affecter le rebond des balles de cricket. Quelqu'un doit arrêter ce goujat!

*Le vil **COMTE CAMELEON**, maître de la ruse (et son fidèle perroquet Peccadillo):*

Enfant a essayé de faire sauter son école, a été sévèrement réprimandé pour avoir mis le feu à lui-même dans le garage à vélo; puis a été renvoyé pour avoir surenchéri au Bridge. Nourrit depuis une baine farouche envers tout ce qui symbolise l'ordre établi. Fondateur de L'association pour la promotion des chiens de sourds. Vu pour la dernière fois déguisé en iceberg par le capitaine du Titanic. Un homme dont la vue donne envie à un poussin de rentrer dans sa coquille, un homme qui peut faire tourner le lait d'un seul regard. Il volerait la sucette d'un bébé, il vendrait sa propre mère, il ferait même mal à une mouche. Bref, sa perfidie ne connaît pas de limites.

COMMENT UTILISER LES ICONES?



ERGOTAGE
*parler à quelqu'un /
négocier avec les autres
personnages*



DECAMPER
bouger



KEKEKCHOSE
agir



BILAN
*faire le
bilan de l'état
d'avancement
du jeu*



CHATAIGNES
*vous allez rencontrer des acolytes de
Caméléon tout au long de l'aventure.
Ils vous chercheront toujours des
noises. Sélectionnez cet icône pour
riposter.*



REPARATION
*changer de
personnages*

CHATAIGNES

Vos adversaires sont lents mais robustes et persévérants. Ils n'auront de cesse de vous mettre au tapis. Vous pouvez filer à l'anglaise, frapper en dessous de la ceinture (efficace mais peu élégant) ou leur décocher un honnête coup de poing. Vous pourrez taper quand les deux curseurs qui recouvrent la cible coïncideront. Faites feu pour envoyer votre coup de poing. Plus vous serez près du rond central, plus l'impact de votre coup sera grand. De même plus votre bras tournera vite, plus votre coup sera puissant.

