

STRIDER

**SPECTRUM, AMSTRAD,
COMMODORE**

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette CBM 64/128

Pulsa simultáneamente las teclas SHIFT y RUN/STOP. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla. Joystick en la puerta 2. Pulsa RUN/STOP para hacer una pausa en la partida. Pulsa la tecla RESTORE para terminar la partida.

Cassette Spectrum 48/128, +2, +3

Teclea LOAD"" y pulsa RETURN. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla. Joysticks Kempston, Sinclair y opciones del teclado. TECLADO: Q = Arriba; A = Abajo; O = Izquierda; P = Derecha; SPACE BAR o M = Disparo; H = Pausa, y G = Continuar.

Cassette Amstrad CPC

Pulsa simultáneamente CTRL y tecla

pequeña ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla. Control del juego vía joystick o teclado. TECLADO: Q = Arriba; A = Abajo; O = Izquierda; P = Derecha; SPACE BAR o M = Disparo; H = Pausa, y G = Continuar.

Disco Amstrad CPC

Teclea RUN''DISK y pulsa ENTER. Sigue las intrucciones de pantalla. Control del juego vía joystick o teclado. TECLADO: Q = Arriba; A = Abajo; O = Izquierda; P = Derecha; SPACE BAR o M = Disparo; H = Pausa, y G = Continuar.

ESCENARIO

Como Strider, tu objetivo consiste en infiltrarte en el Ejército Rojo Soviético, espiar a los enemigos y llevar sus secretos a tus superiores. Tu misión empieza en la Plaza Roja. Después de vencer los ataques de la KGB avanza hasta los nevados picos de las tierras de Siberia, donde te enfren-
tarás a diversos enemigos y a la dureza de los elementos. Si sobrevives a esta prueba de hielo, dirígete a las tierras bajas del sur, donde las tribus de la jungla te

atacarán con lanzas y flechas envenenadas. Después regresa a Moscú para enfrentarte al Gran Maestro del Ejército Soviético: el futuro del mundo occidental depende de tu éxito en esta última confrontación.

© Capcom