

Cassette: CTRL & small ENTER keys.
Disc: RUN "T"

When the program is first loaded the user is prompted for a softlock security code. The code is found in the table overleaf by finding the number on the screen in the left hand column and then entering the number in the right hand column using keys 0-9 and ENTER. The game is now ready for playing.

RIDING CONTROLS

For maximum control and enjoyment it is recommended to play this game with a joystick.

JOYSTICK FORWARD or KEY ↑ - OPEN THROTTLE - increases engine power to accelerate and increase speed.

JOYSTICK BACKWARD or KEY ↓ - APPLY BRAKE - slows bike down.

JOYSTICK LEFT or KEY ← - LEAN LEFT - turns bike to the left.

JOYSTICK RIGHT or KEY → - LEAN RIGHT - turns bike to the right.

FIRE BUTTON & KEYS SPACE OR COPY - CHANGE GEAR & CLUTCH OPERATION - momentary pressing will change up a gear if the brake is off and the engine is less than 2000 RPM from maximum revs, or change down a gear if the brake is applied or the engine is more than 2000 RPM from maximum revs. Holding the fire button will pull in the clutch disconnecting the engine from the back wheel. This allows the engine revs to change very rapidly which is useful for doing quick starts and pulling wheelies.

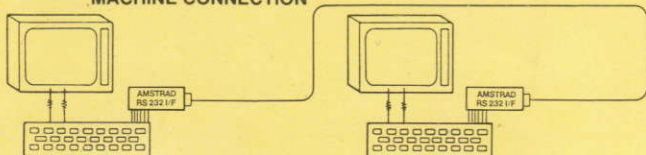
ESC - RESET - aborts the race and returns to title page.

H - HOLD - freezes the race.

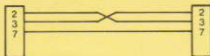
TWO PLAYER OPTION

TT Racer offers option of connecting two machines together so you can race against a friend. The computers are joined together with a cable using Amstrad RS232 serial interface's as shown in the diagrams. The program is loaded into both machines and then setup on the menu page.

MACHINE CONNECTION



25 WAY
SOCKET



CABLE CONNECTIONS
25 WAY
SOCKET

Kassette: CTRL und kleine ENTER-Taste
Diskette: RUN "T"

Wenn das Programm zum ersten Mal eingegeben wird, muß der Benutzer einen weich verschlüsselten Sicherheitscode eingeben. Sie finden den Code in der umseitigen Tabelle, indem Sie die Nummer in der linken Spalte des Bildschirms aufsuchen und in die rechte Spalte eingeben. Anschließend ist das Programm spielbereit.

PROGRAMMSTEUERUNG

Wenn Sie das Spiel mit dem Steuerknüppel spielen, haben Sie die beste Kontrolle und den meisten Spaß am Rennen.

STEUERKNÜPPEL VOR oder TASTE ↑ – GASHEBEL – beschleunigt Motor-
drehzahl und Geschwindigkeit der
Maschine.

STEUERKNÜPPEL ZURÜCK oder TASTE ↓ – BREMSE – verringert Geschwindigkeit

STEUERKNÜPPEL LINKS oder TASTE ← – LINKSNEIGUNG – Maschine fährt
Linkskurve

STEUERKNÜPPEL RECHTS oder TASTE → – RECHTSNEIGUNG – Maschine fährt
Rechtskurve

FEUERTASTE und LEERTASTE oder COPY – GANGSCHALTUNG und KUPPLUNG –
kurzes Drücken schaltet hoch, wenn die Bremse nicht betätigt wird und der Motor
weniger als 2000 U/m von der Höchstdrehzahl entfernt ist, oder herunter, wenn die
Bremse betätigt wird und der Motor mehr als 2000 U/m von der Höchstdrehzahl entfernt
ist. Durch anhaltendes Drücken der Feuertaste trennt die Kupplung den Motor vom
angetriebenen Hinterrad. Damit läßt sich die Drehzahl für Schnellstarts und das
Durchdrehen des Hinterrads steigern.

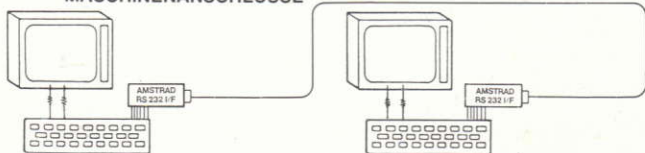
ESC – SPIELABBRUCH – das Rennen wird
abgebrochen, und die Titelseite
erscheint.

H – HALT – Spielunterbrechung.

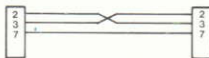
SPIELMÖGLICHKEIT FÜR ZWEI TEILNEHMER

TT Racer erlaubt die Kopplung von zwei Computern, so daß Sie Ihr Rennen gegen einen
Freund fahren können. Dazu müssen Sie die beiden Computer mit einem Kabel über die
seriellen AMSTRAD-Schnittstellen RS232 (vgl. Abbildung) verbinden. Das Programm
wird in beide Computer eingegeben und anschließend auf der Menüseite eingerichtet.

MASCHINENANSCHLÜSSE



25-POLIGE
STECKDOSE



KABELANSCHLÜSSE
25-POLIGE
STECKDOSE

Cassette: touche CTRL et petite touche ENTER
Disque: RUN "T

Lorsque le programme est chargé, un message apparaît pour prier l'utilisateur d'établir un code de sécurité softlock. On trouvera ce code dans le tableau au verso en relevant le numéro dans la colonne de gauche sur l'écran et en introduisant le numéro dans la colonne de droite au moyen des touches 0-9 et ENTER. Le jeu est alors prêt.

COMMANDES DE LA MOTO

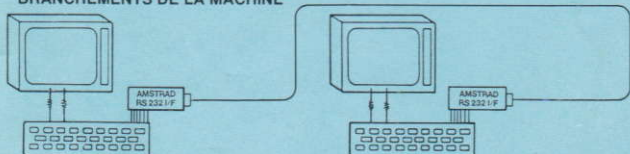
On préconise l'emploi du levier de commande qui assure un meilleur contrôle et qui est plus agréable.

- | | |
|---|--|
| LEVIER EN AVANT ou TOUCHE ↑ | - OUVERTURE DE LA COMMANDE DES GAZ - ceci permet d'augmenter la puissance du moteur pour accélérer et augmenter la vitesse de la moto. |
| LEVIER EN ARRIERE ou TOUCHE ↓ | - FREINAGE - ceci permet de ralentir. |
| LEVIER A GAUCHE ou TOUCHE ← | - CONDUCTEUR PENCHE A GAUCHE - la moto tourne à gauche |
| LEVIER A DROITE ou TOUCHE → | - CONDUCTEUR PENCHE A DROITE - la moto tourne à droite |
| BOUTON DE TIR ou TOUCHES SPACE ou COPY - HANGEMENT DE VITESSE & DEBRAYAGE - en appuyant momentanément sur ces commandes, on passera au rapport immédiatement supérieur lorsqu'on n'appuie pas sur les freins et que le moteur est à moins de 2000 t/mn de son régime maxi ou on passera au rapport immédiatement inférieur lorsqu'on freine et que le moteur se trouve à plus de 2000 t/mn de son régime maxi. En maintenant le bouton de tir appuyé on débraiera en désengageant le moteur de la roue arrière. Ceci permettra de modifier rapidement le régime du moteur ce qui est utile pour effectuer des démarrages rapides et des départs à roue avant levée. | |
| ESC | - REMISE A L'ETAT INITIAL - interruption de la course et retour à la page du titre. |
| H | - MISE EN ATTENTE - interruption provisoire de la course |

OPTION DU DEUXIEME JOUEUR

TT Racer offre la possibilité de brancher deux machines ensemble afin de vous permettre de jouer avec un ami. Les ordinateurs sont reliés par un câble en utilisant l'interface série Amstrad RS 232 de la façon représentée dans les schémas. Le programme est chargé dans les deux machines puis il est composé sur la page du programme.

BRANCHEMENTS DE LA MACHINE



PRISE A
25 VOIES



CONNEXIONS DES CÂBLES
PRISE A
25 VOIES