

STRIKE FORCE HARRIER

STRIKE FORCE HARRIER n'est pas seulement un simulateur de vol. C'est aussi une simulation de champ de bataille qui inclut la stratégie et la vision d'ensemble. Votre tâche est de détruire votre ennemi QH qui se trouve à quelques 500 miles de votre base, en utilisant à la fois votre armée de terre et votre flotte aérienne.

DEBUT DU JEU

Pour avoir une petite idée des commandes de l'Harrier, entraînez vous sur un petit vol.

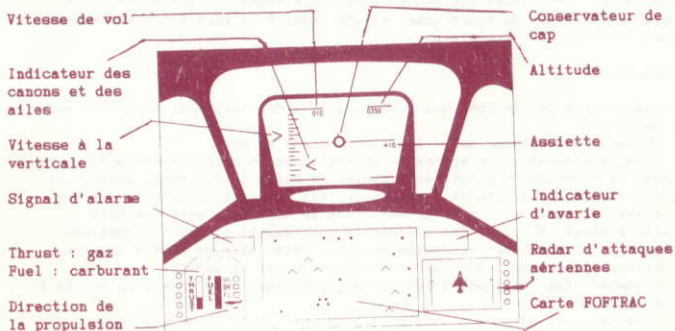
1. Chargez le programme selon les instructions au dos.
2. Lorsque l'écran titre apparaît, sélectionnez le mode entraînement ou le niveau de capacité du pilote en pressant la barre d'espacement lorsqu'une étoile apparaît à droite de l'option choisie. L'écran affiche la vue que vous avez du cockpit, l'Harrier est situé au bord du premier terrain d'atterrissage. Utilisez les différents instruments et les informations donnée par l'écran HUD (au-dessus de votre tête) afin de vous y habituer.
3. Pressez la touche J pour avoir le contrôle par la manette.
4. Augmentez les gaz jusqu'à 80% de leur puissance en pressant la touche P (puissance).
5. Lorsque votre puissance atteint 125 noeuds (juste au-dessus de la deuxième marque de l'indicateur de vitesse de vol), ralentissez grace à la manette de jeu pour monter de 20 degrés.
6. Rentrez le train d'atterrissage en pressant la touche U, sinon l'Harrier se met à vibrer et le message "TOO FAST" (vitesse trop élevée) apparaît à l'écran. Cette vibration peut également se produire si la puissance est trop forte dans une situation donnée, dans ce cas réduisez la puissance en pressant la touche O jusqu'à ce que vous ayez atteint le niveau adéquat.
7. Volez en ligne droite et revenez à l'horizontale, degré zéro. La légère oscillation de la ligne d'horizon rappelle le mouvement de l'avion.
8. Si vous explorez la région environnante vous verrez votre parcours s'inscrire sur la carte FOFTRAC. Si vous désirez faire une pause, tapez A (arrêt). Surveillez ce qui se passe au sol, cibles ennemies, SAMs (missiles air-sol), et le relief, collines et montagnes. Si vous volez au-dessus de 10.000 pieds, vous traverserez la couche nuageuse. En mode Entraînement, vous pouvez ignorer les attaques aériennes, ou attaquer impunément. Si vous quittez la zone d'action, le signal "FOFTRAC WEAK" s'affiche à l'écran. Pour y revenir, volez à 045 degrés.
9. Pour atterrir, vous devez d'abord localiser un terrain propre à l'atterrissage. Pressez 8 (retour à la base), puis Q, W, E ou R (codes de préparation à l'atterrissage). Modifiez la direction de façon à ce que la ligne du HUD soit longue et verticale - ceci vous donne l'angle à prendre.

VOTRE MISSION

Votre mission est de détruire l'ennemi HQ dont la position est indiquée sur la carte FOFTRAC. Pour atteindre l'ennemi HQ, vous devrez d'abord détruire les tanks ennemis qui menacent vos bases au sol. Vous devrez ensuite vous déplacer vers une autre zone d'action également menacée par les tanks qu'il vous faudra à nouveau détruire et ainsi de suite. Il existe au total 512 zones d'action, mais bien évidemment, vous ne devez pas prendre le contrôle de toutes les zones pour atteindre votre objectif.

Chargement de la cassette : CTRL + Petite touche ENTER

Chargement disquette : RUB'STRIKE"



CLAVIER

TOUCHES DU CLAVIER									
ESC	Terrains d'atterrissage		Bruit du moteur on/off		(UC) Train d'atterrissage	Fusée éclairante	Puissance +		
Fin de jeu	Q	W	E	R	T	U	I	O	P
Arrêt	A			F		J			;
	Z	X	C		B	M	<	>	/
Manette vers la gauche		vers la droite		Volets (FL)	Gachette	Manette Clavier	Barre à gauche	à droite	Manette vers l'avant
				Freins (bk)					vers l'arrière
CHIFFRES DU CLAVIER									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Vecteur de propulsion					Ecran HUD				
Carburant gaz armes	Réarmement	↓	↘	→	Nettoyage de l'écran FOFTRAC	Visualisation des bombes	Retour à la base	Visualisation des missiles	Affichage normal